

DPPL-YUMMY RESTO

**DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK
PEMBANGUNAN PERANGKAT LUNAK
APLIKASI YUMMY RESTO**

untuk:

[Sistem Informasi Restoran]

Dipersiapkan oleh:

Dzul Wulan Ningtyas 1301164453

Rizki Nastiti Ambarwati 1301164231

Hilmi Fachrudin 1301164381

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

Program Studi S1 Teknik Informatika Fakultas Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
	<i>DPPL-YUMMY RESTO</i>		
	Revisi	<nomor revisi>	Tgl: <isi tanggal>

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	Lingkup Masalah Definisi dan Istilah Deskripsi Data Kamus Data Dekomposisi Fisik Modul Deskripsi Rinci Modul
B	Deskripsi Data Kamus Data Dekomposisi Fisik Modul Deskripsi Rinci Modul Deskripsi Layar Deskripsi Laporan Tampilan Layar
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL		12-04- 2018	19-04- 2018					
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
6	Lingkup Masalah		
6	Definisi dan Istilah		
16	Perancangan Data		
17	Kamus data		
18	Dekomposisi Fisik Modul		
19	Deskripsi Rinci Modul		
20	Deskripsi Layar		
28	Deskripsi Proses		
28	Deskripsi Laporan		
30	Gambaran Umum		
	Antarmuka Pengguna		
30	Tampilan Layar		

Daftar Isi

Daftar Isi	5
Daftar Gambar	6
Pendahuluan	10
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	10
1.2 Lingkup Masalah.....	10
1.3 Definisi dan Istilah	10
1.4 Referensi.....	11
1.5 Deskripsi Umum Dokumen.....	12
2 Deskripsi Perancangan.....	13
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi	13
2.2 Dekomposisi Fungsional Modul	13
Definisi Use Case.....	15
2.2.1 Use Case Scenario	16
2.3 Perancangan Data.....	25
2.3.1 Deskripsi Data	25
2.3.2 Kamus Data	26
2.4 Dekomposisi Fisik Modul	29
2.5 Deskripsi Rinci Modul	31
2.5.1 Deskripsi Layar	32
2.5.2 Deskripsi Proses	46
2.5.3 Deskripsi Laporan	47
3 Perancangan Antaramuka Manusia	51
3.1 Gambaran Umum Antarmuka Pengguna	51
3.2 Tampilan layar.....	72
3.2.1 Gaji	72
3.2.2 Lihat Gaji Pegawai	73
3.2.3 Tampil Kehadiran	74
3.2.4 Input Gaji.....	74
3.2.5 Cari Menu	75
3.2.6 Insert Pesanan	76
3.2.7 Cari Pesanan	76
3.2.8 Update Pesanan	77
3.2.9 Delete Pesanan.....	78
3.2.10 Cari Pesanan Transaksi.....	78
3.2.11 Proses Pembayaran	79
3.2.12 Pencetakan Struk	80
3.2.13 Transaksi Suplay Barang	80
3.2.14 Laporan	81
3.2.15 Laporan Barang	82
3.2.16 Laporan Transaksi	83
3.2.17 Pembukuan	84

Daftar Gambar

Gambar 2 Use Case Diagram	13
Gambar 3 Deskripsi Layar.....	32
Gambar 4 Lihat Gaji Pegawai	32
Gambar 5 Tampil Kehadiran	33
Gambar 6 Input Gaji	34
Gambar 7 Cari Menu	35
Gambar 8 Insert Pesanan	37
Gambar 9 Cari Pesanan	38
Gambar 10 Update Pesanan.....	39
Gambar 11 Delete Pesanan.....	41
Gambar 12 Cari Pesanan Transaksi.....	42
Gambar 13 Proses Pembayaran	43
Gambar 14 Pencetakan Struk	44
Gambar 15 Transaksi Suplay Barang	45
Gambar 16 Laporan Transaksi	47
Gambar 17 Laporan Barang	49
Gambar 18 Pembukuan	50
Gambar 19 Halaman Login	51
Gambar 20 Eror Password.....	51
Gambar 21 Login gagal	52
Gambar 22 Home Pelayan.....	52
Gambar 23 Halaman Pilihan Kelola Pesanan.....	53
Gambar 24 Insert Pesanan	54
Gambar 25 Halaman Cari Edit	55
Gambar 26 Error Massage	56
Gambar 27 Halaman From Edit.....	56
Gambar 28 Halaman Delete Pesanan	57
Gambar 29 Error Massage	57
Gambar 30 Halaman Lihat Gaji.....	58
Gambar 31 Halaman Home Kasir	59
Gambar 32 Halaman Proses Transaksi	59
Gambar 33 Error Message.....	60
Gambar 34 Pesanan Ditemukan	60
Gambar 35 Detail Pesanan	61
Gambar 36 Pembayaran.....	61
Gambar 37 Succes Message Transaksi.....	62
Gambar 38 Lihat Gaji Kasir	62
Gambar 39 Halaman Home Supervisor.....	63
Gambar 40 Halaman Pemilihan Laporan	63
Gambar 41 Halaman Laporan Transaksi	64
Gambar 42 Halaman Laporan Barang	65
Gambar 43 Halaman Home Pemilik.....	65

Gambar 44 Halaman Rekap Gaji.....	66
Gambar 45 Gaji Karyawan	66
Gambar 46 Halaman Gaji Karyawan.....	67
Gambar 47 Halaman Lihat Gaji.....	67
Gambar 48 Halaman Lihat Laporan	68
Gambar 49 Halaman Laporan Barang	68
Gambar 50 Halaman Laporan Transaksi	69
Gambar 51 Halaman Pembukuan.....	69
Gambar 52 Halaman Home Suplier.....	70
Gambar 53 Halaman Pilihan Barang	71
Gambar 54 Halaman Transaksi Barang.....	71
Gambar 55 Gaji	72
Gambar 56 Lihat Gaji Pegawai	73
Gambar 57 Tampil Kehadiran	74
Gambar 58 Input Gaji	74
Gambar 59 Cari Menu	75
Gambar 60 Insert Pesanan	76
Gambar 61 Cari Pesanan	76
Gambar 62 Update Pesanan.....	77
Gambar 63 Delete Pesanan.....	78
Gambar 64 Cari Pesanan Transaksi	78
Gambar 65 Proses Pembayaran	79
Gambar 66 Pencetakan Struk	80
Gambar 67 Transaksi Suuplay Barang	80
Gambar 68 Laporan	81
Gambar 69 Laporan Barang	82
Gambar 70 Laporan Transaksi	83
Gambar 71 Pembukuan	84

Daftar Tabel

Table 1 Definisi dan Istilah	10
Table 2 Perancangan Lingkungan Implementasi.....	13
Table 3 Definisi Actor	14
Table 4 Definisi Use case	15
Table 5 Use case gaji	16
Table 6 Use case Pemesanan	18
Table 7 Use case Transaksi	20
Table 8 Use case Laporan.....	21
Table 9 Use case Transaksi Suplay barang	23
Table 10 Use case Pembukuan	24
Table 11 Deskripsi Data	25
Table 12 Tabel Bahan Baku	26
Table 13 Tabel Customer	26
Table 14 Tabel Dibuat	26
Table 15 Tabel Gaji	26
Table 16 Tabel Karyawan.....	27
Table 17 Tabel Kasir	27
Table 18 Tabel Kehadiran	27
Table 19 Tabel Laporan.....	27
Table 20 Tabel Memesan	27
Table 21 Tabel Menu.....	28
Table 22 Tabel Pelayan	28
Table 23 Tabel Pembukuan	28
Table 24 Tabel Supervisor.....	28
Table 25 Tabel Suplier	28
Table 26 Tabel Transaksi	29
Table 27 Dekomposisi Fisik Modul	29
Table 28 Deskripsi Rinci Modul	31
Table 29 Deskripsi Objek Lihat gaji Pegawai	32
Table 30 Deskripsi Objek Tampil Kehadiran.....	34
Table 31 Deskripsi Objek Input Gaji.....	35
Table 32 Deskripsi Objek Cari Menu.....	36
Table 33 Deskripsi Objek Insert Pesanan.....	37
Table 34 Deskripsi Objek Cari Pesanan	38
Table 35 Deskripsi Objek Update Pesanan	40
Table 36 Deskripsi Objek Delete Pesanan	41
Table 37 Deskripsi Objek Cari Pesanan Transaksi	42
Table 38 Deskripsi Objek Proses Pembayaran.....	43
Table 39 Deskripsi Objek Pencetakan Struk	44
Table 40 Deskripsi Objek Transaksi Suplay Barang.....	45
Table 41 tabel memesan	46

Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan utama dari pembuatan DPPL ini adalah sebagai pedoman untuk *developer* untuk mendukung segala kegiatan bisnis pada sebuah restoran secara digital. Kegiatan bisnis yang dimaksud mencakup segala aspek kegiatan yang berinteraksi dengan sistem device tertentu. Kegiatan restoran yang dimaksud mencakup proses pemesanan makanan, pengolahan menu, barang, serta laporan dapat direkapitulasi dalam jangka waktu tertentu.

1.2 Lingkup Masalah

Yummy Resto merupakan Sistem Informasi berbasis web. Sistem ini berkaitan dengan beberapa entitas diantaranya pemilik, karyawan (pelayan,kasir, supervisor), suplier. Yummy Resto bertujuan untuk mempermudah para pegawai dalam suatu restoran, mengelola data keuangan pemasukan dan pengeluaran, mengelola data gaji para karyawan, mengelola data pemesanan, mengelola data stock barang dan juga dapat melihat laporan. Yummy Resto dapat diakses menggunakan browser pada perangkat PC asalkan terhubung dengan jaringan LAN. Pengaksesan aplikasi yang dilakukan oleh pelayan adalah untuk mengelola pesanan menu, pengaksesan yang dilakukan oleh pemilik adalah untuk melihat laporan dan juga proses penggajian bagi karyawan, pengaksesan yang dilakukan oleh suplier adalah untuk pengadaan barang bagi restoran tersebut. Pengaksesan yang dilakukan oleh karyawan untuk melihat gaji tiap dan bonus gaji yang diterimanya dalam satu bulan itu.

1.3 Definisi dan Istilah

Table 1 Definisi dan Istilah

No.	Definisi	Keterangan
1.	DPPL	SKPL adalah Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, atau dalam bahasa Inggris-nya sering juga disebut sebagai software requirements specification (SRS), dan merupakan spesifikasi perangkat lunak yang akan dikembangkan.

2.	UML	UML adalah himpunan struktur dan teknik untuk pemodelan desain program berorientasi objek (OOP) serta aplikasinya.
3.	HTML	HTML adalah Hyper Text Markup Language, sintaks bahas yang digunakan dalam world wide web.
4.	JavaScript	JavaScript adalah bahasa skrip yang populer di internet dan dapat bekerja di sebagian besar penjelajah web populer seperti Internet
5.	IE	Explorer(IE), Mozilla Firefox, Netscape dan Opera. Kode JavaScript dapat disisipkan dalam halaman web menggunakan tag SCRIPT.
6.	CSS	CSS(Cascading Style Sheet) Merupakan salah satu bahasa pemrograman web untuk mengendalikan beberapa komponen dalam sebuah web sehingga akan lebih terstruktur dan seragam.
7.	PHP	PHP (Hypertext Preprocessor) Adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan kedalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memprogram situs web dinamis.
8.	MySQL	MySQL adalah perangkat lunak yang memiliki fasilitas sebagai basis data dari sebuah program. MySQL merupakan DBMS yang cocok untuk program-program yang tidak memiliki lingkup yang luas.

1.4 Referensi

1. Pressman, R.S., "Software Engineering, a Practitioner's Approach" Fourth Edition, McGraw Hill, 1997.
2. <http://www.uml-diagrams.org/use-case-diagrams.html>
3. <http://creately.com/blog/diagrams/use-case-diagram-tutorial/>
4. <http://creately.com/blog/diagrams/use-case-diagram-relationships/>
5. <http://creately.com/blog/diagrams/learn-the-basics-of-use-case-diagrams-part-1/>
6. [SKPL-RESTORAN](#)

1.5 Deskripsi Umum Dokumen

Dokumen DPPL Sistem Informasi Restoran ini menjelaskan mengenai perancangan perangkat lunak. Dokumen ini menjelaskan perancangan modul-modul perangkat lunak yang akan digunakan sesuai dengan SKPL beserta dekomposisi modulnya, tabel-tabel yang akan diimplementasikan, algoritma dan pernyataan SQL yang akan digunakan, serta perancangan hasil tampilan pada layar monitor.

Dokumen ini terdiri dari bab dengan perincian sebagai berikut :

- Bab 1 Pendahuluan, bagian utama berisi penjelasan tentang dokumen yang mencakup tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan definisi, referensi dan deskripsi umum dokumen yang merupakan ikhtisar dari dokumen DPPL.
- Bab 2 Deskripsi Perancangan, bagian yang berisi penjelasan tentang rancangan lingkungan implementasi perangkat lunak.
- Bab 3 Perancangan Antarmuka Manusia

2 Deskripsi Perancangan

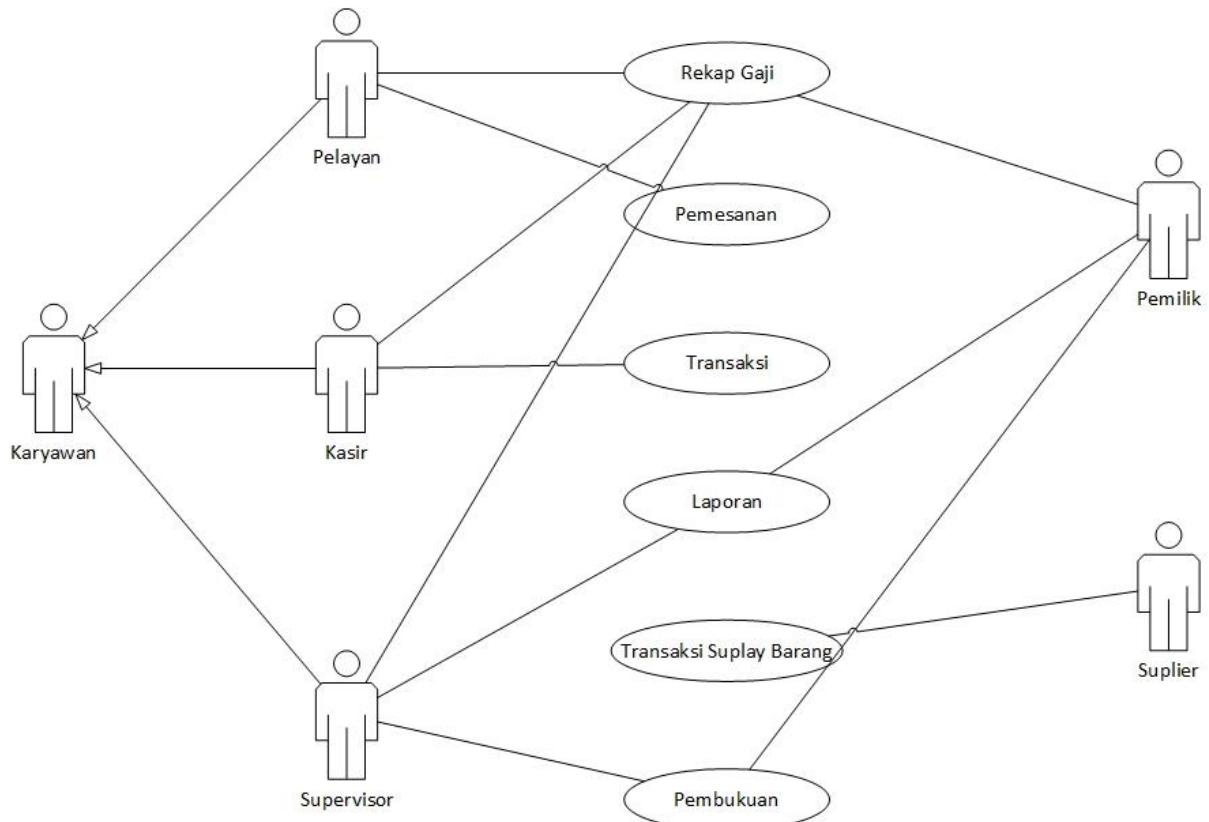
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Table 2 Perancangan Lingkungan Implementasi

Sistem Peminjaman	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 10
DBMS	MySQL
Development Tools	Xampp, Sublime Text 3, Google Chrome
Bahasa Pemrograman	HTML, PHP, CSS, Javascript

2.2 Dekomposisi Fungsional Modul

Berikut Use Case Diagram yang akan digunakan dalam Sistem Informasi Restoran



Gambar 1 Use Case Diagram

Gambar tersebut menjelaskan use case diagram dari sistem informasi restoran

Definisi Actor

Berikut merupakan definisi dari *actor* yang ada pada use case Yummy Resto:

Table 3 Definisi Actor

Kategori Pengguna	Tugas	Hak Akses ke aplikasi	Kemampuan yang harus dimiliki
Pemilik	Menginsertkan, delete, dan input menu serta merekap gaji karyawan	Merubah hal yang berkaitan dengan menu pada restoran tersebut	Pengetahuan untuk menggunakan sistem tersebut agar bisa merekap gaji karyawan dengan mudah
Suplier	Bagian pemasokan barang sesuai dengan permintaan dari restoran tersebut	Melihat list barang permintaan yang telah diinputkan	Kecakapan dalam menjalankan aplikasi
Supervisor	Dapat melihat gaji	Bertanggung jawab terhadap seluruh management data maupun informasi untuk stock barang dan juga laporan transaksi	Kecakapan dalam menjalankan aplikasi
Kasir	Dapat melihat gaji	Dapat memproses transaksi sesuai dengan pesanan yang telah dipesan oleh pelayan	Pengetahuan untuk menggunakan aplikasi tersebut sehingga tidak salah dalam menjumlah total pesanan yang sudah dipesan

Kategori Pengguna	Tugas	Hak Akses ke aplikasi	Kemampuan yang harus dimiliki
Pelayan	Dapat melihat gaji	Menyampaikan pesanan yang telah dipesan	Koordinasi antar karyawan guna tidak terjadinya kesalahan pemesanan

Definisi Use Case

Berikut daftar use case realization dan deskripsi singkat mengenai use case diatas.

Table 4 Definisi Use case

ID	Use Case Realization	Deskripsi
UCR-001-01	Lihat Gaji Rekap Penggajian Karyawan	Use Case Realization ini diakses oleh karyawan untuk melihat gaji yang diterimanya. Use case Realization ini diakses oleh pemilik untuk melihat dan merekap gaji yang akan diberikan kepada karyawan
UCR-002-01	Insert Pesanan Update Pesanan Delete Pesanan	Use Case Realization ini diakses oleh pelayan untuk melakukan penginputan pesanan. Use Case Realization ini diakses oleh pelayan untuk melakukan update pesanan. Use Case Realization ini diakses oleh pelayan untuk melakukan penghapusan pesanan
UCR-003-01	Insert Transaksi	Use Case Realization ini diakses oleh kasir untuk melakukan insert transaksi
UCR-004-01	Laporan Transaksi	Use Case Realization ini diakses oleh supervisor dan pemilik untuk melihat laporan transaksi setiap bulan.

ID	Use Case Realization	Deskripsi
	Laporan Barang	Use Case Realization ini diakses oleh supervisor dan pemilik untuk melihat laporan barang setiap bulan.
UCR-005-01	Transaksi Suplay Barang	Use Case Realization ini diakses oleh suplier dan supervisor untuk melihat jumlah transaksi barang yang disupply
UCR-006-01	Pembukuan	Use Case Realization ini diakses oleh supervisor untuk menampilkan data keuangan seluruh laporan dari bulan januari hingga desember

2.2.1 Use Case Scenario

2.2.1.1 Use Case Gaji (UC-001)

Table 5 Use case gaji

Use Case Realization ID	UCR-001
Use Case Realization Name	Lihat Gaji dan Rekap Penggajian Karyawan
Deskripsi Singkat	<ul style="list-style-type: none"> - Karyawan dapat melihat gaji yang didapatkan pada bulan ini dan sebelumnya. - Pemilik merekap gaji karyawan berdasarkan kehadiran karyawan
Aktor	Karyawan dan Pemilik
Pre Condition	Halaman / page utama telah diload
Post Condition	<ul style="list-style-type: none"> - Telah ditampilkan rincian gaji - Gaji semua karyawan sudah dihitung dan direkap
Normal Flow	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Karyawan meng-klik lihat gaji	
2. Karyawan meng-klik bulan ini	
	4.Sistem akan menampilkan rincian dan jumlah pada bulan ini yang dimiliki oleh karyawan tersebut
Special Requirement	—
Extension	—

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Pemilik meng-klik rekап gaji	
	2. Sistem akan menampilkan list kehadiran karyawan
3. Pemilik mengklik hitung gaji	4.Sistem akan mengkalikan jumlah kehadiran dan jam lembur dengan gaji per jam
	5. Sistem akan menampilkan seluruh jumlah gaji karyawan
6. klik tambah bonus Jika pemilik ingin menambahkan bonus kepada karyawan tertentu	7.Sistem akan menambahkan jumlah input bonus gaji.
8.Jika tidak proses akan dilanjurkan ke proses 9	
9.Pemilik mengklik submit gaji	
Special Requirement	—
Extension	—

2.2.1.2 Use Case Pemesanan (UC-002)

Table 6 Use case Pemesanan

Use Case Realization ID	UCR-002-01
Use Case Realization Name	Insert Pesanan, Update Pesanan, dan Delete Pesanan,
Deskripsi Singkat	<ul style="list-style-type: none"> - Pelayan melakukan insert pesanan kedalam database - Pelayan melakukan update menu pesanan yang ada pada database - Pelayan melakukan delete pesanan yang ada pada database
Aktor	Pelayan
Pre Condition	Halaman / page utama telah diload
Post Condition	<ul style="list-style-type: none"> - Hasil insert pesanan telah ada dalam database - Hasil update menu pesanan telah ada dalam database - Hasil pengapusan pesanan telah ada dalam database
Normal Flow	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Pelayan mengklik menu insert pesanan	
2. Mengisikan nama pesanan, dan jumlah pesanan sesuai yang telah dipesan	
3. Pelayan mengklik submit	
	4. Sistem akan menyimpan data inputan ke dalam database pesanan

	5. Sistem menampilkan kembali data inputan berserta dengan jumlah dan harga menu yang telah dipesan.
Special Requirement	Cek Ketersediaan Menu
Special Requirement	—
Extension	—
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Pelayan mengklik menu update menu pesanan	
2. Pelayan menginputkan Id menu pesanan yang akan diupdate	
	3. Sistem mencari menu pesanan berdasarkan id menu pesanan yang diinputkan
	4. Jika id menu pesanan yang diinputkan tidak terdapat dalam database , maka kembali ke proses 2
5.Mengisikan nama menu pesanan, atau harga menu pesanan atau jumlah pesanan yang ingin diupdate	
6. Pelayan mengklik submit	7. Sistem akan menyimpan data inputan ke dalam database menu pesanan
Special Requirement	—
Extension	—
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Pelayan mengklik menu delete pesanan	
2. Pelayan menginputkan Id menu pesanan yang akan dihapus	

	3. Sistem mencari menu pesanan berdasarkan id menu pesanan yang diinputkan
	4. Jika id menu pesanan yang diinputkan tidak terdapat dalam database , maka kembali ke proses 2
5. Pelayan mengklik delete pesanan	7. Sistem akan menghapus data inputan dari database menu pesanan
Special Requirement	—
Extension	—

2.2.1.3 Use Case Transaksi (UC-003)

Table 7 Use case Transaksi

Use Case Realization ID	UCR-003-01
Use Case Realization Name	Insert Transaksi
Deskripsi Singkat	Kasir melakukan insert transaksi kedalam database
Aktor	Kasir
Pre Condition	Halaman / page utama telah diload
Post Condition	Hasil insert transaksi telah ada dalam databese
Normal Flow	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Kasir mengklik menu insert transaksi	
2. Kasir memberikan data pemesanan menu yang telah di pesan	

3. Kasir akan menjumlah total harga pesanan sesuai data yang telah diberikan oleh pelayan	
4. Kasir mengklik submit	
	4. Sistem akan menyimpan total harga ke dalam database pesanan
	5. Sistem menampilkan kembali data menu, jumlah dan total harga yang telah di pesan
Special Requirement	—
Extension	—

2.2.1.4 Use Case Laporan (UC-004)

Table 8 Use case Laporan

Use Case Realization ID	UCR-004-01
Use Case Realization Name	Laporan Transaksi dan Laporan Barang
Deskripsi Singkat	Supervisor dan Pemilik dapat melihat seluruh laporan yang telah dilakukan
Aktor	Supervisor dan Pemilik
Pre Condition	Halaman / page utama telah diload
Post Condition	<ul style="list-style-type: none"> - Seluruh transaksi selama satu bulan telah direkap dan dibuat laporan - Seluruh data barang pada satu bulan sudah direkap dan dibuat laporan
Normal Flow	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Supervisor mengklik laporan transaksi	
2. Supervisor memilih selang waktu transaksi belangsung	
	3. Sistem akan menampilkan seluruh transaksi yang terjadi pada selang waktu tersebut
	4. Sistem akan menampilkan transaksi gagal dan transaksi berhasil
	5. Sistem akan menampilkan transaksi dengan total terbanyak
	6. Sistem akan menampilkan menu terbanyak dipesan
	7. Sistem akan menjumlahkan total transaksi
	8. Sistem akan menghitung keuntungan dalam satu bulan
8. Supervisor mengklik print laporan	
Special Requirement	—
Extension	—
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Supervisor mengklik buat laporan barang	
2. Supervisor memilih selang waktu barang yang akan direkap	
	3. Sistem akan menampilkan seluruh data barang, jumlah barang, harga barang, nama suplier dan kapan saja disuply dalam selang waktu satu bulan.

4. Supervisor mengklik barang yang jumlah ketersediaan terbanyak	
	5. Sistem akan menampilkan transaksi dengan ketersediaan terbanyak
6. Supervisor mengklik barang yang jumlah ketersediaan terkecil	
	7. Sistem akan menampilkan barang dengan jumlah ketersediaan terkecil
8. Supervisor mengklik print laporan	
Special Requirement	—
Extension	—

2.2.1.5 Transaksi Suplay Barang (UC-005)

Table 9 Use case Transaksi Suplay barang

Use Case Realization ID	UCR-005-01
Use Case Realization Name	Transaksi Suplay Barang
Deskripsi Singkat	Suplier dan Supervisor melihat data transaksi barang yang telah disuply
Aktor	Suplier dan Supervisor
Pre Condition	Halaman / page utama telah diload
Post Condition	Ditampilkan data transaksi barang yang telah disuply
Normal Flow	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Suplier mengklik Lihat Transaksi barang	
	2. Sistem akan menampilkan seluruh data barang, jumlah barang yang

	disuply, status (sudah dibayar atau masih hutang).
Special Requirement	—
Extension	—

2.2.1.6 Pembukuan (UC-006)

Table 10 Use case Pembukuan

Use Case Realization ID	UCR-006-01
Use Case Realization Name	Pembukuan
Deskripsi Singkat	Untuk melakukan pembukuan tahunan
Aktor	Supervisor dan Pemilik
Pre Condition	Halaman / page utama telah diload
Post Condition	Pembukuan sudah terekap dengan baik
Normal Flow	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu laporan bulanan	2. Sistem akan menampilkan data laporan bulanan
3. melakukan pemeriksaan data validasi keuangan dari januari-desember	
4. menginputkan hasil rekapan ke dalam sistem	
	5. Menyimpan hasil rekapan yang telah diinputkan ke dalam database dan memperbarui rekapan sebelumnya
	6. Menampilkan data pembukuan
Special Requirement	—

Extension	—
-----------	---

2.3 Perancangan Data

2.3.1 Deskripsi Data

Table 11 Deskripsi Data

Nama Tabel	Jenis	Volume	Laju	Primary key	constraint integrity
Tabel Bahanbaku	Relasi	-	-	Id_bahanbaku	Suplier(id_suplier)
Tabel Customer	Master	-	-	No_meja	
Tabel Gaji	Relasi	-	-	Id_gaji	Karyawan(Id_karyawan)
Tabel Karyawan	Master	3	-	Id_karyawan	
Tabel Kasir	Relasi	-	-	Id_karyawan	Karyawan(Id_karyawan)
Tabel Kehadiran	Relasi	-	-	Id_kehadiran	Karyawan(Id_karyawan)
Tabel Laporan	Relasi	-	-	Id_laporan	Bahanbaku(id_bahanbaku),Transaksi(id_transaksi)
Tabel Memesan	Relasi	-	-	Id_memesan	Menu(Id_menu),Customer(No_meja)
Tabel Menu	Master	-	-	Id_menu	
Tabel Pelayan	Relasi	-	-	Id_karyawan	Karyawan(Id_karyawan)
Tabel Supervisor	Relasi	-	-	Id_karyawan	Karyawan(Id_karyawan)
Tabel Suplier	Master	-	-	Id_suplier	
Tabel transaksi	Relasi			Id_transaksi	Karyawan(id_karyawan),memesan(id_memesan)

2.3.2 Kamus Data

Table 12 Tabel Bahan Baku

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Id_bahanbaku	Varchar (10)	PK
Nama_bahanbaku	Varchar(20)	
Harga_bahanbaku	Number	
Jumlah_bahanbaku	Number	
Tanggal_suplay	Date	
Status_transaksi	Varchar(10)	
Id_suplier	Varchar (10)	FK

Table 13 Tabel Customer

Atribut	Tipe Data	PK/FK
No_meja	Number	PK
Nama_customer	Varchar (30)	

Table 14 Tabel Dibuat

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Id_bahanbaku	Varchar (10)	FK

Table 15 Tabel Gaji

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Id_gaji	Varchar (10)	PK
Jumlah_gaji	Number	
Bonus_gaji	Number	
Bulan	Varchar(10)	
Id_karyawan	Varchar (10)	FK

Table 16 Tabel Karyawan

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Id_karyawan	Varchar (10)	PK
Jabatan	Varchar (20)	

Table 17 Tabel Kasir

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Nama_kasir	Varchar (30)	PK
Id_karyawan	Varchar (10)	PK,FK

Table 18 Tabel Kehadiran

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Id_kehadiran	Varchar (10)	PK
Jam_hadir	Time	
Jam_pulang	Time	
Id_karyawan	Varchar (10)	FK

Table 19 Tabel Laporan

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Id_laporan	Varchar (10)	PK
Jenis_laporan	Varchar	
Id_bahanbaku	Varchar (10)	FK
Id_transaksi	Varchar (10)	FK

Table 20 Tabel Memesan

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Id_memesan	Varchar (10)	PK
Id_menu	Varchar(10)	FK
No_meja	Number	FK

Table 21 Tabel Menu

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Id_menu	Varchar (10)	PK
Nama_menu	Varchar (30)	
Harga_menu	Number	
Jumlah_menu	Number	
Status	Varchar (20)	

Table 22 Tabel Pelayan

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Nama_pelayan	Varchar (30)	PK
Id_karyawan	Varchar (10)	PK,FK

Table 23 Tabel Pembukuan

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Id_pembukuan	Varchar (10)	PK
Id_laporan	Varchar (10)	FK

Table 24 Tabel Supervisor

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Nama_supervisor	Varchar (30)	PK
Id_karyawan	Varchar (10)	PK,FK

Table 25 Tabel Suplier

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Id_sulier	Varchar (10)	PK
Nama_suplier	Varchar (30)	

Table 26 Tabel Transaksi

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Id_transaksi	Varchar (10)	PK
Id_memesan	Varchar (10)	FK
Id_karyawan	Varchar (10)	FK
Total_harga	Number	
Tanggal_transaksi	Date	

2.4 Dekomposisi Fisik Modul

Table 27 Dekomposisi Fisik Modul

Sub Aplikasi	Modul	Nama File	Nama Fungsi	Input	Output
Penggajian	Tampil Gaji Pemilik	Lihat_gaji.php	Show_all_gaji() i()	Tabel gaji	Tabel gaji karyawan
	Tampil Gaji Karyawan	Lihat_gaji.php	Lht_gaji()	Tabel gaji	Tabel gaji karyawan
	Tampil_ke hadiran	Tampil_kehadiran.php	Tmpl_kehadiran()	Tabel Kehadiran	Tabel kehadiran karyawan
	Input Gaji	Input_gaji.php	Inpt_gaji()	Tabel kehadiran	Tabel gaji karyawan
Pemesanan	Cari Menu	Cari_menu.php	Cr_menu()	Tabel menu	Tabel menu
	Insert Pesanan	Insert_pesanan.php	Insrt_pesanan()	Tabel menu	Tabel memesan
	Cari Pesanan	Cari_pesanan.php	Cr_pesanan()	Tabel memesan	Tabel menu
	Update Pesanan	Update_pesanan.php	Updt_pesanan()	Tabel menu	Tabel menu

	Delete Pesanan	Delete_pesanan.php	Dlt_pesanan()	Tabel menu	Tabel menu
Transaksi	Cari pesanan	Cari_pesanan.php	Cr_pesanan	Tabel memesan	Tabel menu
	Proses pembayaran	Proses_pembayaran.php	Prses_pembayaran()	Tabel memesan	Tabel transaksi
	Pencetakan struk	Pencetakan_struk.php	Cetak_struk()	Tabel memesan	Tabel transaksi
Laporan	Laporan	Laporan_transaksi.php	cariBestSeller()	Tabel menu Tabel transaksi Tabel memsan	Tabel laporan
			cariTerkecilSeller()	Tabel menu Tabel transaksi Tabel memsan	Tabel laporan
			LoadTransaksi()	TabelTransaksi Tabel memesan	Tabel Laporan
			HitungTotal()	TabelTransaksi() ()	TabelLaporan
			Laporan_barang.php	LoadLaporan_barang()	Tabel bahan baku Tabel suplier
Transaksi_suplay_barang	Transaksi_suplay_barang	Transaksi_suplay_barang.php		Tabel bahan baku	
Pembukuan	Pembukuan	Pembukuan.php		Tabel laporan	Tabel Pembukuan

2.5 Deskripsi Rinci Modul

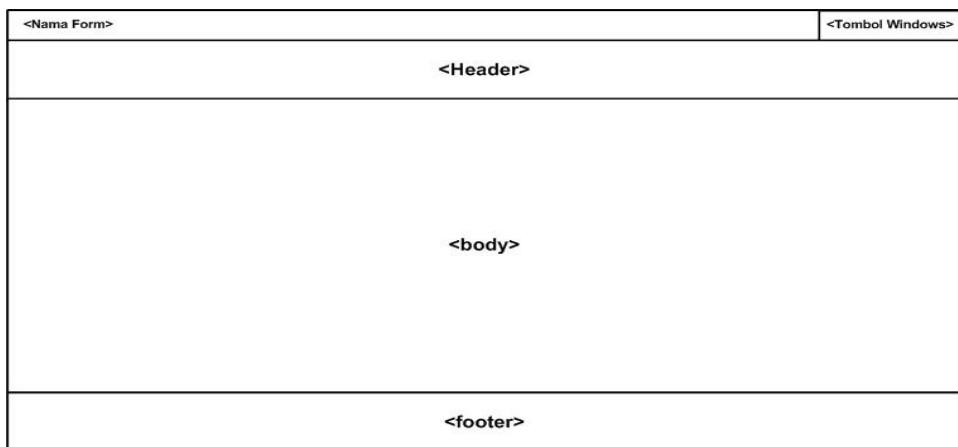
Layar yang akan digunakan dalam perangkat lunak ini diperhatikan seperti pada tabel dibawah ini :

Table 28 Deskripsi Rinci Modul

Nama Layar	Keterangan
Tampil_gaji_karyawan	Tampilan gaji setiap karyawan
Tampil_gaji_pemilik	Tampilan gaji semua karyawayan
Tampil_kehadiran	Tampilan kehadiran dari setiap karyawan
Input_gaji	Tampilan inputan gaji dan bonus gaji dari setiap karyawan
Cari_menu	Mencari menu dati tabel menu
Insert_pesanan	Menginputkan data pesanan dengan jumlah dan harga menu yang telah di pesan
Cari_pesanan	Mencari data pesanan
Update_pesanan	Menyimpan data inputan yang baru
Delete_pesanan	Mengahpus data inputan
Cari_pesanan_transaksi	Mencari data pesanan transaksi
Proses_pembayaran	Membayar sesuai dengan total harga
Pencetakan_struk	Tampilan rinci menu dan harga dari setiap menu serta pembayaran menu
Laporan_transaksi	Tampilan laporan transaksi dalam satu bulan
Laporan_barang	Tampilan laporan barang dalam satu bulan
Transaksi_suplay_barang	Tampilan data barang yang di suplay dan status pembayaran
Pembukuan	Tampilan data laporan pembukuan dari bulan januari hingga desember

2.5.1 Deskripsi Layar

Layout dan objek yang akan digunakan seperti pada gambar dibawah ini:



Gambar 2 Deskripsi Layar

2.5.1.1 Lihat Gaji Pegawai

The form layout consists of several components: a top navigation bar with tabs for 'Nama Restoran', 'Home', 'Pesanan', 'Profile', 'Gaji', and 'Nama Pengguna'; a search input field labeled 'Bulan :' with a 'Submit' button; and a large central area containing a 'Gaji' button.

