Institute of Mathematics and Image Computing, Lübeck

MA4030: Optimierung, Sommersemester 2025

Übungsblatt 1

Abgabe von: Fynn-Ole Claussen, 770712 und Johann Fischer, 779072 und Mika Kohlhammer, 779098

```
A1 \land P1.py
## TODO: Aufgabenteil 1a. Alle Zahlen zwischen 1 und 10 ausgeben
print('### 1a ###')
# BEGIN SOLUTION
for i in range(10):
    print(i+1)
# END SOLUTION
## TODO: Aufgabenteil 1b. Alle geraden Zahlen zwischen 1 und 10 ausgeben, auf 2 Arten
print('\n### 1b ###')
# BEGIN SOLUTION
for i in range(1,11):
    if i%2==0:
       print(i)
for i in range(2,11,2):
   print(i)
# END SOLUTION
## TODO: Aufgabenteil 1c. Funktion, die alle geraden Zahlen zwischen 1 und n ausgibt
def alle_gerade_zahlen(n):
    # BEGIN SOLUTION
    for i in range(2,n+1,2):
        print(i)
    # END SOLUTION
# Funktion testen
print('\n### 1d ###')
alle gerade zahlen(10)
alle_gerade_zahlen(4)
alle_gerade_zahlen(0)
#TERMINAL OUTPUT:
1a
1
2
3
4
5
6
```

b

1d

#PLOTS:

```
## TODO: Aufgabenteil 2a. Liste mit geraden Zahlen zwischen 1 und 10
print('### 2a ###')
# BEGIN SOLUTION
mylist=[2,4,6,8,10]
# END SOLUTION
## TODO: Aufgabenteil 2b. Werte ausgeben
print('\n### 2b ###')
# BEGIN SOLUTION
print(mylist[0], mylist[2], mylist[-1], mylist[1:3], mylist[1:], mylist[:4], mylist[:-2])
print("Die Indizierung beginnt bei 0. Bei negativer Indizierung wird die Liste von hinten durchgezählt.
# END SOLUTION
## TODO: Aufgabenteil 2c. Letzten Eintrag ändern
print('\n### 2c ###')
# BEGIN SOLUTION
mylist[-1]=100
print(mylist)
# END SOLUTION
## TODO: Aufgabenteil 2d. Numpy Array mit allen geraden Zahlen von 1 bis 10 auf 2 Arten erstellen
print('\n### 2d ###')
# Hinweis: Importieren Sie das Paket numpy ausnahmsweise hier
import numpy as np
# BEGIN SOLUTION
mylist[-1]=10 #Modifizieren das letzte Element erneut. Nach Aufgabe ist myList wieder eine Liste mit Hoech
array1 = np.array(mylist)
array2 = np.arange(2,11,2)
# END SOLUTION
print(array1,array2)
## TODO: Aufgabenteil 2e. Summiere Einträge
print('\n### 2e ###')
# BEGIN SOLUTION
minimum = np.min(array2)
maximum = np.max(array2)
summe = np.sum(array2)
print(minimum, maximum, summe)
# END SOLUTION
#TERMINAL OUTPUT:
2a
2b
2 6 10 [4, 6] [4, 6, 8, 10] [2, 4, 6, 8] [2, 4, 6]
```

letzten Element).

2c

[2, 4, 6, 8, 100]

