**Especificación de Requerimientos de Usabilidad**

Incluya en esta tabla requerimientos no funcionales asociados con la interfaz humano-sistema. Indique con detalle metas de forma y grado en que la interfaz humano-sistema debe ser:

1. Amigable: ¿qué tipos de usuarios deben ser considerados al diseñar la interfaz-humano sistema? (por ejemplo, ¿se deberán considerar personas con ciertos tipos de discapacidad visual o de audición o de otro tipo?). ¿Cómo se medirá la amigabilidad del sistema y cuáles son las características de amigabilidad deseadas?
2. Fácil de aprender: ¿en qué grado y cuáles características de facilidad de aprendizaje deberán considerarse al diseñar la interfaz humano-sistema?
3. Fácil de recordar: ¿en qué grado y cuáles son las características que harán que la interfaz humano-sistema sea fácil de recordar por parte de los usuarios finales?
4. Fácil de usar: ¿en qué grado y qué aspectos de la interfaz humano-sistema deberán considerarse especialmente para que el sistema sea fácil de usar?

| **REF** | **Atributo** | **Valores límite y detalles** |
| --- | --- | --- |
| RU-01 | Amigable | Considerar varios tipos de usuarios, incluyendo aquellos con discapacidades visuales.  Características deseadas para tal fin: navegación clara y consistente, contraste y colores adecuado y elementos de la interfaz fácilmente reconocibles. |
| RU-02 | Fácil de aprender | La curva de aprendizaje para nuevos usuarios debe ser flexible, para ello se valorará una estructura intuitiva, instrucciones claras y concisas, elementos visuales y descriptivos que faciliten la comprensión y el uso fácil del sistema. |
| RU-03 | Fácil de recordar | Se busca que la interfaz proporcione pistas visuales para ayudar a los usuarios a recordar la navegación y las funciones del sistema. El diseño debe ser consistente, con colores coherentes, iconografía coherente/reconocible y una disposición lógica de elementos. |
| RU-04 | Fácil de usar | La interfaz debe ser efectiva por lo que se valorará la minimización de pasos para completar tareas, retroalimentación clara para las acciones del usuario, minimización de errores mediante validaciones y mensajes precisos para mantener al usuario enterado de lo que está realizando. |
| RU-05 | Consistencia | La interfaz debe mantener consistencia en todos sus elementos. Los botones, menús y opciones deben ubicarse en las mismas posiciones y conservan estilos/formatos iguales en todas las secciones. |
| RU-06 | Estética | La interfaz debe poseer una apariencia limpia y ordenada, con uso balanceado del espacio y elementos gráficos profesionales acordes al sector de belleza y maquillaje. |
| RU-07 | Adaptabilidad | La interfaz debe adaptarse correctamente a distintos tamaños de pantalla, manteniendo la ubicación relativa y visibilidad de los elementos principales en computadoras, tabletas y dispositivos móviles. |