

Plataforma Distribuída

Processamento Colaborativo de Tarefas

Projeto Final – Sistemas Distribuídos

IFBA - Campus Santo Antônio de Jesus

Apresentado por: Hildemar/Thiago/Kleber

Professor: Felipe

Materia: Sistemas Distribuidos



Agenda da Apresentação

01

Introdução e Objetivos

Contextualização do projeto e metas estabelecidas

02

Fundamentação Teórica

Conceitos de sistemas distribuídos aplicados

03

Arquitetura do Sistema

Componentes e estrutura da plataforma

04

Implementação Técnica

Decisões de desenvolvimento e tecnologias

05

Resultados e Análise

Evidências de funcionamento e avaliação crítica

Introdução ao Projeto

Este trabalho apresenta o desenvolvimento de uma **Plataforma Distribuída De Processamento Colaborativo de Tarefas**, implementada como projeto final da disciplina Sistemas Distribuídos.

Objetivos Principais

- Receber e distribuir tarefas entre múltiplos nós Manter estado global consistente.
- Garantir recuperação automática de falhas.
- Implementar orquestração com backup.

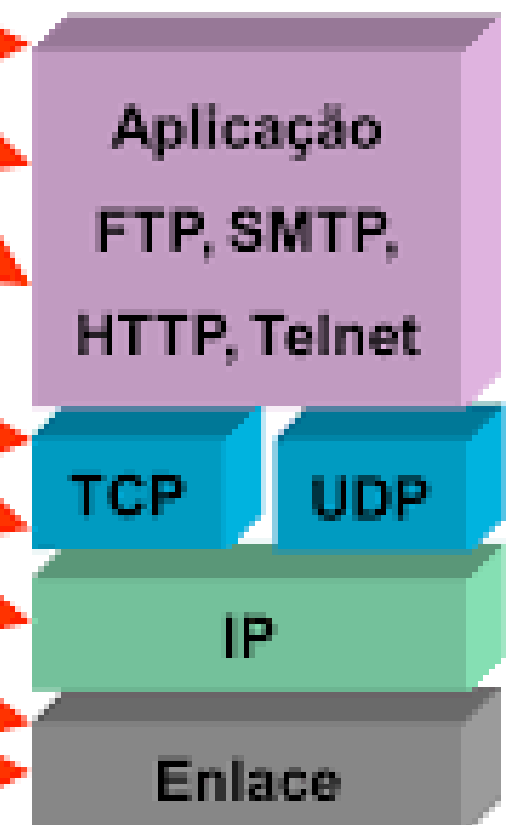
Tecnologia: Java com sockets TCP/UDP puros, sem frameworks externos ou ferramentas REST.

```
void createFile(final SyntaxNode n) throws CodeExcepti
for (Iterator it=sn.getChildren().createIterator(); it
final SyntaxNode child = (SyntaxNode) it.next();
final Rule rule = child.getRule();
if (RULE_PACKAGE == rule) {
    pack = child.getChildByRule(RULE_REFERENCE).getTokensChars
} else if (RULE_IMPORT == rule) {
    /* TODO handle static and */
    final SyntaxNode n = child.getChildByRule(RULE_IMPORT
    final CChars fullName = child.getTokensChars
    final CChars[] parts = fullName.split('.')
}
```

Modelo de referência OSI



Camadas conceituais TCP / IP



Fundamentos de Sistemas Distribuídos

"Um sistema distribuído consiste em um conjunto de computadores independentes que se apresentam ao usuário como um sistema único e coerente" - Tanenbaum & Van Steen

Transparência

O sistema deve apresentar-se como uma unidade coesa, ocultando a complexidade da distribuição dos usuários

Compatilhamento

Recursos computacionais são compartilhados eficientemente entre múltiplos componentes

Tolerância a Falhas

O sistema mantém funcionamento mesmo quando componentes individuais falham.