Gambar 3 Lihat Gaji Pegawai

2.5.1.1.1 Deskripsi Objek

Table 29 Deskripsi Objek Lihat gaji Pegawai

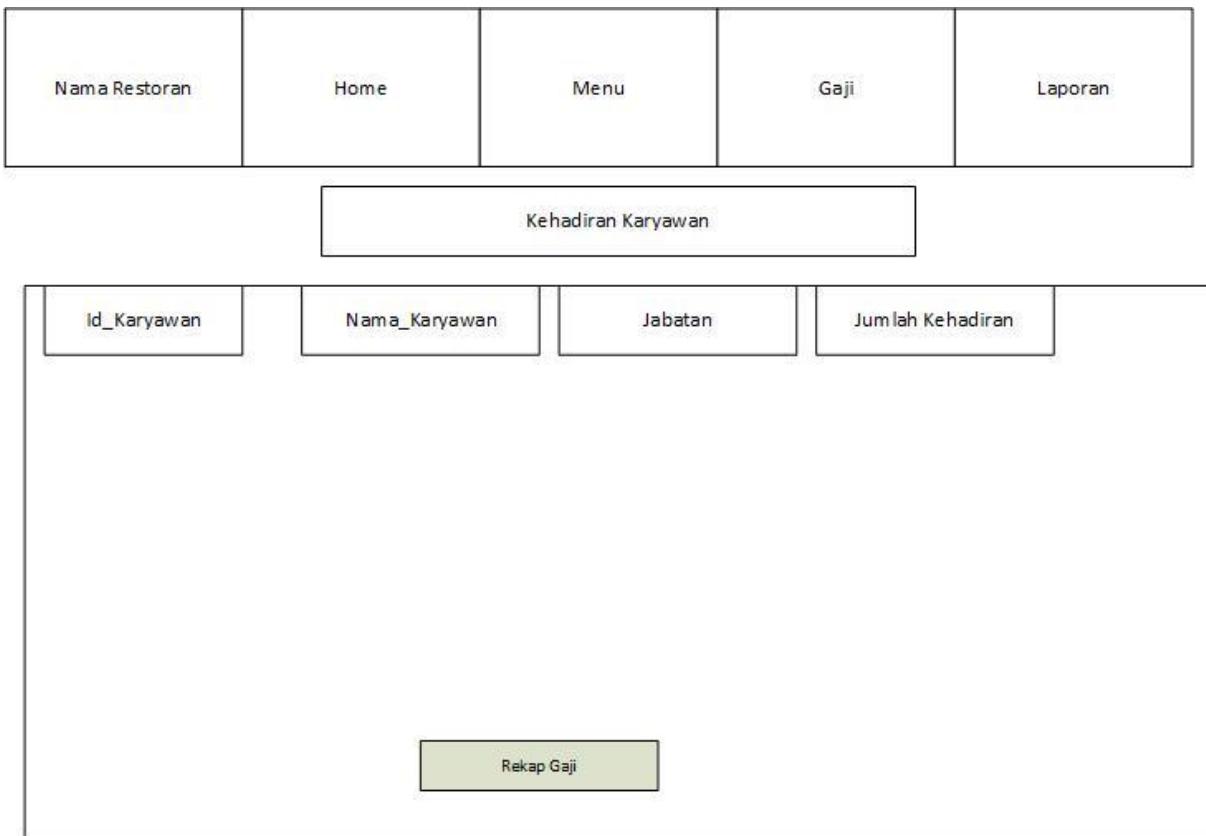
Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
Btnsubmitbulan	Button	Untuk menampilkan gaji berdasarkan bulan yang diinputkan

InputBulan	Text	Untuk menginputkan bulan yang akan ditampilkan
------------	------	--

2.5.1.1.2 Algoritma

```
SELECT id_karyawan, jabatan, nama_karyawan, jumlah_gaji, bonus_gaji
FROM gaji
JOIN karyawan using (id_karyawan)
WHERE id_karyawan = '$id_karyawan';
```

2.5.1.2 Tampil Kehadiran



Gambar 4 Tampil Kehadiran

2.5.1.2.1 Deskripsi Objek

Table 30 Deskripsi Objek Tampil Kehadiran

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
btnRekapgaji	Button	Untuk mengarahkan ke halaman form input gaji karyawan

2.5.1.2.2 Algoritma

```
SELECT id_karyawan, nama_karyawan, jabatan, count(id_kehadiran) as jumlah_kehadiran
FROM kehadiran join karyawan using id_karyawan
WHERE id_karyawan = '$id_karyawan';
```

2.5.1.3 Input Gaji

Nama Restoran	Home	pesan	Profile	gaji	nama_pengguna														
<table border="1"><tr><td>ID KARYAWAN</td><td>NAMA KARYAWAN</td><td>JABATAN</td><td>GAJI POKOK</td><td>BONUS</td><td>ADD BONUS</td><td>TOTAL</td></tr><tr><td colspan="7">submit</td></tr></table>						ID KARYAWAN	NAMA KARYAWAN	JABATAN	GAJI POKOK	BONUS	ADD BONUS	TOTAL	submit						
ID KARYAWAN	NAMA KARYAWAN	JABATAN	GAJI POKOK	BONUS	ADD BONUS	TOTAL													
submit																			

Gambar 5 Input Gaji

2.5.1.3.1 Deskripsi Objek

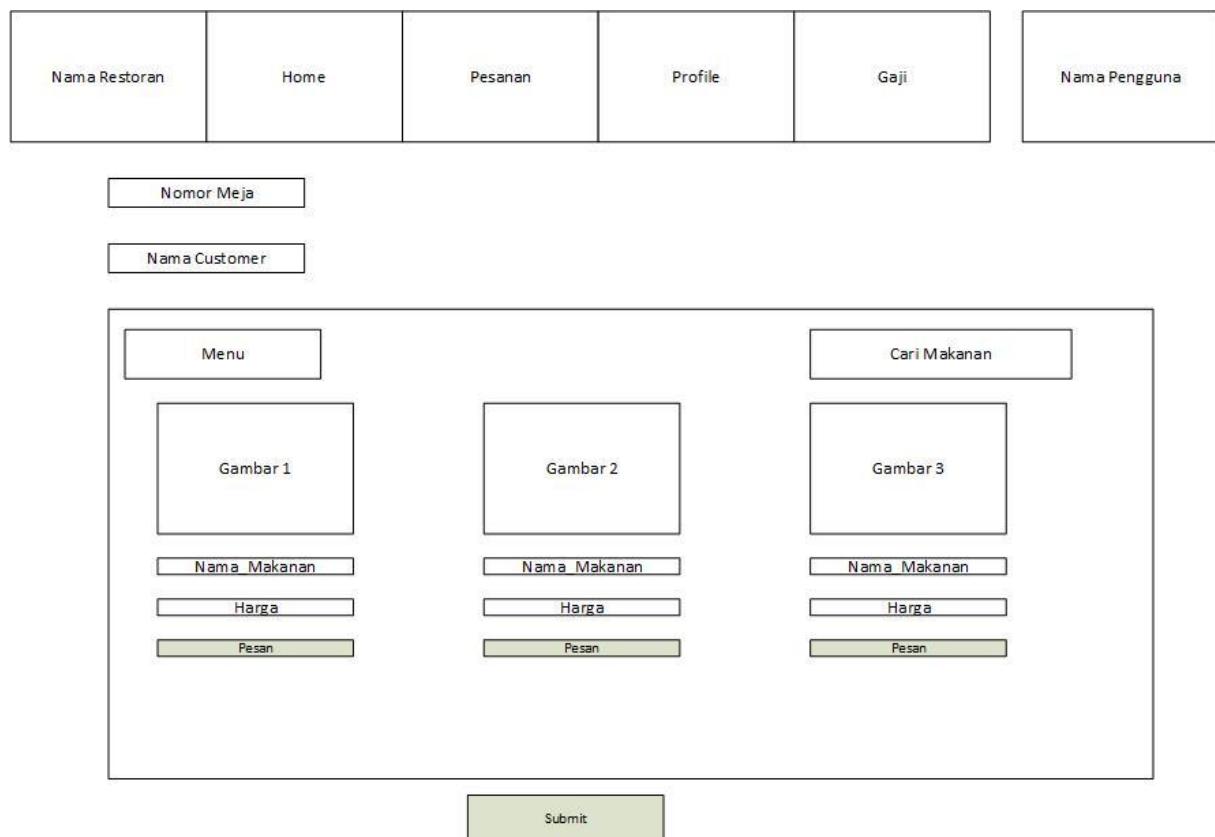
Table 31 Deskripsi Objek Input Gaji

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
btnSubmitGaji	button	Untuk menyimpan data gaji yang telah diinputkan

2.5.1.3.2 Algoritma

```
INSERT INTO gaji VALUE  
(''$id_gaji'','$jumlah_gaji'','$bonus_gaji','$bulan','$id_karyawan');
```

2.5.1.4 Cari Menu



Gambar 6 Cari Menu

2.5.1.4.1 Deskripsi Objek

Table 32 Deskripsi Objek Cari Menu

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
btnPesan	Button	Untuk menambahkan menu ke data pesanan customer
btnSubmit		Untuk menambahkan data pesanan ke database
TxtNomor_meja	Text	Untuk menambahkan nomor meja ke pada data pesanan
TxtNama_customer		Untuk menambahkan data nama customer ke data pesanan
TxtCari_menu		Untuk menginputkan nama menu yang akan dicari

2.5.1.4.2 Algoritma

```
SELECT nama_menu, harga_menu  
FROM menu  
WHERE nama_menu = '$cari';
```

2.5.1.5 Insert Pesanan

Nama Restoran	Home	Pesanan	Profile	Gaji	Nama Pengguna
---------------	------	---------	---------	------	---------------

Nomor Meja	Nama Customer	
------------	---------------	--

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Menu</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">Gambar 1</div> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="text" value="Nama_Makanan"/></div> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="text" value="Harga"/></div> <div style="background-color: #c0e0c0;"><input type="button" value="Pesan"/></div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Cari Makanan</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">Gambar 2</div> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="text" value="Nama_Makanan"/></div> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="text" value="Harga"/></div> <div style="background-color: #c0e0c0;"><input type="button" value="Pesan"/></div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Cari Makanan</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">Gambar 3</div> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="text" value="Nama_Makanan"/></div> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="text" value="Harga"/></div> <div style="background-color: #c0e0c0;"><input type="button" value="Pesan"/></div>
--	--	--

<input style="background-color: #c0e0c0; color: black; border: none; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;" type="button" value="Submit"/>
--

Gambar 7 Insert Pesanan

2.5.1.5.1 Deskripsi Objek

Table 33 Deskripsi Objek Insert Pesanan

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
btnPesan	Button	Untuk menambahkan menu ke data pesanan customer
btnSubmit		Untuk menambahkan data pesanan ke database
TxtNomor_meja	Text	Untuk menambahkan nomor meja ke pada data pesanan
TxtNama_customer		Untuk menambahkan data nama customer ke data pesanan
TxtCari_menu		Untuk menginputkan nama menu yang akan dicari

2.5.1.5.2 Algoritma

```
INSERT INTO customer VALUE ('$nomor_meja', '$nama_customer');  
INSERT INTO memesan VALUE ('$id_memesan','$nomor_meja','$id_menu');  
INSERT INTO order VALUE ('$id_transaksi','$id_karyawan','$tanggal');
```

2.5.1.6 Cari Pesanan

The diagram illustrates the user interface for searching orders. At the top is a horizontal navigation bar with five items: 'Nama Restoran', 'Home', 'Pesanan', 'Profile', and 'Gaji'. Below this is a form area with two input fields: 'Nama Customer' and 'Nomor meja', and a green 'submit' button. Further down is a larger search area containing three input fields: 'Nama customer', 'Nomor meja', and a green 'Hapus' button.

Gambar 8 Cari Pesanan

2.5.1.6.1 Deskripsi Objek

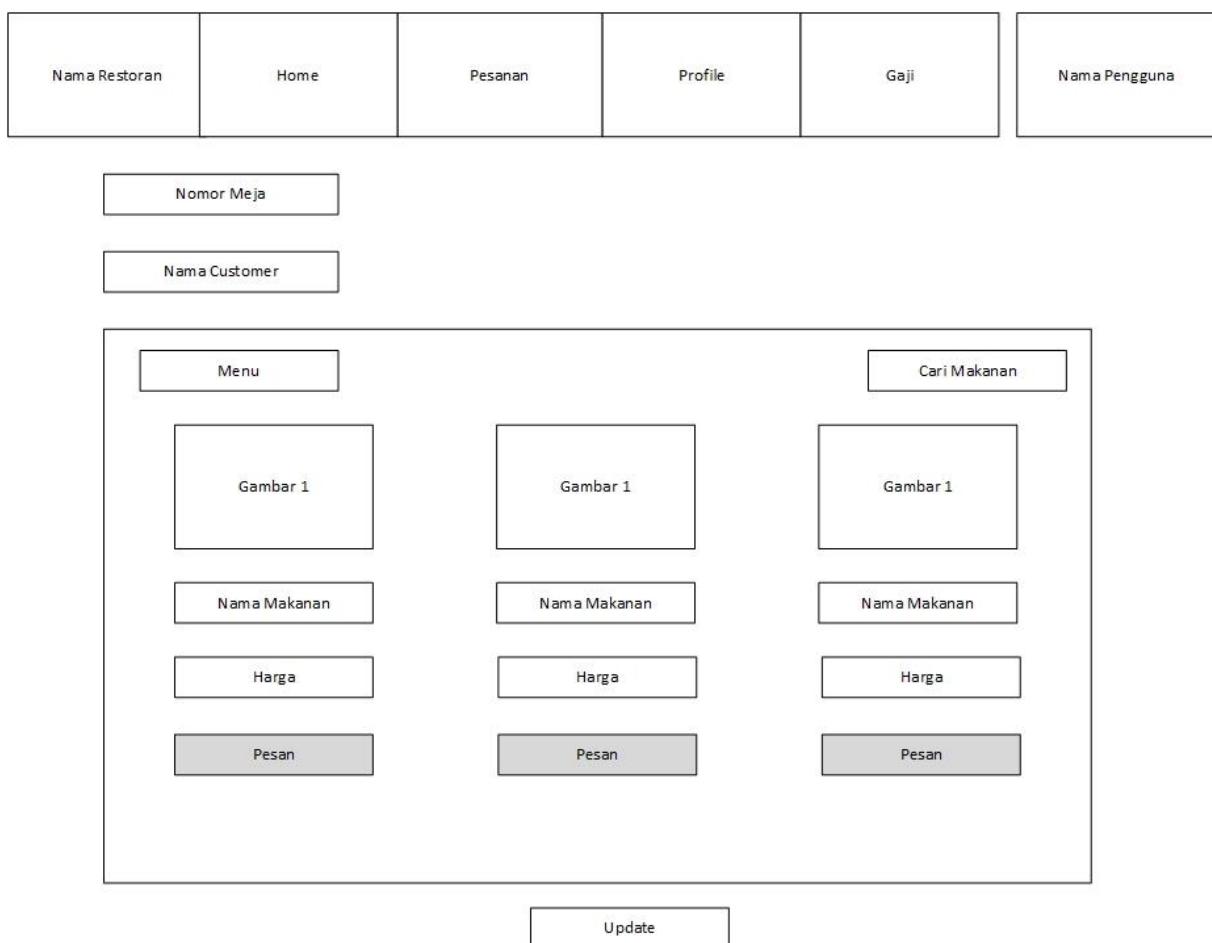
Table 34 Deskripsi Objek Cari Pesanan

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
TxtNama_customer	Text	Untuk memasukkan Nomor meja
TxtNomor_meja		Untuk memasukkan Nama customer
btnSubmitCariPesanan	Button	Untuk mencari dan menampilkan data pesanan sesuai dengan inputan.
Hapus		Untuk menghapus data pesanan yang ditemukan

2.5.1.6.2 Algoritma

```
SELECT nomor_meja, nama_customer, id_memesan  
FROM memesan  
JOIN customer USING nomor_meja  
WHERE nomor_meja = '$nomor_meja' AND nama_customer ='$nama_customer';
```

2.5.1.7 Update Pesanan



Gambar 9 Update Pesanan

2.5.1.7.1 Deskripsi Objek

Table 35 Deskripsi Objek Update Pesanan

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
btnPesan	Button	Untuk menambahkan menu ke data pesanan customer
btnUpdate		Untuk mengupdate data pesanan ke database
TxtNomor_meja	Text	Untuk menambahkan nomor meja ke pada data pesanan
TxtNama_customer		Untuk menambahkan data nama customer ke data pesanan
TxtCari_menu		Untuk menginputkan nama menu yang akan dicari

2.5.1.7.2 Algoritma

```
UPDATE customer SET nomor_meja ='$nomor_mejabaru', nama_customer  
='$nama_customerbaru' WHERE nomor_meja ='$nomor_meja';  
  
UPDATE memesan SET nomor_meja ='$nomor_mejabaru', id_menu ='$id_menu' where  
id_memesan ='$id_memesan';
```

2.5.1.8 Delete Pesanan

The diagram illustrates the user interface for deleting an order. At the top is a horizontal navigation bar with five items: 'Nama Restoran', 'Home', 'Pesanan', 'Profile', and 'Gaji'. Below this is a search form consisting of two input fields ('Nama Customer' and 'Nomor meja') and a green 'submit' button. Further down is another form with two input fields ('Nama customer' and 'Nomor meja') and a green 'Hapus' button.

Gambar 10 Delete Pesanan

2.5.1.8.1 Deskripsi Objek

Table 36 Deskripsi Objek Delete Pesanan

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
TxtNomor meja	Text	Untuk memasukkan Nomor meja
TxtNama customer		Untuk memasukkan Nama customer
btnSubmit	button	Untuk menampilkan nama customer dan nomer meja yang akan di delete
btnDelete		Untuk menghapus data pesanan

2.5.1.8.2 Algoritma

```
DELETE FROM memesan  
WHERE nomor_meja='$nomor_meja', id_menu='$id_menu';
```

2.5.1.9 Cari Pesanan Transaksi

Nama Restoran	Home	Pesanan	Profile	Gaji	Nama Pengguna
Nama Customer					
Nomor Meja					
Submit					
Data Pesanan :					

Gambar 11 Cari Pesanan Transaksi

2.5.1.9.1 Deskripsi Objek

Table 37 Deskripsi Objek Cari Pesanan Transaksi

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
TxtNomor meja	Text	Untuk memasukkan Nomor meja
TxtNama customer		Untuk memasukkan Nama customer
btnSubmit	Button	Untuk menampilkan data pesanan transaksi yang akan dicari

2.5.1.9.1 Algoritma

```
SELECT nama_customer, nomor_meja  
FROM memesan  
JOIN customer USING (id_memesan)  
WHERE nomor_meja = '$nomor_meja';
```

2.5.1.10 Proses Pembayaran

Nama Restoran	Home	Pesanan	Profile	Gaji	Nama Pengguna
---------------	------	---------	---------	------	---------------

Detail Pesanan

nama customer : hilmi

nomor meja : 007

tortila sandwich	x1	30000	30000
<hr/>		Total	30000
tunai : _____			

Gambar 12 Proses Pembayaran

2.5.1.10.1 Deskripsi Objek

Table 38 Deskripsi Objek Proses Pembayaran

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
btnBayar	Button	Untuk menginputkan data pelanggan dan rincian pembayaran dari seorang cusomer

2.5.1.10.2 Algoritma

```

SELECT nama_customer, nomor_meja,
FROM memesan
JOIN customer USING (nomor_meja)
WHERE nomor_meja= '$nomor_meja';

```

```

SELECT id_menu,nama_menu,harga_menu
FROM memesan
JOIN menu USING (id_menu)
WHERE nomor_meja=' $nomor_meja';

```

```

SELECT id_menu, SUM(harga_menu) as total
FROM memesan
JOIN menu USING (id_menu)
WHERE nomor_meja ='$nomor_meja';

```

2.5.1.11 Pencetakan Struk

Nama Restoran	Home	Pesanan	Profile	Gaji	Nama Pengguna
---------------	------	---------	---------	------	---------------

Pembayaran

nama customer : hilmi

nomor meja : 007

tortila sandwich	x1	30000	30000
		Total	30000
Tunai:			30000
Kembali			0

Gambar 13 Pencetakan Struk

2.5.1.11.1 Deskripsi Objek

Table 39 Deskripsi Objek Pencetakan Struk

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
btnLunas	Button	Menampilkan rincian menu dan total harga serta status pembayaran

2.5.1.11.2 Algoritma

```

INSERT INTO transaksi VALUE ('$id_transaksi', '$id_memesan','$id_karyawan',
'$total_harga','$tanggal');

```

2.5.1.12 Transaksi Suplay Barang

Nama Restoran	Home	Pesanan	Profile	Gaji	Supplier
---------------	------	---------	---------	------	----------

Transaksi Bahan Baku					
tgl transaksi	nama barang	jumlah	harga satuan	total harga	status transaksi
23 april 2018	bawang putih	2kg	30000	60000	Lunas

Gambar 14 Transaksi Suplay Barang

2.5.1.12.1 Deskripsi Objek

Table 40 Deskripsi Objek Transaksi Suplay Barang

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
btnSubmit	button	Untuk menginputkan laporan transaksi suplay barang

2.5.1.12.2 Algoritma

```
INSERT INTO transaksi VALUE ('$id_transaksi', '$id_memesan', '$id_karyawan',  
'$total_harga', '$tanggal');
```

2.5.2 Deskripsi Proses

2.5.2.1 Menu Best Seller

Dalam proses akan ditampilkan dalam tiga best seller atau menu yang paling banyak dipesan oleh customer dalam jangka waktu satu bulan. Proses ini nantinya akan dalam bentuk slider yang akan ditampilkan pada halaman *home* pada semua jenis user.

2.5.2.1.1 Deskripsi Masukan

Dalam proses ini tabel yang akan menjadi inputan yaitu tabel memesan. Berikut ini merupakan detil atribut tabel memesan.

Table 41 tabel memesan

Atribut	Tipe Data	PK/FK
Id_memesan	Varchar (10)	PK
Id_menu	Varchar(10)	FK
No_meja	Number	FK

2.5.2.1.2 Deskripsi Keluaran

Setelah proses ini akan menghasilkan data menu yang paling banyak dijual. Data yang dihasilkan yaitu nama menu dan jumlah porsi yang terjual.

2.5.2.1.3 Algoritma

```
$best = SELECT nama_menu, harga_menu, id_menu  
FROM memesan  
JOIN menu USING (id_menu)  
HAVING COUNT(id_menu) = (SELECT MAX(COUNT(DISTINCT id_menu)) FROM  
memesan);
```

2.5.3 Deskripsi Laporan

2.5.3.1 Laporan Transaksi

Dalam Laporan transaksi ini akan dilaporkan hasil dari seluruh transaksi dalam jangka waktu tertentu. Isi dari laporan ini meliputi menu yang paling banyak terjual, menu yang paling sedikit terjual, dan nominal jumlah transaksi yang telah terjadi.

2.5.3.1.1 Lay out

Nama Restoran	Home	Pesanan	Profile	Gaji	Supervisor
---------------	------	---------	---------	------	------------

Laporan Transaksi

Dari

Tanggal _____ Bulan _____ Tahun _____

Sampai

Tanggal _____ Bulan _____ Tahun _____

Gambar 15 Laporan Transaksi

Layout diatas menunjukkan tampilan transaksi. Sebelum *user* mendapatkan laporan, user harus menginputkan tanggal jangka waktu laporan yang akan ditampilkan.

2.5.3.1.2 Deskripsi Masukan

Input yang dibutuhkan untuk adalah tabel transaksi adalah tabel memesan, tabel menu dan tabel transaksi. Pada tabel memesan terdapat atribut *foreign key* `id_menu` untuk menghitung transaksi. Tabel transaksi diperlukan untuk mendapatkan data transaksi yang akan direkap.

2.5.3.1.3 Algoritma

Berikut ini adalah algoritma untuk mendapatkan menu yang paling banyak dipesan oleh customer :

```
SELECT nama_menu, harga_menu, id_menu  
FROM memesan  
JOIN menu USING (id_menu)  
HAVING COUNT(id_menu) = (SELECT MAX(COUNT(DISTINCT id_menu)) FROM  
memesan);
```

Berikut ini adalah algoritma untuk mendapatkan menu paling sedikit dipesan oleh customer :

```
SELECT nama_menu, harga_menu, id_menu  
FROM memesan  
JOIN menu USING (id_menu)  
HAVING COUNT(id_menu) = (SELECT MIN(COUNT(DISTINCT id_menu)) FROM  
memesan);
```

Berikut ini adalah algoritma untuk menampilkan data transaksi :

```
SELECT id_transaksi, tanggal_transaksi, total_harga, id_karyawan  
FROM transaksi  
JOIN memesan USING (id_memesan);
```

```
SELECT SUM(total_harga) FROM transaksi  
WHERE tanggal ='$bulan';
```

2.5.3.2 Laporan Barang

Dalam laporan ini akan direkap atau dilaporkan keadaan bahan baku pada akhir bulan. Dalam laporan ini akan dilaporkan jumlah barang, jumlah transaksi barang dan suplier yang telah menyuplai barang. Dalam laporan ini juga akan dihitung berapa nominal transaksi barang yang telah terjadi dan status pembayarannya.

2.5.3.2.1 Layout

Nama Restoran	Home	Pesanan	Profile	Gaji	Supervisor
---------------	------	---------	---------	------	------------

Laporan Barang

Dari

Tanggal _____ Bulan _____ Tahun _____

Sampai

Tanggal _____ Bulan _____ Tahun _____

Gambar 16 Laporan Barang

Layout diatas menunjukkan tampilan transaksi. Sebelum *user* mendapatkan laporan, user harus menginputkan tanggal jangka waktu laporan yang akan ditampilkan.

2.5.3.2.2 Deskripsi Masukan

Dalam proses ini menggunakan tabel bahan_baku dan tabel suplier menjadi input atau bahan masukan proses ini.

2.5.3.2.3 Algoritma

```
SELECT id_bahanbaku, nama_baku, jumlah_bahanbaku, harga_bahanbaku, nama_suplier,  
tanggal_suplay
```

```
FROM bahan_baku  
JOIN suplier USING (id_suplier)  
WHERE tanggal = '$bulan';
```

```
SELECT SUM(harga_bahanbaku) FROM bahan_baku  
WHERE tanggal='$bulan';
```

2.5.3.3 Pembukuan

Proses pembukuan merupakan proses untuk menyatukan laporan – laporan per bulan dalam jangka waktu satu tahun untuk menjadi satu laporan.

2.5.3.3.1 Layout



Pembukuan		
Januari		
Transaksi		2.300.000
Biaya suplay bahan baku		1.000.000
Februari		
Transaksi		2.300.000
Biaya suplay bahan baku		1.000.000
Maret		
Transaksi		2.300.000
Biaya suplay bahan baku		1.000.000

Gambar 17 Pembukuan

Layout diatas menunjukkan tampilan transaksi. Sebelum *user* mendapatkan laporan, user harus menginputkan tanggal jangka waktu laporan yang akan ditampilkan.

2.5.3.3.2 Deskripsi Masukan

Proses pembukuan ini membutukan input dari tabel laporan selama satu tahun.

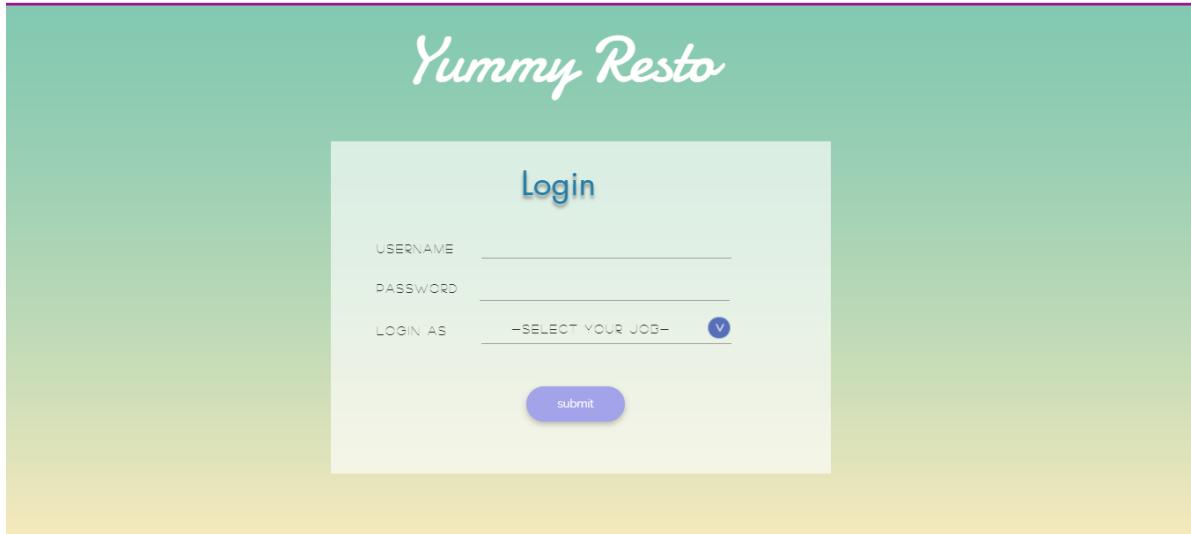
2.5.3.3.3 Algoritma

```
SELECT * FROM laporan;
```

3 Perancangan Antaramuka Manusia

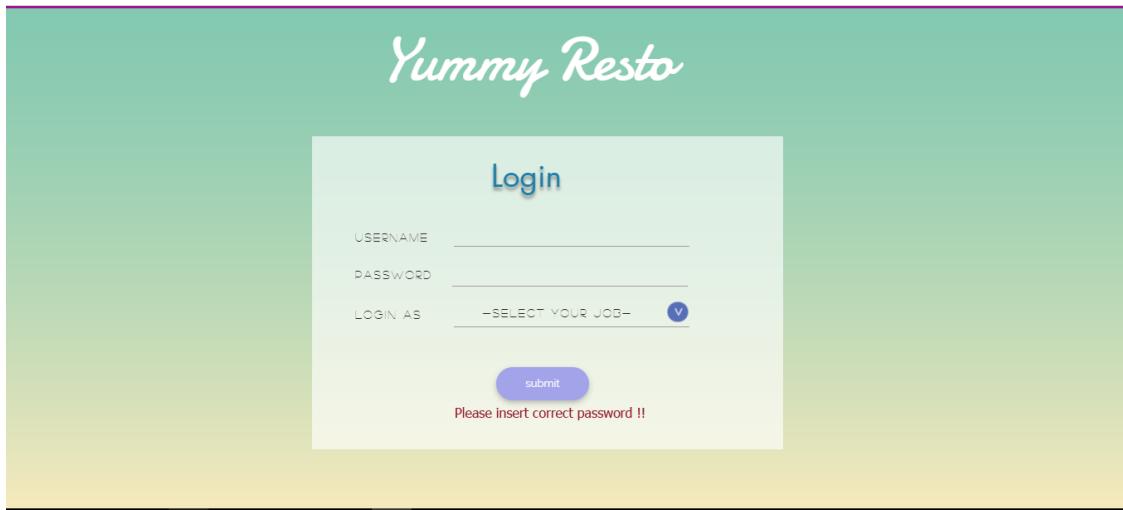
3.1 Gambaran Umum Antarmuka Pengguna

Halaman Login



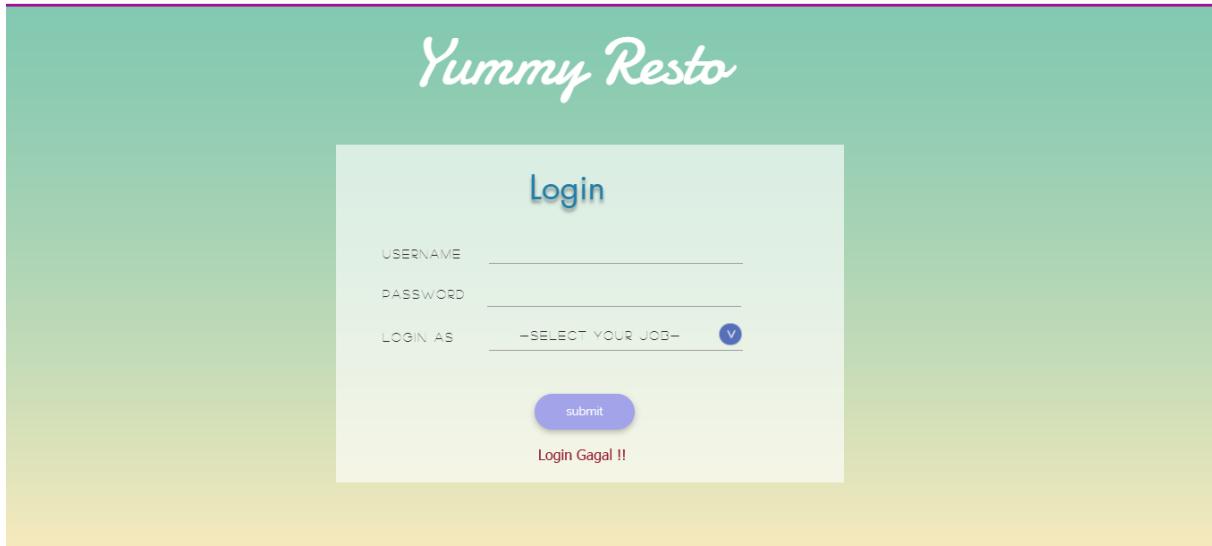
Gambar 18 Halaman Login

Halaman ini merupakan halaman login. Halaman ini menampilkan form login bagi para user. User harus mengisikan username, password, dan pekerjaan / peran user dalam sistem ini.



Gambar 19 Eror Password

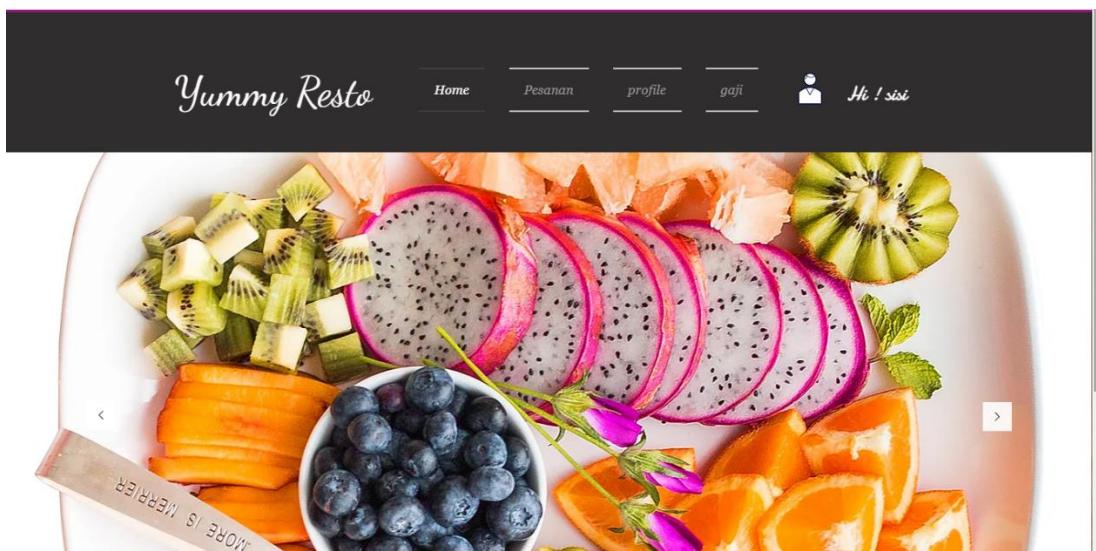
Jika pada halaman login user mengisikan kombinasi password yang salah, maka akan muncul *error message* seperti yang ditunjukkan pada gambar diatas.



Gambar 20 Login gagal

Pada gambar diatas ditunjukkan *error message* ketika username dan password tidak sesuai ,user belum terdaftar atau error pada sistem.

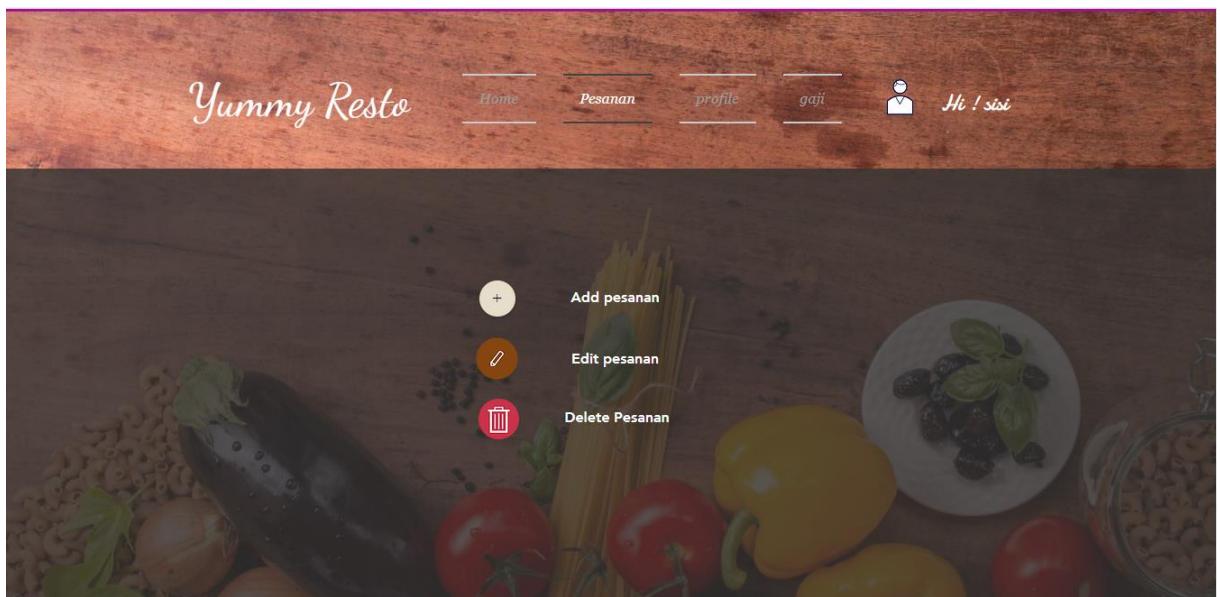
Halaman Home Pelayan



Gambar 21 Home Pelayan

Setelah User mengisi halaman Login dan mengisikan pekerjaan sebagai Pelayan maka user akan masuk pada halaman *Home*. Pada halaman ini akan ditampilkan *navbar* Home, Pesanan, Profile, dan Gaji. Pada halaman ini juga diterdapat slider yang menampilkan best seller pada bulan tersebut.

