



Hilkia Farrel Azaria

+6282155244179 | hilkiafarrel13@gmail.com

Tentang Saya

Saya, Hilkia Farrel Azaria, adalah lulusan Rekayasa Perangkat Lunak dari Sekolah SMKN 1 Sampit. Saya memiliki aspirasi karir sebagai IT Developer yang memiliki kemampuan dalam Membuat Aplikasi Berbasis Website, Dekstop, dan Android. Saya memiliki pengalaman magang selama 4 Bulan sebagai IT Developer di Kantor Pemerintah Beacukai Sampit dan juga bertanggung jawab dalam project pembuatan aplikasi yang diperlukan perusahaan beacukai Sampit. Saya memiliki keinginan untuk terus berkembang pada kemampuan penelitian, analisis, serta pemecahan masalah dalam pengembangan dunia IT.

Pencapaian

2023 | Dinas Pendidikan Kalimantan Tengah | IT Software Solution For Bussiness

Meraih Juara 1 dalam perlombaan Lomba Kompetisi Siswa bidang lomba IT Software Solution For Bussiness yang di adakan oleh Dinas Pendidikan Kalimantan Tengah yang diadakan di Palangkaraya.

2023 | Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi | Teknologi Digital

Masuk 10 besar dalam ajang Festival Inovasi dan Kewirausahaan Siswa Nasional dalam bidang Teknologi Digital yang diadakan di Jakarta Selatan

2023 | Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi | IT Software Solution For Bussiness

Meraih Peringkat 8 dalam perlombaan Lomba Kompetisi Siswa Nasional bidang lomba IT Software Solution For Bussiness yang di adakan oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi yang diadakan di Surabaya.

2024 | Dinas Pendidikan Kalimantan Tengah | IT Software Solution For Bussiness

Meraih Juara 1 dalam perlombaan Lomba Kompetisi Siswa bidang lomba IT Software Solution For Bussiness yang di adakan oleh Dinas Pendidikan Kalimantan Tengah yang diadakan di Palangkaraya.

2024 | Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi | IT Software Solution For Bussiness

Meraih Juara 4 dalam perlombaan Lomba Kompetisi Siswa Nasional bidang lomba IT Software Solution For Bussiness yang di adakan oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi yang diadakan di Lampung.

2024 | Kementerian Ketenagakerjaan | IT Software Solution For Bussiness

Meraih Peringkat 7 dalam perlombaan Seleksi Daerah ASEAN SKILL Competition bidang lomba IT Software Solution For Bussiness yang di adakan oleh Kementerian Ketenagakerjaan yang diadakan secara online.

2024 | Kementerian Ketenagakerjaan | IT Software Solution For Bussiness

Masuk 10 besar dalam perlombaan Seleksi Nasional ASEAN SKILL Competition bidang lomba IT Software Solution For Bussiness yang di adakan oleh Kementerian Ketenagakerjaan yang diadakan di Binus University, Jakarta.

Pendidikan

2022 - 2025 | SMKN 1 Sampit | Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak

Jurusan ini mempersiapkan siswa untuk memiliki kemampuan dalam pengembangan aplikasi berbasis Website, Dekstop, dan Android. dan siswa dipersiapkan untuk mengerti cara membuat basis data dengan sebaik mungkin.

2025 - 2029 | Universitas Telkom Purwokerto | Teknik Informatika

Menghasilkan lulusan dengan kompetensi di bidang Informatika dan komputer yang mampu bekerja secara mandiri maupun tim dalam tingkat nasional dan internasional. Menghasilkan penelitian yang berkontribusi pada perkembangan ilmu dan teknologi di bidang Informatika dan komputer.

Pengalaman Kerja

2024 - 2025 | Magang | Kantor Pemerintahan Beacukai

bertanggung jawab dalam project pembuatan aplikasi yang diperlukan perusahaan beacukai Sampit.

Kemampuan

.NET | PHP | ASP.NET | C# | Java | Bootstrap