



Propuesta de contenido para nivelación de nuevos miembros del equipo de desarrollo web del Club de Software EPN

Semestre 2021 - A

Índice

Objetivo	3
Requisitos	3
Metodología	3
Contenidos	3
Recomendaciones	5

Objetivo

El presente documento tiene como objetivo el definir los temas a ser tratados dentro del proceso de nivelación de nuevos miembros del equipo de desarrollo web.

Requisitos

Para que un miembro del equipo pueda participar solo debe aceptar el código de conducta vigente en el club.

Metodología

Las clases de nivelación serán impartidas por los miembros seniors del equipo, estas clases pueden ser en modalidad virtual o presencial, esto se definirá entre el coordinador del equipo y el grupo de nuevos miembros. Los días y fechas en las que las clases se llevarán acabo deben ser coordinadas de igual forma.

El número de clases por semana deberá ser socializado entre el instructor y el grupo de miembros analizando la disponibilidad de ambas partes.

Contenidos

1. Introducción a la Web
 - 1.1. Qué es el Internet (Alejo)
 - 1.2. Qué es un servicio web (Alejo)
 - 1.3. Arquitectura cliente-servidor (Alejo)
 - 1.4. Que componentes integran un servicio web (Juanjo)
 - 1.5. Definición de Backend y Frontend (Juanjo)
 - 1.6. Qué es HTTP (Juanjo)
 - 1.7. Instalación de entorno de desarrollo (Juanjo)
2. HTML y CSS
 - 2.1. Qué es HTML (diego)
 - 2.2. Qué es CSS (diego)
 - 2.3. Sintaxis de HTML. (diego)
 - 2.4. Ejercicios con HTML (diego)
 - 2.5. Sintaxis de CSS. (juanjo)
 - 2.6. Selectores CSS (juanjo)
 - 2.7. Ejercicios con CSS
3. JavaScript

- 3.1. Qué es JavaScript
- 3.2.Cuál es el rol de JavaScript
- 3.3. Sintaxis de JavaScript
- 3.4. Ejercicios con JavaScript
- 3.5. Qué es el DOM
- 3.6. Interactuando con el DOM
- 3.7. Mini Proyecto - Calculadora Web

4. Otras tecnologías Web

4.1. Frameworks web

- 4.1.1. Angular

- 4.1.2. Vue

- 4.1.3. React

4.2. Frameworks CSS

- 4.2.1. Material UI

- 4.2.2. Bootstrap

4.3. Typescript

4.4. Webpack

4.5. Eslint

5. React

5.1. Funcionamiento de React

5.2. Qué es un componente

5.3. Ciclo de vida de un componente

5.4. JSX

5.5. Hooks

5.6. Frameworks que usan React

5.7. Mini Proyecto - Calculadora Web con React y Next Js

6. Node Js

6.1. Qué es Node Js

6.2. Creación de un servidor con Express

6.3. Qué es un middleware

6.4. Verbos HTTP

6.5. Peticiones HTTP

Recomendaciones

Se recomienda a todos los participantes el ser autodidactas, es decir, que profundicen por su cuenta los temas que no sean del todo claros ya que por cuestiones de tiempo no podemos profundizar todos los temas como se desearía. Por lo que se recomiendan las siguientes plataformas para seguir aprendiendo contenido:

- Coursera - <https://es.coursera.org>
- Platzi - <https://platzi.com>
- Udemy - <https://www.udemy.com>
- Free Code Camp - <https://www.freecodecamp.org>
- W3Schools - <https://www.w3schools.com>
- Leonidas Esteban - <https://www.youtube.com/user/LeonidasEsteban>
- Midudev - <https://www.youtube.com/c/midudev/playlists>
- Guillermo Rodas - <https://www.youtube.com/channel/UCA9rep71JxeR7tZotHqFDig>

Por último te deseamos que todo el contenido sea de tu agrado y que podamos seguir aprendiendo juntos.