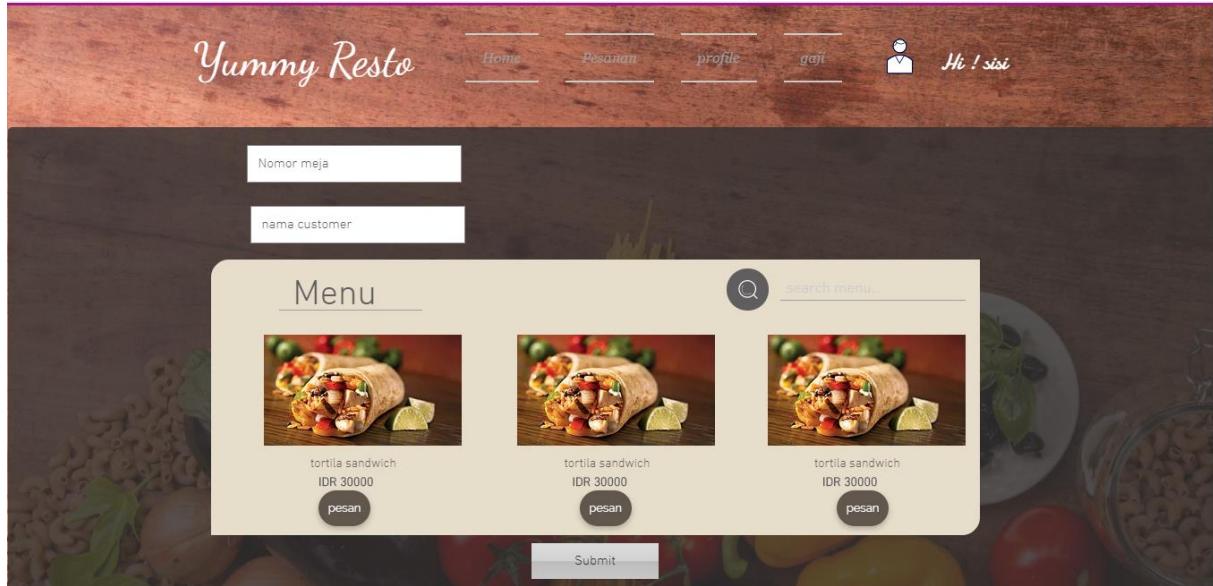
Halaman Pilihan Kelola Pesanan



Gambar 22 Halaman Pilihan Kelola Pesanan

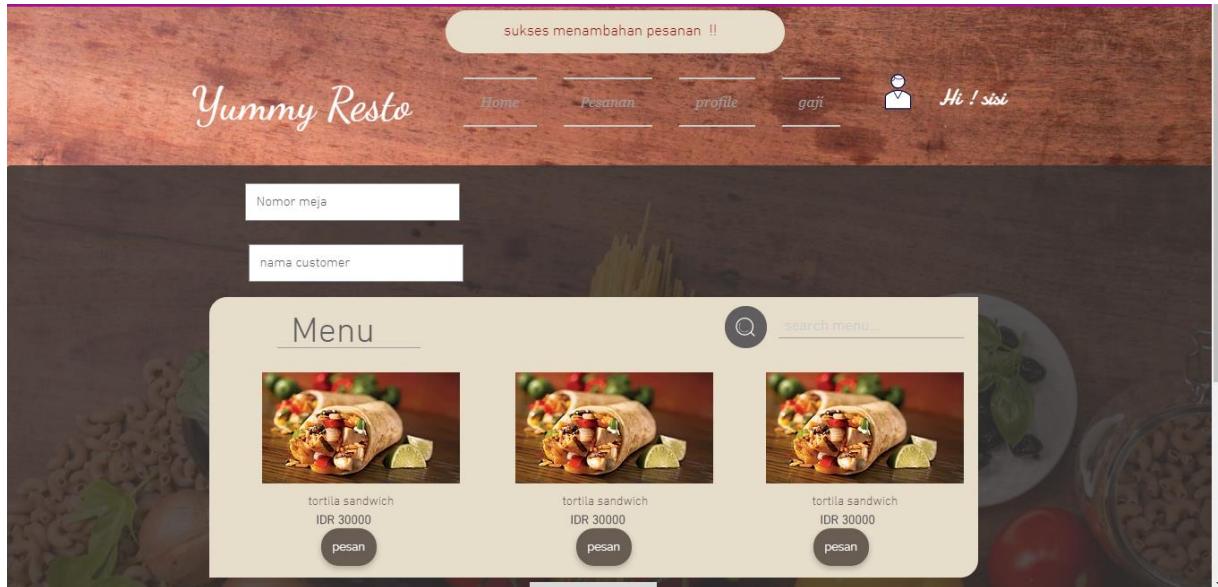
Pada halaman ini ditunjukkan *button* untuk menjalankan fungsionalitas kelola pesanan. Jika user memilih add pesanan, maka akan menuju halaman proses input pesanan. Jika user , maka akan menuju halaman proses edit pesanan . Dan jika user memilih delete pesanan, maka akan menuju halaman proses delete pesanan

Insert Pesanan

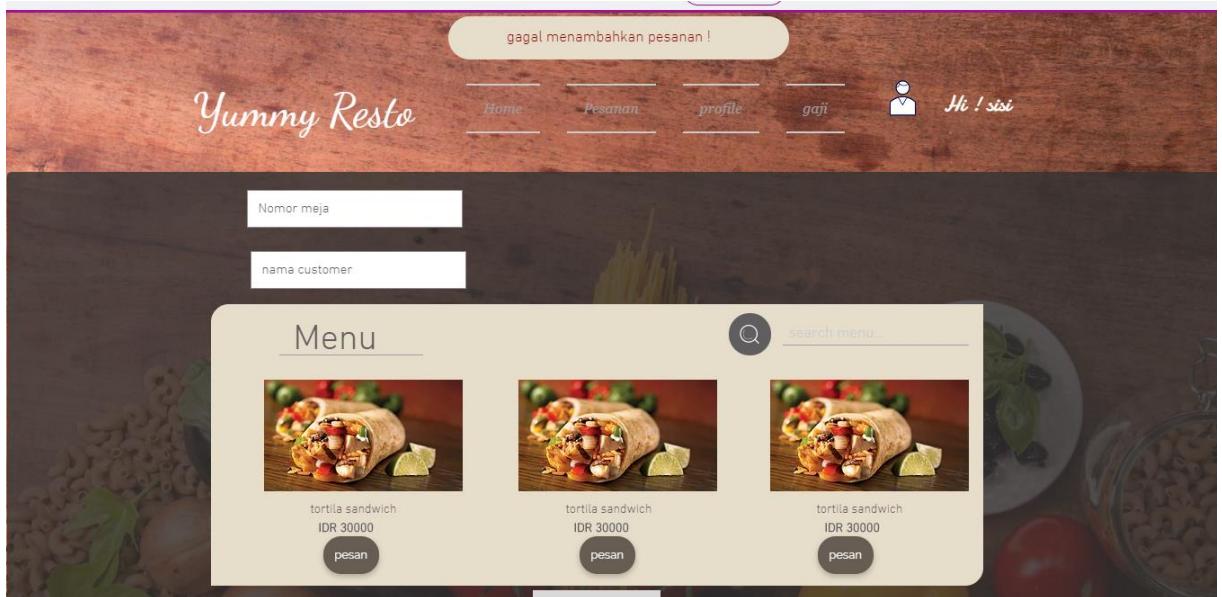


Gambar 23 Insert Pesanan

Jika pada halaman pilihan kelola pesanan, user memilih add pesanan, maka akan menuju ke halaman insert pesanan yang ditunjukkan pada gambar diatas. User pelayan akan menginputkan nama customer dan nomor meja. Setelah itu user dapat memilih menu yang akan dipesan. Setelah user menekan tombol submit maka data pesanan akan tersimpan dalam database.

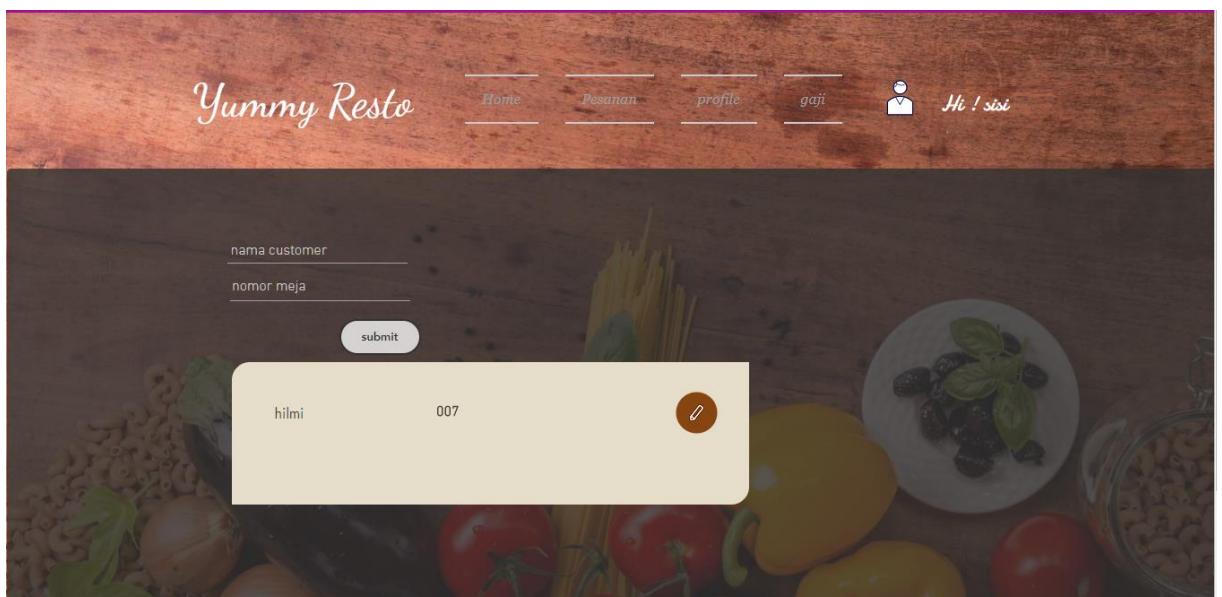


Gambar diatas menunjukkan bahwa pesanan sudah sukses ditambahkan dalam data base.



Gambar diatas menunjukkan bahwa user gagal menambahkan pesanan karena terjadi kesalahan dalam input data atau koneksi.

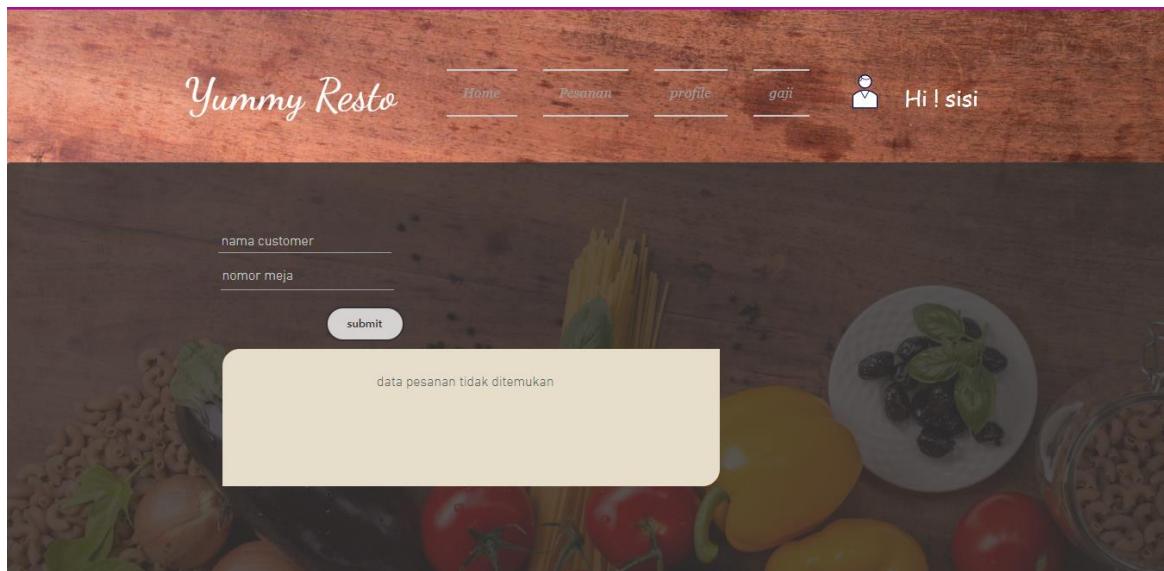
Halaman cari edit



Gambar 24 Halaman Cari Edit

Jika pada halaman pilihan input pesanan user memilih edit pesanan, maka akan menuju pada halaman cari edit insert. Seperti yang ditampilkan pada gambar diatas. Jika user akan mengedit data pesanan, user harus mencari data tersebut pada halaman diatas. User menginputkan nama

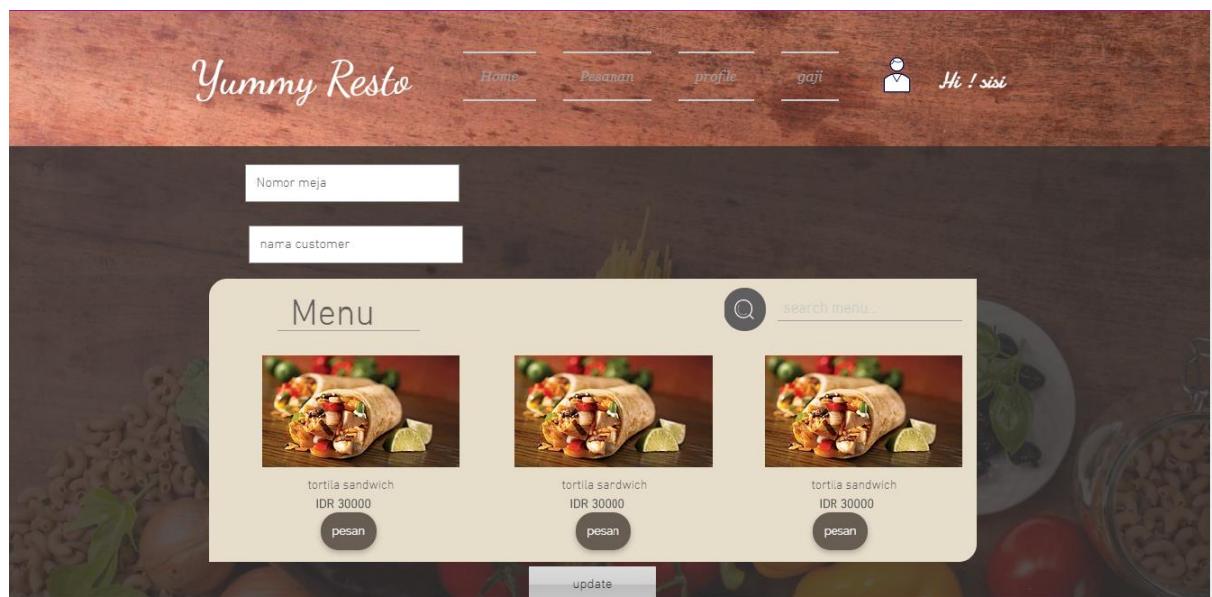
customer dan nomor meja customer. Jika data telah ditemukan, maka user harus meng-klik tombol edit untuk proses selanjutnya.



Gambar 25 Error Message

Pada halaman ini ditunjukkan *error message* , jika data yang dicari tidak ditemukan.

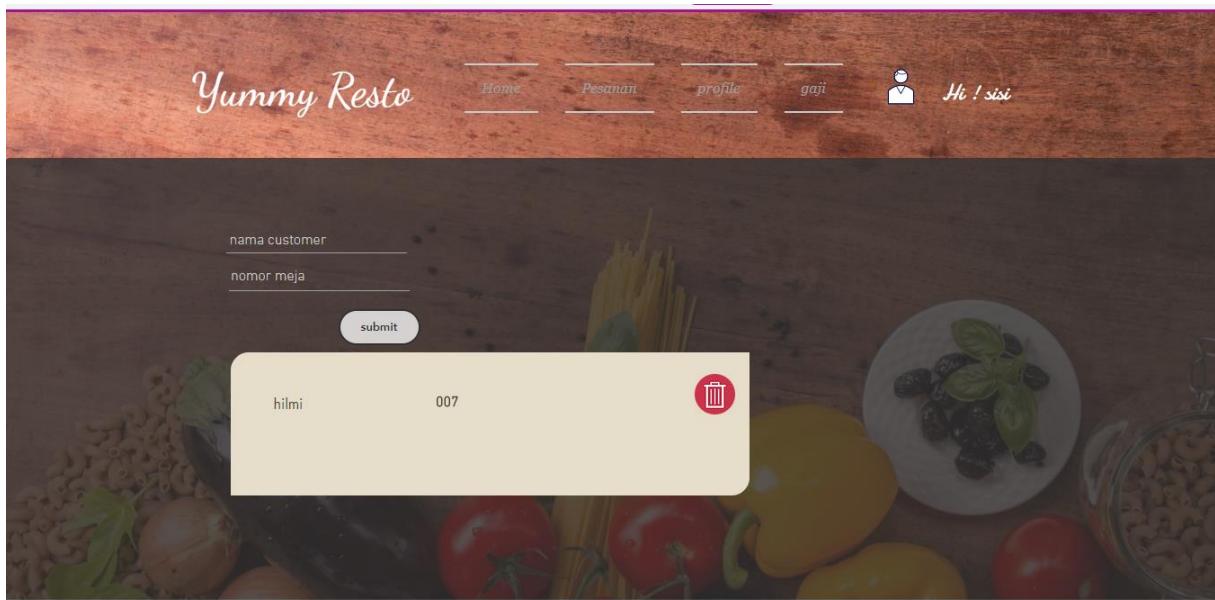
Halaman Form Edit



Gambar 26 Halaman From Edit

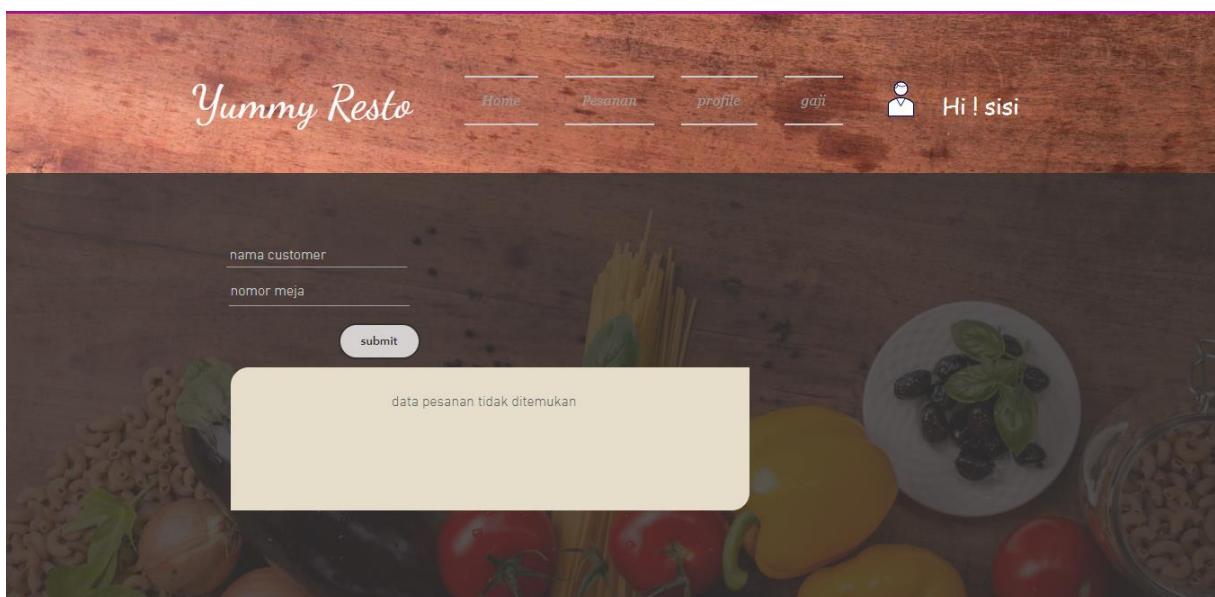
Setelah data pesanan yang akan diedit ditemukan, maka akan menuju ke halaman form edit. User dapat mengedit data pesanan dengan mengisi form seperti yang ditunjukkan pada gambar diatas.

