

Primeros Pasos en Python 3

Introducción a la programación

II semestre, 2019

Escribir Programas en Python

Un programador debe utilizar **expresiones, funciones y métodos de forma combinada** para obtener **soluciones a problemas.**

Un **programa** en Python:

- Archivo con extensión .py (ejemplo: circulo.py)
- Archivo C o C++ compilados
- Un módulo cargado dinámicamente (**import**)

```
materials = []
currentMaterial = defaultMaterial
for line in self.contents.split("\n"):
    if line[:6] == 'mtllib':
        filename = ' '.join(line.split(' ')[1:])
        materials.extend(self.loader.load(filename, silent))
    ...
    if line[:6] == 'usemtl':
        name = line.split(' ')[1][0]
        if name == '(null)':
            currentMaterial = defaultMaterial
            continue
    for material in materials:
```



Interprete
Python

Escribir Programas en Python

```
#!/usr/bin/python3
```

```
#Archivo: area-circulo.py
```

```
#Calcular área de un círculo
```

```
#  $A = \pi * r^2$ 
```

```
radio = 10
```

```
area = 3.141516 * radio ** 2
```

```
print(area)
```

... y ¿si después quiero **volver a calcular** el área de un círculo?

Definición de una función

Una **mejor forma** para escribir programas es por medio de **funciones**.

```
def nombre_función(argumentos):  
    Cuerpo de la función
```

Nombre de la función es un **identificador válido**

Definición de una función

if nombre_función(argumentos) :
Cuerpo de la función

Los **argumentos** son las **entradas** que recibe el programa. Se presentan como nombres simbólicos o identificadores internos que serán sustituidos.

Cuerpo de la función: **lógica** de la solución.
Expresiones, combinaciones de estructuras permitidas, podría contener invocaciones a otras funciones.

Notas de **Sintaxis**: dos puntos (:) e **indentación**.

Invocar funciones

Las funciones pueden ejecutarse directamente desde el intérprete o desde otro programa.

>>> nombre_función(valores_argumentos)

Resultado

Los **argumentos son los valores de entrada** que serán asociados a los nombres simbólicos (identificadores internos que definimos)

La **invocación de funciones dentro de otro programa se realiza igual**, pero el resultado no se presentará en el intérprete sino que estará a disposición de “quien” invocó la función.

Invocar funciones

>>>nombre_función(valores_argumentos)

Resultado

Los **argumentos son el equivalente a las entradas** que serán asociados a los nombres simbólicos. Un tipo distinto de variable

La **invocación de funciones dentro de otro programa se realiza igual**. pero el resultado no se presentará en pantalla debe ser guardado.

Escribir Programas en Python (nivel 2)

```
#!/usr/bin/python3
```

```
#archivo: area-circulo2-v2.py
```

```
#Calcular área de un círculo
```

```
#  $A = \pi * r^2$ 
```

```
def area_circulo(radio):
```

```
    area = 3.141516 * radio ** 2
```

```
    return area
```

```
resultado = area_circulo(10)
```

```
print(resultado)
```


Escribir Programas en Python (v2)

```
#!/usr/bin/python3
```

```
#Archivo: area-circulo2-v2.py
```

```
#Calcular área de un círculo
```

```
# A = Pi * r **2
```

```
def area_circulo(radio):
```

```
    area = 3.141516 * radio ** 2
```

```
    return area
```

```
resultado = area_circulo(10)
```

```
print(resultado)
```

Variable local

Únicamente es conocida dentro del ámbito de la función en la cual está definida. Fuera de la función “área” no existe.

Documentación interna del código

Dos formas de escribir comentarios en el código:

- De una línea: se utiliza el símbolo #

```
#!/usr/bin/python3
```

```
# Función que calcula el área de un círculo
```

```
# ...
```

```
def area_circulo(radio):
```

```
    area = 3.141516 * radio ** 2    # A = Pi * r **2
```

```
    return area
```

Documentación interna del código

Dos formas de escribir comentarios en el código:

- **Multilínea:** se definen con tres comillas

```
#!/usr/bin/python3
```

```
'''
```

```
    Función que calcula el área de un circulo
```

```
    Entradas: radio.
```

```
'''
```

```
def area_circulo(radio):
```

```
    area = 3.141516 * radio ** 2    # A = Pi * r **2
```

```
    return area
```

Documentación interna del código

Dos formas de escribir comentarios en el código:

- **Multilínea:** se definen con tres comillas

```
#!/usr/bin/python3
```

```
def area_circulo(radio):
```

```
    '''
```

Función que calcula el área de un círculo

Entradas: radio.

```
    '''
```

```
        area = 3.141516 * radio ** 2    # A = Pi * r **2
```

```
    return area
```

Documentación interna del código

```
#!/usr/bin/python3
```

```
def area_circulo(radio):
```

```
    '''
```

```
    Función que calcula el área de un círculo
```

```
    E: radio.
```

```
    '''
```

```
    area = 3.141516 * radio ** 2 # A = Pi * r **2
```