Interview with the author

Distributed Systems

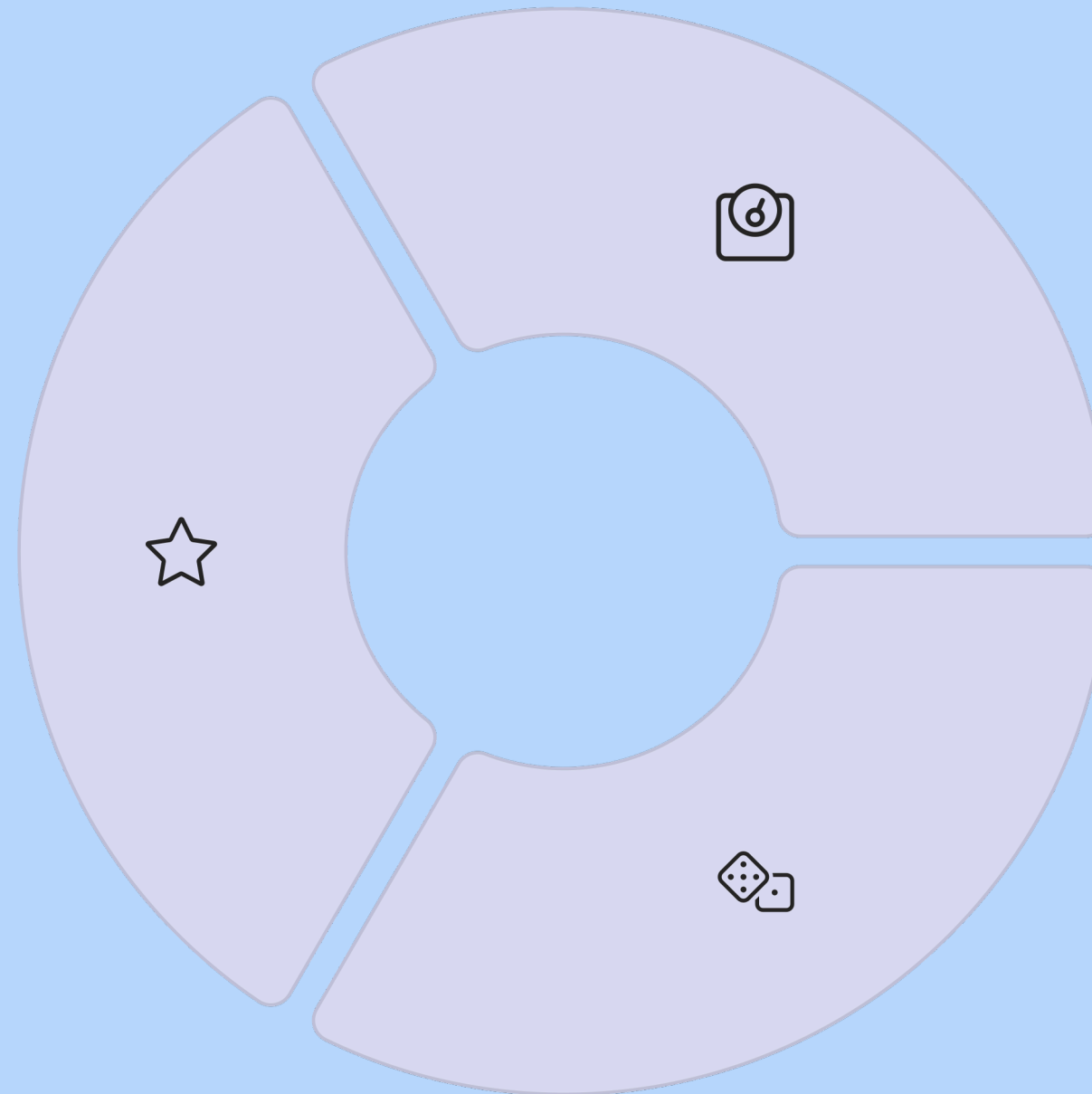
Maarten
Van Steen

}



Estratégias de Balanceamento de Carga

Round Robin
Distribuição sequencial circular
-
(Escolha para o projeto)



Least Load
Atribuição ao nó menos
sobrecarregado

Aleatória
Escolha sem critério
determinístico

A política **Round Robin** foi adotada por sua simplicidade, previsibilidade e capacidade de garantir distribuição equitativa entre workers ativos.

Mecanismos de Tolerância a Falhas



Heart beat



Workersenviam sinais periódicos confirmando atividade ao orquestrador principal

Failover Automático



Orquestrador backup assume controle automaticamente em caso de falha do principal

Redistribuição



Tarefas inacabadas são reatribuídas a outros nós ativos quando um worker falha


Relógios Lógicos de Lamport

Em sistemas distribuídos, a ausência de relógio global consistente exige mecanismos especiais de ordenação temporal.

Aplicação no Projeto

Ordenação de submissões de tarefas

- Sincronização de atualizações de estado
- Garantia de consistência em operações de
- failover

 Os timestamps lógicos asseguram relação causal entre eventos, prevenindo inconsistências durante redistribuição e failover.

