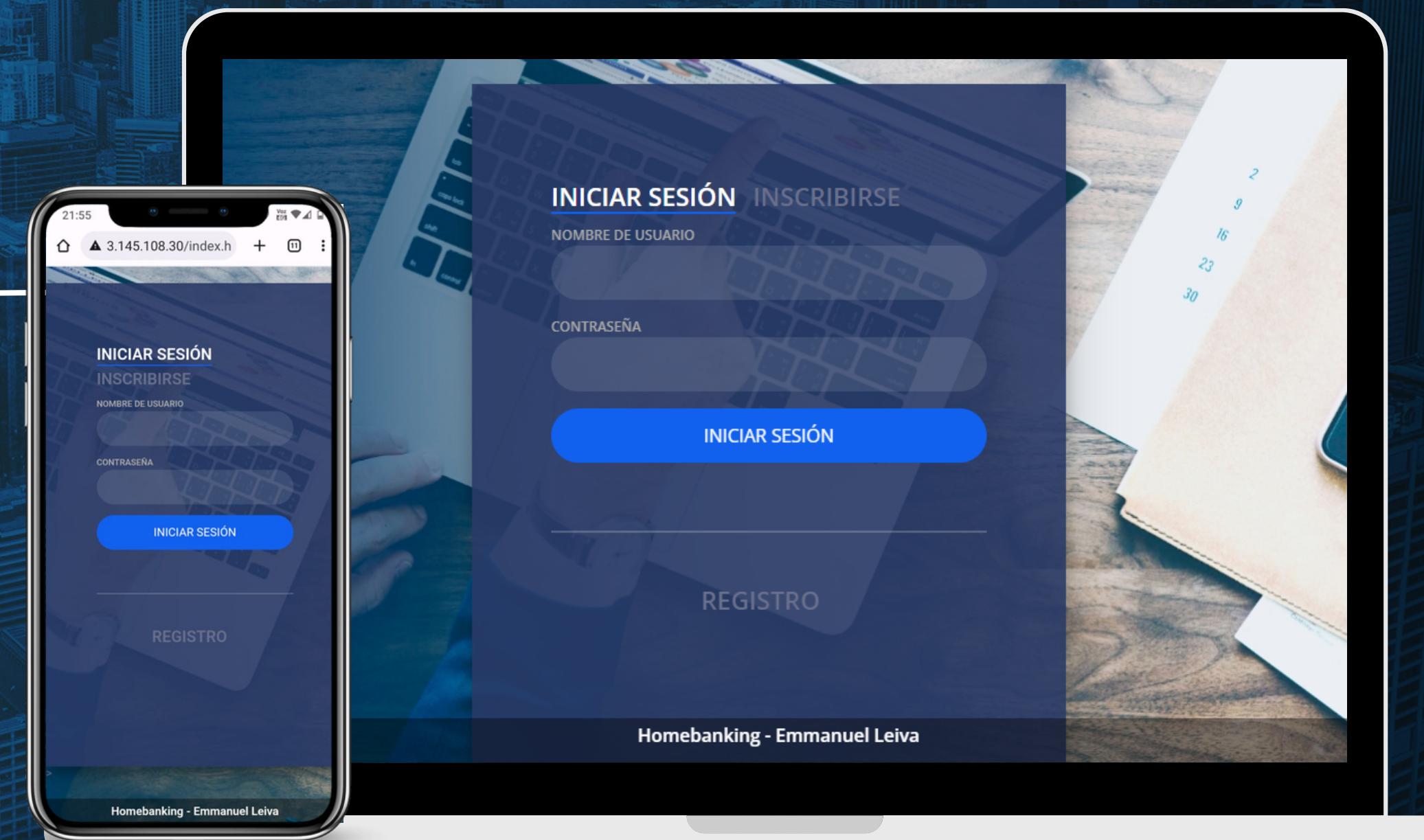


# CHALLENGE FINAL.

GRUPO 1

MUND  
HUB.



