The New World

謝庭易、王旻靖

目 錄

工作分配	 	 1
遊戲簡介	 	 2
流程介紹	 	4
架構介紹	 	 5
遊戲要素	 	 7
遊戲介紹	 	 14

工作分配

謝庭易

- 角色類別
- 核心能力
- 道具類別
- 環境變換
- 教學模式
- 成就系統
- 畫面縮放
- 畫面製作
- 美術圖

王旻靖

- 角色類別
- 視野範圍
- 移動實作
- 植物類別
- 物件碰撞
- 畫面跳轉
- 資料庫
- 計時器
- 音效

遊戲簡介

故事背景、遊戲內容

故事背景

在一個謎樣的實驗室裡,一群人正研發著新世代的生物。透過各式各樣不同的核心,去組合成多樣的生物。

玩家則扮演實驗室裡的一名監測員,控制、觀察著培育的生物。經由不斷的培育、測試,試著培育最強而有力的生物。

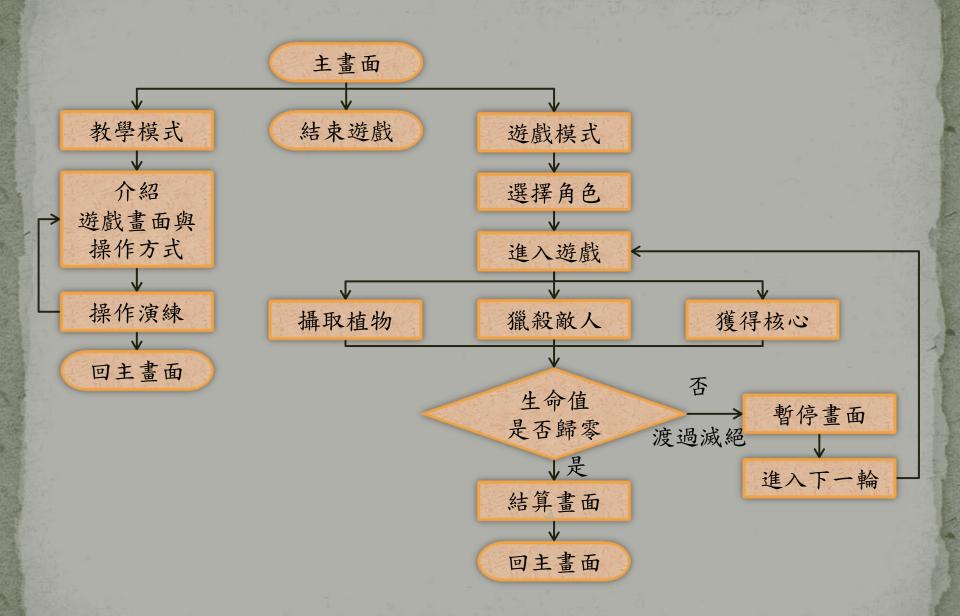
這計畫被稱之為 "The New World"。

遊戲內容

遊戲中有14種生物、10種不同的核心,392種不同的配對組合,玩家需要藉由熟悉遊戲中的各個核心,來找出對自己最有利的組合。讓自己在這個肉弱強食的實驗室裡存活下來。

過程中,不時會變換生存的環境。嚴峻的環境會使的玩 家必須更善用自己的能力,努力地存活下來。

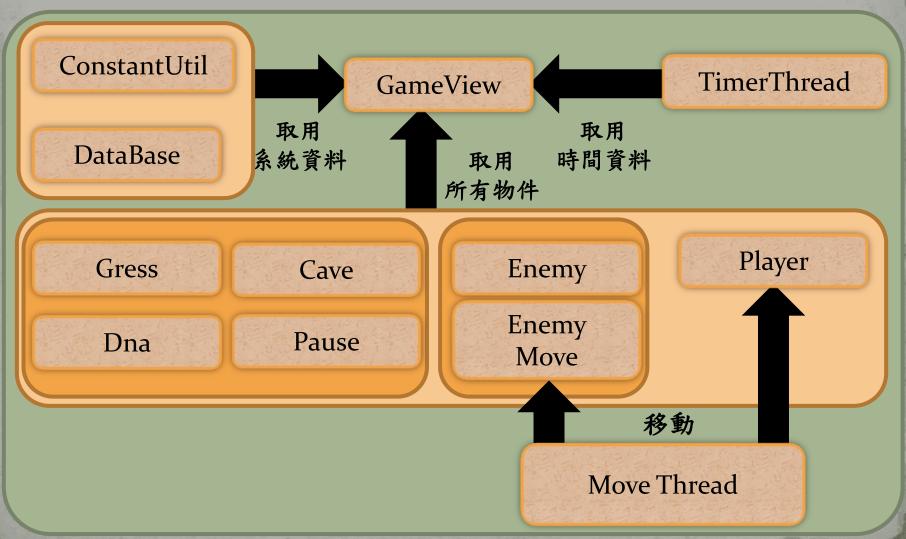
遊戲流程



遊戲架構

遊戲架構圖、其他架構類別

遊戲架構圖



其他架構類別

WelcomeView

ResultView

ChooseView

MainActive

ScreenScaleResult

ScreenScaleUtil

DataBase

Sound

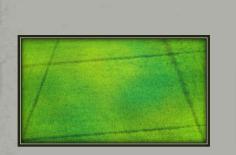
ExplainMap

Achievement

遊戲要素

氣候環境、成就、道具、核心、角色

環境





滅絕時間

滅絕



- 較多的植物資源
- 較少的敵人生物
- 可以取得新核心

- 較少的植物資源
- 較多得敵人生物
- 無法取得新核心
- 特殊地形道具
- 結束後可維修實驗體

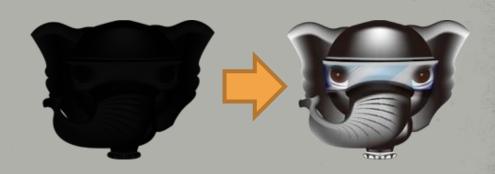
成就

成就要素:等級、獲得能量、獵殺數量、特殊能力條件、承受傷害、生存時間、遊戲總分及部分特殊目標。

每隻角色三項成就挑戰



完成70%成就解鎖新角色



成就列表

不吃植物渡過X輪	完成新手教學
不被攻擊結束實驗	使用兔子殺死棕熊
單次實驗獵殺指定數量生物	連續擊殺指定數量生物
活過X輪	單次實驗獲得超過 XXX 能量
能量上限到達 xxxx	單次實驗靠毒液殺死X隻生物
單次實驗冬眠x次	脂肪上限到達 xxx
只依靠肉食性狀度過X輪	單次實驗承受 XXXX 傷害
最高紀錄達 xxxx 分	額外獲得 xxxx 能量

遊戲道具



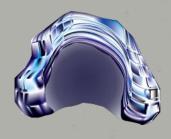
核心

遊戲主要道具 提供玩家新能力 共有10種不同能力



植物

主要能量來源之一 提供角色生存能力 依氣候環境生成



洞穴

遊戲中唯一特殊地形 提供冬眠場所 需擁有特定能力才可使用

核心介紹



草食



硬殼



敏捷



脂肪



冬眠



肉食



巨型



銳爪



腐食



毒液

遊戲角色















兔

狗

羚羊

穿山甲

無尾熊

大象

水獺

草食

肉食

草食

肉食

草食

草食

肉食

「良」

敏捷 硬殼

銳爪

巨型

銳爪

遊戲角色















鬣狗

狐猴

豪豬

豹

毒蛙

刺蝟

棕熊

肉食

腐食

草食

草食

肉食

肉食

敏捷

敏捷

草食

冬眠

銳爪

巨型

脂肪

銳爪

敏捷

毒液

毒液

冬眠

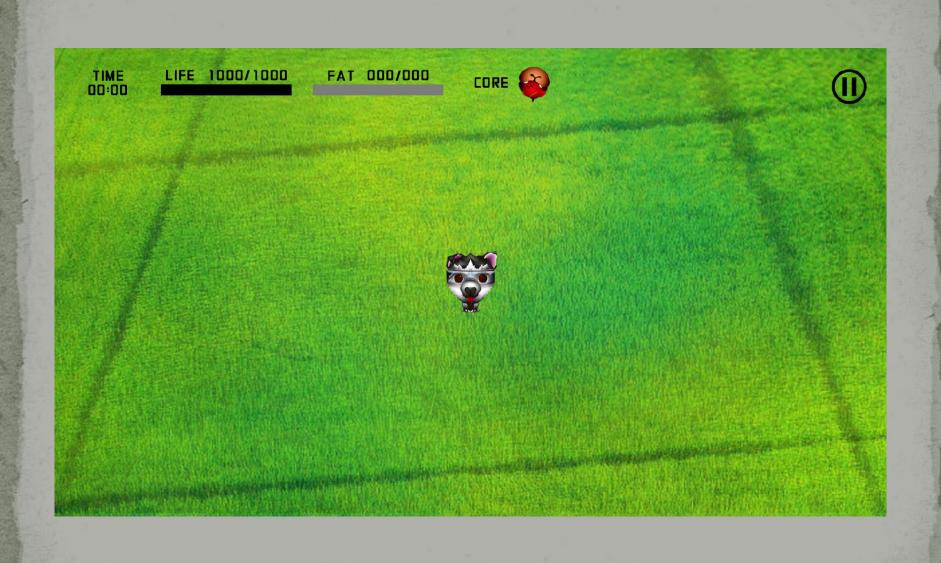