Arquitetura do Sistema



Cliente

Submete tarefas e consulta status via TCP com o orquestrador principal



Orquestrador Principal

Coordena o sistema, balanceia carga e monitora workers



Orquestrador Backup

Mantém cópia do estado via UDP multicast, assume controle em falhas



Workers

Executam tarefas atribuídas e enviam heart beats periódicos



Arquitetura do Sistema

Estrutura do Projeto

Organizada em pacotes que separam responsabilidades:

- **cliente** – interação com o usuário
- **modelo** – entidades e estados do sistema
- **orquestrador** – coordenação da execução distribuída
- **worker** – execução das tarefas
- **util** – funções auxiliares
- **scripts** – automação de compilação e execução

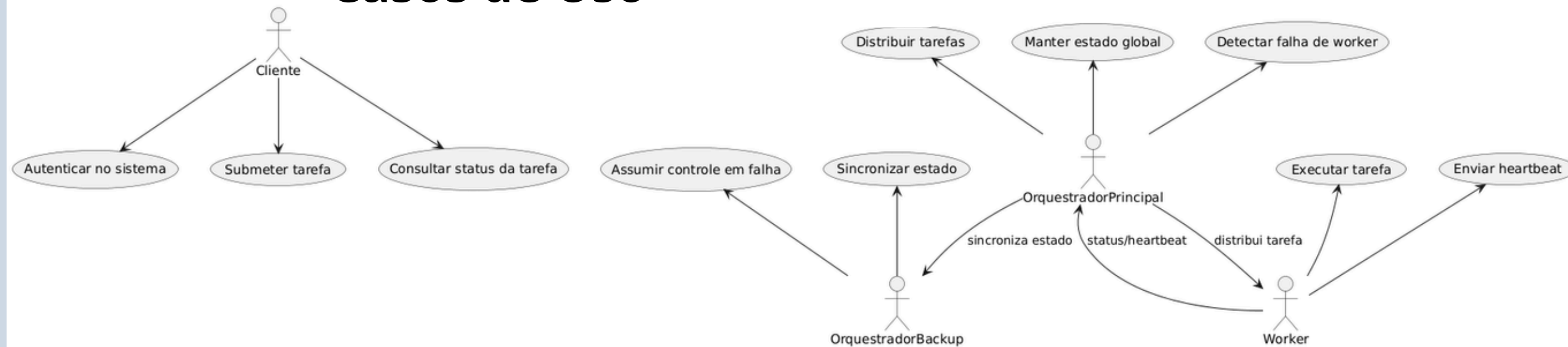
```
PLATAFORMADISTRIBUIDA
|
├── bin
|
├── src
|   ├── cliente
|   │   └── Cliente.java
|   |
|   ├── modelo
|   │   ├── EstadoGlobal.java
|   │   ├── Tarefa.java
|   │   └── Usuario.java
|   |
|   ├── orquestrador
|   │   ├── OrquestradorBackup.java
|   │   └── OrquestradorPrincipal.java
|   |
|   ├── util
|   │   └── RelogioLamport.java
|   |
|   └── worker
|       └── Worker.java
|
├── compile_and_run.sh
└── README.md
```

1

Tudo foi pensado para manter clareza, modularidade e facilitar a manutenção.

