

REPORTES DE BUGS

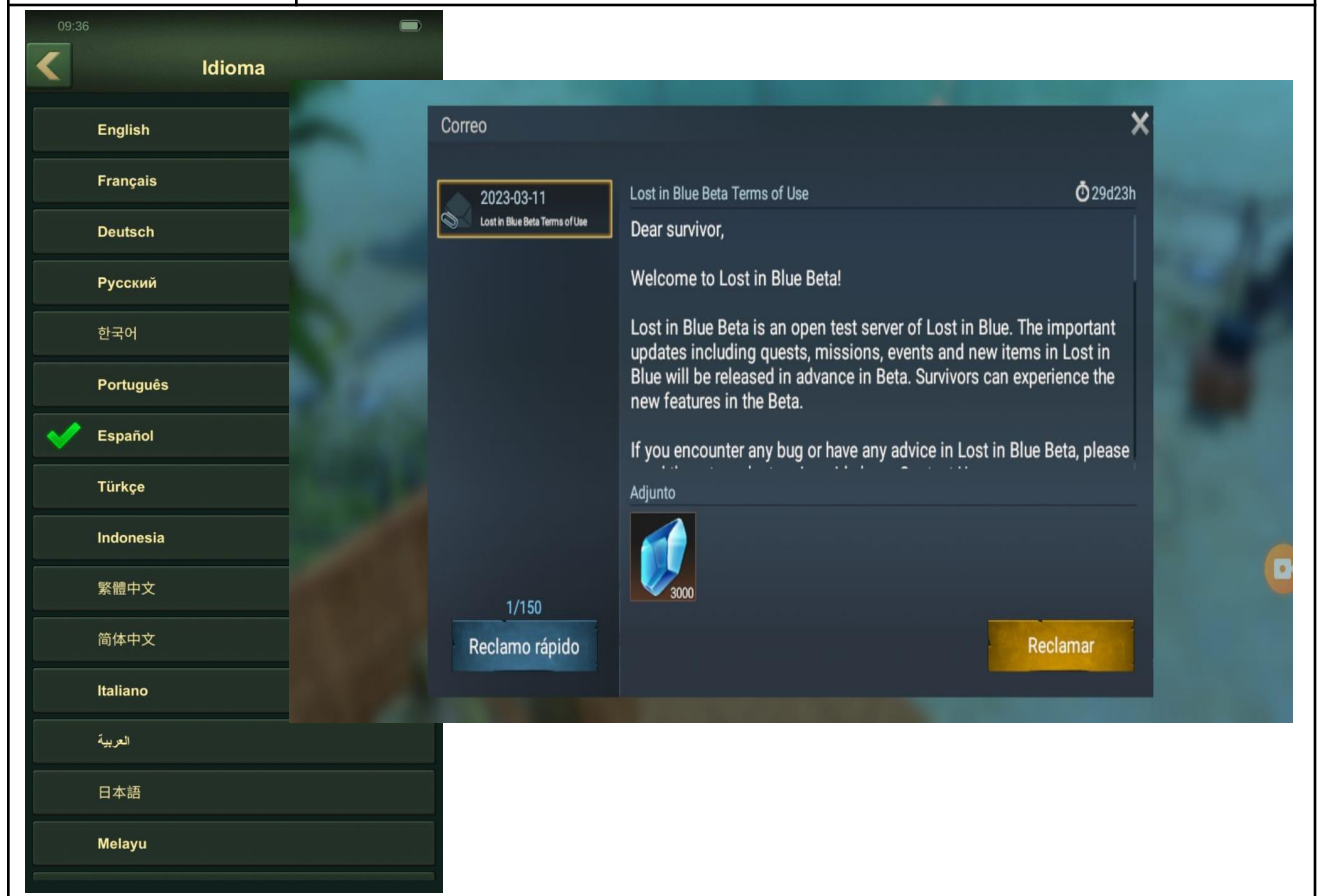
LOST IN BLUE BETA

INTEGRANTES:

- SERGIO DARÍO VEGA
- BRIAN RETAMAL
- FERNANDO AYALA
- DANIELA PALAZZO

ID BUG	01	Título del Fallo:	Sobrecalentamiento	Idioma Afectado:	Español	
Nombre del Tester:	Daniela N. Palazzo			Versión:	1.131.1.0	Fecha: 10/03
Lugar del Bug:	Físico			Tipo de Bug:	Problemas físicos de hardware requerido	
Descripción del Bug:	Sobrecalienta el celular					
IMAGEN:						

ID BUG	02	Título del Fallo:	Error en idioma	Idioma Afectado:	Español	
Nombre del Tester:	Daniela N. Palazzo			Versión:	1.131.1.0	Fecha: 10/03
Lugar del Bug:	Notas y/o cartas			Tipo de Bug:	Malas traducciones	
Descripción del Bug:	El juego se encuentra en Español, pero las cartas y/o notas están en inglés					



ID BUG	03	Título del Fallo:	Error visual en cantidad de municiones	Idioma Afectado:	Español	
Nombre del Tester:	Brian Retamal			Versión:	1.131.1.0	Fecha: 10/3/23
Lugar del Bug:	Cantidad de balas en la primera arma del inicio			Tipo de Bug:	Visual	
Descripción del Bug:	Al obtener el primer arma, al disparar al azar no baja la cantidad de balas que tiene uno desde un principio.					

IMAGEN:



ID BUG	04	Título del Fallo:	Error visual al comer una comida	Idioma Afectado:	Español
Nombre del Tester:	Brian Retamal			Versión:	1.131.1.0
Lugar del Bug:	En mochila			Tipo de Bug:	Visual
Descripción del Bug:	Al comer una comida, no se descuenta la cantidad				

IMAGEN:



ID BUG	05	Título del Fallo:	Error visual en descripciones	Idioma Afectado:	Español	
Nombre del Tester:	Fernando Ayala			Versión:	1.131.1.0	Fecha: 13/3/23
Lugar del Bug:	En mochila			Tipo de Bug:	Visual	
Descripción del Bug:	Al hacer clic en una característica desbloqueable para ver su descripción, el cuadro de texto aparece vacío					

IMAGEN:

