

## SL 平台开发练习题

### 一、练习平台

- a) 先在自己本机服务器上练习；
- b) 完成后转移到小组公共服务器（周五开放）。

### 二、建模部分

- a) 建筑：一个简单房屋，斜屋顶，有窗户和门，门前有围栏，大树，草地，符合大小比例，化身可进出；
- b) 设施：房屋里面的 1 张桌子、1 凳子和 1 椅子，椅子可以让化身 sit 在上面，相对位置准确；屋内有一个吊扇；
- c) 摆设：房屋门口 1 个自行车，桌子上有茶杯和碗筷和台灯，墙壁上有壁灯 4 个；
- d) 服饰：做一个帽子，穿戴在化身头上，做一本书，拿在化身手上。

### 三、脚本语言部分

- a) 给大门做一个脚本，点击可以开门和关门；
- b) 给台灯做一个脚本，点击台灯可以开关灯；
- c) 在墙上做一个按钮开关，点击按钮可以同时开关 4 盏壁灯；
- d) 给吊扇做一个脚本，点击按钮可以开关吊扇叶片旋转。