1. לשחק בפרמטרים ובFPS כדי לשפר את הקונבולציה
2. לוודא באנימציה את הפינה השמאלית
3. להריץ על דוגמאות, ולהבין אם צריך Noise padding לאנימציה
4. התמונה של הmountains נראית מטושטשת, אולי צריך לשחק עם היפרפרמטרים? למה זה ככה?
5. להשלים paint to image את האימון הנוסף
6. שבוע הבא על מאמר
7. מבחינת האיכות של התמונה – לנסות לשחק עם alpha – נראה שהשחזור פחות חד. אולי זה epochs.