



Facultad:

Ciencias Computacionales

Asignatura:

Programación II

Profesor:

Bismark Montero

Tema:

Ejemplos de patrones de diseño

Fecha de entrega:

31/07/2023

Participante:

Omar Sebastián Guzmán

Matricula:

2022-0866

Enlace del vídeo:

<https://youtu.be/q1e-1jt4iJE>