肉食

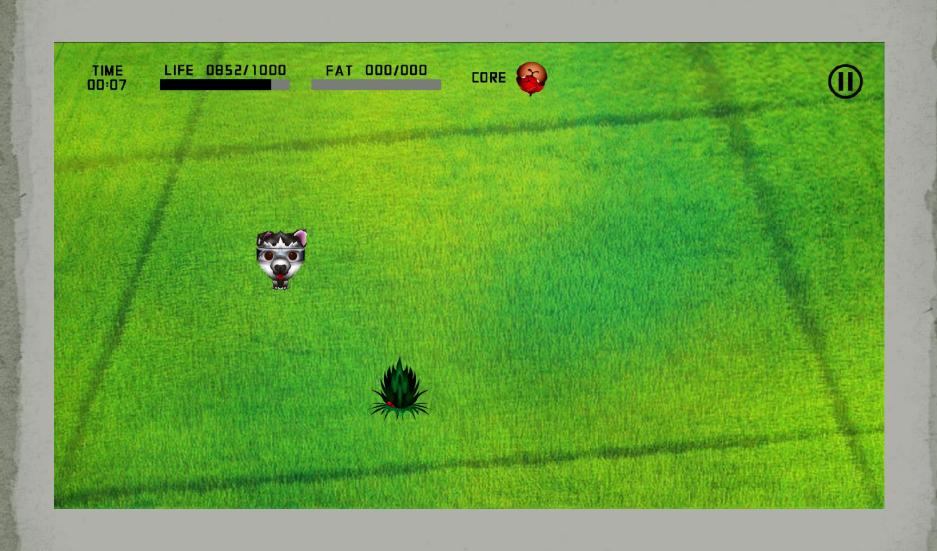
巨型

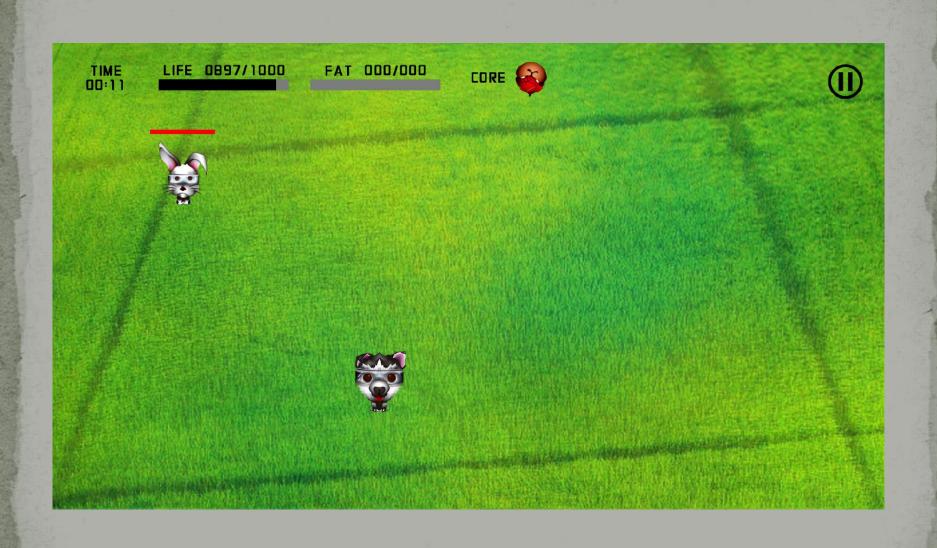
腐食

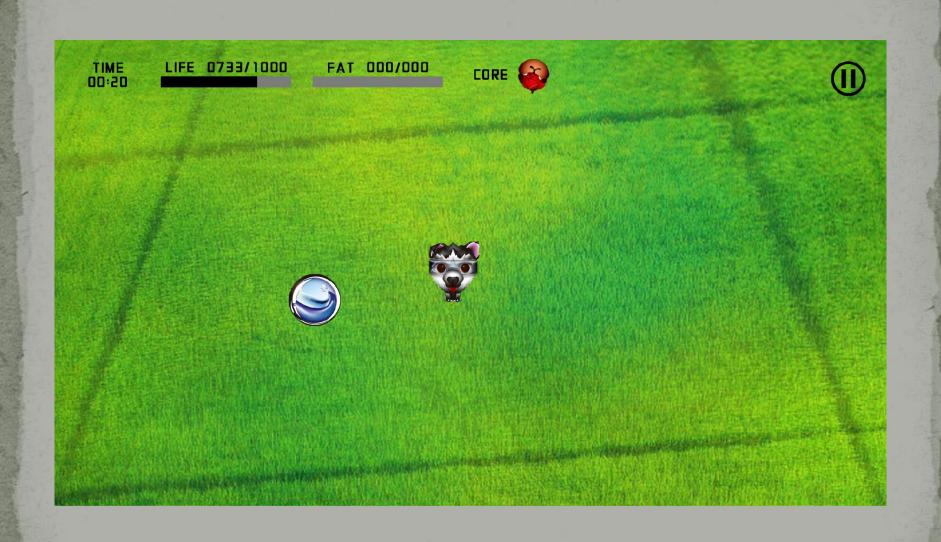
脂肪

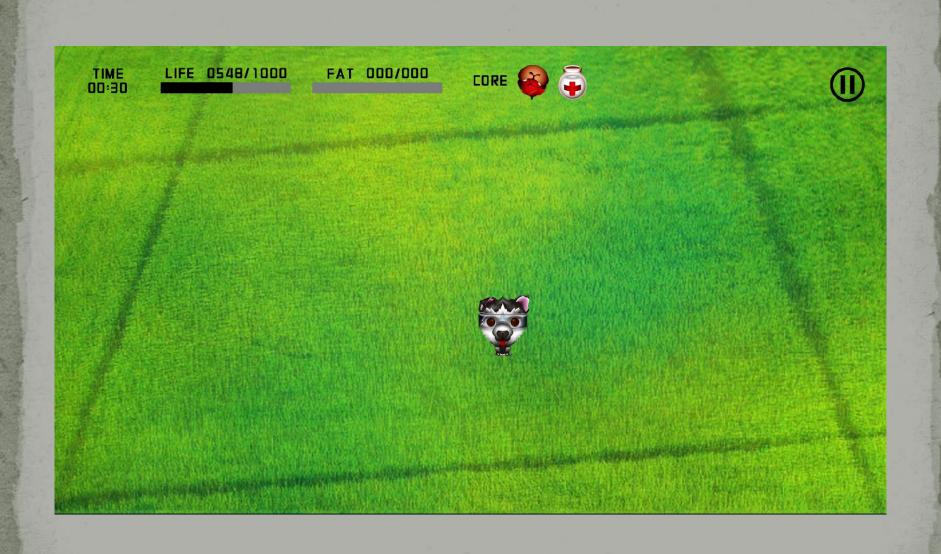
遊戲介紹



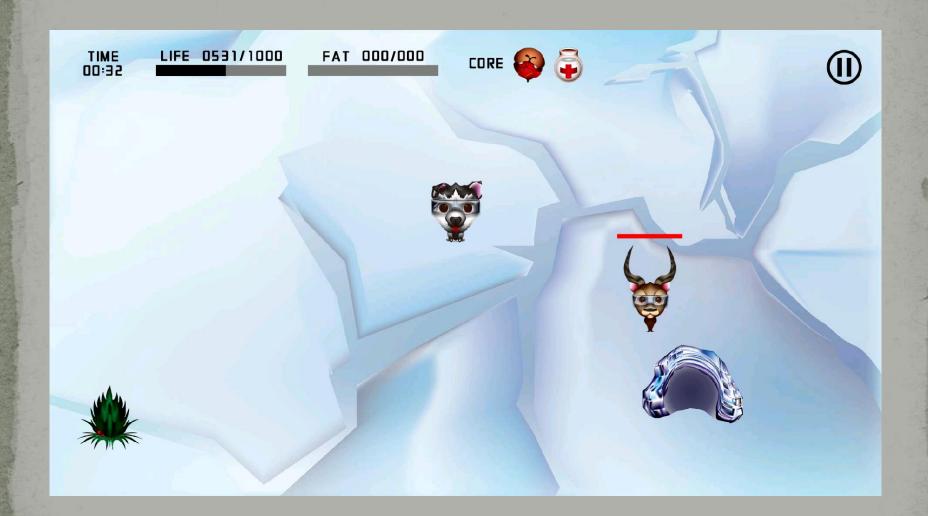












實驗編號

NO.85349

實驗時間

00:52

生命值

0347/1000

實驗核心





脂肪值

000/000









NO.85349

實驗時間

00:52

生命值

0347/1000

實驗核心





脂肪值







NO.85349

實驗時間

00:52

生命值

0547/1200

實驗核心



脂肪值

000/000





Q&A

報告完畢,謝謝評審!