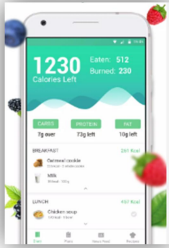

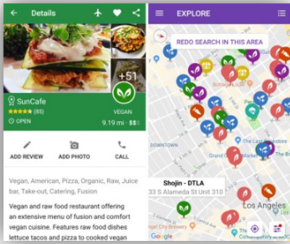
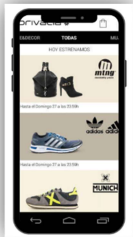


1. Llega un cliente con una idea de una App (según grupo en el que estemos, será la App que nos ha tocado), como hemos visto en el video para poder llevar a cabo este proyecto tenemos que generar requerimientos. Para esto necesitamos identificar ciertas cosas, comencemos con algunas:

Les pedimos que cada grupo elabore un documento donde se identifique:

- Problema que resuelve la App.
- Preguntas de indagación que creamos necesarias.
- 3 funciones que el sistema debe hacer.
- 3 funciones que le aporten calidad a el sistema.

EQUIPO 1		App, Contador de Calorías
EQUIPO 2		App para localizar a mi mascota
EQUIPO 3		App de locales veganos
EQUIPO 4		App de ofertas de ropa deportiva

EQUIPO 5		App para comprar entradas a show anticipadas
EQUIPO 6		App de lugares de reciclado