# EQUIPO QA



LUIS SPECTERMAN



CLARA PEDERNERA FRINGS



ROCIO SÁNCHEZ



AGOSTINA MOSQUERA



JAQUELINE NIEVA



SANDRA GALEANO

# HERRAMIENTAS DE TRABAJO

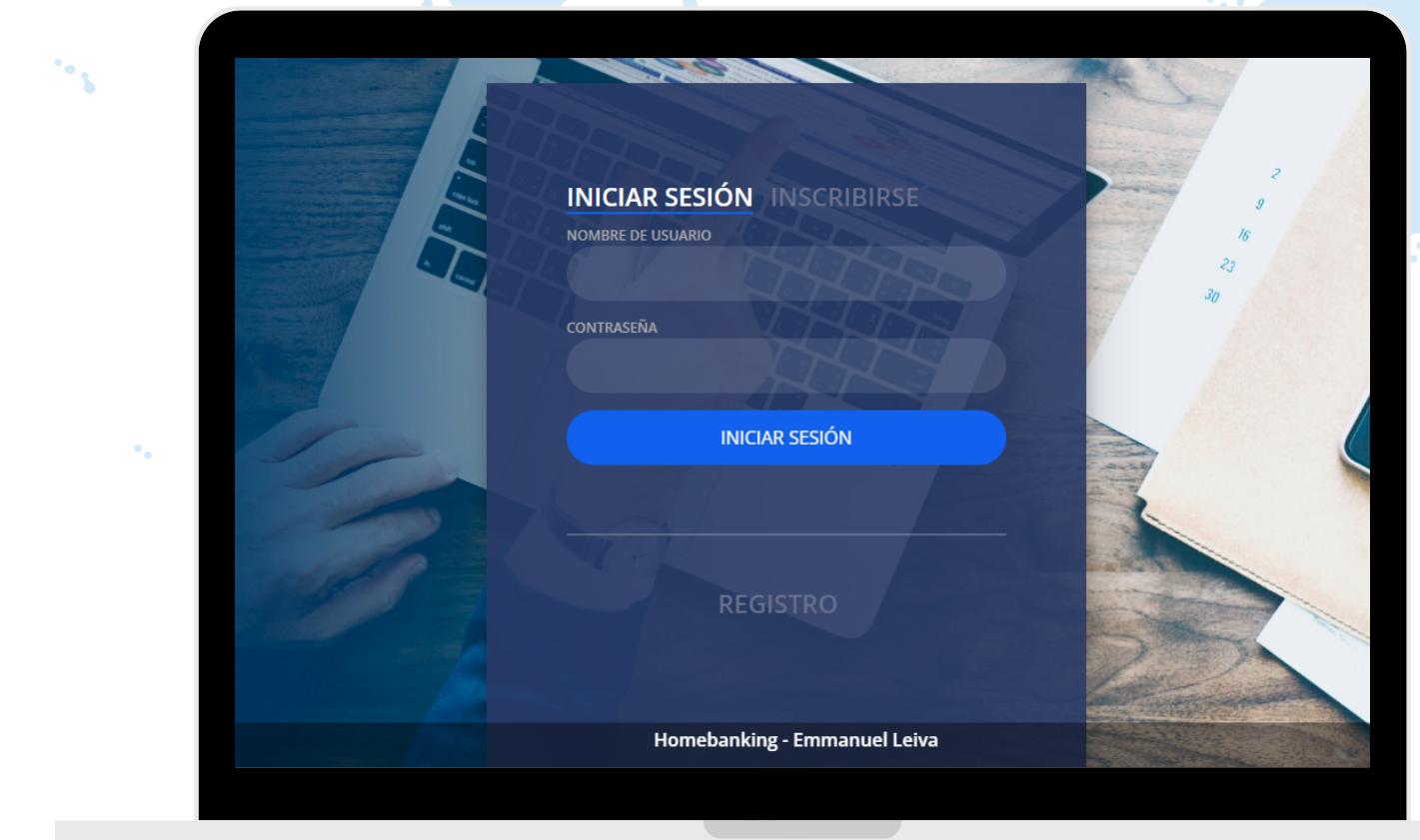
MIND  
HUB.



## SPRINT 1

Revisamos la **documentación** de **github**, los **mails** proporcionados, elegimos la metodología **Scrum**, realizamos un **sprint planning** para organizar el trabajo, acordamos tomar el rol de **QA Lider** uno diferente cada dia y repartimos las actividades de la agenda segun el cronograma propuesto y **backlog**. Generamos la **épica**, diseñamos las **HU**, armamos la **matriz de datos** y generamos los **casos** de prueba. Cargamos todo el trabajo en **Jira**.

Realizamos un **smoke test** y una **revisión de otros homebanking** para entrar en el tema .



Crear una **aplicacion web** que permita realizar **operaciones bancarias** desde cualquier dispositivo.

En una primer etapa se deberá proveer algunas de las funcionalidades que actualmente se pueden realizar de manera presencial en el banco.

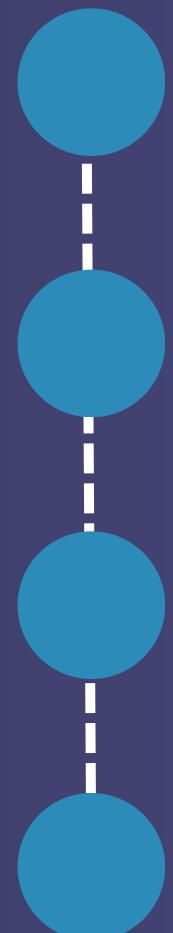
Se deberá poder acceder fácilmente a las opciones de **cuentas, prestamos, transferencias y tarjetas**.



# HISTORIAS DE USUARIO

MUND  
HUB.

REALIZAMOS 11 HISTORIAS DE USUARIO  
VINCULADAS A LOS SIGUIENTES PUNTOS:



