Estándares de calidad

BorrajaSoft S.L. Grupo 11

Estándar de codificación y comentarios para Java

Estructura de ficheros y directorios

• El nombre de cada fichero coincidirá con el de la clase que implemente acabado en ".java".

- Cada fichero estará ubicado en el árbol de directorios determinado por el paquete al que pertenece.
- Los archivos estarán codificados en UTF-8.

Estructura dentro de los ficheros de código

- Cada fichero comenzará por un bloque comentado de la cronología de versiones y autores en orden inverso, en la parte de arriba el último cambio.
- A continuación se colocará la identificación de paquete.
- Después las sentencias de *import* ordenadas por orden alfabético y agrupadas por grupo.
- Cada fichero solo contendrá la implementación de una única clase.
- Los atributos de la clase irán al comienzo, ordenados de manera lógica y agrupados de la siguiente manera: estáticos, públicos y privados.
- Los métodos se colocarán a continuación colocando los métodos constructores al principio y
 el resto de la misma forma que los atributos. Si se utilizan métodos sobrecargados hay que
 colocarlos seguidos.

Escritura del código

- Para la redacción del código se utilizarán las reglas de codificación del estándar de Java.
- Como añadido al estándar se nominarán tanto el paquete y las clases contenidas en este como las funciones, los argumentos de estas y los atributos estáticos y públicos de las clases siempre en inglés.

Comentarios en el código

- Los comentarios se realizarán siempre antes de cada bloque indicando el resultado de su ejecución utilizando en la medida de lo posible el comentario monolinea "//".
- Los comentarios sobre las variables se podrán insertar en la misma linea en que son definidas.

BorrajaSoft S.L. Grupo 11

Estándar de documentación para Java

Utilización de JavaDoc

• Para realizar la documentación automática del código se utilizará la herramienta JavaDoc.

- Se utilizará en todos los métodos públicos y protegidos. Se omitirán en los metodos get y set.
- Cada bloque JavaDoc se colocará antes de la definición del método y tendrá la siguiente estructura:

```
/**
  * "Breve descripción del método."
  * @param "Atributos del método."
  * @return "Elemento que devuelve."
  * @throws "Si lanza alguna excepción."
  */
```