Diagramas UML

Casos de Uso

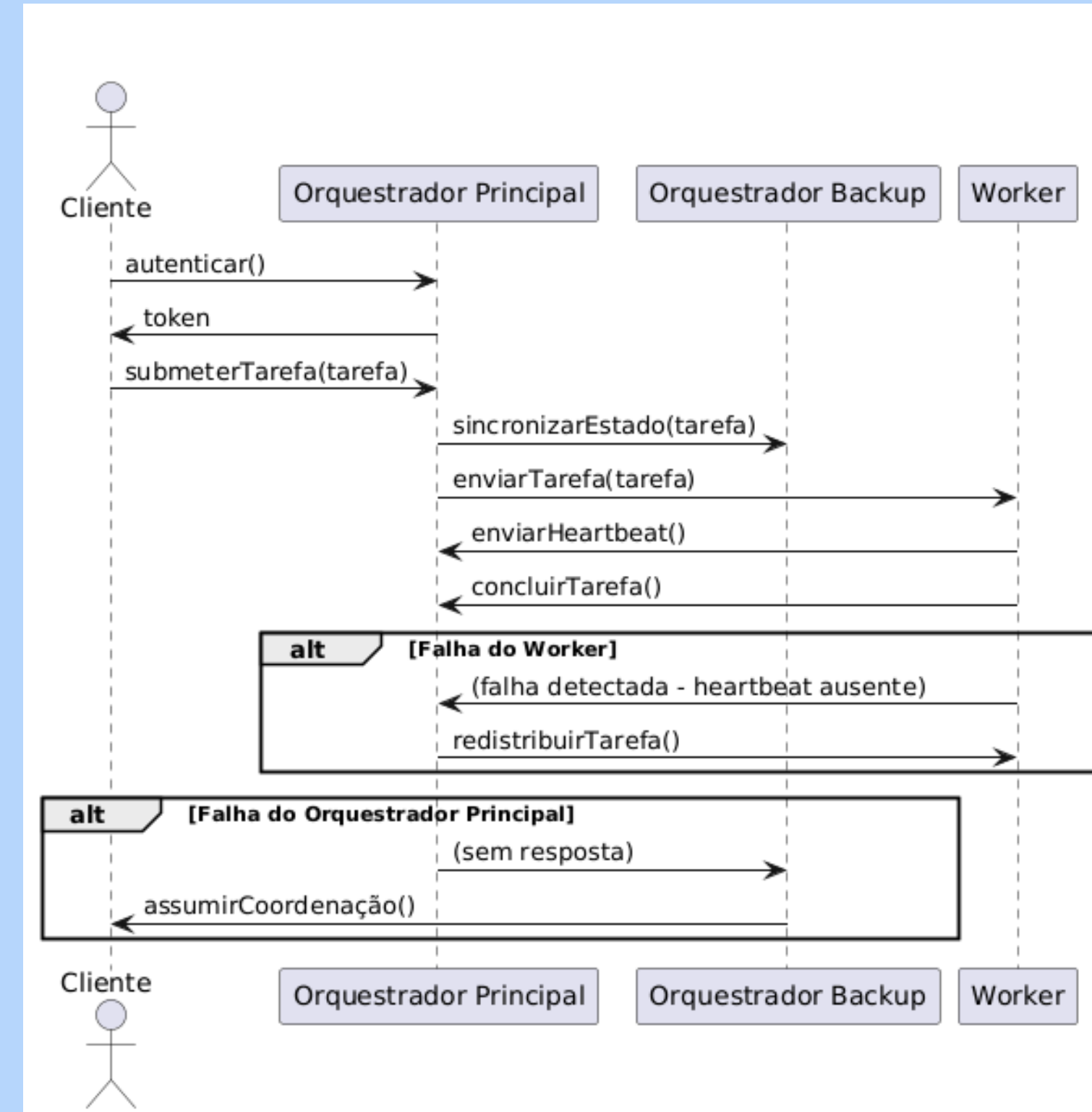
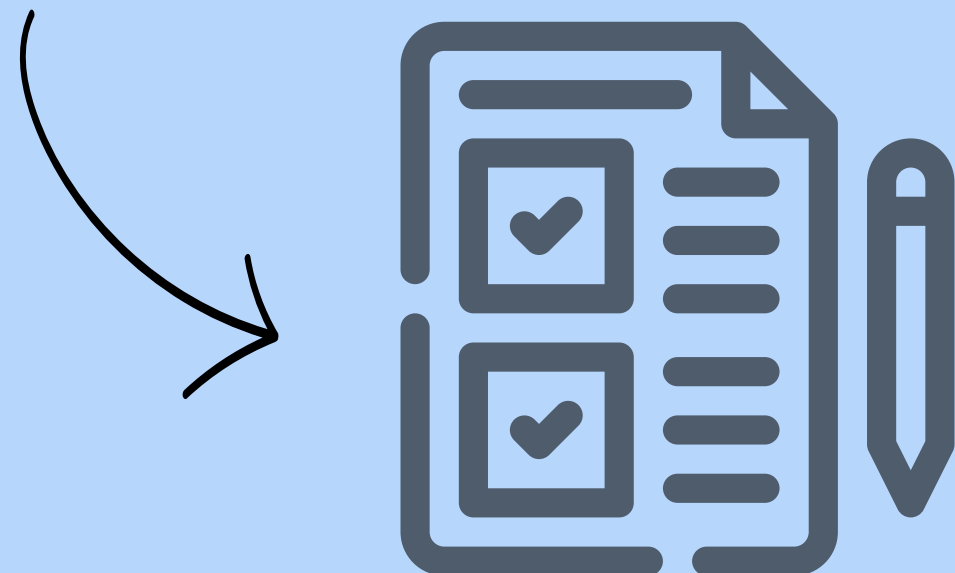


→ A ideia desse diagrama é mostrar de forma simples e clara quais são os papéis no sistema e o que cada um pode fazer. Ele ajuda a ter uma visão de alto nível, sem entrar nos detalhes técnicos, mas já deixando evidente que o sistema não depende apenas de um único ponto, já que existe a redundância com o orquestrador de backup e o mecanismo de detecção de falhas dos workers.