CUENTAS

PRESTAMOS

TRANSFERENCIAS

TARJETAS

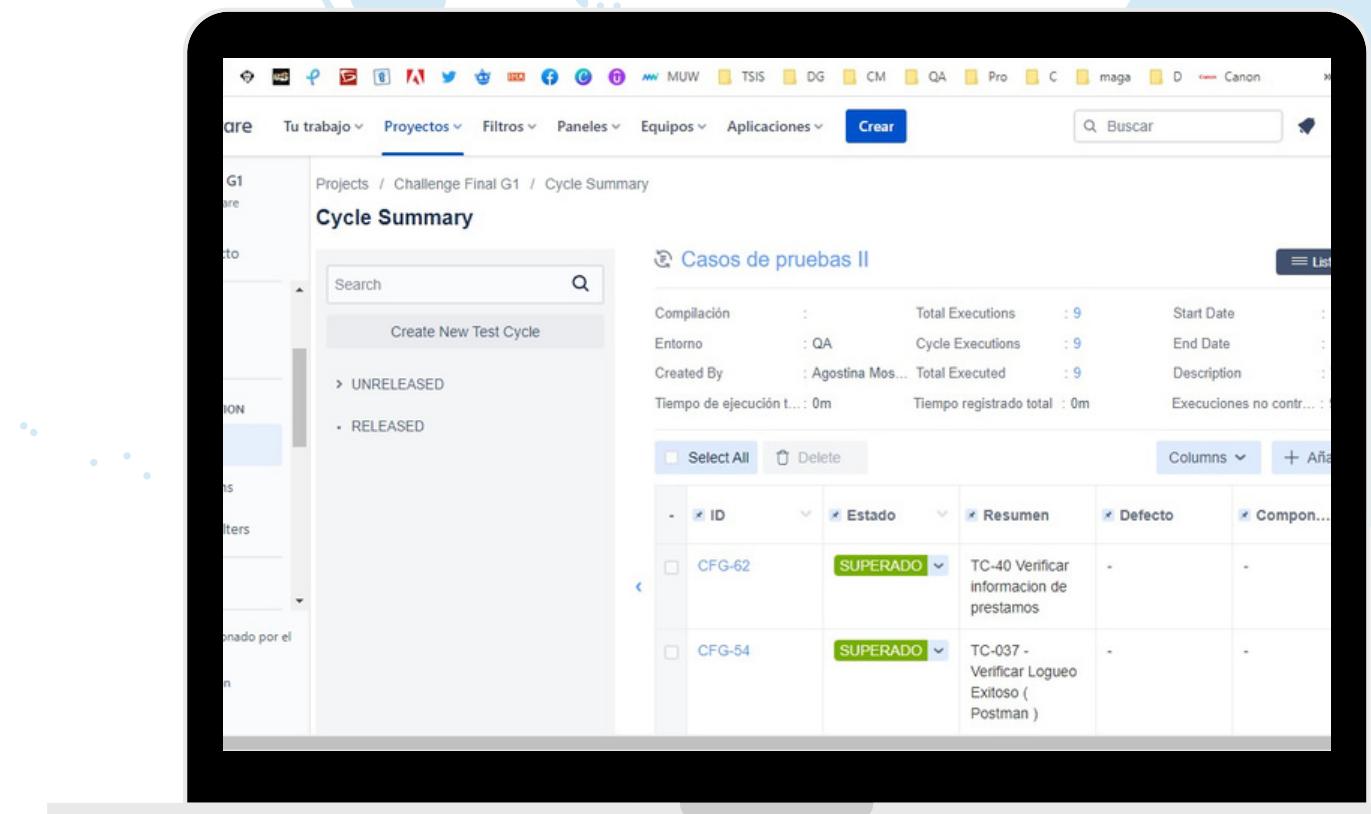
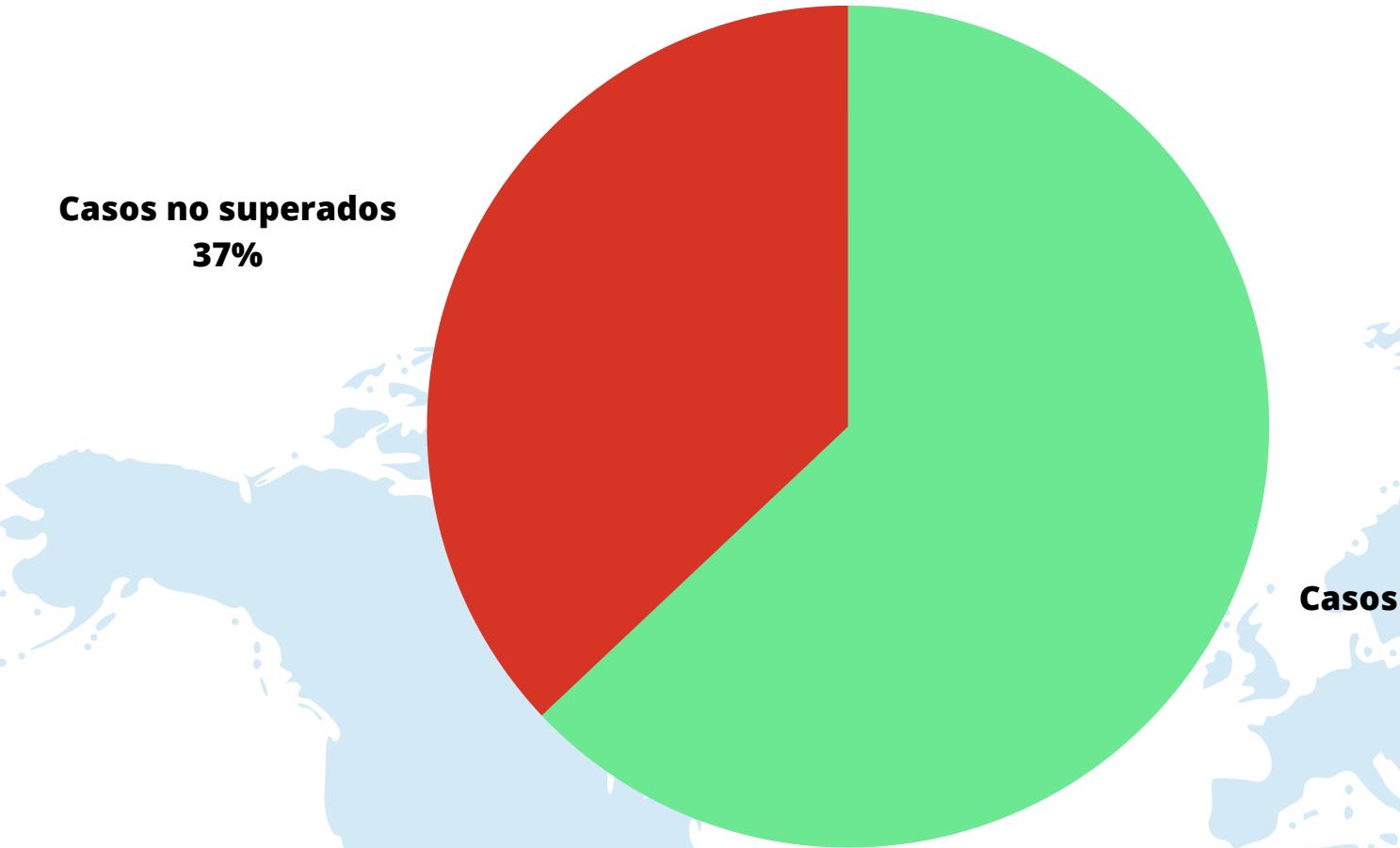


