Manual de usuario Del sistema biblioteca

Hilary Jazmin Rompich Pirir Carné: 7590-21-3903

Programación I 31 de mayo de 2024



Introducción

El sistema de biblioteca busca agilizar las tareas que se ejecutan como la gestión de libros y clientes, así mismo realizar las transacciones de préstamos y devoluciones de libros almacenados que ofrece la biblioteca a sus clientes. Siendo de interfaz amigable tanto para los administradores como a los clientes lectores que se registran y reservan un libro que desean leer.

El administrador puede agregar, actualizar y eliminar libros y usuarios dentro del sistema.

El cliente puede registrarse a si mismo y puede realizar la transacción de préstamo a su nombre.

Requisitos necesarios para ejecutar el programa:

Requisitos previos

- Java Development Kit (JDK) 22: Asegúrate de tener JDK 22 instalado en tu sistema.
- NetBeans 21: Instala NetBeans 21 en tu computadora.
- Scene Builder: Descarga e instala Scene Builder desde el sitio oficial de Gluon (https://gluonhq.com/products/scene-builder/).

Procesos de instalación

Paso 1: Descargar el Proyecto desde el Repositorio

- 1. Accede al repositorio que contiene el proyecto JavaFX Maven en GitHub.
- 2. Haz clic en el botón "Code" y selecciona "Download ZIP" para descargar el proyecto como un archivo ZIP.
- 3. Descomprime el archivo ZIP descargado en una ubicación de tu elección en tu computadora.

Paso 2: Importar el Proyecto en NetBeans

- 1. Abre NetBeans 21 en tu computadora.
- 2. En el menú principal, selecciona File -> Open Project.
- 3. Navega hasta el directorio donde descomprimiste el proyecto descargado y haz clic en "Open Project".
- 4. NetBeans importará automáticamente el proyecto y lo mostrará en la ventana del Proyecto.

Paso 3: Configurar la Plataforma Java y JDK en NetBeans

- 1. Verifica que NetBeans esté configurado para utilizar el JDK adecuado:
- 2. Ve a Tools -> Options -> Java.
- 3. En la pestaña Java Platform, asegúrate de que el JDK 22 esté seleccionado como la Plataforma Java predeterminada.

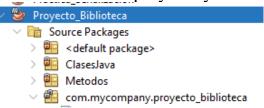
Paso 4: Compilar y Ejecutar el Proyecto

- 1. Una vez que el proyecto esté importado, haz clic derecho en el proyecto en la ventana del Proyecto y selecciona Build para compilar el proyecto.
- 2. Después de compilar con éxito, haz clic derecho en el proyecto en la ventana del Proyecto y selecciona Run para ejecutar el proyecto.

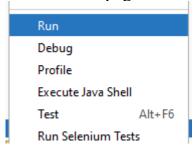
Guía de ejecución del programa

Ejecutar el programa en netbeans:

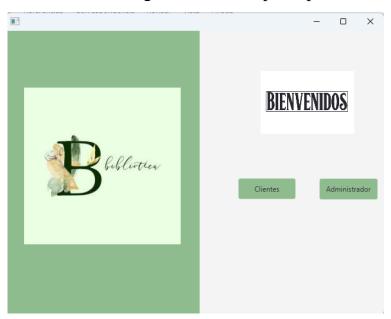
Seleccionamos el proyecto y damos un click derecho.



Nos debe despegar esta ventana y le damos click en la opción Run:



A continuación, cargará la Pantalla principal:



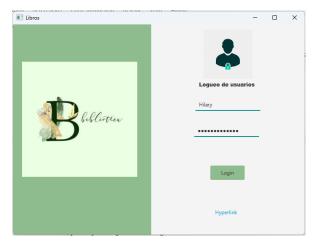
Instrucciones para Administrador:

Damos click en el botón "Administrador":

Nos despliega la siguiente ventana, el administrador es único, y ya hay uno existente, por lo que se ingresa con los siguientes datos:

• Usuario: Hilary

• Contraseña: holasoyhilary



Si ingresamos correctamente los datos, nos despliega la siguiente alerta:



Posteriormente nos despliega el Menú administrador:



Los botones funcionales son: Libros y Usuarios.