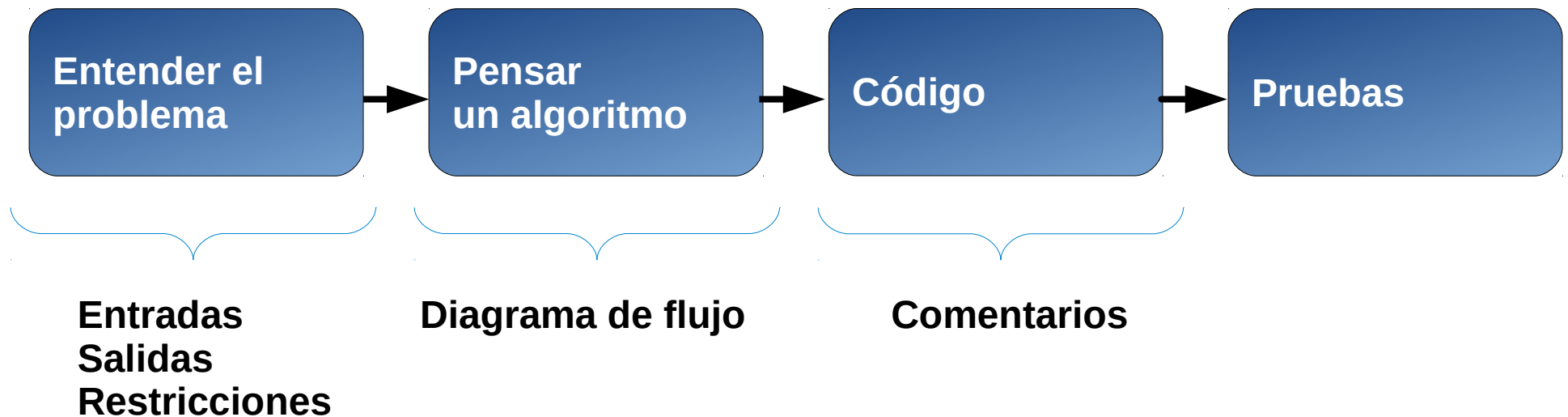
```
    return area
```

```
>>> print(area_circulo.__doc__)
```

Ejercicio: Área y Perímetro de un rectángulo

Escriba un programa de python que contenga dos funciones para operar con **rectángulos**:

- **Área = Base * Altura**
- **Perímetro = Base + Base + Altura + Altura**



Errores.... (pulgas o bugs)

Dos tipos de errores:

- **Sintácticos**: se da por incumplimiento de las reglas definidas para el lenguaje.
- **Semánticos**: se dan en tiempo de ejecución y representar **fallos en la lógica** del programa. Si hay resultados pero no son los esperados.

Ejercicio: Conversión de grados

Escriba **dos funciones**, bien **documentas**, para convertir grados centígrados a fahrenheit.

Formulas:

- Fahrenheit = $9 / 5 * \text{centígrados} + 32$
- Centígrados: $(\text{Fahrenheit} - 32) / 1,8$

Ejercicio: Conversión de grados

Más práctica:

- Construya una función para cada una de las conversiones que aparecen en esta tabla:

http://es.wikipedia.org/wiki/Grado_Fahrenheit#Conversi.C3.B3n_a_otras_unidades

Más Información

Funciones:

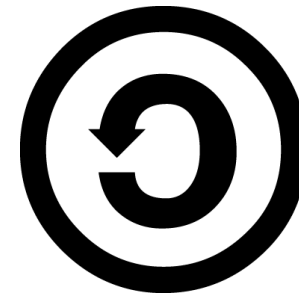
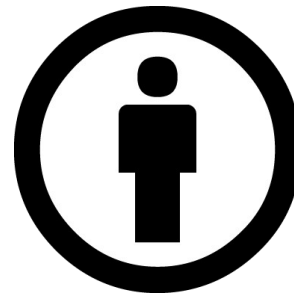
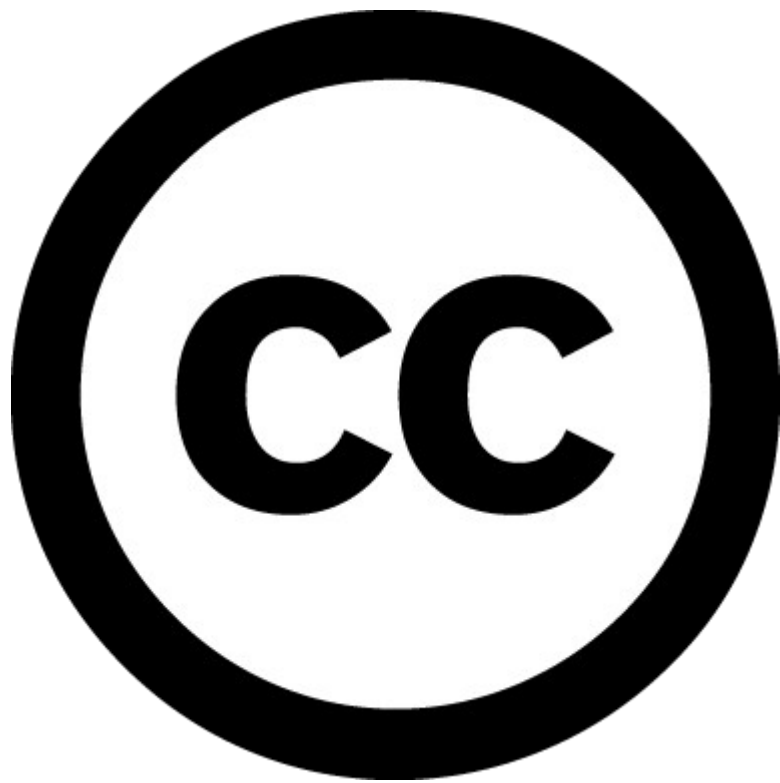
- <http://docs.python.org/release/3.1.3/tutorial/controlflow.html#defining-functions>

Errores:

- <http://docs.python.org/release/3.1.3/tutorial/errors.html>

Referencias y Lecturas Complementarias

- Material suministrado por el profesor Jeff Schmidt, Instituto Tecnológico de Costa Rica. I semestre 2011.



Las presentaciones para el curso IC-1800:
"Introducción a la Programación" por Ing. En
Computación Alajuela se distribuyen bajo una
Licencia Creative Commons Atribución-Compartir
Igual 3.0 Costa Rica.

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/cr/>

La licencia de la presentación no cubre las imágenes utilizadas