



Universidad de Costa Rica
Escuela de Ciencias de la Computación e Informática

CI0202 - Laboratorio #6 - 22/Setiembre/2017

Objetivos

- Utilizar estructuras de control y repetición
- Utilizar arreglos

Laboratorio

Este laboratorio lo puede trabajar de forma individual.

Parte A:

Programa una clase Laboratorio6 que contendrá varios métodos descritos a continuación:

1. **Sumatoria:** este método calculará la sumatoria en i desde x hasta n . El método deberá recibir por parámetro el valor de x y de n y retornar el resultado de la sumatoria.

$$\sum_{i=x}^n i$$

Por ejemplo si se recibe por parámetro 3 y 5: retornará **12**, resultado de sumar 3+4+5

2. **Imprimir números primos:** este método se encargará de imprimir todos los números primos hallados entre el número dos y un valor recibido por parámetro. Por ejemplo, si se recibe por parámetro un 120, se imprimirán todos los números primos en consola entre 0 y 120 inclusive.
3. Programe un método iterativo capaz de imprimir el contenido de un arreglo de tipo entero de tamaño variable recibido por parámetro.

4. Programe un método que reciba por parámetro un arreglo y retorne la suma de cada uno de sus elementos. El arreglo recibido es de tamaño variable Por ejemplo:

Arreglo 1			Resultado
1	2	4	7

Parte B:

Programe una clase de prueba en donde se pueda corroborar el funcionamiento adecuado de las clases.

Para esto realice las siguientes acciones:

1. Despliegue al usuario un menú con opciones, el usuario deberá ingresar un valor numérico para elegir qué operación desea realizar (tal y como se ha hecho en laboratorios anteriores).
2. Solicite al usuario el, o los valores necesarios para llevar a cabo la operación. Los valores que solicite, deberán depender de la opción que elija realizar.
Para esto recuerde utilizar la instrucción:
JOptionPane.showInputDialog ("Digite el valor numérico");
3. Lleve a cabo la operación necesaria y muestre en consola o una ventana los resultados de la operación.

Recuerde: que esta clase debe contener el main, de lo contrario no se podrá ejecutar el programa.

Forma de entrega de la solución

Deberá entregar el o los archivos con extensión .java en el sitio web del curso en Schoology.com

Fecha de entrega máxima: 26 de setiembre del 2017 a las 7 a.m.