



Kontaktuppgifter

070 754 46 63

hilda@broman.eu

linkedin.com/in/hildabroman

Hilda Broman

UX-Designer med kravkompetens

Utbildning

Chas Academy

UX-Designer med Kravkompetens

Tidpunkt: Q3 2021- Q2 2023

Yrkeshögskola. Praktik 2022-10-31 - 2023-04-14

Kurser: Interaktionsdesign, Kravhantering, Webbutveckling, User Experience (UX) med nya teknologier.

IT Program: Figma, Funkify, Trello, Office 365, Canva, Mural, Lucidchart, Visual Studio Code, Lighthouse.

Stockholm Universitet

Interaktionsdesign

Tidpunkt: Q3 2014 - Q2 2019

Kandidatprogrammet i Data- och systemvetenskap.

IT Program: Invision, Photoshop, Adobe XD, Office 365, Balsamiq, InDesign, Illustrator.

Arbetslivserfarenhet

NetEnt

UX Designer

Tidpunkt: Q1 - Q2 2017

Praktikant med inriktning Eye Tracking.

Arbetsuppgifter: Utvärdering av casinospel och hålla föredrag kring observation via Eye Tracking.

IT Program: Tobii Glasses 2 och med tillhörande analyseringssystem.

Yrkesambition

Jag är glad och öppen tjejer som drömmar om en tillgänglig värld och tror att WCAGs riktlinjer är rätt väg att gå. Jag brinner för UX och att göra människor glada.



Kontaktuppgifter

📞 070 754 46 63

✉️ hilda@broman.eu

LinkedIn: [linkedin.com/in/hildabroman](https://www.linkedin.com/in/hildabroman)

IT Program

UX Program

- Figma
- Invision
- Balsamiq
- Adobe XD
- Funkify
- Lighthouse

Bild och Skrift Program

- Canva
- Photoshop
- Illustrator
- Office 365

Workshop Program

- Mural
- Lucidchart

Språk

Svenska - Modersmål
Engelska - Flytande

Hilda Broman

UX-Designer med kravkompetens

Arbetslivserfarenhet

Stockholm Stad

• Samordnare

Tidpunkt: Q1 2021- Q3 2021

Heltidsanställd som samordnare för simskolesektorn på Tensta Sim- och Idrottshall.

Arbetsuppgifter: Administation, övergripande ansvar, kvalitetssäkring, höja kvalitén på skolsim- och simskoleundervisingen.

• Projektledare

Tidpunkt: Sommaren 2021

Projektanställd. En riktad satsning på simundervisning med 786 elever i grundskola. Syftet var att skapa förutsättningar att nå en högre progression på vattenvana i Järvaområdet.

Arbetsuppgifter: Administation, rekrytera, handledning, materialinköp, säkerhetsansvarig, utvärdera projektet, kvalitetssäkring och ha en övergripande översyn.

• Badmästare

Tidpunkt: Q3 2016 - Q1 2021

Deltidsanställd som simlärare och badmästare för barn, skolelever och vuxna hos Stockholm Stad, Neptun och Södertälje Simsällskap.

Arbetsuppgifter: Undervisa vattenvana och simteknik, handledning, badvärd, kassör, allmän badhusskötsel, livräddning och erfarenhet med HLR och hjärtstartare.

Styrelsearbete

DISK KM

Suppleant och Ledamot

Tidpunkt: Q1 2015 - Q4 2016

Evenemangsplanerare samt skötte den operativa verksamheten.