2d

 $[\ 2\ 4\ 6\ 8\ 10]\ [\ 2\ 4\ 6\ 8\ 10]$

2e

2 10 30

#PLOTS:

```
## Hier werden s	ilde{\mathtt{A}}¤mtliche in dieser Datei ben	ilde{\mathtt{A}}¶tigten Pakete und Module geladen
import numpy as np
## TODO: Aufgabenteil 3a. Vektoren als eindim. Arrays erstellen und Rechnungen ausfäighren
print('### 3a ###')
a = np.array([1,2,3,4])
b = np.array([2,3])
print(f'a = n{a} \ b')  # \n = newe Zeile in Terminal
# BEGIN SOLUTION
print("shape a: ",np.shape(a))
print("shape b: ",np.shape(b))
print("a transponiert: ", a.T)
print("b transponiert =", b.T)
print("shape a transponiert: ",str(np.shape(a.T)))
print("shape b transponiert: ",str(np.shape(b.T)))
print('Die transponierten Arrays sind gleich den nicht transponierten Arrays.')
print('a+a = ',a+a)
print('a+a.T = ',a+a.T)
print('Ergebnis der letzten beiden Ausgaben erwartbarerweise identisch.')
\#print('a+b = ',a+b)
\#print('a+b.T = ',a+b.T)
print('a+b und a+b.T ist aufgrund der unterschiedlichen Dimensionen nicht mã¶glich.')
print('a*a =',a*a)
print('a*a.T = ',a*a.T)
print('a.T*a =',a.T*a)
#print('a*b =',a*b)
#print('a*b.T =',a*b.T)
print('a*b und a*b.T sind nicht mã¶glich da die Dimensionen unterschiedlich sind.')
print('a@a =',a@a)
print('a@a.T =',a@a.T)
print('Berechnet das innere Produkt der Vektoren.')
\#print('a@b = ',a@b)
#print('a@b.T =',a@b.T)
print('a@b und a@b.T sind nicht mã¶glich da die Dimensionen unterschiedlich sind.')
# END SOLUTION
## {	t TODO}: Aufgabenteil 3b. Vektoren als zweidim. Arrays erstellen und Rechnungen ausf	ilde{A}\!\!\!/hren
print('\n### 3b ###')
a2 = a.reshape(4,1)
b2 = b.reshape(2,1)
print(f'a2 = \n{a2} \nb2 = \n{b2}')
# BEGIN SOLUTION
```

```
print("shape a2: ",np.shape(a2))
print("shape b2: ",np.shape(b2))
print("a2 transponiert: ", a2.T)
print("b2 transponiert =", b2.T)
print("shape a2 transponiert: ",str(np.shape(a2.T)))
print("shape b2 transponiert: ",str(np.shape(b2.T)))
print('a2 und b2 werden als Spalte, a2.T und b2.T jedoch als Zeile ausgegeben.')
print('a2+a2 = ',a2+a2)
print('a2+a2.T = ',a2+a2.T)
print('Die letzte Ausgabe erzeugt eine Matrix, wobei die Einträge durch Komponentenweise Addition entsteh
#print('a2+b2 = ',a2+b2)
print('a2+b2.T = ',a2+b2.T)
print('a2+b2 ist aufgrund der unterschiedlichen Dimensionen nicht mã¶glich. a2+b2.T analog zu a+a.T')
print('a2*a2 =',a2*a2)
print('a2*a2.T = ',a2*a2.T)
print('a2.T*a2 =',a2.T*a2)
#print('a2*b2 =',a2*b2)
print('a2 und b2 haben keine verträglichen Dimensionen')
print('a2*b2.T = ',a2*b2.T)
print('Der * Operator funktioniert bei Vektoren gleicher shape wie zuvor bei den anderen wird jetzt jedoch
#print('a2@a2 =',a2@a2)
print('a2@a2.T =',a2@a2.T)
#print('a2@b2 =',a2@b2)
print('a2@b2.T = ',a2@b2.T)
print('a2@a2 und a2@b2 sind nicht mã¶glich da die Dimensionen nicht kompatibel sind.')
# END SOLUTION
## TODO: Aufgabenteil 3c. Matrizen erstellen
print('\n### 3c ###')
# BEGIN SOLUTION
reihe1 = np.zeros((1,4),dtype=int)
zeile1 = np.ones((3,1),dtype=int)
restmatrixA=np.array([[4,8,12],[1,7,6],[3,4,9]],dtype=int) #erstellen (3,3)-Teilmatrix
A = np.concatenate((zeile1,restmatrixA),axis=1) #erstellen (3,4)-Teilmatrix
A = np.concatenate((reihe1,A),axis=0) #stellen A fertig