Halaman Delete pesanan



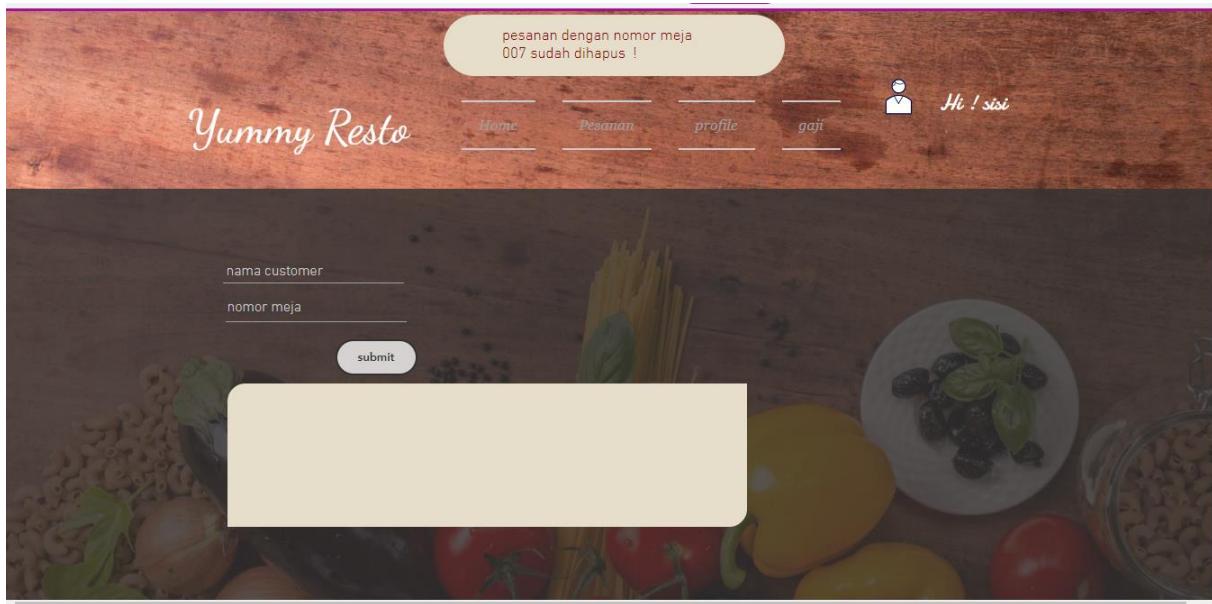
Gambar 27 Halaman Delete Pesanan

Pada halaman ini user dapat menghapus data pesanan dengan mencarinya terlebih dahulu. User mengisikan nama cutomer dan nomor meja. Jika data ditemukan maka akan terdapat tombol delete. User meng-klik tombol tersebut untuk menghapus data pesanan.



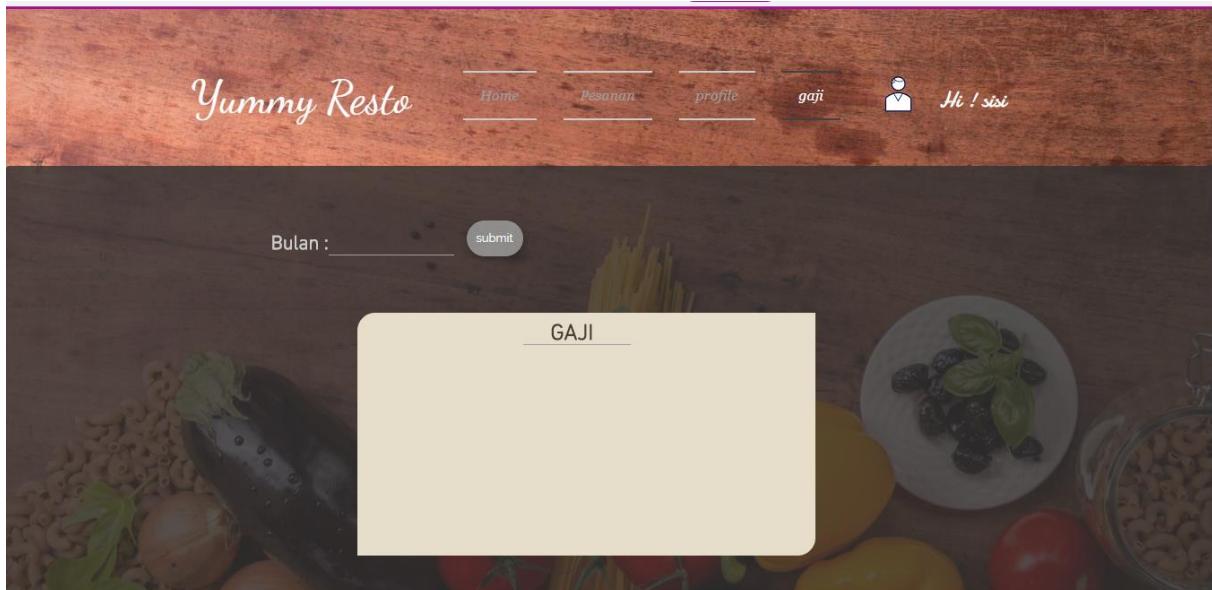
Gambar 28 Error Message

Pada halaman diatas menunjukan *error message* ketika data pesanan yang dicari tidak ditemukan.



Pada gambar diatas menujukkan halaman dengan succes mesage yang menunjukkan bahwa user telah berhasil mengahpus data pesanan.

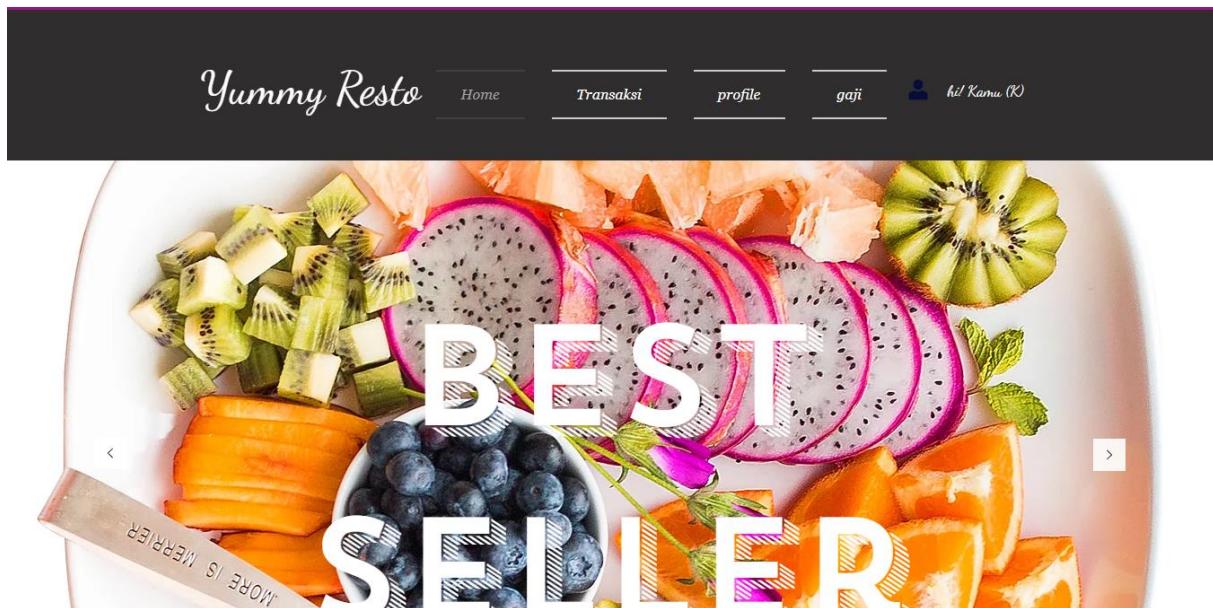
Halaman Lihat Gaji



Gambar 29 Halaman Lihat Gaji

Pada halaman ini *user* dapat melihat gaji yang dimiliki oleh *user* pada setiap bulannya. User dapat melihat gaji dengan mengisikan bulan yang akan dilihat.

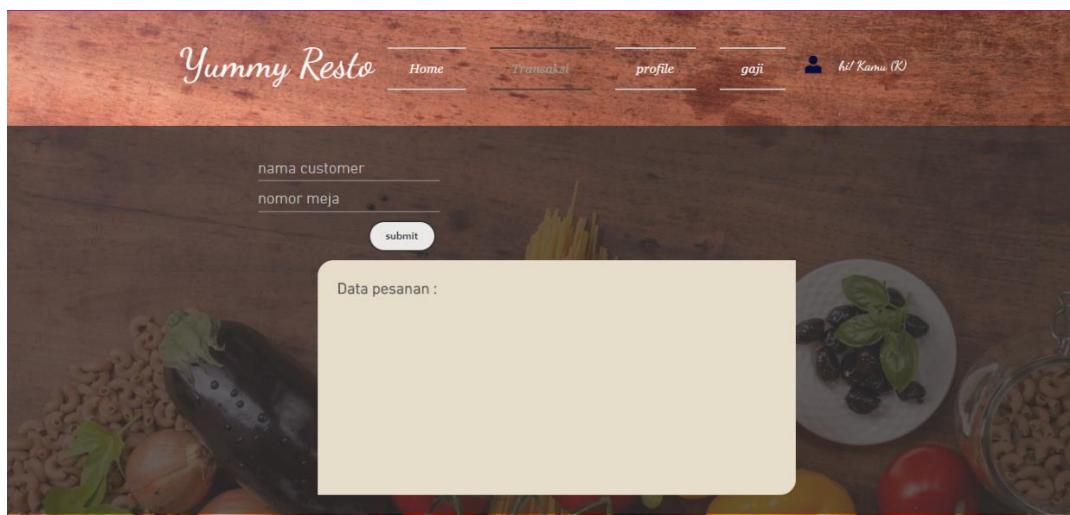
Halaman Home Kasir



Gambar 30 Halaman Home Kasir

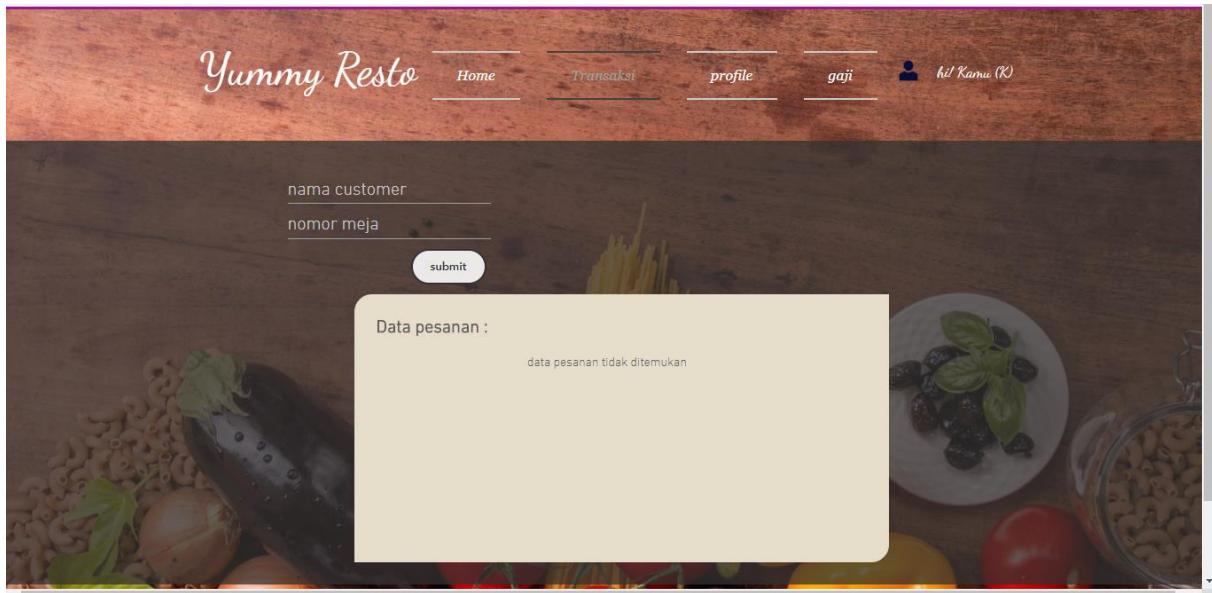
Jika pada halaman login user terdaftar sebagai kasir, maka user akan menuju halaman home kasir. Pada halaman ini terdapat *navigation bar*

Halaman Proses Transaksi



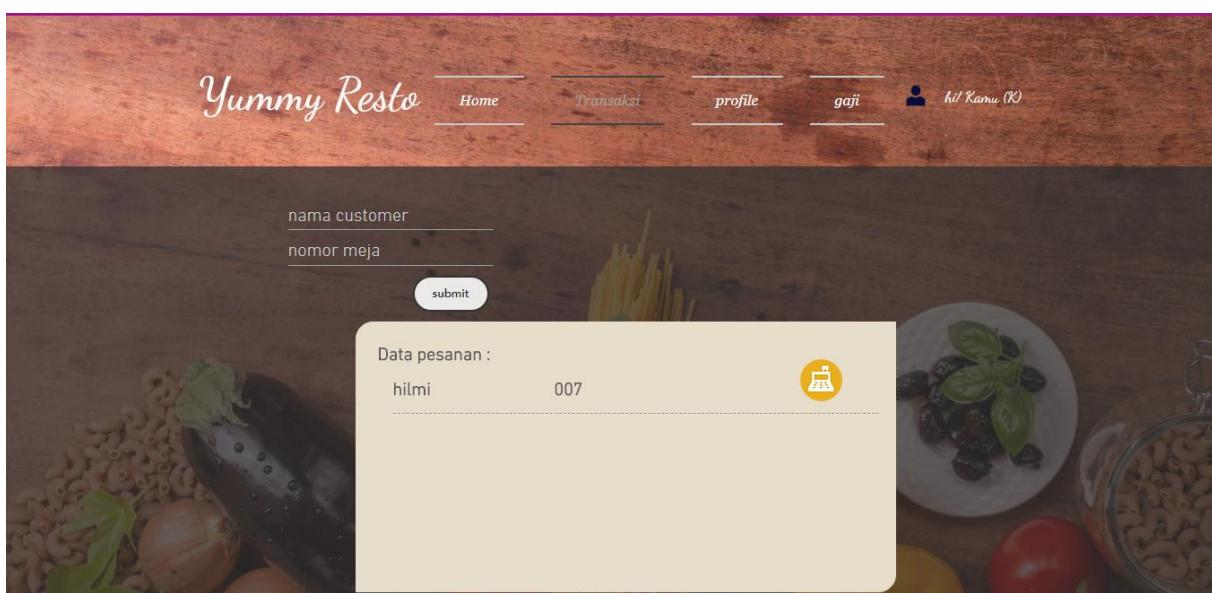
Gambar 31 Halaman Proses Transaksi

Gambar diatas menunjukkan tahap transaksi yaitu mencari data pesanan yang akan dibayar. User dapat mencari data pesanan dengan mengisikan form pada gambar diatas.



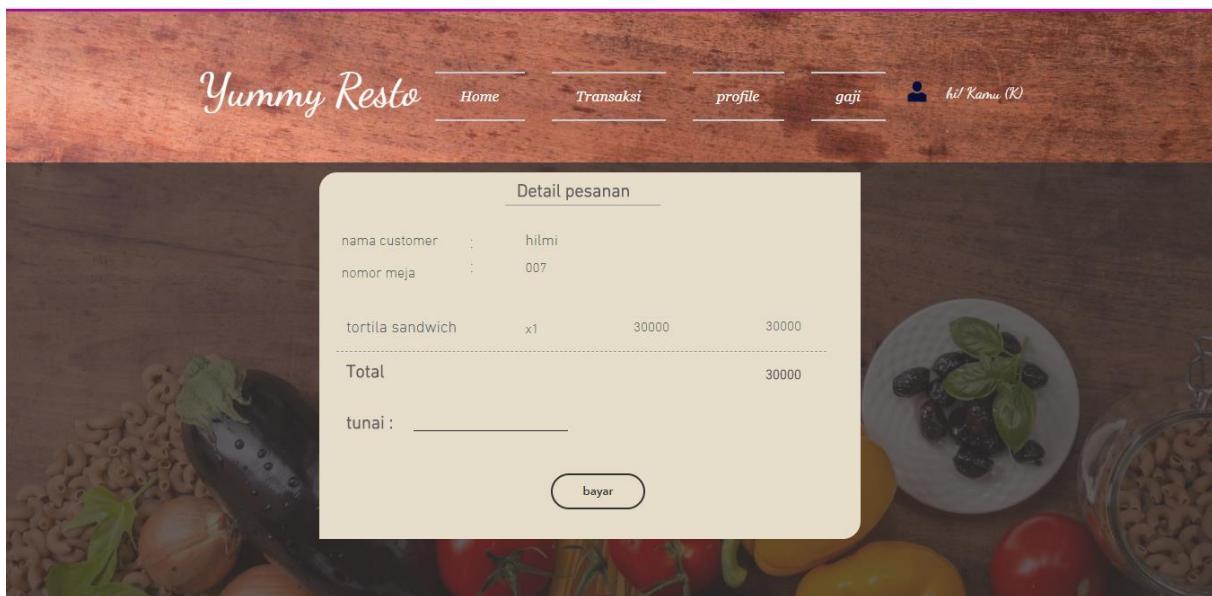
Gambar 32 Error Message

Pada gambar diatas ditunjukkan *error message*, jika data pesanan yang dicari tidak ditemukan.