Libros:

Damos click al botón Libros, nos despliega la pantalla siguiente pantalla:

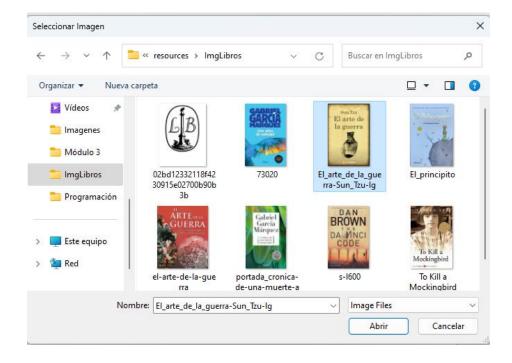


Podemos Crear, actualizar y eliminar libros:

- a) Crear:
 - 1. Llenamos los campos con la información correspondiente.



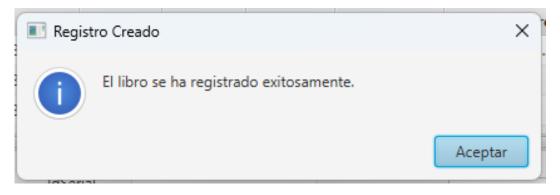
- 2. Para añadir imagen al libro que estamos registrando, le damos click en agregar imagen y buscamos la imagen en donde se encuentra ubicada:
 - 2.1 Teniendo la imagen seleccionada, le damos click en abrir:



Cargará la imagen a nuestra pantalla, y le damos click al botón agregar usuario.



Si todo está correcto agregará el libro a la tabla y nos aparecerá este mensaje:

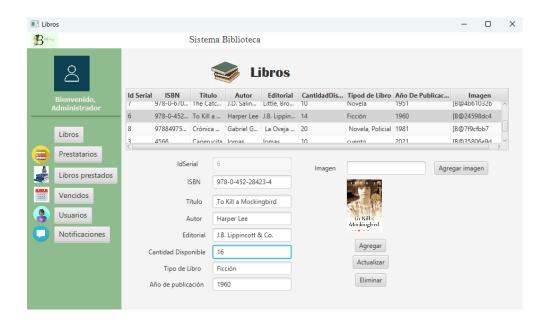


b) Actualizar

1. Para actualizar un registro, seleccionamos un elemento de la tabla y este cargará automáticamente a los campos de texto para que podamos editar.



2. Como ejemplo editare la cantidad de libro de 14 a 16 libros, escribiendo en el campo correspondiente:



3. Damos click al botón actualizar y aparecerán nuestros cambios en la tabla:



c) Eliminar

1. Para eliminar un registro, seleccionamos un elemento de la tabla y este cargará automáticamente a los campos de texto.



2. Le damos click en el botón eliminar y este se borrará de nuestra tabla.



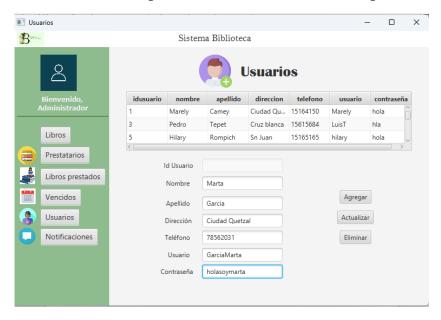
Usuarios:

Este también realiza las mismas acciones, para poder verlas, le damos click al botón "Usuarios". Nos desplegará el menú usuarios.



a) Crear usuario

1. Llenamos los campos con la información correspondiente.



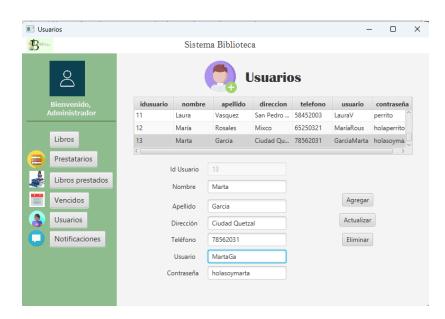
2. Le damos click en el botón agregar, nos aparecerá un mensaje que se ha registrado, posteriormente aparecerá en nuestra tabla.





