NumPy (Numerical Python), Python programlama dilinde **sayısal hesaplamalar** yapmak için tasarlanmış **yüksek performanslı** bir dizi işlemleri kütüphanesidir.

Python'un standart listelerinden farklı olarak, NumPy dizileri **homojen** yapıda olmalıdır, yani dizi içindeki tüm elemanlar aynı veri tipinden olmalıdır. Bu sayede NumPy arrayleri, Python listelerine göre **daha hızlı ve verimli** bir şekilde işlem yapar.

NumPy'ın temel özellikleri şunları içerir:

Çok boyutlu diziler (array) ve matrisler: NumPy, tek boyutlu dizilerin yanı sıra iki veya daha fazla boyuta sahip diziler oluşturmanıza ve işlemenize olanak tanır. Bu sayede tablolar, görüntüler ve diğer çok boyutlu verileri kolayca temsil edebilirsiniz.

**Zengin matematiksel işlemler:** NumPy, temel aritmetik işlemler (toplama, çıkarma, çarpma, bölme) yanında trigonometrik fonksiyonlar, lineer cebir işlemleri, rastgele sayı üretme gibi birçok matematiksel işleve sahiptir.

**Verimli bellek yönetimi:** NumPy dizileri, C programlama dilinde yazıldığı için Python listelerine göre bellek kullanımında daha verimlidir. Bu sayede büyük veri kümeleriyle çalışırken performans artışı sağlar.

NumPy, özellikle **veri bilimi**, **yapay zeka** ve **sayısal hesaplama** gerektiren bilimsel alanlarda yaygın olarak kullanılır.

```
# import numpy as np
#np da bir sey yazacaksak np yazmamız yeterlidir
##numpy arrays##
# benimListem=[20,30,40]
# print(type(benimListem))
 # np dizisine cevirebiliyoruz np.array(benimListem) seklınde yazıp
# print(np.array(benimListem))
# print(type(np.array(benimListem))) cikti olarak np.ndarrray verir
matrixListesi=[[10,20,30],[20,30,40],[30,40,50]]
# print(type(matrixListesi))
# print(matrixListesi[0][0])
#rint(np.array(matrixListesi))
##arange##
# result=list(range(0,10))
# print(result)
#rint(np.arange(0,100))
#baslangic(dahil) ,bitis(dahil degil),atlama (step size)
#print(np.arange(0,10,2))
##zeros##
```

```
#print(np.zeros(5)) #5tane 0 olusturur
#print(np.zeros((2,2))) tuple gibi vermem gerekiyor matris için
##ones##
# olusturur
# print(np.ones((5,5)))
#inspace##
#baslangıc ve bitis parametrelerini ver kac tane esit aralıga
bolunmus sayı olsun ıstersen belirt
# print(np.linspace(0,20,5)) 5 say1 olmal1 es1t aral1k olan
aralarında ve 0 dan 20. olan baslangıc bitis
#esit aralıkla daqıtılmıs sayıları yazmak ıcın kullanılır
₩ye##
#kosegen olarak 1 lerden olusan kaca kaclık bir kare matrıs
olusturur
# print(np.eye(10))
#andom
#rint(np.random.randn(8)) # tek boyutludur
# #random sayılardan olusan dızı verir istedigimiz adet eleman
sayısından olusan
print(np.random.randn(4,4)) # matris seklinde verir
# print(np.random.randint(1,10)) # 1-10 (10 dahıl degıl)arası
rasgele int deger verir
# print(np.random.randint(1,10,5)) # kac tane say1 vermes1
gerektigi en sona yazılır 1-10 arası(10dahıl degil)
# benimNumpyDizim=np.arange(30) #0-30 arası dızı olusturur 30 dahıl
degil
# print(benimNumpyDizim)
#benimRandomDizim=np.random.randint(0,100,30) # 0-100(100 dahil
degil) arası 5 tane rasgele deger
# print(benimRandomDizim)
#umpy dizi methodlari##
#reshape
#eger bir dizim varsa reshape yaptıgımda rasagele rakam veremem
#elimdeki eleman sayısı kadar olmalı carpımları matrıs olusturmak
ıcın dızımden
```

