# 第四周实习报告20220322

#### 宋欣源

#### 2022年3月25日

## 1 第一,综述

下面对于这些天实习的工作做一个报告。上周请了几天假,所以做的工作能写的不多,现在就两周的工作做一个总结我这周主要分成两个大的方向,CNN和RNN

# 2 第一, CNN

#### 2.1 CNN2d

在CNN领域,首先,继续上次的研究,利用CNN2d进行了一系列实验,将层数提高到三层,四层

模型1: 普通CNN2d (ordinary\*2+pointwise+linear\*2+dropout+relu)

IC: 0.058, pnl:2.0

模型2: 普通CNN2d (deepwise\*2+pointwise+linear\*2+dropout+relu)

IC: 0.057, pnl:2.1

模型3: 普通CNN2d (ordinary\*2+linear\*2+pointwise+linear\*2+dropout+relu)

IC: 0.048, pnl:1.9

模型4: 普通CNN2d (deepwise\*2+linear\*2+pointwise+linear\*2+dropout+relu)

IC: 0.062, pnl:2.0

模型5: 普通CNN2d (deepwise\*2+maxpool+linear\*2+pointwise+linear\*2+dropout+relu)

加入maxpool以后效果相对变差,但是对于巨大的模型,maxpool的效果往往是正向的。maxpool不能直接接着最后的时间序列提取,中间一定要有别的层作为过渡。

IC: 0.042, pnl:1.8

模型6: 普通CNN2d (deepwise\*2+ordinary+linear\*2+pointwise+linear\*2+dropout+relu)

相当于三层特征CNN2d提取,一层时间序列注意力提取,目前没有出现训练epoche增多效果变差的情形,所以暂不考虑模型过大

IC: 0.066, pnl:2.2

模型7: 普通CNN2d (deepwise\*2+ordinary\*3+linear\*2+pointwise+linear\*2+dropout+relu)

相当于五层特征CNN2d提取,一层时间序列注意力提取,效果又有变化,但是在第四个epoche开始变差,过拟合信号比较危险。所以CNN2d在这个数据集上最适合的层数是4层特征。

IC: 0.068, pnl:2.4

#### 2.2 CNN1d

CNN1d的应用范围就非常广了,可以将时间序列当成一维音频数据,进行提取,也不用考虑过多的技巧。因此在一维CNN上设计了大量模型进行尝试。

模型1: 普通CNN1d (ordinary\*2+avg+linear\*2+dropout+relu)

IC: 0.042, pnl:1.8

模型2: 普通CNN1d (ordinary\*2+avg+ordinary\*2+linear\*2+dropout+relu)

IC: 0.045, pnl:1.9

模型3: 普通CNN1d (ordinary\*2+avg+ordinary\*2+linear\*2+pointwise+dropout+relu)

IC: 0.052, pnl:1.9

模型4: 普通CNN1d ((ordinary+avg+relu)\*3+(ordinary+relu)\*2+ordinary+linear\*2+dropout+relu)

这个模型采用了三个largeFOV代码块,后面两次受限于序列长度不能再使用avgpool方法,largeFOV本身是用来做语义特征的提取,这里采用进行时间序列特征提取。提取之后的信息,不经过解码,而是用avgpool压缩到一个点上,用来代替时间序列在界面上的注意力。单独的largeFOV效果还不很好,进一步探索。结构如下图



图 1: model4 structure figure

IC: 0.052, pnl:1.8

模型5: 普通CNN1d ((ordinary+avg+relu)\*3+(ordinary+relu)\*3+ordinary+linear\*2+dropout+relu)

对于模型4,很容易想到的改进就是继续加层,不妨再加一个largeFOV代码块.为了保证效果不会变差,采用残差网络将原来的模型加上去,结构图如下图:

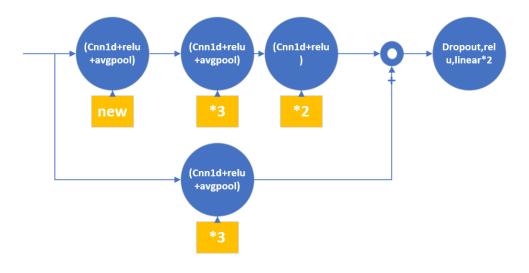


图 2: model5 structure figure

IC: 0.050, pnl:2.0

模型6: 普通CNN1d ((ordinary+avg+relu)\*4+(ordinary+relu)\*3+ordinary+linear\*2+dropout+relu)