b) Actualizar

1. Para actualizar, debemos seleccionar un elemento de la tabla, estas se despliegan en los campos de texto para poder editar. Cambiaré el nombre de usuario de la persona que acabamos de añadir:



2. Le damos click al botón actualizar y actualizará en la tabla:

idusuario	nombre	apellido	direccion	telefono	usuario	contraseña
11	Laura	Vasquez	San Pedro	58452003	LauraV	perrito '
12	María	Rosales	Mixco	65250321	MaríaRous	holaperrito
13	Marta	Garcia	Ciudad Qu	78562031	MartaGa	holasoyma.
<						

c) Eliminar

1. Seleccionamos un registro en la tabla y daremos click en eliminar, este ya no aparecerá en nuestra tabla. Lo haremos con el mismo ejemplo.



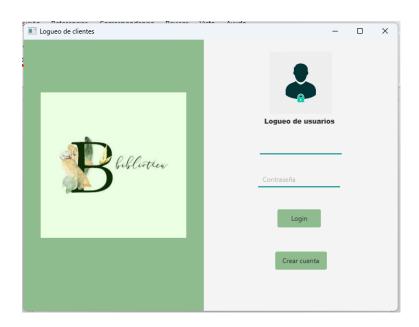
idusuario	nombre	apellido	direccion	telefono	usuario	contraseña
10	Harolld	Rompich	San Juan	542310	HarolldP	holaharoi ^
11	Laura	Vasquez	San Pedro	58452003	LauraV	perrito
12	María	Rosales	Mixco	65250321	MaríaRous	holaperrito

Instrucciones para Cliente:

Regresamos al inicio, y seleccionamos el botón clientes:

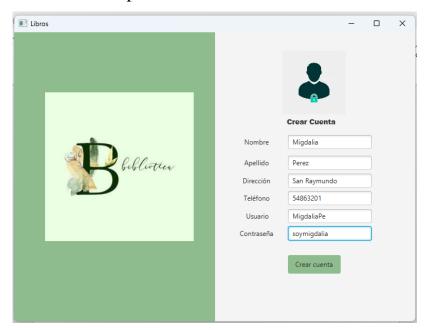


Nos despliega la ventana logueo:

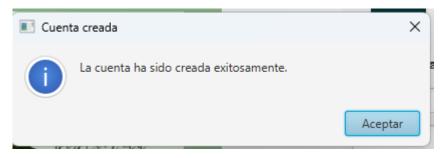


Podemos ingresar con usuario y contraseña si ya tenemos, si no tenemos cuenta podemos crearla, dando click en el botón crear cuenta:

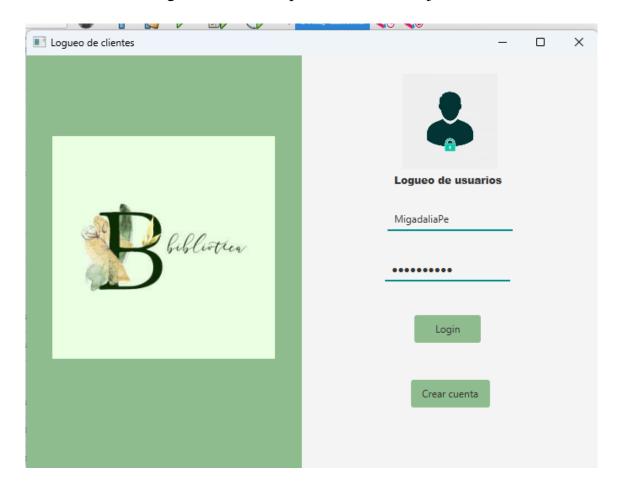
1. Nos despliega la ventana crear cuenta, procedemos a colocar nuestros datos en los campos.



