

钟乳石生长模型控制脚本使用说明

1. 建立一个物体充当服务器，并在该物体中添加脚本文件“TransferModelSever.lsl”

注意：

使用脚本时要将变量 totalNum 设置为实际参与变换的钟乳石模型个数。

```
0001 integer noticeChannel = 105; //给模型客户端发送消息的通道
0002 integer counter;           //需要展示的钟乳石模型序号
0003 integer totalNum = 5;      //钟乳石模型总数
0004 float gap = 0.0002;        //计时器间隔,控制模型可见度变化的速率
0005
```

2. 在 Second Life 中导入需要的钟乳石模型，在每个模型中添加脚本文件“TransferModelClient.lsl”

根据钟乳石模型出现的顺序给模型编号，使用脚本文件时只需将变量 num 设置为当前模型的序号。

```
0001 integer num = 1;           //当前模型序号，可根据需要递增
0002 integer noticeChannel = 105; //接受服务器消息的通道
0003 float alpha = 0.0;         //初始可见度为0
0004 float gap = 0.0001;        //计时器间隔
0005
```

3. 演示方法

第一次点击服务器，钟乳石模型将按照脚本设置的速率自动变换，即出现钟乳石生长的效果；

待所有钟乳石模型都出现后，再次点击服务器，钟乳石模型将暂时消失，准备下一次“生长过程”演示。