# SPRINT 2

Ejecutamos **27 casos de prueba** en relación a las funcionalidades que requería el sistema, en base a los emails proporcionados como parte de la documentación. Realizamos pruebas en la versión web y mobile.

Reportamos **10 bugs** en este ciclo.

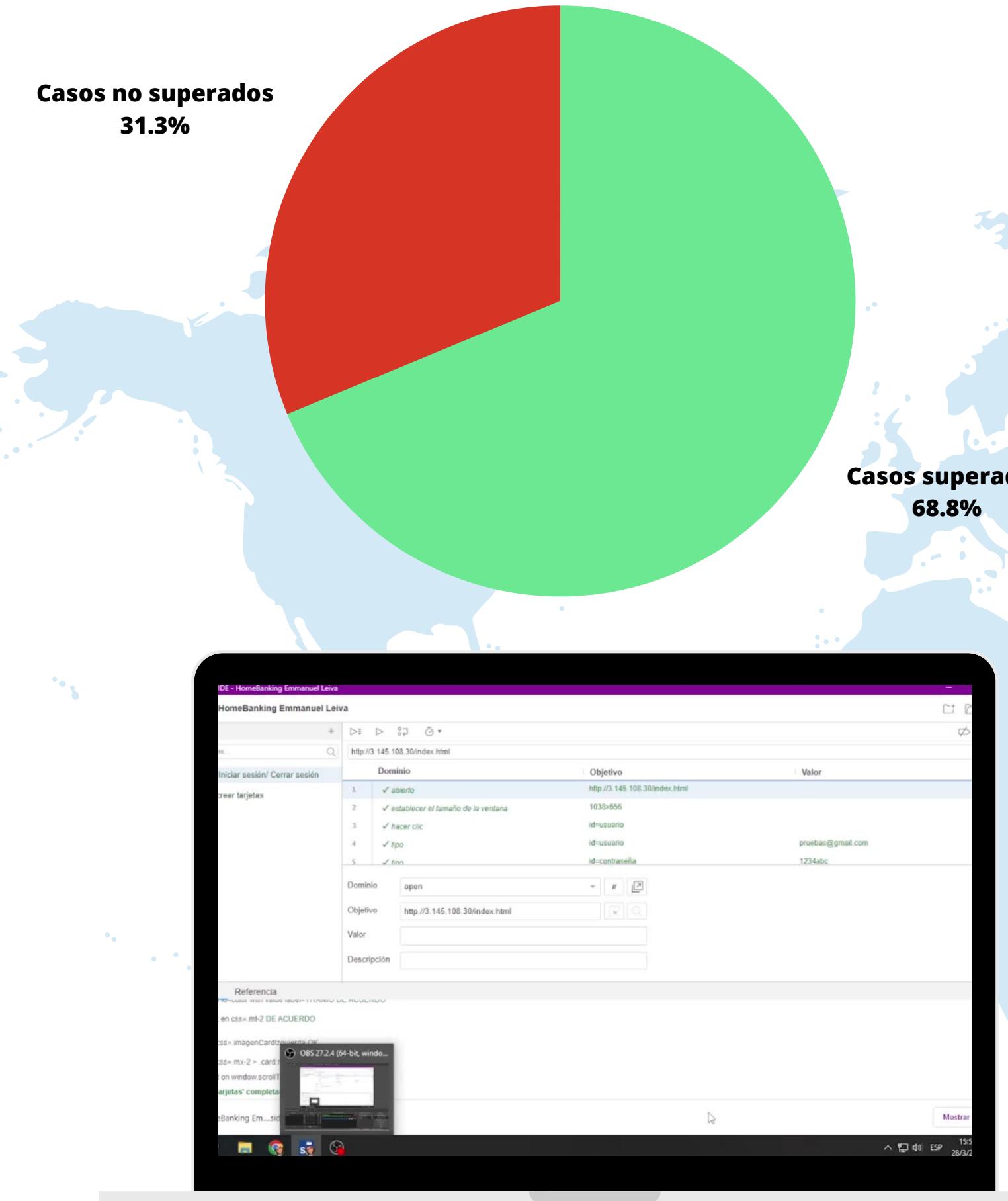
MUND  
HUB.



