タイトル

提案者

ゲーム企画・シナリオ2年　タンカ

概要

ジャンル：ボードケーム/シミュレーション

プラットホーム：スマホ

プレイ人数：２人〜６人

プレイ時間：５分〜１０分

コンセプト

複数プレイヤーの戦いで智慧を使って生き残る

ゲーム内容

全部プレイヤーが同じ基盤に立つ。基盤上で移動して、基盤のマスを破壊することができる。

自分の生き道を残し、他プレイヤーの行き場を潰す。生き残れば勝ち。

売り

ルール簡単：

誰でも１分でわかるような簡単なルール。ゲーム遊ばない人でもすぐわかる。

他プレイヤーとのやりとり：

複数プレイの場合、他のプレイヤーと時に連携し、他の相手を潰して、時に相棒を裏切って、最後の勝利を取るためどんな手も使う。

競技性：

二人で遊ぶ時、将棋にも負けない強い戦略性があり、ついつい遊び込む。