タイトル：中世決闘

概要

プラットフォーム： VR

ジャンル： 馬術決闘ミニゲーム

プレイ人数：２

プレイ時間：１０秒以内

コンセプト：

VRで再現する中世の馬上槍試合

ゲーム内容：

馬上槍試合のジョストのルールを基準に作成

両手のコントローラーがそれぞれ槍と盾になる

ゲーム開始後、乗っている馬が勝手に前に進む

槍で相手を攻撃、盾で防御する

命中するとコントローラーが振動する

売り：

中世騎士のコンセプト

VRで没入感のある決闘