# SPRINT 3

Ejecutamos **10 casos de prueba** que estaban relacionados a pruebas que podrían ser realizadas en Postman, Selenium y Jmeter. **No reportamos ningun bug** en este ciclo.

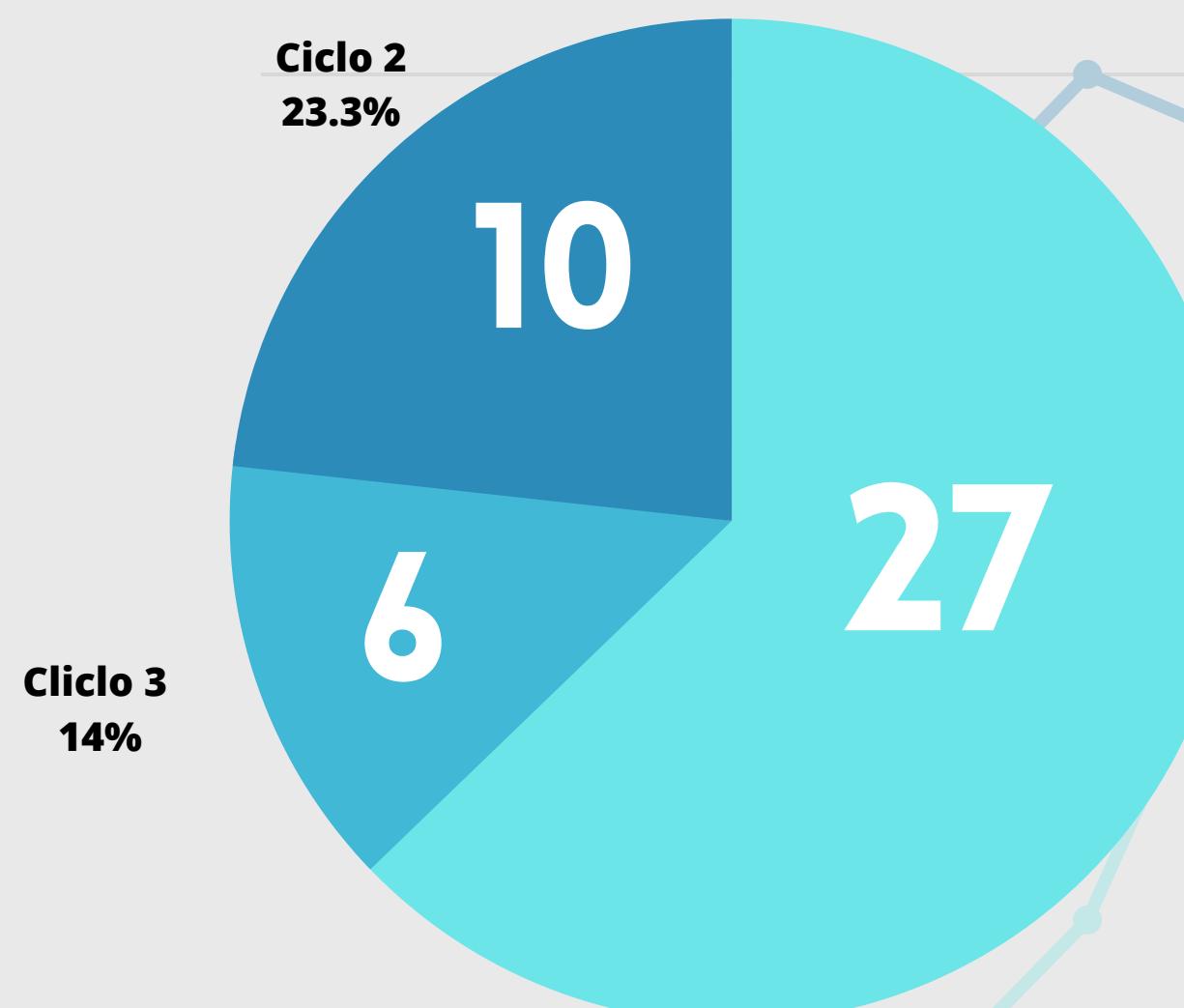
También realizamos **6 casos de prueba** diseñados en base a conceptos de accesibilidad y diseño UX/UI.  
Reportamos **5 bugs** en este ciclo.



