

Programmieren 2

Übung 2

Ziel der Übung

- Test Driven Development
- Umsetzung mit JUnit

Hintergrund

Aufbauend auf Beispiel 1 Game of Life

Aufgaben

Optional

- Ergänzen Sie den Algorithmus, um die nächste Generation zu berechnen.

Pflichtteil

- Dokumentieren Sie die Testfälle. auf einem Blatt oder elektronisch. Die Beschreibung soll den Namen des Szenarios enthalten, Inputwerte und erwartetes Ergebnis.
- Implementieren Sie die Testfälle mit JUnit (Version 5)
- Messen Sie den Deckungsgrad der Funktionen, die getestet werden müssen

Erweiterung:

- Die Methode loadGrid der Klasse CellGrid ist nicht optimal nach den Prinzipien von TTD umgesetzt.
- Versuchen sie die Methoden aufzuteilen und beim Testen mit dem Mockito Framework zu testen.

Links

- <https://junit.org/junit5/>
- <https://junit.org/junit5/docs/current/user-guide/>
- <https://site.mockito.org/>