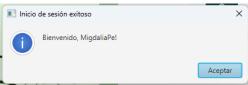
2. Le damos click en crear cuenta, y nos despliega este mensaje:

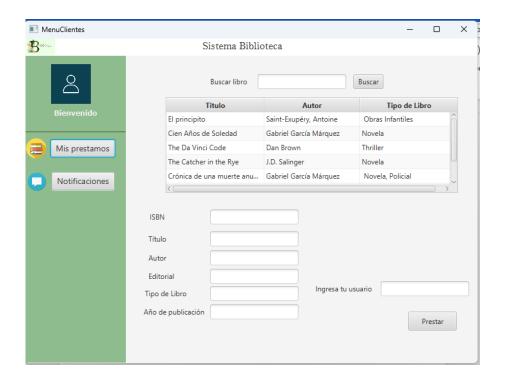


3. Posteriormente nos regresa a la pantalla de logue en donde podemos ingresar con nuestro usuario y contraseña. Llenamos los campos y le damos click en login, donde nos aparecerá un mensaje de bienvenida:



4. Si está correcto nos mostrará un mensaje de bienvenida y nos llevará al menú cliente. Si no es correcto el sistema no dejará ingresar:

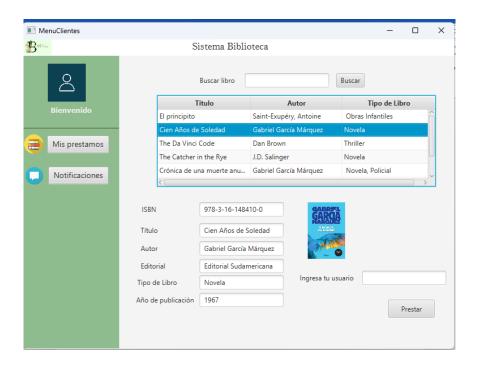




Transacción préstamo

El cliente puede realizar la transacción préstamo una única vez, ya que el sistema permite una transacción por cliente:

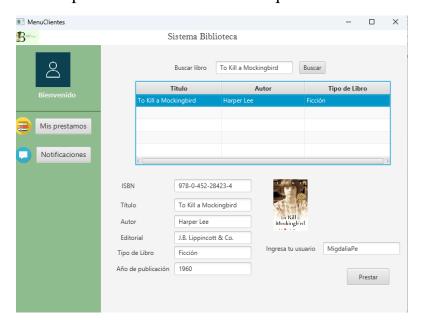
1. Selecciona un libro de la tabla, este se mostrará en los campos, para ver su información:



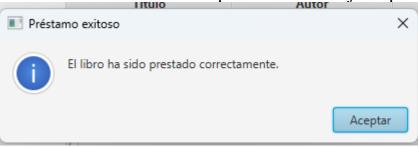
2. Si queremos un libro en específico, colocamos el nombre del libro, en el campo para buscar en la tabla y le damos click en el botón buscar:

Buscar libro	To Kill a Mockingbird	Buscar

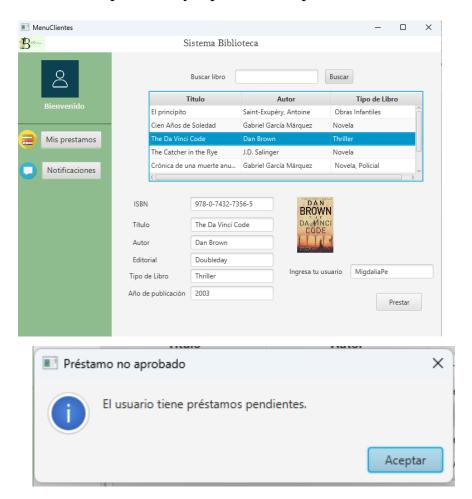
3. Nos debe aparecer en la tabla el libro que estamos buscando.



- 4. Para poder realizar la transacción el cliente debe darle click al registro en la tabla, posteriormente debe escribir su usuario en el campo correspondiente y darle click al botón "prestar".
- 5. Si todo esta correcto deberá aparecer un mensaje de préstamo exitoso:



6. Si la persona quiere volver a realizar una transacción de préstamo, el sistema no se lo permitirá ya que tiene un préstamo activo:



Sección de problemas comunes:

- Documentación extra Documentación de JavaFX: https://openjfx.io/
- NeatBeans Documentation: https://netbeans.apache.org/kb/
- En la descarga del JDK 22 y dependencias. Asegúrese de configurar las dependencias en el archivo pom.xml así mismo implementar las librerías en la clase module info.

Información de contacto

Correo electrónico: hrompichp1@miumg.edu.gt