

Nama : Hilda Deliana A

Nim : 20220040112

Kelas : TI22H

### **1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan class dan object! Class dan Object!**

**Class** adalah sebuah blueprint atau cetakan untuk menciptakan objek. Class mendefinisikan atribut (variabel) dan metode (fungsi) yang akan dimiliki oleh objek yang dibuat berdasarkan class tersebut.

**Object** adalah instansi dari sebuah class. Object memiliki atribut yang didefinisikan oleh class dan dapat melakukan operasi yang didefinisikan dalam class tersebut.

### **2. Sebutkan dan jelaskan jenis jenis method!**

Terdapat beberapa jenis method dalam pemrograman berorientasi objek, antara lain:

**Instance Method:** Method yang bekerja pada instance objek.

**Class Method:** Method yang bekerja pada class itu sendiri.

### **3. Berdasarkan gambar berikut ini, jelaskan masing masing bagian sesuai dengan nomor yang ada!**

1. “public class komputer” adalah sebuah pengantar untuk mendefinisikan sebuah kelas dalam bahasa pemrograman Java. Dalam hal ini, "komputer" adalah nama kelas yang dipilih. Di dalam kelas Java dapat menentukan properti (variabel) dan metode (fungsi) yang mendefinisikan perilaku atau fitur dari objek yang akan dibuat berdasarkan kelas tersebut.

2. Dengan menambahkan String jenis\_komputer; dan private String merk; ke dalam kelas komputer, Anda sekarang memiliki dua properti untuk kelas tersebut:

jenis\_komputer adalah variabel instance publik yang dapat diakses dan diubah langsung dari luar kelas.

merk adalah variabel instance pribadi yang hanya dapat diakses dan diubah oleh metode dalam kelas komputer itu sendiri.

Ini adalah contoh penggunaan variabel publik dan pribadi dalam Java, di mana properti yang ditandai sebagai private hanya dapat diakses secara langsung oleh kelas yang mendefinisikannya.

3. jenis dan merk adalah parameter metode yang akan digunakan untuk menetapkan nilai jenis\_komputer dan merk.

jenis\_komputer diatur ke nilai parameter jenis.

this.merk mengacu pada variabel merk kelas (yang bersifat pribadi), dan nilainya diatur ke nilai parameter merk.

4. `getjenis()` adalah metode yang akan mengembalikan nilai dari properti `jenis_komputer`.

Kode `return jenis_komputer;` mengembalikan nilai dari properti `jenis_komputer` ketika metode ini dipanggil.

5. `getmerk()` dengan benar. Untuk menyelesaikan definisinya, pastikan untuk menambahkan kurung kurawal `{ }` dan mengembalikan nilai dari properti merk.

6. variabel `mykom` sekarang merupakan sebuah objek dari kelas komputer. sekarang dapat menggunakan objek ini untuk mengakses metode dan properti yang telah definisikan dalam kelas komputer.

7. `setDataKomputer()` untuk mengatur data untuk objek `mykom`. Dan mengatur jenis komputer menjadi "LAPTOP" dan mereknya menjadi "MACKBOOK" untuk objek `mykom`. Sekarang data telah diatur, dan dapat mengakses informasi tersebut.

8. `System.out.println()` digunakan untuk mencetak keluaran (output) ke konsol atau layar. Dalam kasus ini, Anda menggunakan pernyataan tersebut untuk mencetak jenis dan merek komputer dari objek `mykom`.

`mykom.getjenis()` digunakan untuk mendapatkan jenis komputer dari objek `mykom` menggunakan metode `getjenis()` yang telah Anda definisikan sebelumnya. Kemudian, nilai jenis komputer ini dicetak ke konsol.

`mykom.getmerk()` digunakan untuk mendapatkan merek komputer dari objek `mykom` menggunakan metode `getmerk()` yang juga telah Anda definisikan sebelumnya. Nilai merek komputer ini kemudian dicetak ke konsol.

Dengan demikian, pernyataan-pernyataan tersebut memungkinkan Anda untuk melihat jenis dan merek komputer yang telah Anda atur sebelumnya untuk objek `mykom`.