

履歴書

令和 3 年 5 月 29日現在

ふりがな おばた ひかる

氏 名

小畑 耀

昭和
平成

14 年 3 月 12 日生（満 21 才）

♂・女

E-mail：2016008@s.asojuku.ac.jp

携帯電話：080-8363-3703

ふりがな ふくおかけんかすがしいちのたに3ちょうめ22ばんちあーばんぱれすかすがいちのたに501ごう

現住所（816 - 0852 ）

福岡県春日市一の谷3丁目22番地アーバンパレス春日一の谷501号

電話
市外局番（ ）

-

ふりがな ふくおかけんかすがしいちのたに3ちょうめ22ばんちあーばんぱれすかすがいちのたに501ごう

連絡先（816 - 0852 ）

福岡県春日市一の谷3丁目22番地アーバンパレス春日一の谷501号

電話
市外局番（ ）

-



年号	年	月	学歴・職歴・資格・免許(各別にまとめて書く)

志望動機

貴社の会社説明会に参加した際に、長期、短期によるインターンシップ、入社後の手厚い研修など貴社であれば私自身の成長に繋がると思い志望いたしました。以前より興味のあったメタバースコンテンツや新規タイトルの作成、PC版の移植など、幅広い分野を担当されておられるため様々な経験ができると考え、その経験を今後の人生で生かし成長したいと思い貴社を強く志望いたします。

自己PR

私は様々なゲームでアクションごとに表示されるエフェクトが好きで自分でもカッコよく綺麗なエフェクトをできる限りゲームの動きの邪魔にならないように表示するように心がけています。今までは個人で制作を行い主に2Dゲームを制作してきました。チームでの制作の経験もありチーム制作では3Dのアクションゲームを制作しました。その際はEffekseerを使用してのエフェクト作成とDXライブラリの機能を使い動作させました。その際はエフェクトの制御と動作を簡単に行えるように制作を行いました。

学業で特に力を入れた事：エフェクト

ツールを使用せずにシェーダーを応用したエフェクトを表示できるように現在HLSLシェーダーを勉強中です。今までの制作ではEffekseerなどのツールを利用する、またはフリーの画像置っだけでエフェクトの代用をしていました。しかしシェーダーを応用することでさらに幅広く強いエフェクト表現を実装することができると考え現在も実装実験中です。

趣味・特技：バレーボール

小学生の時から続けており現在も高校の時の先輩や、友人が参加している社会体育でたまに体を動かすようにしています。週末などにはほかの社会人チームと練習試合や大会に参加するようなこともあります。

特記事項（スポーツ・ボランティア・クラブ活動・文化活動等）

現在はエフェクトをきれいに表示するためにシェーダーの勉強を行っております。これを応用しシンプルなエフェクトのみならず、ポストエフェクトでの霧や光の表現などを勉強しています。その知識を使用してビューワーを制作しようと考えています。

(注) 黒インク、楷書、算用数字を使用