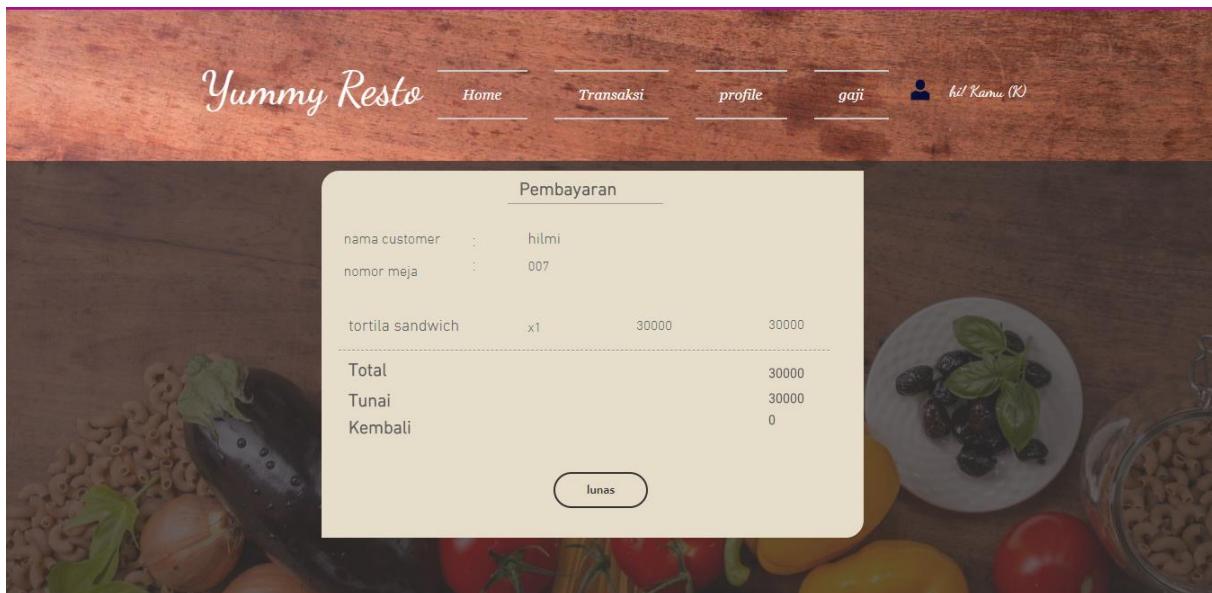
Gambar 33 Pesanan Ditemukan

Pada gambar diatas menunjukkan bahwa data pesanan yang dicari sudah ditemukan. User mengklik tombol transaksi untuk melanjutkan proses transaksi.



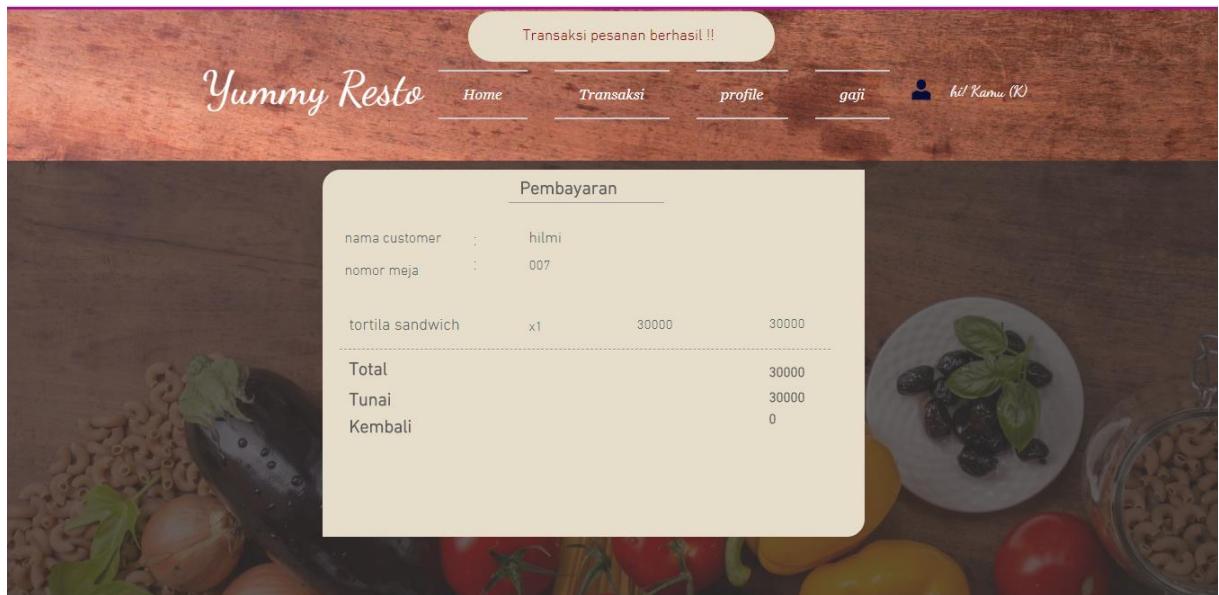
Gambar 34 Detail Pesanan

Setelah data pesanan ditemukan, maka proses akan berlanjut. Pada gambar diatas ditampilkan detail pesanan serta nominal yang harus dibayar oleh *customer*. Untuk melanjutkan proses selanjutkan user harus mengisikan nominal uang yang dibayarkan oleh *customer*. Lalu mengklik tombol bayar.



Gambar 35 Pembayaran

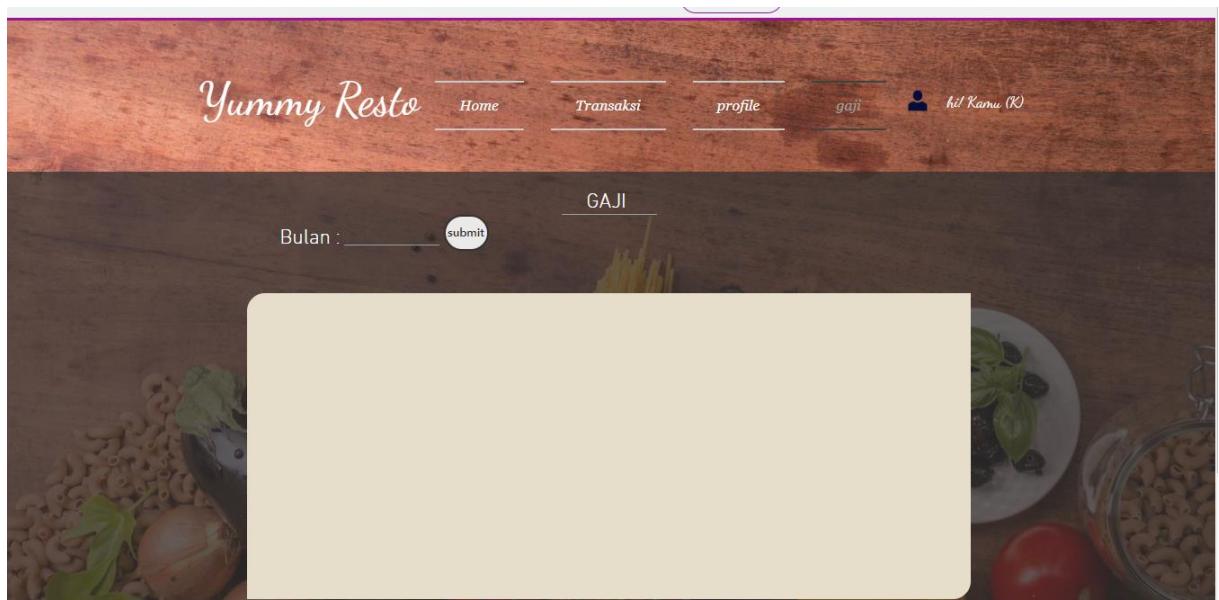
Setelah proses pembayaran, maka akan ditampilkan tampilan struk pembayaran. Lalu user mengklik lunas maka data transaksi akan masuk ke dalam database transaksi.



Gambar 36 Succes Message Transaksi

Pada gambar diatas menunjukkan success message ketika telah berhasil melakukan transaksi.

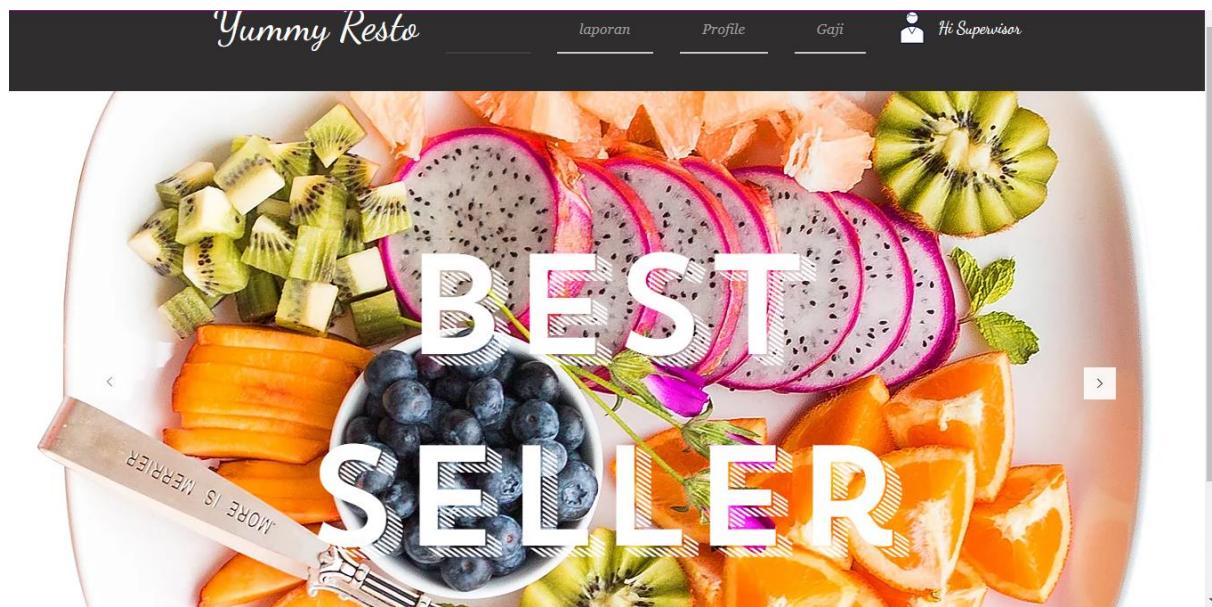
Halaman Lihat Gaji kasir



Gambar 37 Lihat Gaji Kasir

Pada gambar diatas menunjukkan halaman gaji kasir. User dapat menampilkan gaji dengan memilih bulan.

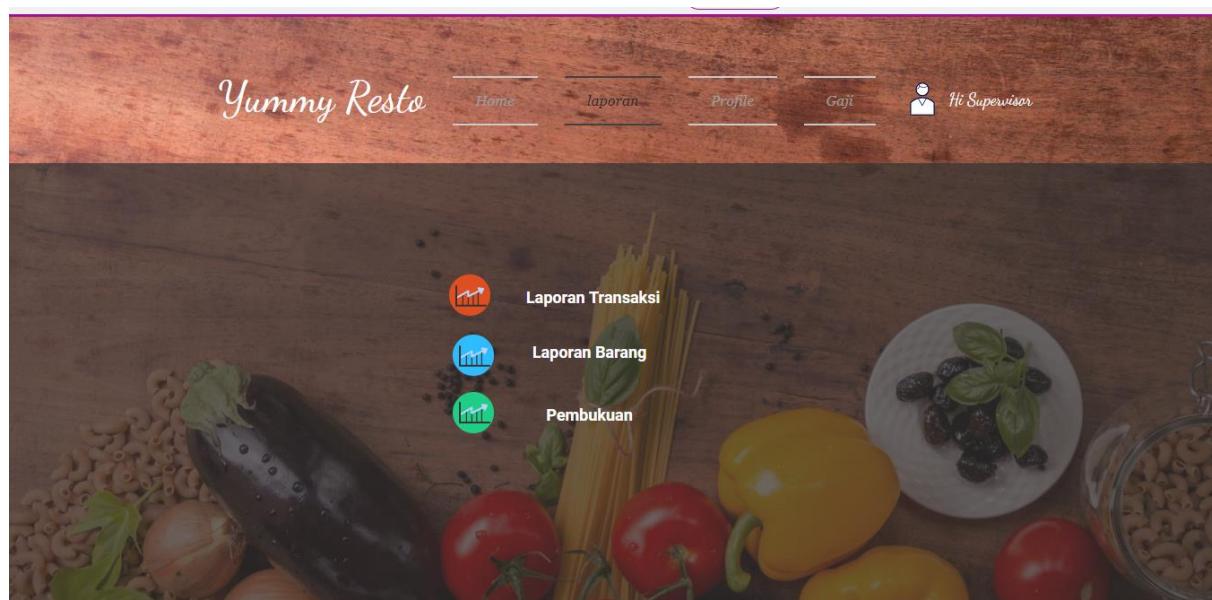
Halaman Home Supervisor



Gambar 38 Halaman Home Supervisor

Jika pada halaman login user terdaftar sebagai supervisor, maka user akan menuju halaman home supervisor.

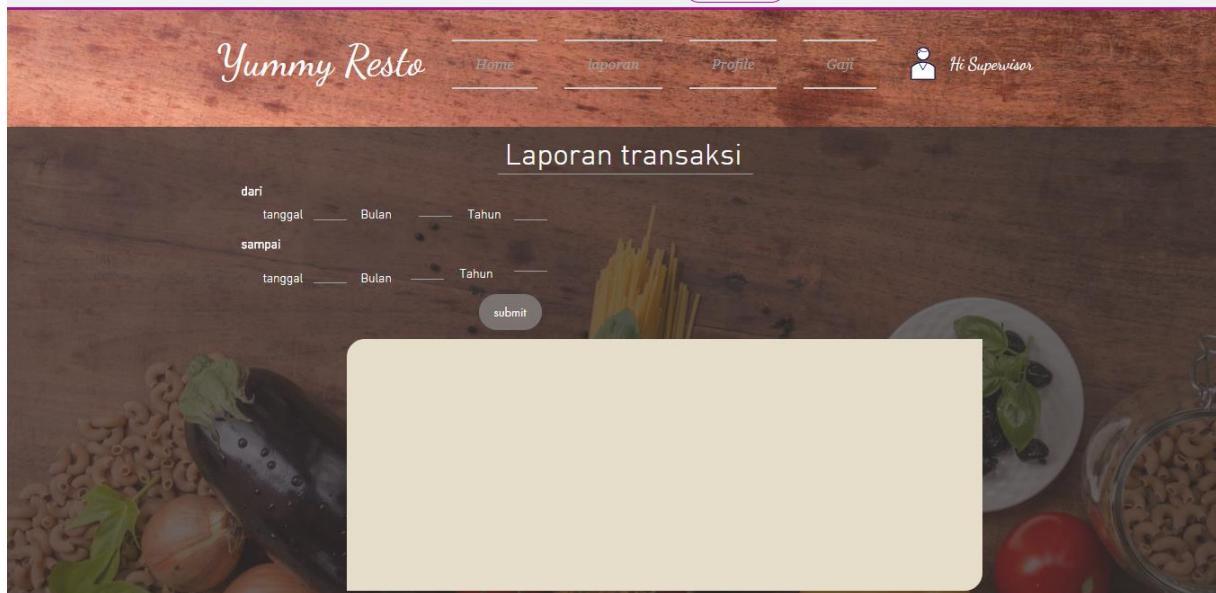
Halaman Pilihan Laporan



Gambar 39 Halaman Pemilihan Laporan

Pada halaman ini ditunjukkan *button* untuk menjalankan fungsionalitas laporan dan pembukuan. Jika user memilih laporan transaksi, maka akan menuju halaman laporan transaksi setiap bulannya. Jika user memilih laporan barang maka akan menuju laporan barang setiap bulannya. Jika user memilih pembukuan makan akan muncul laporan perbulan tersebut dalam kurun waktu satu tahun.

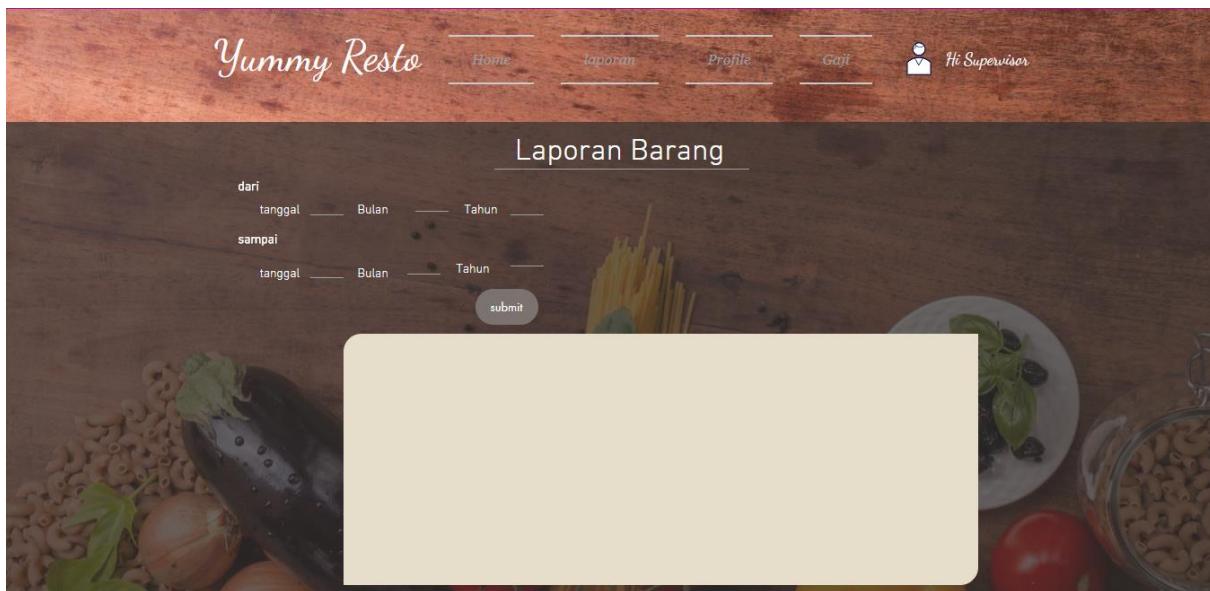
Halaman Laporan Transaksi



Gambar 40 Halaman Laporan Transaksi

Pada halaman laporan transaksi berisi dari dan sampai tanggal,bulan, dan tahun barang itu. Dan nantinya akan menampilkan laporan transaksi dengan jangka waktu sesuai inputan dari *user*.

