**פיתוח יישומי אינטרנט תרגיל 3**

מגישים:

הלל הרון – ת"ז: 304829278

מייל: [Hillel.aha@gmail.com](mailto:Hillel.aha@gmail.com)

גל נחום – ת"ז: 312535644

מייל: [galna@mta.ac.il](mailto:galna@mta.ac.il)

הסבר כללי

בצד המשתמש:

* BaseContainer – קומפוננטת המעטפת, מרנדרת LoginModal או LobbyContainer לפי סטטוס הרישום של המשתמש.
* LoginModal – קומפונטת הרישום.
* LobbyContainer – קומפוננטת מעטפת למשתמשים רשומים, מנהלת בתוכה את רשימת המשתמשים, רשימת המשחקים וטופס יצירת משחק חדש, כאשר המשתמש בוחר להצטרף למשחק או לצפות במשחק, במקום ממשק הלובי, ירונדר למסך ממשק המשחק.
* GameContainer – קומפוננטת מעטפת לממשק של משחק פעיל, אחראית לרינדור כל האלמנטים של משחק פעיל, קלפים, רשימת צופים, סטטיסטיקות, סיכום משחק וכיוצ"ב.

בצד השרת:

* GameLogic – זוהי מחלקה המנהלת משחק טאקי פעיל, במהלך משחק טאקי בדפדפן gameContainer מבקש כל שניה מידע חדש לגבי התפתחות המשחק וכמובן דואג לעדכן לפי בחירות המשתמש בתורו - הנחת קלף, לקיחת קלף מהקופה ובחירת צבע. עיקרה של מחלקה זו היא הפונ' updateTurnsManager, זוהי פונ' שדרכה עוברת כל פעולה במשחק והיא אחראית לקביעת ערכי דגלים לתור הבא (למשל האם נמצאים בזמן של בחירת צבע, טאקי או פלוס 2), על העברת התור לשחקן הבא וכן עדכון הסטטיסטיקות והמידע הJSONי המועבר למשתמשים. בנוסף ראוי לציין כי המחלקה משתמשת במחלקות של player, playerStat, DeckOfCards, Card.
* userManagement – זהו ראוטר שאחראי לנתב את כל הבקשות הקשורות למשתמשים ומידע עליהם, הראוטר מנתב את הבקשות לפונ' ביניים שבקובץ userAuth.js אשר מטפלות בבקשות לסוגן בהתחשב בuserList הנוכחי.
* gameManagement – זהו ראוטר שאחראי לנתב את כל הבקשות הקשורות למשחקים פעילים ולא פעילים באתר, הראוטר מנתב את הבקשות לפונ' ביניים המחולקות לשני קבצים:

1. gamesAuth.js – כאן מרוכזות כל פונ' הביניים שאחראיות על ה"מנהלות" של המשחקים, ישנו אובייקט gamesList שמכיל מידע על כל משחק לפי שם, איזה שחקנים רשומים, צופים רשומים, האם המחשב משתתף או לא, מס' שחקנים וכיוצ"ב.
2. gamesLogicAuth.js – כאן מרוכזות כל פונ' הביניים שאחראיות על לוגיקות של משחקים פעילים, ישנו אובייקט gamesLogicList שמכיל רשימת אובייקטים מסוג GameLogic ובאופן זה המשתמש שולח בקשות המזוהות בהתאם לשמו ולשם המשחק, הבקשה מועברת דרך אובייקט הGameLogic המתאים (בקשות כגון אתחול משחק, קבלת סטטוס שולחן המשחק, הנחת קלף וכו') ונשלחת תגובה לשחקן בהתאם לבקשה.

url

http://localhost:3000/

בונוסים

* מימוש אפשרות שילוב שחקן ממוחשב במשחק.
* מימוש אפשרות צפייה במשחק.

Know issues

* כאשר משחקים ממחשב שאינו הlocalhost במסך המשחק בלבד לא נטען קובץ הcss המתאים.

ראוי לציין

כאשר מוצג כפתור בחירת הצבע צריך ללחות על הפאות התחתונות של הקוביות ולא על העליונה.