目次

[1 マネジメント計画 2](#_Toc482809215)

[1.1. 役割分担 2](#_Toc482809216)

[1.2. チーム課題 2](#_Toc482809217)

[1.3. バーンダウンチャート見積とベロシティを更新する 2](#_Toc482809218)

[1.4. デイリースクラム 2](#_Toc482809219)

[1.5. ミーティング 2](#_Toc482809220)

[1.6. ユーザレビューをいつ行うのか 2](#_Toc482809221)

[1.7. 連絡手段 3](#_Toc482809222)

[1.8. ファイルの共有 3](#_Toc482809223)

[2 ユーザーストーリー 4](#_Toc482809224)

[3 バーンダウンチャート 5](#_Toc482809225)

# マネジメント計画

## 役割分担

|  |  |
| --- | --- |
| 矢吹研究室Ｃ班 | |
| 武田拓朗 | スクラムマスター |
| 星ひかる | 開発メンバー |
| 近藤智之 | 開発メンバー |
| 小林知夏 | プロダクトオーナー |

スクラムマスター：スクラムがうまくいくように促す.

プロダクトオーナー：プロダクトに対して責任を持ち, 開発機能の優先順位を決める.

開発メンバー：プロダクトの開発を行う. 成功に向けて最大限の努力を約束する.

## チーム課題

管理系：アジャイル開発の導入

技術系：外部ＡＰＩを利用した実装

## バーンダウンチャート見積とベロシティを更新する

毎週火曜日・金曜日のミーティング後に行う

## デイリースクラム

毎週火曜日・金曜日の会議前の15分

・前回までの作業がどのくらい進んでいるかを確認する.

・その日何をやるのか明確にする.

## ミーティング

毎週火曜日16:30~19:00

毎週金曜日13:10~18:00

・作業の進捗を見ながら, 優先順位の高い作業から進めていく.

## ユーザレビューをいつ行うのか

5月18日（金曜日）予定

5月29日（月曜日）予定

6月6日（火曜日）予定

6月９日（金曜日）中間発表

6月23日（金曜日）予定

7月７日（金曜日）予定

7月17日（月曜日）予定

7月21日（金曜日）最終発表

## 連絡手段

Slack

## ファイルの共有

GitHub

# ユーザーストーリー

# バーンダウンチャート