Diagramas UML

Sequencia

Nesse diagrama também aparecem os cenários de falha. Se um worker parar de responder, o orquestrador principal percebe pela ausência de heartbeat, marca esse worker como inativo e redistribui as tarefas dele para outro worker disponível. Já no caso do orquestrador principal falhar, o backup detecta a falta de comunicação, assume o papel de principal e continua o funcionamento sem que o cliente perca as informações das tarefas. Esse diagrama é importante porque mostra não só o funcionamento normal, mas também como o sistema reage em situações de erro.



Padrões de Comunicação



Cliente Orquestrador Principal



TCP: Garante confiabilidade na submissão e consulta de tarefas

Orquestrador Principal Backup



UDPMulticast: Sincronização eficiente do estado global

Orquestrador Workers



Atribuição de tarefas e recebimento de heart beats

Padrões de Comunicação

Relatos de Execuções

1

```
[OrquestradorPrincipal] TCP server started on port 5000
[OrquestradorPrincipal] Worker registrado: worker1
[OrquestradorPrincipal] Worker registrado: worker2
[OrquestradorPrincipal] Worker registrado: worker3
[OrquestradorPrincipal] Cliente autenticado: junior
[OrquestradorPrincipal] Recebeu tarefa: t1,junior,10,PENDING
[OrquestradorPrincipal] Enviou tarefa t1 para worker worker1
[OrquestradorPrincipal] Recebeu tarefa: t2,junior,10,PENDING
[OrquestradorPrincipal] Enviou tarefa t2 para worker worker2
[OrquestradorPrincipal] Tarefa concluída: t1,junior,10,PENDING por worker worker1
[OrquestradorPrincipal] Recebeu tarefa: t3,junior,10,PENDING
[OrquestradorPrincipal] Enviou tarefa t3 para worker worker3
[OrquestradorPrincipal] Tarefa concluída: t2,junior,10,PENDING por worker worker2
[OrquestradorPrincipal] Tarefa concluída: t3,junior,10,PENDING por worker worker3
```

Cliente efetuando login para funções

2

Orquestrador principal dividindo tarefas entre Workers

```
Backup] Estado recebido via multicast:
Backup] Estado recebido via multicast: t1,junior,10,PENDING:worker1:RUNNING
Backup] Estado recebido via multicast: t1,junior,10,PENDING:worker1:RUNNING
Backup] Estado recebido via multicast: t1,junior,10,PENDING:worker1:RUNNING
Backup] Estado recebido via multicast: t1,junior,10,PENDING:worker1:RUNNING
Backup] Estado recebido via multicast: t2,junior,10,PENDING:worker2:RUNNING;t1,junior,10,PENDING:worker1:RUNNING
Backup] Estado recebido via multicast: t2,junior,10,PENDING:worker2:RUNNING
Backup] Estado recebido via multicast: t2,junior,10,PENDING:worker2:RUNNING
Backup] Estado recebido via multicast: t2,junior,10,PENDING:worker2:RUNNING
Backup] Estado recebido via multicast: t2,junior,10,PENDING:worker2:RUNNING;t3,junior,10,PENDING:worker3:RUNNING
Backup] Estado recebido via multicast: t3,junior,10,PENDING:worker3:RUNNING
Backup] Estado recebido via multicast: t3,junior,10,PENDING:worker3:RUNNING
Backup] Estado recebido via multicast: t3,junior,10,PENDING:worker3:RUNNING
Backup] Estado recebido via multicast: t3,junior,10,PENDING:worker3:RUNNING
Backup] Estado recebido via multicast:
```

```
Backup] Não recebeu estado do principal recentemente. Assumindo papel de Orquestrador Principal...
[Backup-as-Primary] TCP server started on port 5000
```

