

TPS: I need healing - GDD

Sommaire

- Pitch
- 3C/target
- Fake screen
- Tips

TPS: I Need Healing- GDD

Pitch

3C

Fake screen

Tips

Pitch

Votre village est attaqué par une horde de monstre.

Les gardes essayent de défendre les points d'entrés mais s'ils tiennent bien forcé de constater qu'il ne peuvent tenir l'assaut face au nombre impressionnant d'ennemis.

Leur espoir... vous le seul healer du village !

Protéger vos amis, votre famille et le maire du village en soignant les soldats au combat et les aidés à résister à l'envahisseur sur plusieurs assauts.



<= Hymne du jeu

TPS: I need healing - GDD

Pitch

3C/Target

Fake screen

Tips

3C / Target

- Target public : 9+
- Platformer: PC/Mobile
- Camera: TPS
- Character:
 - Peut se déplacer
 - Peut tirer des boules de soin (5hp par boule, la vitesse d'attaque est de 0.5sec)
 - Peut utiliser un gros buff qui rend invincible les soldats alliés touchés (à long cooldown 50sec) prend la forme d'un cercle par terre
- Les soldat alliés:
 - Cours de la caserne directement vers un des points à défendre
 - Tiens la position jusqu'à sa mort
 - Attaque à intervalle régulière (5 hp par attaque, mettez un timer pour régler l'attaque)
 - Possède 100 pts de vie

TPS: I need healing - GDD

Pitch

3C/Target

Fake screen

Tips

3C / Target

- La caserne:
 - Génère des soldats à interval régulier
- Ennemies:
 - Arrivent par vague
 - Infligent 15 pts de dégâts par attaque
 - Ont 100 pts de vie
 - Ils se focalisent les soldats alliées et s'acharne jusqu'à la mort
- Le King:
 - S'il se fait toucher c'est Game Over

TPS: I need healing - GDD

Pitch

3C/Target

Fake screen

Tips

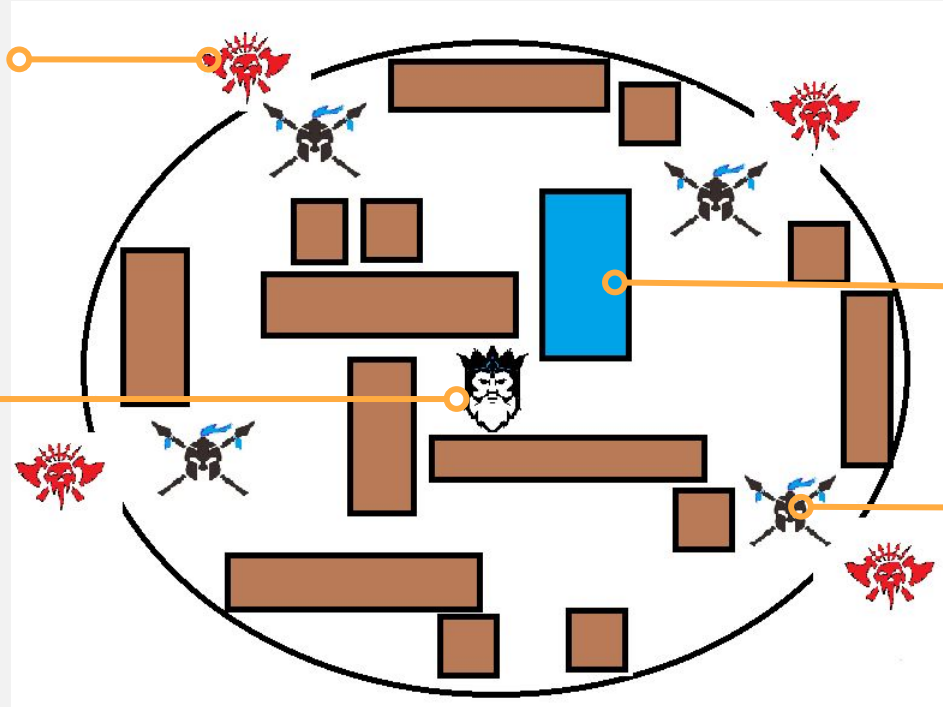
3C / Target

Ennemis

King

Caserne

Soldats alliés



TPS: I need healing - GDD

- Contrôles:



Déplacement

Gros Buff

Soigner

Vous pouvez aussi le faire en appuyant partout sur l'écran

Camera

Vous pouvez aussi partir du principe que vous pouvez juste slide sur l'écran pour l faire

TPS: I need healing - GDD

Pitch

3C/Target

Fake screen

Tips

Fake Screen



TPS: I need healing - GDD

Pitch

3C/Target

Fake screen

Tips

Tips

- Ce projet n'est pas compliqué mais a un gros balancing
- Toutes les valeurs ne sont pas définitives c'est pour vous donner un point de départ
- Cependant tout doit être réglable dans l'inspector
- Vous pouvez rajouter du contenu mais attention aux temps
- Pour commencer faite une room pour tester les capacité du joueur ainsi que les IA
- Je pense que faire de la gestion d IA pas point à défendre sera plus simple que de les gérer une par une
- Bon courage !