对于模型5,很容易想到的改进就是继续加层,不妨再加一个largeFOV代码块.为了保证效果不会变差,采用残差网络将原来的模型加上去,这一次,就是两个resnet代码块,这样保证效果至少不会比之前的效果差。同时需要注意,模型5的resnet也保留,但是由于输入输出已经修改了,所以要改成新的特征维度。结构图如下图:

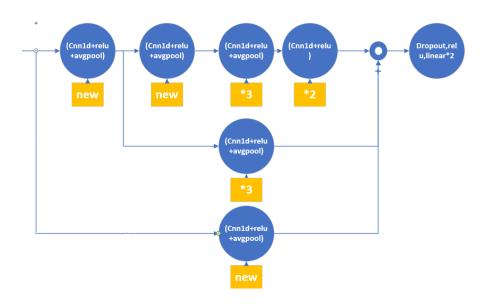


图 3: model6 structure figure

IC: 0.050, pnl:2.1

模型7: 普通CNN1d ((ordinary+avg+relu)\*5+(ordinary+relu)\*3+ordinary+linear\*2+dropout+relu)

既然这个方法能有提高,那我就继续加层,同时保证结构结构,按这个方法制作三级模型。图如下图:

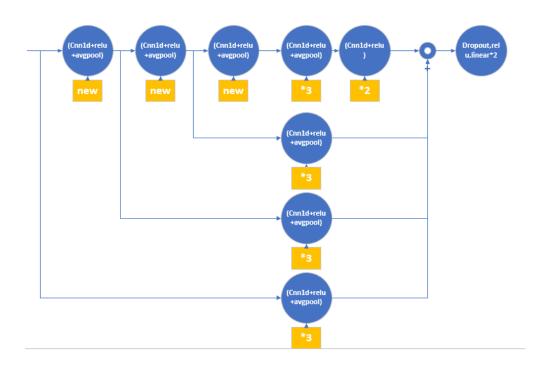


图 4: model7 structure figure

IC: 0.061, pnl:2.25

模型8: 普通CNN1d((ordinary+avg+relu)\*6+(ordinary+relu)\*3+ordinary+linear\*2+dropout+relu)

既然这个方法能有提高,那我就继续加层,同时保证结构结构,按这个方法制作三级模型。图如下图:

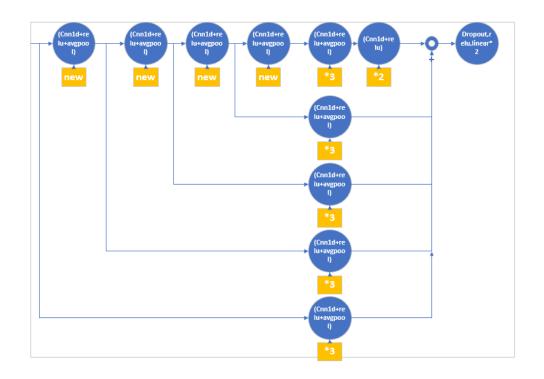


图 5: model8 structure figure

#### IC: 0.070, pnl:2.42

这个时候,受限制于时间序列的长度,我只取了40的长度,所以不能继续加层了,(每层都会有长度损失,如果使用padding,相当于人为添加了很多0,不可取)如果时间序列长度修改,模型就要大修,目前还没有继续做。

## 模型9: bottleneck ((cnn1d(1)+cnn1d(3)+cnn1d(1))+pointwise+linear+dropout+relu)

模型9开始换一个提取思路,之前的所有cnn都采取v卷积核为3的ordinary卷积层,现在换成卷积核为1的卷积层。先升高维度,再进行特征提取,最后再用1维卷积核降低维度,提取特征以后,用pointwise做时间序列抽取。同时,为了保证结果有效性,加上一个普通的x输入作为残差神经网络。结构如图:

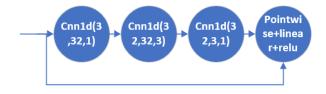


图 6: model9 structure figure

IC: 0.060, pnl:1.7

模型10: bottleneck ((cnn1d(1)+cnn1d(3)+cnn1d(1))+pointwise+linear+dropout+relu)

模型10是另一种bottleneck,提取特征以后,用pointwise做时间序列抽取。同时,为了保证结果有效性,加上一个卷积层作为残差神经网络。模型9和模型10都是bottleneck模型的结构体,用来作为其他大型模型的小的分支。后面利用这两个结构进行研究。结构如图:

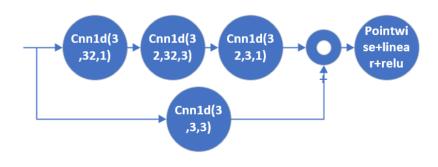


图 7: model10 structure figure

IC: 0.059, pnl:1.7

模型11: base((cnn1d+batchnorm+relu+avgpool)\*2+pointwise+linear+dropout+relu)模型11是接下来要做的模型的base,与之前不同的地方在于增加了batchnorm IC: 0.031, pnl:1.4

# 模型12: bottleneck ((cnn1d+batchnorm+relu+avgpool)\*2+bottleneck1+pointwise +linear+dropout+relu)

模型12在和模型11做对比,加入了bottleneck1的层次。相当于对于卷积提取的信号,利用bottleneck1整理到自己想要的维度。效果还不是很好。

IC: 0.035, pnl:1.5

# 模型13: bottleneck ((cnn1d+batchnorm+relu+avgpool)\*2+bottleneck2+pointwise

+linear+dropout+relu)

模型13在和模型11做对比,加入了bottleneck2的层次。相当于对于卷积提取的信号,利用bottleneck2整理到自己想要的维度。效果还不是很好。但是没有放弃这个思路,继续添加层次。

IC: 0.039, pnl:1.37

# 模型14: bottleneck ((cnn1d+batchnorm+relu+avgpool)\*2+bottleneck1+bottleneck2+pointwise +linear+dropout+relu)

模型14在和模型11做对比,加入了bottleneck1和bottleneck2的两个层次。相当于对于卷积提取的信号,利用两次bottleneck整理到自己想要的维度。这样做的意义在于利用bottleneck替换上面研究的largeFOV卷积结构,因为上面的结构都是五个六个largeFOV起步,但是我不确定bottleneck的效果怎么样,所以一个一个叠加。效果还不是很好。但是没有放弃这个思路,继续添加层次。

IC: 0.045, pnl:1.4

#### 模型15: deepnn ((cnn1d+batchnorm+relu+avgpool)\*2+bottleneck1

+bottleneck2+bottleneck1+bottleneck2+pointwise+linear+dropout+relu)

模型15在和模型11做对比,加入了两个bottleneck1和两个bottleneck2的两个层次。效果马上变好,比较正常,可以进行下一步研究。原因是bottleneck只是普通的卷积结构,其效果稍好于一层卷积结构,虽然参数增多了很多,但是不能改变一个算子带来的影响。算子越多,特征越清晰,但是过拟合风险越大。所以也没有继续添加bottleneck。结构图如下图:



图 8: model15 structure figure

IC: 0.068, pnl:2.0

#### 模型16: multigrid (base+multigrid+poitwise)

model16的结构是multigrid。multigrid的意思是利用多种不同的卷积方式进行卷积,最后把结果加在一起,这样一旦有哪个卷积模型让结果变得不好,就可以避免。同时多种卷积加在一起,提高了特征提取的鲁棒性,不会因为数据整体偏移而产生错误的结果。multigrid的方法图下图所示:

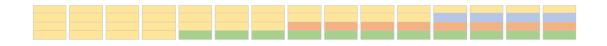


图 9: 其中,每个方块代表一个数据,蓝色表示卷积1的作用范围,黄色表示卷积2,红色表示卷积3,绿色表示卷积4,最后将四个卷积的结果加起来。

可以看到,不同的卷积在长度为16的序列里采用了不同的卷积方式,采用了不同的数据,非常类似于挖因子过程中,不同长度的滑动时间窗口的均线叠加在一起,这样增加了短期趋势的作用,同时提高了长期趋势的作用,减少了数据的过拟合。multigrid卷积出来的特征,同时增强了短期和长期特征,而且四种特征加起来,很好的提高了鲁棒性。在语义提取中,multigrid往往采用更复杂的膨胀卷积和缩合卷积完成,我下一步也用这两种卷积进行尝试。

有了multigrid以后,还需要将不同长度的卷积加起来,这里我采用了双线性插值,让数据的长度报保持一样。最后再用pointwise进行特征提取.结构图如下图:

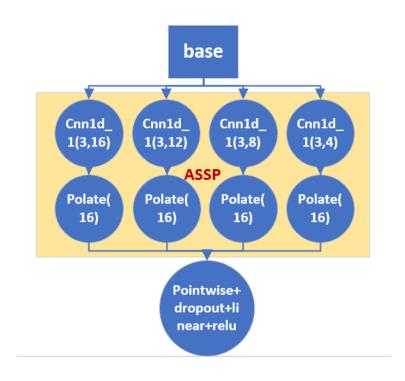


图 10: multigrid和bilinearinterpolate模型16 structure figure

# 结果图:

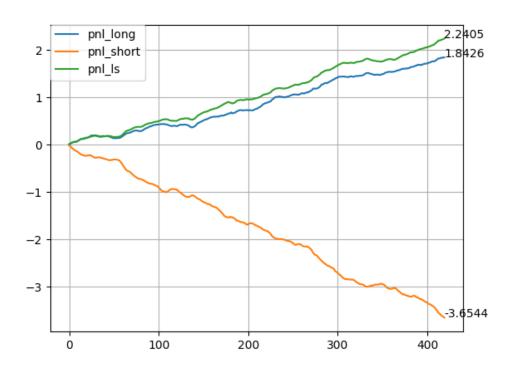


图 11: multigrid result figure

IC: 0.073, pnl:2.3

效果还是上不去,非常郁闷,可能是插值的原因,下一步换个办法叠加数据。

## 模型17: multigrid+bottleneck (base+bottleneck+multigrid\_assp+linear)

模型17就是将bottleneck的成型版本和multigrid叠加起来,先进行bottleneck的特征提取,对于新的特征层,利用multigrid进行二次提取。结构图如下:

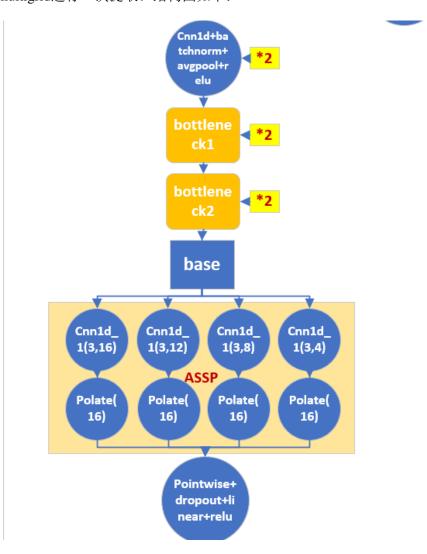


图 12: multigrid和bottleneck模型17 structure figure

IC: 0.071, pnl:2.3

#### 模型18: multigrid+bottleneck (base+bottleneck+multigrid\_batchnorm+linear)

模型18就是将在模型17的基础上,把multigrid的每一个卷积都换成FOV,也就是加入batchnorm,avgpool,relu三个层次。接下来和17一样,先进行bottleneck的特征提取,对于新的特征层,利用multigrid进行二次提取。得到的结果IC有明显提高,但是pnl还是不改变,这个实验也侧面说明multigrid是有用的,可能是bottleneck的问题,为了验证这一步,不妨再在multigrid里加上resnet进行验证。

IC: 0.072, pnl:2.3

## 模型19: multigrid+bottleneck (base+bottleneck+multigrid\_batchnorm+linear)

模型19就是将在模型18的基础上,在multigrid里加上resnet,resnet只做卷积核为1的卷积,同时做一个平均的操作,保证和其他的multigrid卷积结果数据长度一样,relu和batchnorm也保持一样。结构图如下如:

