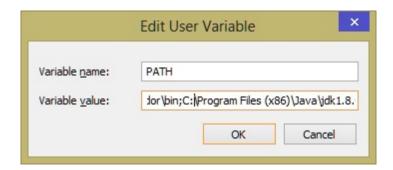
PRAKTIKUM #1

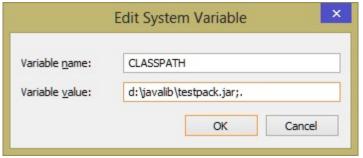
Setting PATH:

Jika menggunakan JDK, harus ada 2 environment variable yang di set:

- 1. PATH : diarahkan ke lokasi instalasi folder bin JDK. Tujuannya agar java compiler bisa dijalankan dari mana saja.
 - a. Cari folder bin dari jdk yg telah diinstall, copy addreess "C:\Program Files\Java\jdk $1.8.0_111$ \bin"
 - b. Control Panel, All CP, System, pilih Advance System Settings, pilih button Environment Variable, pada System Variable isi Variable Path dengan value address di atas.



2. CLASSPATH: diarahkan ke current directori (.). Tujuannya agar bisa menjalankan hasil coding dari mana saja. Jika belum ada variabel path, buat dengan pilih New.



Tes javac

```
×
                                                   Command Prompt
C:4.
D:\JavaMagelang>javac
Usage: javac <options> <source files>
where possible options include:
                                           Generate all debugging info
Generate no debugging info
Generate only some debugging info
   -g:none
-g:{lines,vars,source}
                                            Generate no warnings
    nowarn
                                            Output messages about what the compiler is doing Output source locations where deprecated APIs are u
    verbose
    deprecation
                                            Specify where to find user class files and annotati
    classpath <path>
    processors
cp <path>
                                            Specify where to find user class files and annotati
    processors
```

Ketik kode berikut:

```
| Public class HelloJava{
| public static void main(String[] a){
| System.out.println("Hello Java");
| }
| }
```

Lakukan compile:

D:\JavaMagelang>javac Hello.java

Jalankan program:

D:\JavaMagelang>java Hello



Tugas 1:

Buat program sederhana untuk menampilkan data pribadi anda yang meliputi :

Nim : xxxxxx Nama : XXXXXX Alamat : xxxxxx Kota : XXXXX Kode Pos : xxxxx Telp. : xxxxx Нр : xxxxx Email : xxxxx

Latihan dengan atribut:

```
public class MyVar{
public static void main(String[] s){
    int angka;
    angka=10;
    char huruf='a';
    boolean benar=true;
    System.out.println("Angka : "+angka);
    System.out.println("Huruf : "+huruf);
    System.out.println("Benar : "+benar);
}
```

```
public class MyVarFloat{
public static void main(String[] s){
    float phi=3.14f;

// default pecahan double jika dbuat float diberi suffix f
    int r=10;
    float luas=phi*(r*r);
    System.out.println("Phi : "+phi);
    System.out.println("Jari : "+r);
    System.out.println("Luas : "+luas);
}
```

Tugas 2:

Buat program menghitung luas dan keliling:

- 1. Persegi
- 2. Segitiga
- 3. Lingkaran
- 4. Kubus