print(A)
# END SOLUTION
## TODO: Aufgabenteil 3d. Matrix-Vektor-Produkte berechnen
print('\n### 3d ###')
# BEGIN SOLUTION
print('A@a = ',A@a)
print('A@a2 = ',A@a2)
print('a.T@A@a = ',a.T@A@a)
print('a2.T@A@a2 = ',a2.T@A@a2)
# END SOLUTION
## TODO: Aufgabenteil 3e. Spur, Eigenwerte, Determinante
print('\n### 3d ###')
# BEGIN SOLUTION
```

```
print('Spur(A) = ',np.trace(A))
print('Summe der Diagonale von A : ',np.sum(np.diag(A)))
print('Erwartbarerweise ist Spur(A) = Summe der Diagonale von A')
print('Eigenwerte von A : ',np.linalg.eigvals(A))
print('Determinante von A : ',np.linalg.det(A))
print('Summe der Eigenwerte von A: ',np.sum(np.linalg.eigvals(A)))
print('Produkt der Elgenwerte von A: ',np.prod(np.linalg.eigvals(A)))
print('Summe der Eigenwerte stimmt mit der Spur und das Produkt der Eigenwerte mit der Determinante Älbere
# END SOLUTION
#TERMINAL OUTPUT:
3a
a =
[1\ 2\ 3\ 4]
b =
[2\ 3]
shape a: (4,)
shape b: (2,)
a transponiert: [1 2 3 4]
b transponiert = [2 \ 3]
shape a transponiert: (4,)
shape b transponiert: (2,)
Die transponierten Arrays sind gleich den nicht transponierten Arrays.
a+a = [2 \ 4 \ 6 \ 8]
a+a.T = [2 \ 4 \ 6 \ 8]
Ergebnis der letzten beiden Ausgaben erwartbarerweise identisch.
a+b und a+b.T ist aufgrund der unterschiedlichen Dimensionen nicht möglich.
a*a = [14916]
a*a.T = [14916]
a.T*a = [14916]
ab und ab.T sind nicht möglich da die Dimensionen unterschiedlich sind.
a@a = 30
a@a.T = 30
Berechnet das innere Produkt der Vektoren.
a@b und a@b.T sind nicht möglich da die Dimensionen unterschiedlich sind.
3b
a2 =
[[1]]
[2]
[3]
```

```
[4]]
b2 =
[[2]
[3]]
shape a2: (4, 1)
shape b2: (2, 1)
a2 transponiert: [[1 2 3 4]]
b2 \text{ transponiert} = [[2 \ 3]]
shape a2 transponiert: (1, 4)
shape b2 transponiert: (1, 2)
a2 und b2 werden als Spalte, a2.T und b2.T jedoch als Zeile ausgegeben.
a2+a2 = [[2]]
[4]
[6]
[8]]
a2+a2.T = [[2 \ 3 \ 4 \ 5]]
[3\ 4\ 5\ 6]
[4\ 5\ 6\ 7]
[5 6 7 8]]
Die letzte Ausgabe erzeugt eine Matrix, wobei die Einträge durch Komponentenweise Addition entstehen.
a2+b2.T = [[3 \ 4]]
[4 \ 5]
[5 \ 6]
[6 \ 7]]
a2+b2 ist aufgrund der unterschiedlichen Dimensionen nicht möglich. a2+b2.T analog zu a+a.T
a2*a2 = [[1]]
[4]
[9]
[16]]
a2*a2.T = [[1234]]
[2468]
[36912]
[ 4 8 12 16]]
a2.T*a2 = [[1234]]
[2468]
[36912]
[ 4 8 12 16]]
a2 und b2 haben keine verträglichen Dimensionen
```

```
a2*b2.T = [[2 3]]
[46]
[69]
[8 12]]
Der * Operator funktioniert bei Vektoren gleicher shape wie zuvor bei den anderen wird jetzt jedoch eine Matrix
erzeugt.
a2@a2.T = [[1234]
[2468]
[36912]
[ 4 8 12 16]]
a2@b2.T = [[2\ 3]
[46]
[69]
[ 8 12]]
a2@a2 und a2@b2 sind nicht möglich da die Dimensionen nicht kompatibel sind.
3c
[[0\ 0\ 0\ 0]]
[14812]
[1176]
[1349]
3d
A@a = [0.81.48.55]
A@a2 = [[\ 0]]
[81]
[48]
[55]]
a.T@A@a = 526
a2.T@A@a2 = [[526]]
3d
Spur(A) = 20
Summe der Diagonale von A: 20
Erwartbarerweise ist Spur(A) = Summe der Diagonale von A
Eigenwerte von A: [16.51560977 0.48439023 3. 0. ]
Determinante von A:0.0
```

Summe der Eigenwerte stimmt mit der Spur und das Produkt der Eigenwerte mit der Determinante überein.

Summe der Eigenwerte von A: 20.0 Produkt der Eigenwerte von A: 0.0 #PLOTS: