

Ejercicio Adicional – Clase 2

Cree un nuevo proyecto en Netbeans y resuelva:

1- a) Cargue la clase *Auto.java* (dada por la cátedra) en su proyecto.

Un objeto auto se crea sin valores iniciales y responde a los siguientes mensajes:

<code>getPatente()</code>	retorna la patente (int) del auto
<code>getDueño()</code>	retorna el nombre del dueño (String) del auto
<code>setPatente(X)</code>	modifica el número de patente al "int" pasado por parámetro (X)
<code>setDueño(X)</code>	modifica el nombre del dueño al "String" pasado por parámetro (X)
<code>toString()</code>	retorna un String que representa al objeto. Ej: "Patente 111222 Dueño Carla Perez "

b) Simular la entrada de autos al estacionamiento municipal en el centro de la ciudad. El estacionamiento está dividido en 5 pisos y cada piso tiene 10 plazas, y debemos almacenar en una estructura de datos adecuada los autos estacionados.

Realice un programa que lea la información de 5 autos que desean estacionar. Por cada auto, también lea número de piso y número de plaza e ingréselo al estacionamiento.

Nota: Al principio el estacionamiento debe estar vacío (sin autos).

c) A partir de la estructura de autos, informar para cada número de piso y número de plaza *ocupado*, la representación del auto que la ocupa.