# CONCLUSIÓN DE JIRA



## CASOS DE PRUEBA SEGÚN CICLO:



**TOTAL: 43 CASOS DE PRUEBA**

## CANTIDAD DE DEFECTOS SEGÚN CICLO:



**TOTAL: 15 DEFECTOS**

# CONCLUSIÓN DE JIRA



## TIPOS DE BUGS ENCONTRADOS:

**Defectos UX/UI y de accesibilidad**

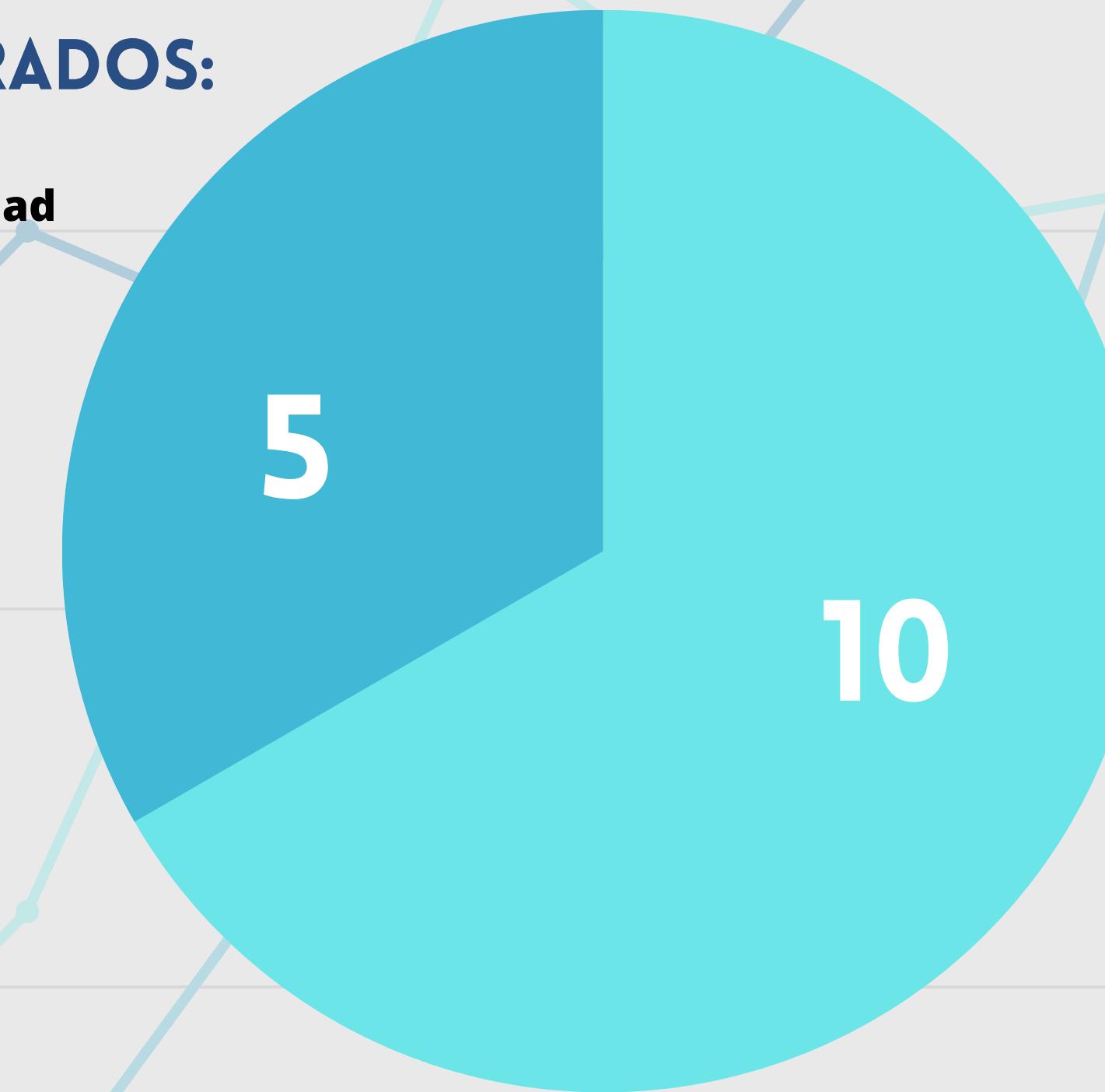
33.3%

5

10

**Bugs funcionales**  
66.7%

**TOTAL: 15 DEFECTOS**



# REPORTES



## Cumulative flow diagram

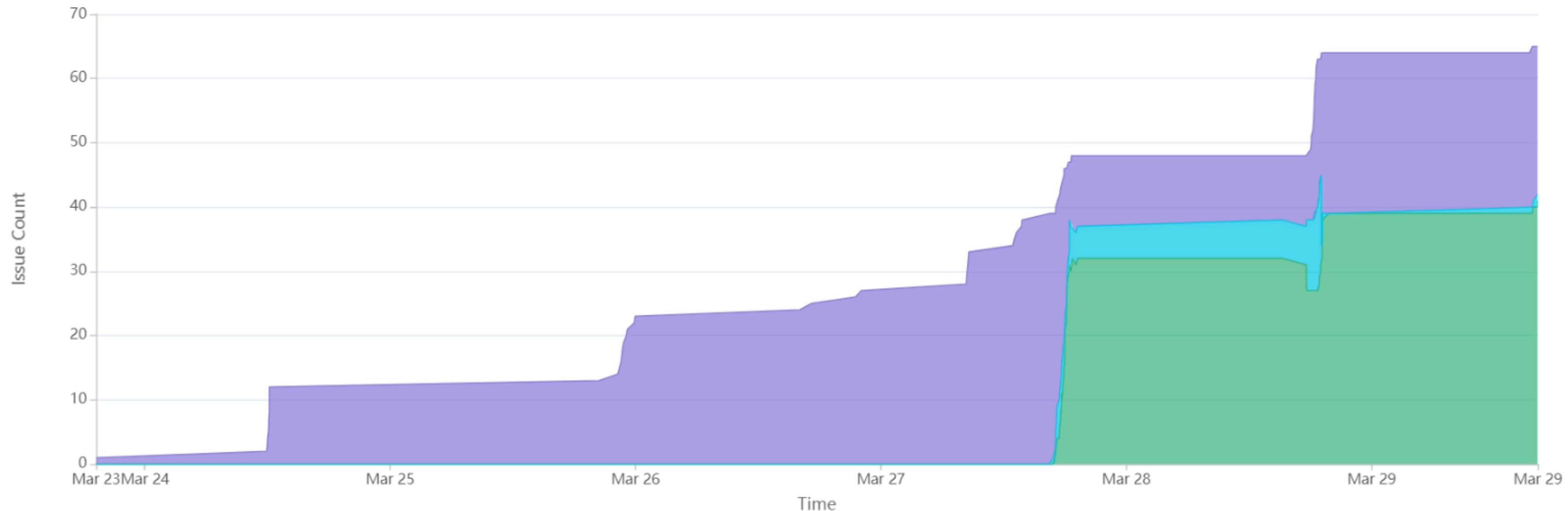
[How to read this report](#)