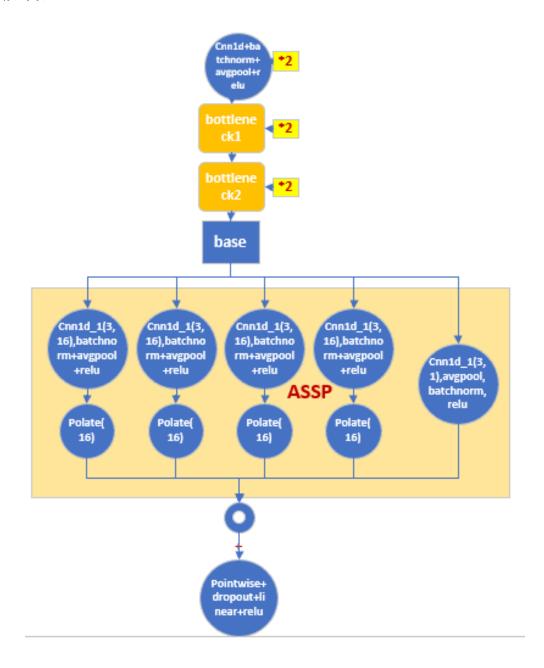


图 13: multigrid和bottleneck resnet19 structure figure

计算出的结果还是一样。

IC: 0.072, pnl:2.3

#### 模型20: multigrid+bottleneck (base+bottleneck+multigrid\_batchnorm+linear)

模型20是暴力删去双线性插值,直接采取每个特征在时间序列上最后的1个数据作为时间序列,同时删去poitwise,poitwise已经验证是一个很好的办法,比提取最后一位数据要好,但是双线性插值的结果不可控,所以要想提高只能通过这个手段,下一步还要研究其他的插值方法,或者将数据对齐的办法,目前想到的办法有稀疏矩阵方法,计算相关性方法。

计算的结果不如上面,但是我觉得还是插值的问题。

IC: 0.068, pnl:2.1

## 模型21: multigrid+bottleneck (base+bottleneck+multigrid\_batchnorm+downsample)

模型21是在模型19的基础上,用下采样代替linear线性层,线性层本身没啥用,下采样的结构 很简单,就是用1维kernel1的卷积将升高的64个维度降低到10个维度,再用poitwise提取最后的特征。

IC: 0.064, pnl:2.1

#### 模型22: multigrid (multigrid\_batchnorm+downsample)

模型22是在想,到底multigrid有没有用呢,答案是肯定的,将base和bottleneck和poitwise和双线性插值都去掉,单独的multigrid模型,就是模型22,模型的结果有了一点提高,说明其他几个模型其实在脱multigrid的后退。具体的结果还要进一步研究。

IC: 0.070, pnl:2.45

## 模型23: multigrid (multigrid\_batchnorm+downsample+upsample)

模型23有了这个结论,基于模型23进行新的卷积层的加入。在downsample后面再加一个卷积层,当作将已经降低的维度重新升高,再用poitwise进行特征提取。问题在于:为什么不在multigrid之前做卷积呢?答案是我们之前再multigrid前面做了大量的操作,结果都不理想,所以只能在后面添加卷积层。计算结果变差了,陷入了尴尬的情况。模型结构如图:

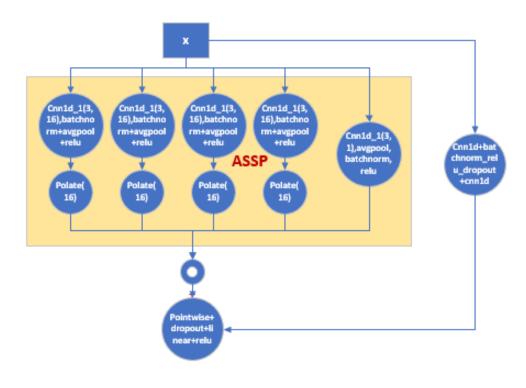


图 14: multigrid23 structure figure

IC: 0.070, pnl:2.3

# 模型24: multigrid (multigrid\_batchnorm+downsample+upsample)

模型24是总结模型。把我所用的所有方法: bottleneck1, bottleneck2, multigrid, 双线性插值, downsample全都加在一起, 利用resnet加以连接, 模型结构图如图:

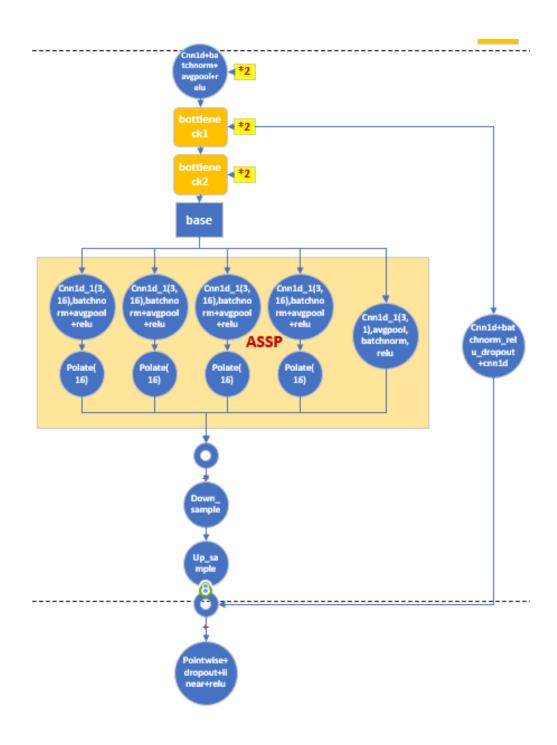


图 15: final all model24 structure figure

IC: 0.068, pnl:2.25

## 2.3 改进思路

- 0) 设计了很多模型,进行了模型的堆叠,尽管效果一直上不去,受限于时间序列长度(只取了40)的原因,受限于水平还是不行。但是我觉得我模型设计能力提高了很多。收获颇丰。
- 1) 首先,对于CNN2d模型,尝试在特征提取方面已经有很多效果,所以下一步把注意力放在时

间序列提取上,找代替pointwise的时间序列提取方法,比如instancewise,时间序列增强手术等方法,也可以用因子的方法在时间序列上做算符。

2) 对于CNN1d来讲,能操作的就太多了,可以从bottleneck,assp,FRC, multi-grid着手做模型拼接和模型演化,一点一点提高效果

# 3 RNN的研究

#### 3.1 综述

RNN的研究主要是四个方面。研究cell和循环的写法,自创cell,在cell里运用多个时间节点,不同cell的串并联,以及其他复杂跨cell操作。

上周主要研究了cell的并联,这两周主要在研究cell的串联。

## 3.2 cell串联

构建好了各类的cell,就可以将cell进行串联,结构如下:

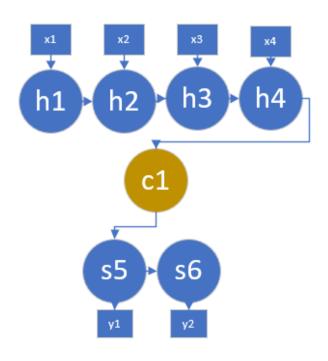


图 16: cell的串联1 figure

也就是说,先通过一个RNNcell的循环,然后把cell state和hidden state保存下来,再用适当的方式进入下一个rnn cell。可以是hidden state本身作为新的hidden state,可以是hidden state经过数据变换作为新的hidden state,也可以是将之前所有state叠放在一起,经过变换变成新的state。

- 1)  $h_{new} = h_n$
- 2)  $h_{new} = q(h_n)$

3)  $h_{new} = q(cat([h_1, h_2, h_3, h_4]))$ 

还有一种做法是将hidden state作为第二个cell每一步的输入,用公式表达就是

$$c_{< t>} = f(c_{< t-1>}, x_t)$$

$$h_{\langle t \rangle} = f(h_{\langle t-1 \rangle}, y_{t-1}, c)$$

因此,可以把串联1看成是串联2的简化

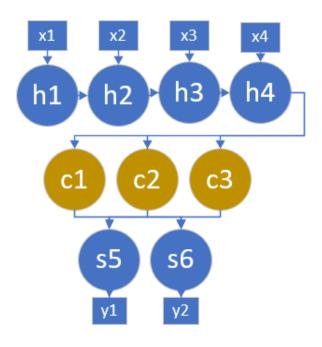


图 17: cell串联2 figure

还有一种做法是如下图所示,用一个参数矩阵代表第一个cell的输出,然后每一个参数乘上矩阵的对应元素,得到新的输出,再用输出输入新的cell,用公式表达就是

$$h_{< t>} = f(W([h_{< t-1>}, y_{t-1}, c]) + bias)$$

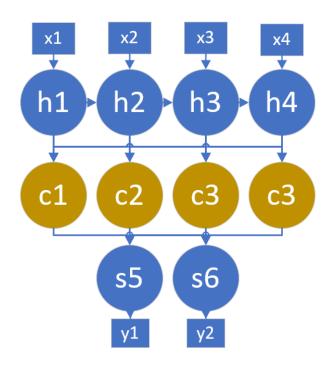


图 18: cell串联3 figure

得到了以上三种串联结构以后,不妨设计以下几种类型:

# 3.2.1 rnn1:串联加并联

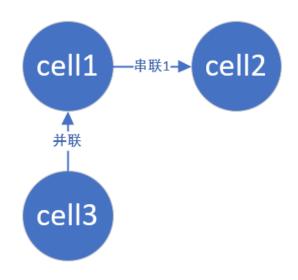


图 19: 串联加并联 figure

那么根据模型进行替换:

 $cell1 \rightrightarrows RNNcell, \quad cell2 \rightrightarrows RNNcell, \quad cell3 \rightrightarrows RNNcell$ 

IC: 0.048, pnl:2.01

 $cell1 \rightrightarrows LSTMcell, \quad cell2 \rightrightarrows LSTMcell, \quad cell3 \rightrightarrows LSTMcell$ 

IC: 0.055, pnl:2.20

## 3.2.2 rnn2:(串联加并联)\*2

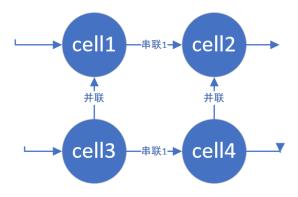


图 20: (串联加并联)\*2 figure

那么根据模型进行替换:

 $cell1 \rightrightarrows RNNcell, \quad cell2 \rightrightarrows RNNcell, \quad cell3 \rightrightarrows RNNcell, \quad cell4 \rightrightarrows RNNcell$ 

IC: 0.058, pnl:2.21

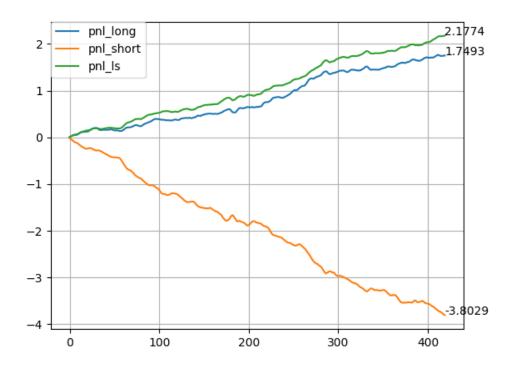


图 21: rnn result figure

 $cell1 \rightrightarrows GRUcell, cell2 \rightrightarrows GRUcell, cell3 \rightrightarrows GRUcell, cell4 \rightrightarrows GRUcell$ 

IC: 0.061, pnl:2.32

问题在于,为什么不能向上面一样利用lstm进行操作呢。

 $cell1 \Rightarrow LSTMcell, cell2 \Rightarrow LSTMcell, cell3 \Rightarrow LSTMcell, cell4 \Rightarrow LSTMcell$ 

发生了梯度消失,原因在于,把前一个lstm的cell state当作输入,cell state是用遗忘门和记忆门两个部分加起来组成的,那就会和自己本身的cell state的阶数不一样,经过cell2的循环以后,两者差距迅速拉大,其中一方远超过另一方,所以,在对cell2遗忘门的求导过程中,其中一部分造成了梯度消失。如果使用串联2的方法,效果是一样的,因为还是把cell state当作了新的输入。如果使用串联3的方法,效果不一样,目前串联三还没实现。

#### 3.2.3 rnn3:(串联加并联)+串联2

问题在于,问什么不能在第二个串联处使用串联1呢,答案就是,立即发生梯度消失。对于cell2来说,只有把cell3的cell state全部输出到cell2之中,如果只是开头使用了输入,那cell3和cell1的cell state肯定阶数不相等,立即发生梯度消失。如果cell2使用relu作为激活函数,立即发生梯度爆炸。

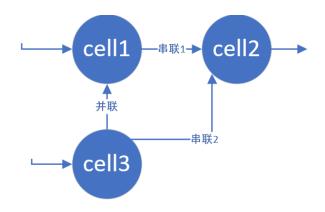


图 22: (串联加并联)+串联2 figure

那么根据模型进行替换:

 $cell1 \rightrightarrows RNNcell, \quad cell2 \rightrightarrows RNNcell, \quad cell3 \rightrightarrows RNNcell$ 

IC: 0.050, pnl:1.9

 $cell1 \rightrightarrows GRUcell, \quad cell2 \rightrightarrows GRUcell, \quad cell3 \rightrightarrows GRUcell$ 

IC: 0.059, pnl:2.2

问题在于,为什么不能向上面一样利用lstm进行操作呢。

 $cell1 \rightrightarrows LSTMcell, \quad cell2 \rightrightarrows LSTMcell, \quad cell3 \rightrightarrows LSTMcell$  发生了梯度消失。

#### 3.2.4 rnn4:(串联加串联联加串联

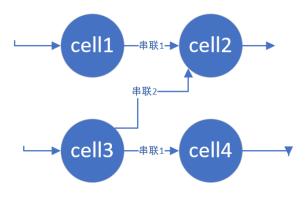


图 23: 串联加串联加串联 figure

那么根据模型进行替换:

 $cell1 \Rightarrow RNNcell, \quad cell2 \Rightarrow RNNcell, \quad cell3 \Rightarrow RNNcell, \quad cell4 \Rightarrow RNNcell$ 

IC: 0.058, pnl:2.0

 $cell1 \rightrightarrows GRUcell, \quad cell2 \rightrightarrows GRUcell, \quad cell3 \rightrightarrows GRUcell, \quad cell4 \rightrightarrows GRUcell$ 

IC: 0.061, pnl:2.0

下一步试一试将cell全都赋值为lstmcell进行试验

## 3.2.5 rnn5:多个cell循环训练, 其中两个作为输入输出

这个模型的想法是,多个cell循环往复的训练,其效果肯定是越来越好的,越来越过拟合的,其中每次都随机挑两个cell输入输出,每次输入,肯定会让拟合度下降,抗过拟合度上升,训练的循环次数增加,拟合度上升,过拟合度上升。随即找两个就可以找到这两个点的平衡。代码上还有个核心问题,下一步思考解决。

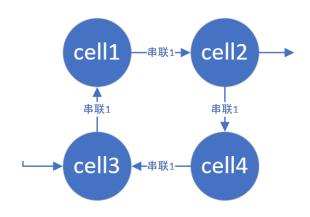


图 24: 多个cell循环训练,其中两个作为输入输出 figure

问题在于,以上做了这些cell的串并联,意义是否明显呢。意义并不明显。什么样的串并联意义明显呢,答案是,串并联的作用在于,将hidden state, output state, cell state和输出x都进行一定的操作和准备,每个数据都先经过一个模型训练过,然后再带入最后的简单的rmn网络训练,把这些工作总结起来,就是相当于四个rnncell连接在一起。这样就可以避免初始的各个state从0开始训练,影响最终效果的情况。究竟什么样的cell能起到数据先行训练的效果,目前手中的cell肯定不行,还需要设计新的特定功能的cell.所以下一步rnn的研究方向是,先利用最简单的数据进行预处理,再用最简单的cell完成训练。

## 3.2.6 rnn6:并联预训练,并联实际训练

基于上述想法,首先做了这个尝试

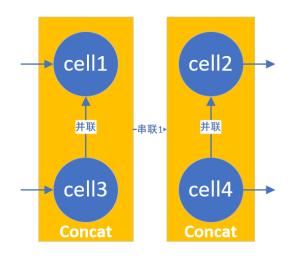


图 25: 并联预训练, 并联实际训练 figure

cell1和cell3一起训练,训练完取平均,带入cell2和cell4训练完再取平均。

 $cell1 \Rightarrow RNNcell, \quad cell2 \Rightarrow RNNcell, \quad cell3 \Rightarrow RNNcell$ 

IC: 0.050, pnl:2.1

 $cell1 \rightrightarrows GRUcell, cell2 \rightrightarrows GRUcell, cell3 \rightrightarrows GRUcell$ 

IC: 0.061, pnl:2.4

## 4 总结

- 1) 第一,对于CNN2d模型,尝试在特征提取方面已经有很多效果,所以下一步把注意力放在时间序列提取上,找代替pointwise的时间序列提取方法,比如instancewise,时间序列增强手术等方法,也可以用因子的方法在时间序列上做算符。
- 2) 第二,对于CNN1d来讲,能操作的就太多了,可以从bottleneck,assp,FRC, multi-grid着手做模型拼接和模型演化,一点一点提高效果
- 3) 第三,在RNN领域,自己再设计一些有用的cell,不仅仅用现有的10个cell
- 4) 第四,继续进行RNN的串并联研究,衍生出更复杂的串并联模块,适当增长学习时间序列,保证参数有更好的发挥空间,解决RNNcell的跨越,重叠,条件连接等内容。RNNcell代码比较难写,写出来由于各类图论可能最终结果是一样的,还有梯度消失和梯度爆炸的风险,还要加把劲研究。
- 5) 第五,做了这么多,感觉方向不对,我打算重新实验一些最简单的东西,比如只用股价,时间周期扩充到98个bar,还有模型精简化进行尝试,多用一些数据操作的技巧,减少对于深度

学习传统方法的依赖,像挖因子一样先操作好数据,再用简单的cnn1d,lstm等模型进行训练试一试。模型不一定越复杂越有效。

6) 第六,这几天上海疫情,和二位老师的沟通也减少了,但是我们这边没事,我的研究没有落下,一直按照计划再做,一点一点提高。收到了一些condition offer,还得花时间再考托福练口语,希望不会对研究造成影响。