3

Backup de todo o processo

Caso o orquestrador principal cair, backup entra em ação

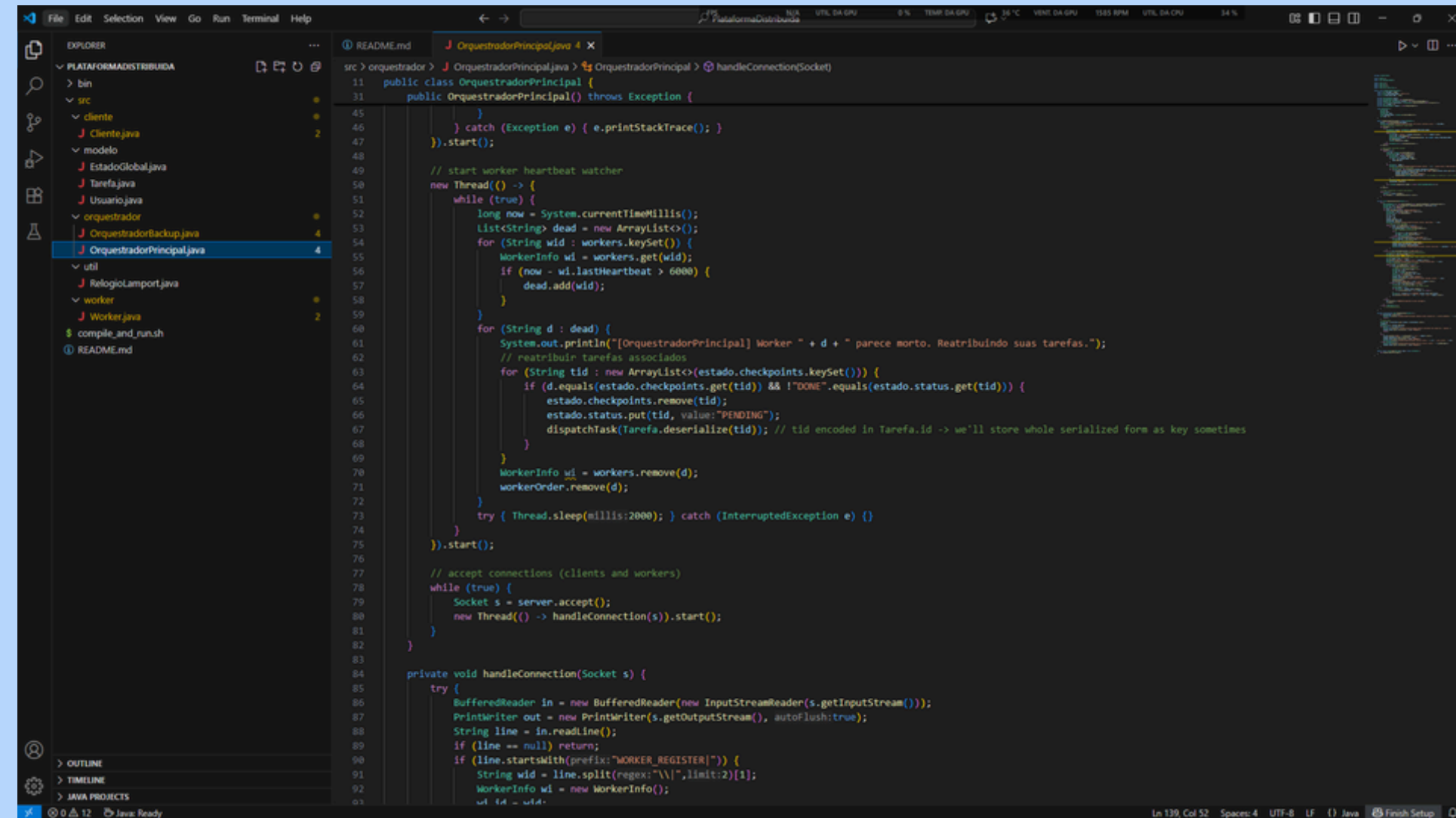
Conclusões e Perspectivas

Objetivos Alcançados

- Plataforma funcional com balanceamento Round Robin
- Tolerância a falhas com heartbeat e failover
- Autenticação básica implementada
- Uso efetivo de relógios lógicos de Lamport

Melhorias Futuras

- Balanceamento dinâmico baseado em métricas reais
- Criptografia TLS para comunicação segura
- Persistência em banco distribuído
- Containerização com Docker



A plataforma demonstra com sucesso os conceitos fundamentais de sistemas distribuídos, servindo como base sólida para implementações mais complexas.