

Projet Tartiflette 2000

Projet de MMORogue-like sur navigateur

Table des matières

Vue Générale :3

Objectifs :3

Technologies / Languages :3

Équipe :4

Outils :4

Vue Générale :

Le projet *Tartiflette 2000* est un projet de groupe de développement d'un jeu vidéo massivement multijoueur sur navigateur. Le groupe est constitué de 10 développeurs se répartissant le travail au travers de 4 pôles de développement principaux, le site internet, le serveur, le moteur de jeu et l'histoire.

L'objectif du projet est d'arrivé à un prototype fonctionnel aux alentours de septembre 2015, si il est atteint, la suite du développement se fera au travers d'un nouveau projet, qui portera le nom du jeu et qui inclura de nouvelles ressources et verra l'équipe d'origine certainement modifiée, par ajout de graphistes.

Objectifs :

Les objectifs à atteindre pour septembre 2015 sont différents pour chaque pôle de développement :

- **Histoire / Contexte** : L'objectif sera ici de fournir un contexte pour le gameplay. Cela inclut le monde dans lequel les personnages évoluent et pourquoi ils y évoluent ; un début de scénario bref afin d'inclure les personnages dans un minimum de cohérence est également attendu.

- **Moteur de jeu** : L'objectif ici sera de parvenir à afficher une carte simple et le personnage du joueur. Le déplacement sur la map ainsi qu'une attaque simple devra être incorporée. La caméra devra suivre le joueur. L'affichage d'autre joueurs et d'un monstre fera aussi partie des composantes développées, en récupérant les informations du serveur, mais aussi en les envoyant.

- **Serveur** : Le serveur devra être capable d'authentifier un joueur pour lui permettre de récupérer son personnage. Il devra également capable de récupérer les informations du client pour les transmettre aux autres clients. La gestion d'un monstre par ce même serveur est également attendu (déplacement + suivre le joueur le plus proche).

- **Site** : Le site devra comporter une nouvelle page d'accueil, permettant l'inscription ainsi que la connexion d'un membre au site et l'affichage des news. Le membre pourra accéder aux informations de son profil. Un interface administrateur devra être mis en place afin de pouvoir gérer les news et les membres.

Technologies / Languages :

Moteur de jeu :

JavaScript

AJAX

HTML5 Canvas

Serveur :

Node.JS

Web Socket : socket.io

Site web :

PHP

HTML

CSS

JavaScript

AJAX

Équipe :

Histoire et contexte :

Alexis Rhey

Valentin Lablanche

Moteur de jeu :

Alexandre Roussange

Mathieu Fontenille

Médéric Laurent

Serveur :

Stephan Deumier

François Lozes

Site :

Jérôme André

Valentin Stefanescu (ou un truc dans le genre)

Chef de projet :

Franck Hild

Outils :

Gestionnaire de version :

<https://github.com>

Lien de clonage :

https://github.com/Hild-Franck/Tartiflette_2000.git

Management :

<https://trello.com>

Lien du scrum :

<https://trello.com/b/VyMfy2z0/tartiflette-2000>

Conférences :

<https://www.teamviewer.com/fr>

Logiciel de développement :

PHPStorm

Téléchargement :

<https://www.jetbrains.com/estore/students/>