Date filter

From date      To date

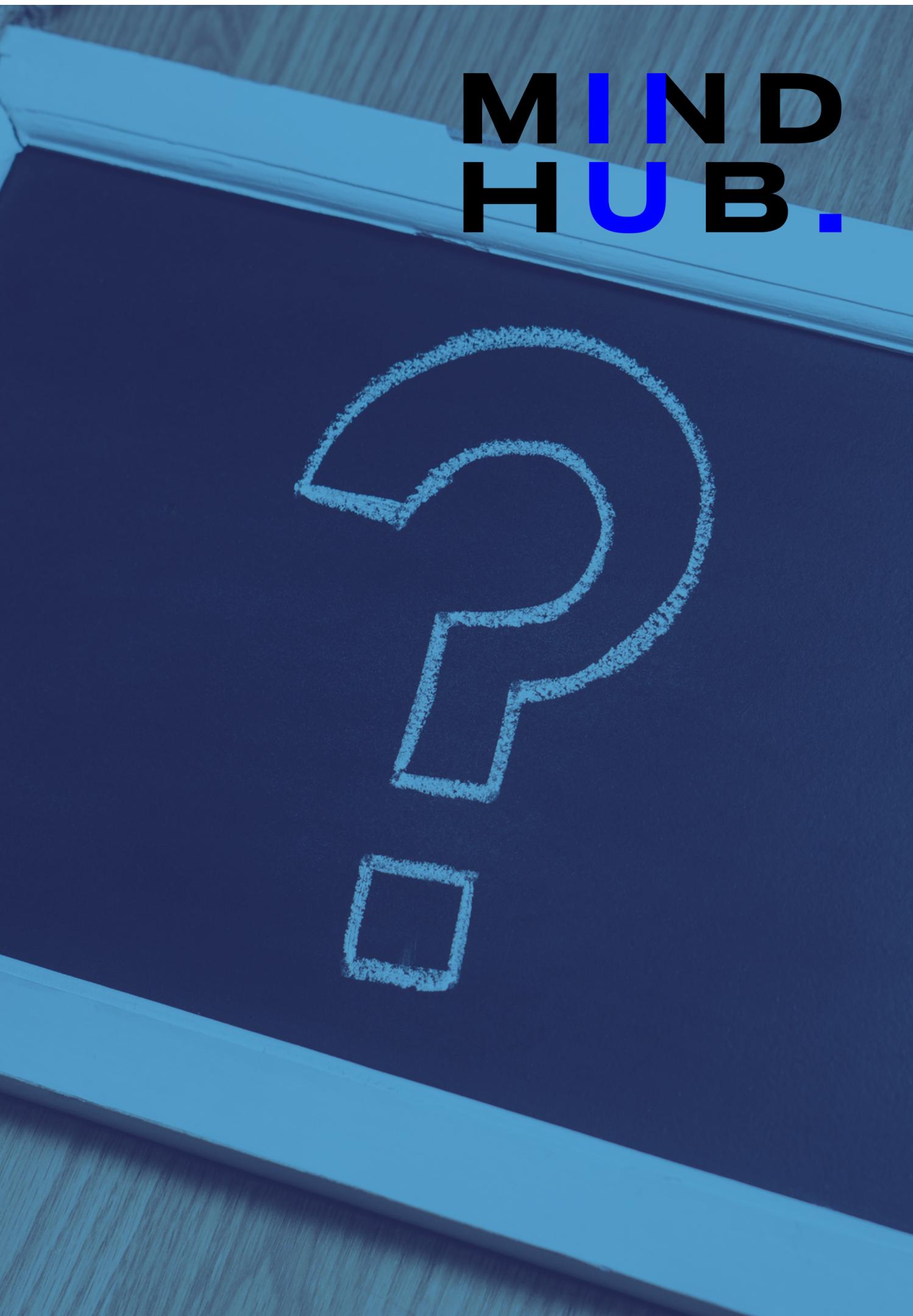
All Time      2/18/1993      2/18/1993

To Do     In Progress     Done



# DATOS NO PROPORCIONADOS

- Cuenta de administrador que funcione.
- Max. y min. de caracteres de sign up.
- Especificaciones para la contraseña (si debe contener: números, mayúsculas, signos especiales).
- Información para poder realizar algunas consultas en Postman.



