Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний

інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи №2 з дисципліни «Основи програмування 2. Модульне програмування»

«Класи та об'єкти »

Варіант 26

Виконав студент: ІП-15 Поліщук Валерій Олександрович (шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірила: Вєчерковська Анастасія Сергіївна

(прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2022

Лабораторна робота № 2

Класи та об'єкти

Варіант 26

Мета — вивчити механізм створення і використання класів та об'єктів.

Постановка задачі

26. Розробити клас "Поїзд", який характеризується номером поїзда, пунктом призначення, часом його відправлення (у форматі ГГ-XX). Створити масив об'єктів даного класу. Визначити самий пізній поїзд (його номер), який відправляється в заданий пункт призначення.

Розв'язання

C#

Program.cs

```
⊡namespace OP
      {
           partial class Program
     \dot{\Box}
               static void Main(string[] args)
                   int size = GetSize();
                   List<Train> trains = CreateList(size);
                   Console.WriteLine();
11
                   Console.WriteLine();
12
                   string target_destination = GetDestination();
13
                   Console.WriteLine();
                   int? number = LatestTrain(trains, target_destination);
17
                   PrintResult(number, trains);
21
```

Funcs.cs

```
□namespace OP
      {
           partial class Program
     private static List<Train> CreateList(int size)
                  List<Train> trains = new List<Train>();
                  for (int i = 0; i < size; i++)
11
12
                       CreateTrain(trains);
                  return trains;
               private static void CreateTrain(List<Train> trains)
     ė.
               {
                  int number;
                   string destination;
                   string s_departure_time;
                  TimeOnly departure_time;
                  Train train = new Train();
                  Console.WriteLine();
                   do
     {
                       Console.WriteLine("Enter train number :");
                       try
                       {
                           number = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
                       catch (Exception)
                       {
                           Console.WriteLine();
                           Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red;
                           Console.WriteLine("Invalid number! Try again!");
                           Console.ForegroundColor = ConsoleColor.White;
                           Console.WriteLine();
                           continue;
```

```
if (number <= 0)
        Console.WriteLine();
        Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red;
        Console.WriteLine("Invalid number! Try again!");
       Console.ForegroundColor = ConsoleColor.White;
       Console.WriteLine();
       continue;
    if (numbers_set.Contains(number))
       Console.WriteLine();
       Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red;
       Console.WriteLine("Train with this number already exists! Try again!");
       Console.ForegroundColor = ConsoleColor.White;
        Console.WriteLine();
        continue;
    train.Number = number;
   numbers_set.Add(number);
while (train.Number == null);
Console.WriteLine();
do
    Console.WriteLine("Enter train destination :");
   destination = Console.ReadLine().Trim();
    if (destination == String.Empty)
        Console.WriteLine();
       Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red;
        Console.WriteLine("Invalid destination! Try again!");
       Console.ForegroundColor = ConsoleColor.White;
        Console.WriteLine();
        continue;
```

```
| Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Green;
| Console.writeLine();
| Console.writeLine(
```

Data.cs

```
{
     partial class Program
         public class Train
              private int? number;
              public int? Number
                  get { return number; }
set { number = value; }
              private string? destination;
              public string? Destination
                   get { return destination; }
                   set { destination = value; }
              private TimeOnly? departure_time;
              public TimeOnly? DepartureTime
                   get { return departure_time; }
set { departure_time = value; }
         private static HashSet<int> numbers_set = new HashSet<int>();
     }
3
```

Тестування програми

C#

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Enter train destination :
Lviv
Enter train departure time in format hh:mm :
12:23
Train added successfully
Enter train number :
Enter train destination :
LVIV
Enter train departure time in format hh:mm :
14:51
Train added successfully
Enter the train destination for search :
Lviv
The number of the latest train that goes to specified destination : 8
Departure time of this train : 14:51
```

Висновок

Я вивчив механізм створення і використання класів та об'єктів.