未定

提案者：ゲーム企画・シナリオ2年　タンカ

概要：

プラットフォーム：プレイステーション

ジャンル：TCG+ダンジョン

プレイ人数：一人

プレイ時間：10時間+

コンセプト：

ダンジョンクリアを目的したカードコレクションの旅

ゲーム内容：

複数のダンジョンを回って、クリアするたびに強力なカードがゲット。

獲得したカードでオリジナルデッキを作成。

敵と遭遇したら、TCGで勝負。複数敵と戦うこともある。

違うダンジョンに、敵の戦術などが異なる。

売り：

好きなデッキでダンジョン攻略

違うダンジョンで違った戦術が考えられる