```
int i, j, k;
int *a = &i;
            // a ⊇ {i}
int *b = &k;
            // a ⊇ {i}, b ⊇ {k}
a = &j;
            // a ⊇ {i, j}, b ⊇ {k}
int **p = &a;
            // a ⊇ {i, j}, b ⊇ {k}, p ⊇ {a}
int **q = &b;
            // a ⊇ {i, j}, b ⊇ {k}, p ⊇ {a}, q ⊇ {b}
p = q;
            // a ⊇ {i, j}, b ⊇ {k}, p ⊇ {a}, q ⊇ {b}, p ⊇ q
int *c = *q;
            // a ⊇ {i, j}, b ⊇ {k}, p ⊇ {a}, q ⊇ {b}, p ⊇ q, c ⊇ *q
```