# SUGERENCIAS DE MEJORA

- Confirmacion por mail de las distintas acciones realizadas (registro, transferencias, prestamos).
- Poder visualizar y cambiar la contraseña.
- Mensajes informativos tanto en errores como en procesos correctos.
- Una sección para ajustar accesibilidad.
- Habilitar teclado virtual.
- Un menú principal / pantalla de inicio.
- Nueva interfaz de usuario.



# MOCK UP DE REDISEÑO

HomeBanking

TRANSFERS CARDS ACCOUNTS LOANS LOGOUT

## Account Summary

VIN-94345536

\$0

Account Ahorro

[See Transactions](#)

Delete

Homebanking - Emmanuel Leiva

- Diseño original



MIND  
HUB.

Mindhub Brothers

ACCOUNT CARDS TRANSFERS MANAGEMENT

Search...



PORTAL DE NOTICIAS  
INFORMACION DE LA EMPRESA



PORTAL DE PROMOCIONES  
Y SERVICIOS DE LA EMPRESA

PORTAL DE PROMOCIONES  
Y SERVICIOS DE LA EMPRESA

PORTAL DE PROMOCIONES  
Y SERVICIOS DE LA EMPRESA



Contáctenos



Sucursales y Cajeros



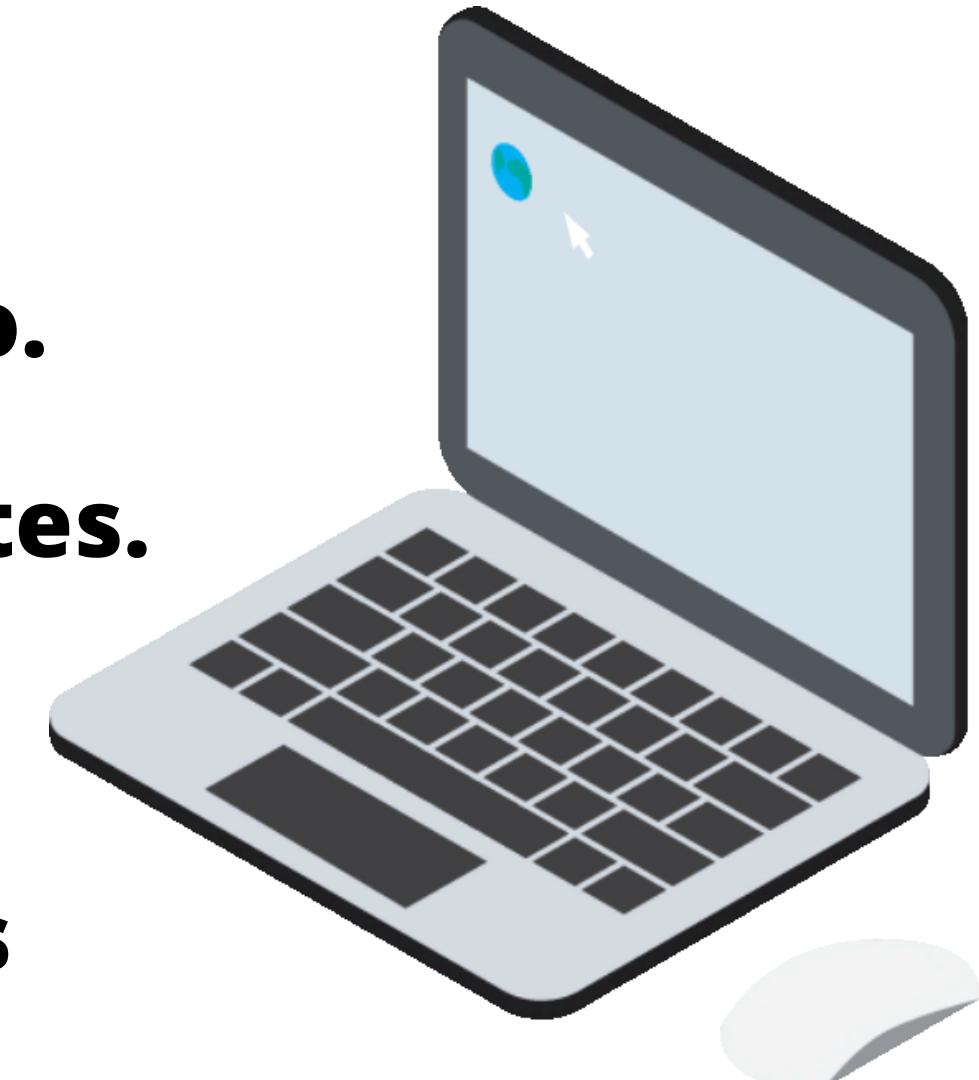
Centro de Atención al Cliente  
0000-000-0000

- Diseño nuevo

## Retrospectiva

### Lo que nos dejo este challenge:

- **Poder de organizacion y de trabajo en equipo de manera efectiva.**
- **Gestion de tiempo y division de tareas para cumplir con los plazos del proyecto.**
- **Comunicación eficaz entre los integrantes.**
- **Capacidad resolutiva frente a desafios.**
- **Capacidad de aplicar todos los métodos y herramientas aprendidas.**



MIND  
HUB.



¡MUCHAS GRACIAS!  
EQUIPO 1