# olusturur

```
#esult=benimRandomDizim.reshape(6,5) #6 satır 5 sutun
# print(result)
max ve min
# result=benimNumpyDizim.max()
# print(result)
#rgmax max. elemanın kacıncı ındekste oldugunu verir
#argmin min. elemanın kacıncı ındekste olduğunu verir
# print(benimNumpyDizim.argmax())
#hape deger donduru guncellemez guncel dızımın seklini bize verir
# print(benimNumpyDizim.shape)
#ndeksleme
# benimDizim=np.arange(0,15)
# print(benimDizim)
# #numpy dizilerindede indeksler 0 dan baslar
# print(benimDizim[0])
# #slicing
print(benimDizim[3:5]) # 5 dahıl degıl (stoping ındeks)
benimDizim[3:8]=-5 #3-8.indeksler arasi degerler -5 oldu
# print(benimDizim) # ayrı dızı olusturmadı dızımdekı elemanları
degsitirdi
baskaDizi=np.arange(0,24)
# slicingDizisi=baskaDizi[4:9]
# print(slicingDizisi)
#licingDizisi=700 #type ne bakarsak ınt olmus olur dırek ınt dgere
esitlemis oluruz
# slicingDizisi[:]=700
# #tum elemanları 700 e esitlendi
# print(slicingDizisi) #baska dızıyı cagırırsak 4 ve 9 ındeks
aralıgındakı degerlerde degisti ve 700 e esitlendi
# print(baskaDizi) # orijinalini degistirmeden yapamk ıstersek
#rnekDizi=np.arange(0,24)
# ornekDiziKopyasi=ornekDizi.copy()
# #ornek dızı ve ornek dızı kopyası ayrı bır dızı olmus oldu
# ornekDiziKopyaSlicing=ornekDiziKopyasi[3:6]
```

```
# ornekDiziKopyaSlicing[:]=800
# print(ornekDiziKopyaSlicing)
# print(ornekDiziKopyasi)
# print(ornekDizi)
#hatrix
# benimListem=[[10,20,30],[20,30,40],[40,50,60]]
# benimMatrixDizim=np.array(benimListem)
# print(benimMatrixDizim)
# print(benimMatrixDizim[0])
# print(benimMatrixDizim[1][2])
# print(benimMatrixDizim[1,2]) #yukarki satırla aynı ısleve sahıp
# #slicing
print(benimMatrixDizim[1:,2]) # 1.indeksteki satır baslayıp geeri
kala nsutunlardakı 2. ındekstekı sutun elemanını verir
#print(benimMatrixDizim[2:,1:]) 2.indeksteki satirdan baslar sona
kadar 2.ındekteki sutundaki elemanları verir
# yeniListe=[[0,1,2,3,4],[5,6,7,8,9],[10,11,12,13,14],
[15,16,17,18,19],[20,21,22,23,24]]
# yeniMatrix=np.array(yeniListe)
# print(yeniMatrix[0,2,4]) #0.2.ve 4. indeks satirlarini bana verir
matrix seklinde
#sıra vermek zorundada degılım fancy matrıx demektir bu
#pereasyonlar
# yeniBirDizi=np.random.randint(1,100,20)
# print(yeniBirDizi)
# print(yeniBirDizi>24)
# sonucDizisi=yeniBirDizi>24
# print(sonucDizisi)
# print(yeniBirDizi[sonucDizisi]) #filtereleme islemi yapmıs oluruz
(sadece trueleri alır)
#print(yeniBirDizi[yeniBirDizi>24]) yukarıdakıyle aynı ıslemı yapar
# sonDizi=np.arange(0,24)
# print(sonDizi+sonDizi) # 2 diziyi toplar
# sonuc=sonDizi*sonDizi
```

```
# print(sonuc)
# sonuc2=sonDizi-sonDizi
# print(sonuc2)
# print(sonDizi/sonDizi)
#0/0 belirsizligine nan deyip digerlerine 1 der
# print(np.sqrt(sonDizi)) #dizinin karekokunu alir
```

## **PANDAS**