



*Hochschule Aalen*

# Benutzerhandbuch

Schiffe versenken

Vorgelegt von:

Hikmet Gözaydin | 85987

Murat Ensar Özcan | 86044

Ziel des Spieles ist es, die gegnerischen Schiffe zu versenken!

Nachdem das Spiel gestartet wurde, wird als erstes der Hauptscreen angezeigt. Dieser sieht folgendermaßen aus:



Ganz oben haben wir die Möglichkeit, ein Singleplayer Game zu starten. Darunter die Multiplayer Funktion, welches noch in Programmierung ist und einen exit Button zum beenden des Spieles.

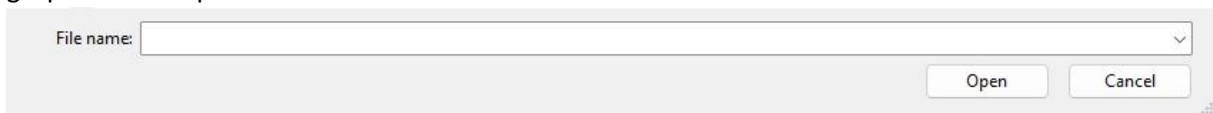
Mit den 2 Buttons links unten, kann das Video im Hintergrund gestoppt und weitergeführt werden. Es kann sein, dass das Video im Hintergrund nicht angezeigt wird. In dem fälle einfach das Spiel neu starten und dann sollte es eigentlich wieder da sein.

Würde man nun ein Spiel starten wollen, klickt man unter Singleplayer und erreicht folgenden screen:



Hier sind nun wieder 3 Auswahlmöglichkeiten gegeben.

Wenn auf Load Game geklickt wird, kommt man auf den folgenden Bildschirm, wo man einen gespeicherten Spielstand auswählen muss.



Hier wird dann die Datei ausgewählt. Wie man eine Datei speichert wird im Folgenden erklärt.

Mit dem Button Return to Menu, kommt man auf den Hauptscreen des Spieles.

Falls jetzt ein neues Spiel gestartet werden soll, klickt man auf New Game und gelangt auf folgenden screen:



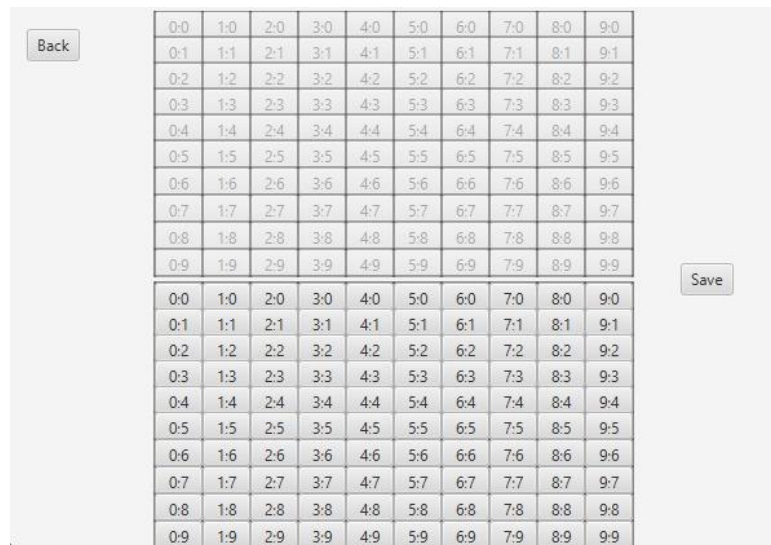
Als erstes wird das Spielfeld nicht angezeigt. Erst nachdem oben auf den Button „Begin to playce the ships“ geklickt wird, wird das Spielfeld angezeigt. Nun darf man folgende Anzahl und Schiffsgröße verwenden:

- 1 x Schiff mit der Größe 2
- 1 x Schiff mit der Größe 3
- 1 x Schiff mit der Größe 4
- 1 x Schiff mit der Größe 5

Andernfalls erscheint ein Popup mit folgender Fehlermeldung:



Falls die Schiffe nun richtig platziert sind, ändert sich der Screen zum Gamescreen. Dieser sieht folgendermaßen aus:



Der zurück Button links oben, führt wieder zur Schiffplatzierung. Rechts ist der Save Button, der den derzeitigen Spielstand speichert.

Nun haben wir oben und unten 2 Felder. Das untere Feld, ist das Feld des Computers. Dort hat der Spieler die Möglichkeit die Schiffe des Computer versenken zu versuchen. Dementsprechend schießt der Computer auf unser Feld welches sich oben befindet.

Hat man nun gewonnen bekommt man folgendes Popup:

