



Universidad de Costa Rica
Escuela de Ciencias de la Computación e Informática

CI0202 - Laboratorio #5 - 15/Setiembre/2017

Objetivos

- Utilizar estructuras de control y repetición

Laboratorio

Este laboratorio lo puede trabajar de forma individual.

Parte A:

Programa una clase Laboratorio6 que contendrá varios métodos descritos a continuación:

1. **Calcular factorial:** este método deberá calcular un factorial. Se sugiere que el método reciba por parámetro el valor al que se le desea calcular factorial y retorne el resultado (como un valor tipo long)

$X!$

Abra el archivo Práctica ciclos que podrá encontrar en Schoology.

2. Elija y programe un ejercicio entre la pregunta 2 y 4 de la práctica de ciclos.
3. Elija y programe un ejercicio entre la pregunta 8 y 12 de la práctica de ciclos.
4. Elija y programe un ejercicio entre la pregunta 13 y 14 de la práctica de ciclos.

Parte B:

Programa una clase de prueba en donde se pueda corroborar el funcionamiento adecuado de las clases.

Para esto realice las siguientes acciones:

1. Despliegue al usuario un menú con opciones, el usuario deberá ingresar un valor numérico para elegir qué operación desea realizar (tal y como se ha hecho en laboratorios anteriores).
2. Solicite al usuario el, o los valores necesarios para llevar a cabo la operación. Los valores que solicite, deberán depender de la opción que elija realizar.
Para esto recuerde utilizar la instrucción:
JOptionPane.showInputDialog ("Digite el valor numérico");
3. Lleve a cabo la operación necesaria y muestre en consola o una ventana los resultados de la operación.

Recuerde: que esta clase debe contener el main, de lo contrario no se podrá ejecutar el programa.

Forma de entrega de la solución

Deberá entregar el o los archivos con extensión .java en el sitio web del curso en Schoology.com

Fecha de entrega máxima: 19 de setiembre del 2017 a las 7 a.m.