1. אולי לא לנרמל את הRecLoss – לתמר אין אינטואיציה כי זה לא ככה ב-SINGAN.
2. אפשר להשוות מול SInGAN כשיהיה זמן
3. לנסות להריץ עם Noise amp 0
4. למה ה-Noise amp מוכפל ב-RMSE ולא מחולק – ככל שחסרים יותר פרטים, צריך רעש יותר גדול. רעש גדול יותר נותן 'חומר גלם' כתוספת פרטים.
5. אולי יכול להיות שה-VGG לא רגיש לתבניות רעש על משהו.
6. לשחק עם ה-alpha?
7. לבדוק אם פאטצ'ים של 5\*5 רואים גרעון? אם לא רואים מספיק אולי להגדיל. (תמר זרקה 9\*9)
8. לבדוק באינטרנט לגבי ארטיפקטים ש-VGG מוסיף בהקשר של enhacment. תמר אומרת שזה מאוד הגיוני כי יש שם כל מיני stride.
9. LFBGS, ממש כבד להרצה. אולי זה יעזור.
10. לחקור באטצ' סייז – עדיפות נמוכה.
11. מספר epochים – אפשר להקטין ל-5000.
12. הורדה 'רציפה' יותר של גודל צעד, אולי לינארית. אמור להיות מימוש של זה בריפוסטירי של peak2peack של cyclegan.
13. ההתעמקות – אחרי תקופת מבחנים בOptuna w&B.