





Kontakt

 070 754 46 63

 hilda@broman.eu

 [linkedin.com/in/hildabroman](https://www.linkedin.com/in/hildabroman)

Yrkesambition

Nyfiken och ständigt lärande, strävar jag efter att skapa enkelhet och användarvänlighet i min UX-design.

Genom samverkan i tvärfunktionella team skapar jag integrerade lösningar som möter både användarbehov och affärsmål.

Driven av passionen för sömlösa användarupplevelser, fokuserar jag på att leverera intuitiva designlösningar.

Hilda Broman

UX-Designer med kravkompetens

Arbetslivserfarenhet

Dustin Group

E-handel

UX Design

Tidpunkt: Q4 2022 – Q2 2023

- **Examensarbete** – Mitt uppdrag innefattar att samla kundinsikter och behov för att förbättra användarvänligheten på företagsinloggningen. Målet är att underlätta för företagen att hantera sitt konto på ett effektivt och smidigt sätt.
- **LIA** – Ett av mina uppdrag var att bearbeta material rörande efterköpsprocessen för företagskunder och skapade en kundresekarta för att upptäcka mönster i känslökurvan och hitta lösningar för att minska negativa upplevelser.

Arbetsuppgifter: Jag har utfört user research genom omvärldsanalyser, intervjuer och användartest för att samla kundinsikter om användarupplevelsen i efterköpsprocessen. Genom att analysera data har jag identifierat användarnas behov och kunnat förbättra deras upplevelse.

NetEnt

Onlinecasino

UX Designer

Tidpunkt: Q1 2017 – Q2 2017

Praktik – Jag hade som uppdrag att undersöka om Eyetracking var en lämplig metod för regelbunden användning hos NetEnt och på vilket sätt metoden kunde implementeras. Dessutom höll jag interna föreläsningar om Eyetracking för att skapa engagemang och öka intresset för metoden inom företaget.

Arbetsuppgifter: Jag genomförde scenariobaserade användartester och semistrukturerade intervjuer samt höll föreläsningar om eyetracking.



Hilda Broman

UX-Designer med kravkompetens

Arbetslivserfarenhet

Stockholm Stad

Offentlig Sektor

Samordnare / Projektledare

Tidpunkt: Q1 2021- Q3 2021

- **Samordnare** - Ansvarig för planering, rekrytering och att inspirera personalen inom simskoleverksamheten på Tensta Sim- och Idrottshall för att höja engagemanget.
- **Projektledare** - En riktad simskolestasning i Järvaområdet där vi uppnådde målet att öka 786 elevers vattenvana genom strategisk planering, teamarbete och innovation.

Arbetsuppgifter: Att balansera utveckling, planering och struktur är avgörande för att stärka verksamheten på kort och lång sikt, och jag är flexibel när oväntade situationer uppstår.

Utbildning

Chas Academy

UX-Designer med Kravkompetens

Tidpunkt: Q3 2021- Q2 2023

Yrkeshögskola


Stockholm Universitet

Interaktionsdesign

Tidpunkt: Q3 2014 - Q2 2019

Kandidatprogrammet i Data- och systemvetenskap.

Kontakt

 070 754 46 63

 hilda@broman.eu

 linkedin.com/in/
hildabroman

IT Program

UX Program

- Figma
- Hotjar
- Invision
- Funkify
- Tobii Glasses 2
- Canva

Övriga Program

- Office 365
- Jira
- Trello
- Teams
- Slack

Språk

Svenska - Modersmål

Engelska - Flytande