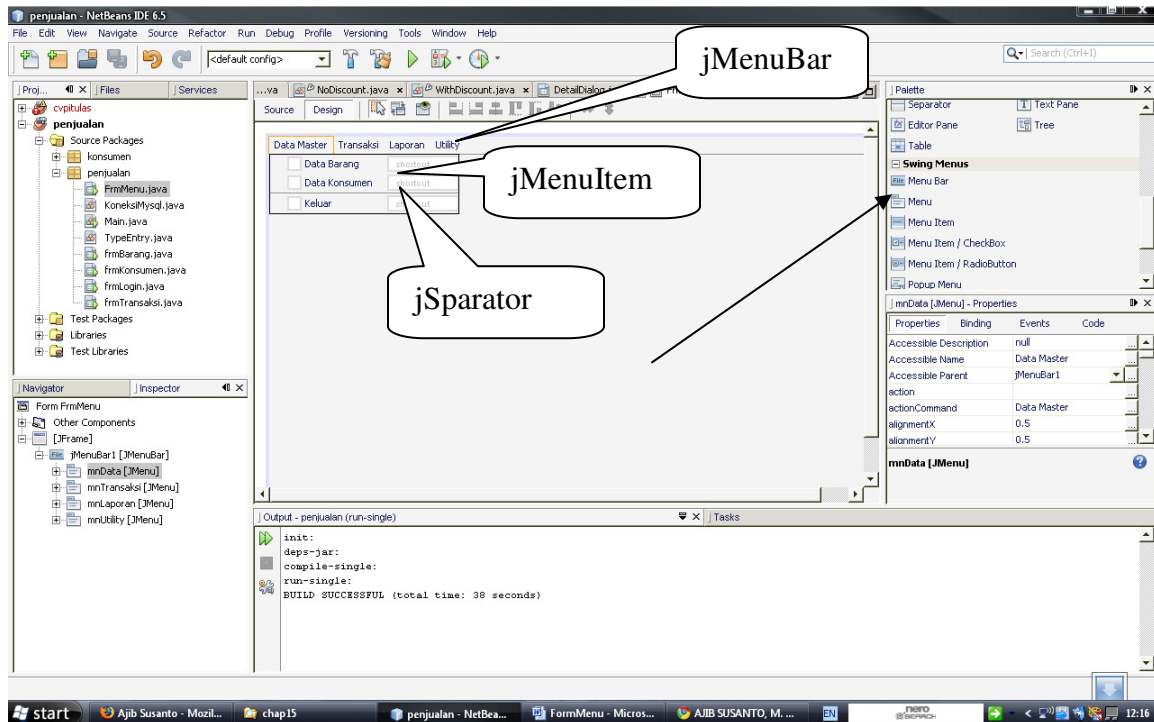


PRAKTIKUM #12A

Form Menu Utama

Langkah 1 :

Buat form menu seperti gambar berikut :



Keterangan :

- Gunakan Obyek pada Swing Menus
- Menu Bar gunakan JMenuBar
- Submenu gunakan JMenuItem
- Garis pemisah gunakan JSeparator

Langkah 2 :

- Rubah semua name sesuaikan dengan obyek masing-masing.
- Isikan code pada event dari masing-masing menu item.

//memanggil form barang

```
private void mnBarangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    new frmBarang().setVisible(true);  
}
```

```
//memanggil form transaksi
private void mnJualActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    new frmTransaksi().setVisible(true);
}
```

Langkah 3:

Rubah code event untuk masing-masing form pada obyek button keluar menjadi :

```
dispose();
```

dan rubah pula pada JForm untuk property **defaultCloseOperation = DISPOSE**.

Langkah 3:

Compille ulang semua form, dan menu siap dijalankan, hasilnya sebagai berikut :

The screenshot displays a Java Swing application with a menu bar and a sidebar. The menu bar includes 'Data Master', 'Transaksi', 'Laporan', and 'Utility'. The sidebar contains 'Data Barang', 'Data Konsumen', and 'Keluar'. The 'Data Barang' menu item is selected, opening a 'Form Data Barang' dialog box. This form contains input fields for 'Kode Barang' (00002), 'Nama Barang' (Buku), 'Satuan' (Buah), 'Harga' (2000.0), 'Stok' (20), and 'Stok Minimal' (3). Below these fields is a table with columns: Kode, Nama Barang, Satuan, Harga, Stok, and Stok Min. The table contains two rows: one for '00001 Durian Bang...' and another for '00002 Buku'. At the bottom of the form are buttons for 'Tambah', 'Simpan', 'Koreksi', 'Hapus', 'Batal', and 'Keluar'.

Kode	Nama Barang	Satuan	Harga	Stok	Stok Min
00001	Durian Bang...	Buah	10000.0	10	5
00002	Buku	Buah	2000.0	20	3