

## PRAKTIKUM #3

Buat class baru dengan nama Bicycle :

```
12  public class Bicycle {
13  int speed = 0;
14      int gear = 0;
15
16      // method
17  void changeGear(int newValue) {
18      gear = gear + newValue;
19      System.out.println(" \nGear:" + gear);
20  }
21  void speedUp(int increment) {
22      speed = speed + increment;
23      System.out.println(" \nSpeed:" + speed);
24  }
25
26  }
```

Buat class BicycleDemo, ketikan kode berikut :

```
12  public class BicycleDemo {
13  public static void main(String[] args) {
14      // Membuat object
15      Bicycle bike = new Bicycle();
16
17      //memanggil atribut dan memberi nilai
18      bike.speed=10;
19      bike.gear=2;
20
21      // Memanggil method dan menunjuk nilai parameter
22      bike.speedUp(10);
23      bike.changeGear(2);
24  }
25  }
```

Jalankan dan perhatikan hasilnya!.

### Latihan 1 :

- Buat Class bernama Matematika, yang berisi method:
  - penambahan
  - pengurangan
  - perkalian
  - pembagian
- Buat Class bernama MatematikaDemo, yang mengeksekusi method dan menampilkan:
  - Pertambahan:  $20 + 20 = 40$
  - Pengurangan:  $10 - 5 = 5$
  - Perkalian:  $10 \times 20 = 200$
  - Pembagian:  $20 / 2 = 10$
- Tambahkan method berikut pada class Matematika yang mampu menampung data pecahan :
  - penambahan
  - pengurangan
  - perkalian
  - pembagian

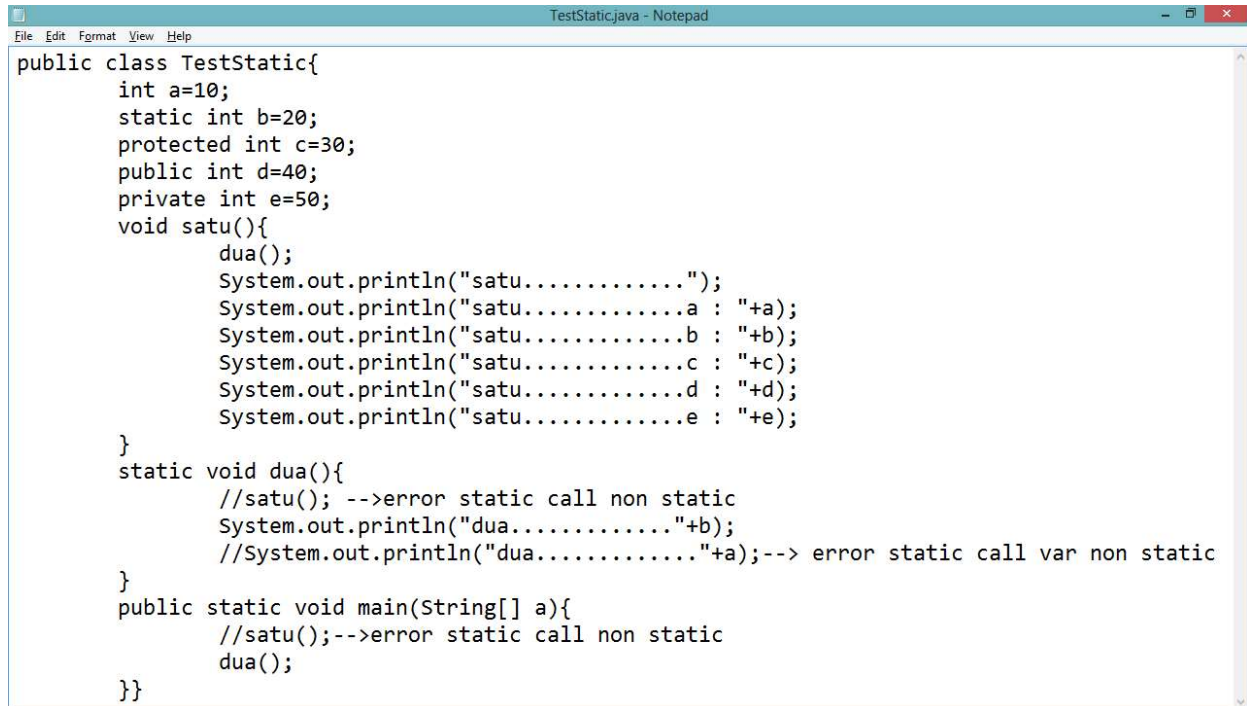
### Latihan 2 :

- Buatlah program konversi suhu, dari Celcius dengan ketentuan seperti table berikut :

Skala yang diinginkan	Formula
Kelvin	$K = ^\circ C + 273,15$
Fahrenheit	$^{\circ}F = ^\circ C \times 1,8 + 32$
Rankine	$^{\circ}Ra = ^\circ C \times 1,8 + 491,67$
Delisle	$^{\circ}De = (100 - ^\circ C) \times 1,5$
Newton	$^{\circ}N = ^\circ C \times 33/100$
Réaumur	$^{\circ}Ré = ^\circ C \times 0,8$
Rømer	$^{\circ}Rø = ^\circ C \times 21/40 + 7,5$

### Latihan 3 :

Buatlah program berikut :



```
TestStatic.java - Notepad
File Edit Format View Help
public class TestStatic{
    int a=10;
    static int b=20;
    protected int c=30;
    public int d=40;
    private int e=50;
    void satu(){
        dua();
        System.out.println("satu.....");
        System.out.println("satu.....a : "+a);
        System.out.println("satu.....b : "+b);
        System.out.println("satu.....c : "+c);
        System.out.println("satu.....d : "+d);
        System.out.println("satu.....e : "+e);
    }
    static void dua(){
        //satu(); -->error static call non static
        System.out.println("dua....."+b);
        //System.out.println("dua....."+a);--> error static call var non static
    }
    public static void main(String[] a){
        //satu();-->error static call non static
        dua();
    }
}
```

Buatlah class baru TestStatic1, panggil method satu(), dua() dan cetak kembali attribute a-e, perhatikan hasilnya!