進化

概要

プラットフォーム：PC

ジャンル：動物模擬・オンラインゲーム

プレイ人数：大量（オープンワールド）

プレイ時間：

コンセプト：

先史時代の動物から、現代に生きている動物までの進化の道をプレイヤー自身で決める

ゲーム内容：

先史時代生命が現れる時から、プレイヤーが演じる最初の生命が登場。

この世界に生きていけば、経験値がもらえる。

レベルアップしたら、プレイヤーが自分の進化する方向性が決められる。

草食か肉食か、飛べるか泳げるか、プレイヤーの選択によって、違う種になる。

この世界の他の生き物（他プレイヤー）と戦って、生き残る。

売り：

最初の先史時代から、サーバーこうしんすることで、ジュラ紀、現代までどんどん進化する

違う時代に、その時代特徴的な生き物が存在し（ジュラ紀なら恐竜）、見たことのない生き物を観察するだけでも楽しい