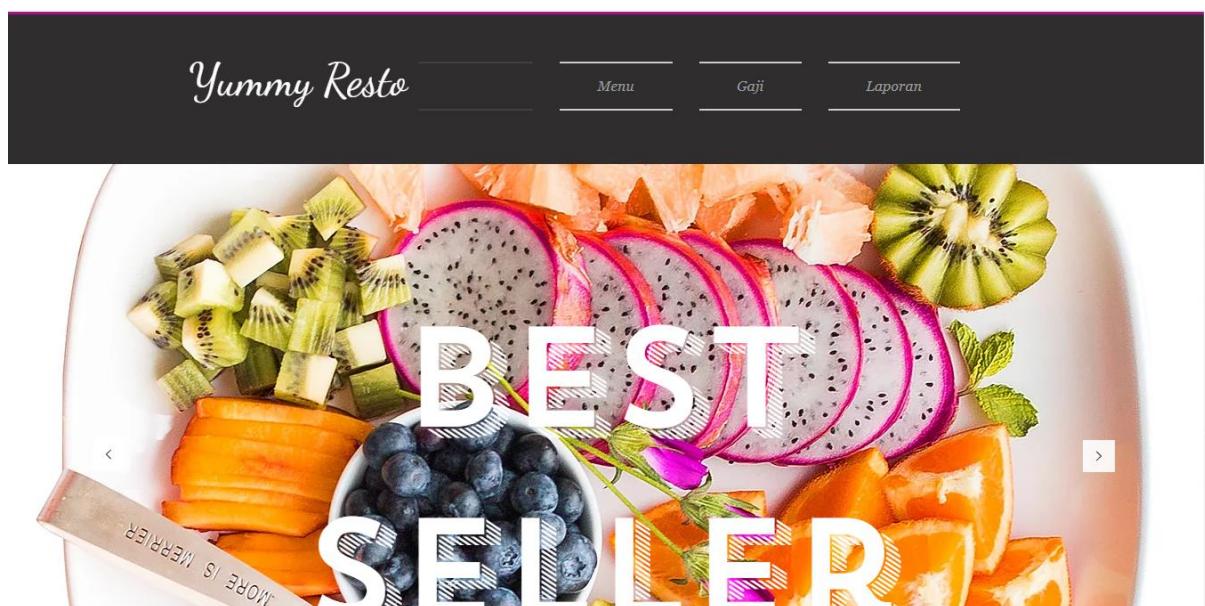
Halaman Laporan Barang



Gambar 41 Halaman Laporan Barang

Pada halaman laporan transaksi berisi dari dan sampai tanggal,bulan, dan tahun barang itu. Dan nantinya akan menampilkan laporan transaksi untuk setiap satu bulan

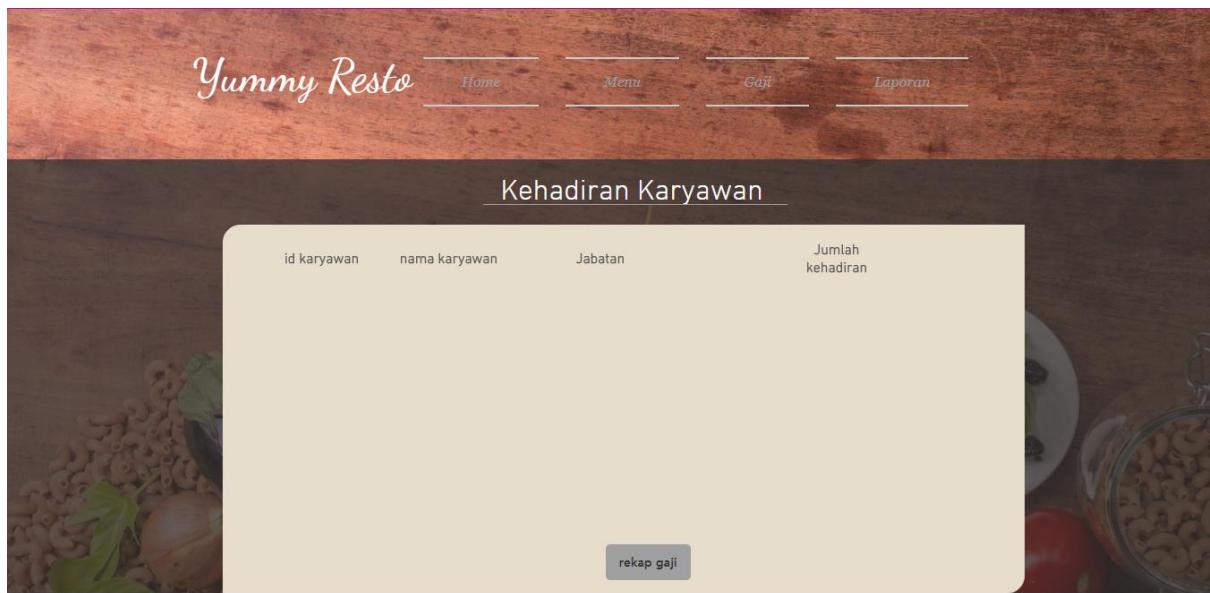
Halaman Home Pemilik



Gambar 42 Halaman Home Pemilik

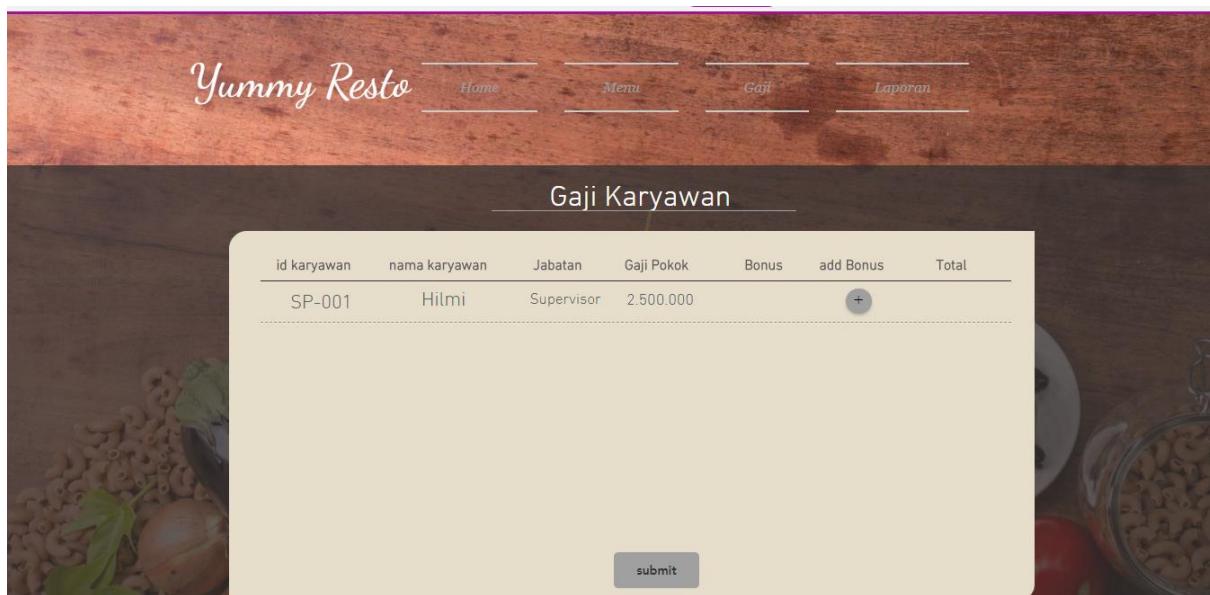
Jika pada halaman login user terdaftar sebagai pemilik, maka user akan menuju halaman home pemilik.

Halaman Rekap Gaji



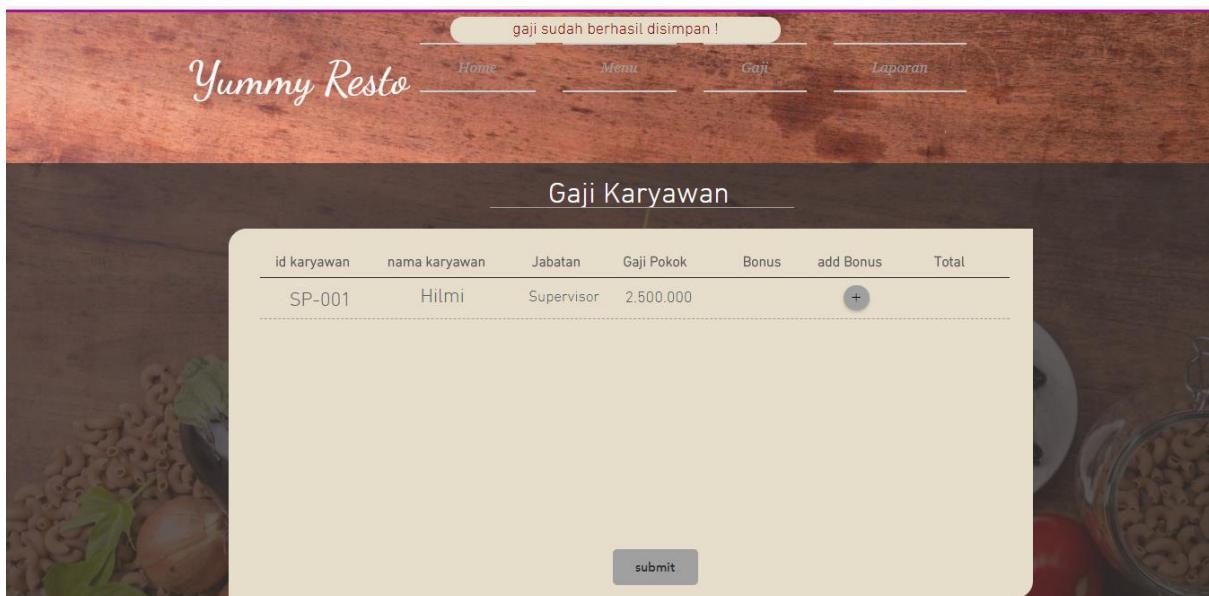
Gambar 43 Halaman Rekap Gaji

Pada halaman ini pemilik dapat melihat kehadiran karyawan dan juga jumlah kehadiran karyawan dalam satu bulan tersebut untuk dapat menginputkan gaji karyawannya



Gambar 44 Gaji Karyawan

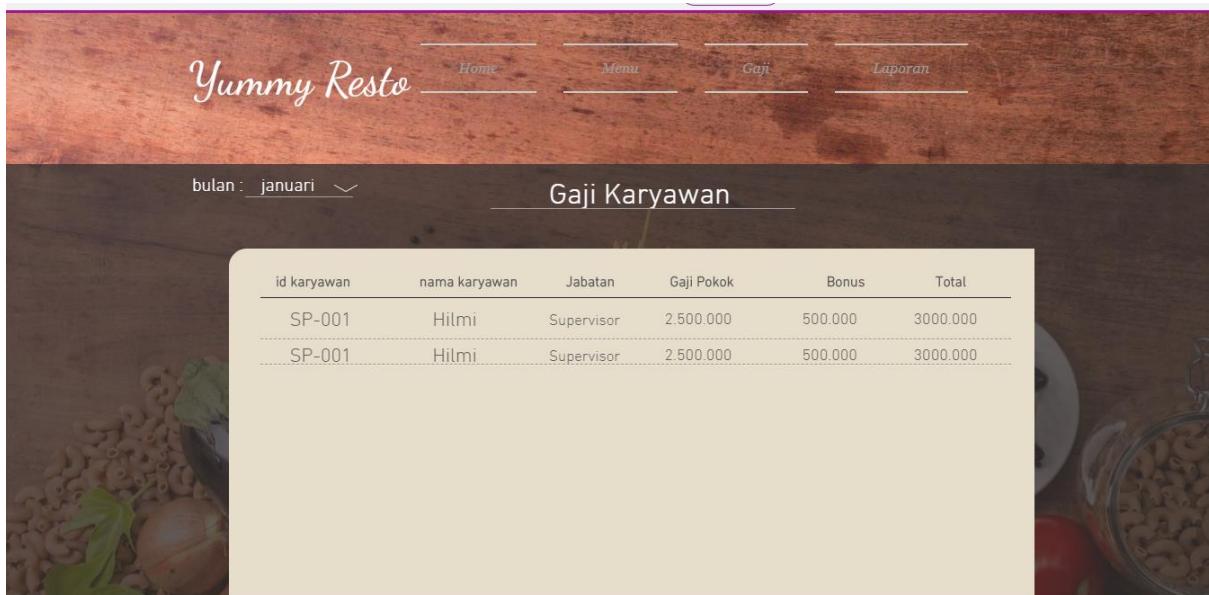
Pada halaman ini pemilik dapat menginputkan gaji karyawan dan juga dapat menginputkan bonus gaji karyawan apabila karyawan tersebut masih bekerja diluar jam kerjanya



Gambar 45 Halaman Gaji Karyawan

Pada gambar di atas menunjukkan halaman gaji karyawan setelah user berhasil menyimpan gaji karyawan.

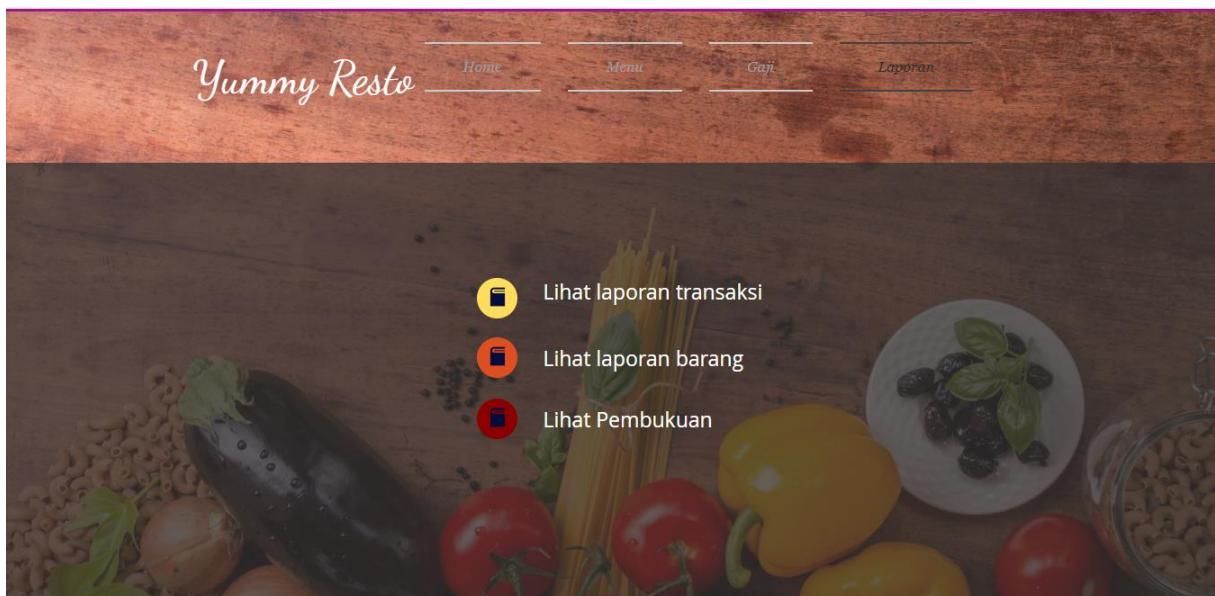
Halaman Lihat gaji



Gambar 46 Halaman Lihat Gaji

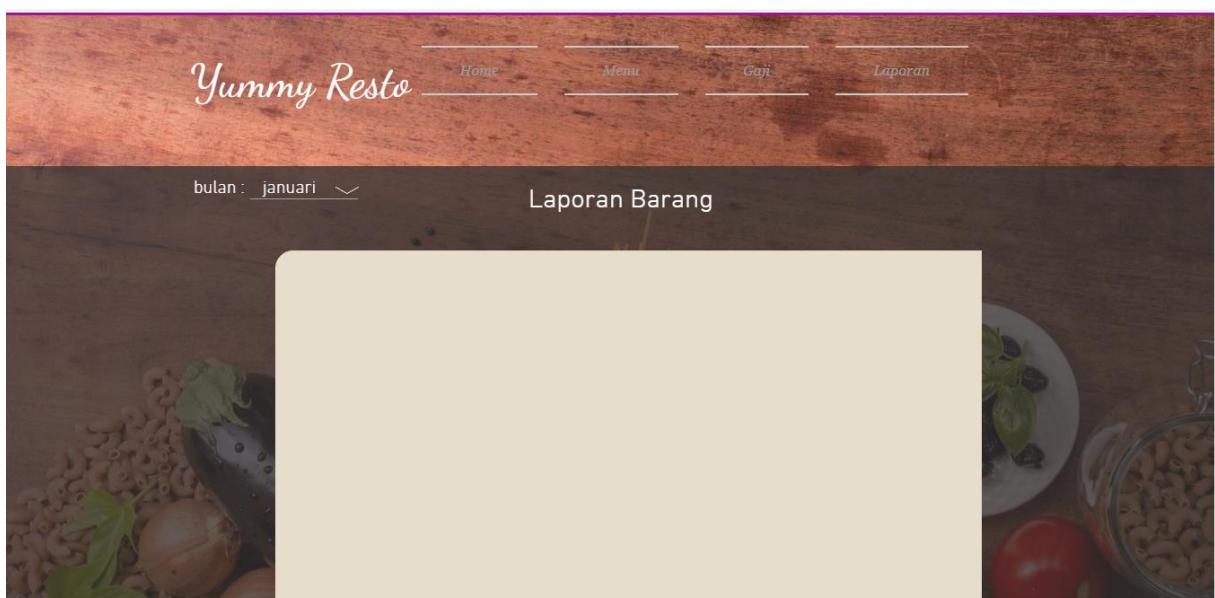
Pada halaman ini pemilik dapat melihat gaji dan bonus gaji yang dimiliki semua karyawan dengan memilih bulan yang dipilih dari input dropdown

Halaman Lihat laporan



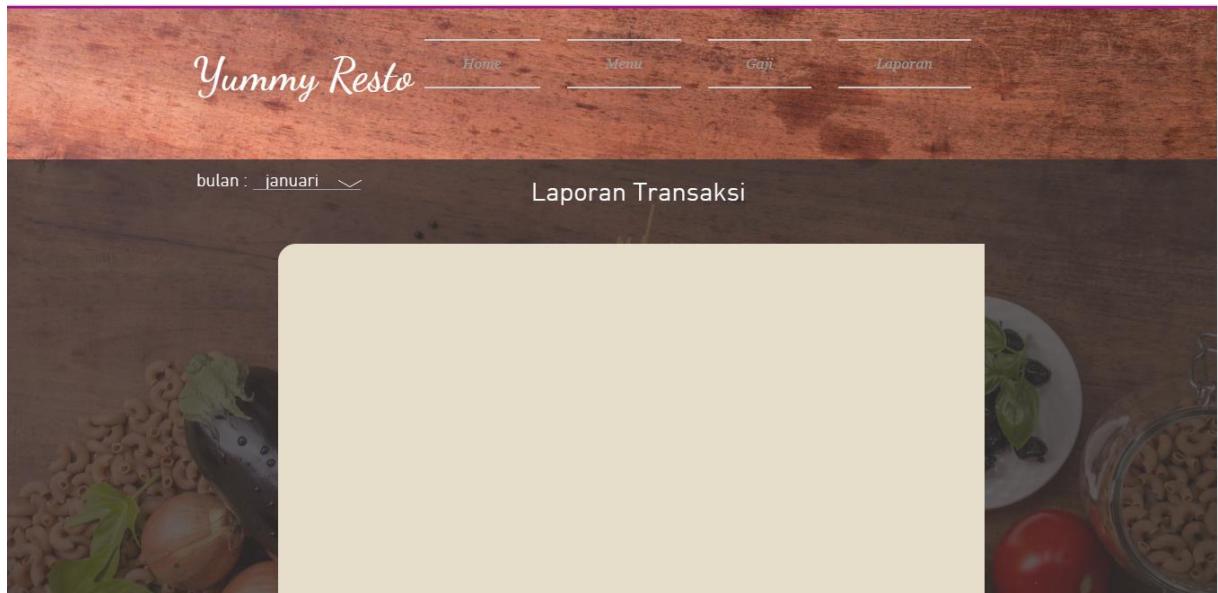
Gambar 47 Halaman Lihat Laporan

Pada halaman ini terdapat berbagai *button* untuk menjalankan fungsionalitas lihat laporan. *Button* yang pertama yang dapat pemilik pilih yakni lihat laporan transaksi, maka akan menuju halaman lihat laporan transaksi. *Button* yang kedua yang dapat pemilih pilih yakni lihat laporan barang, maka akan menuju halaman lihat laporan barang. *Button* ketiga yang dapat pemilik pilih yakni lihat pembukuan, maka akan menuju halaman lihat pembukuan.



Gambar 48 Halaman Laporan Barang

Pada halaman ini merupakan halam lihat laporan barang. Pemilik dapat memilih bulan yang diinginkan untuk melihat laporan barang yang telah diinputkan oleh suplier setiap bulannya. Setelah mengklik bulan yang diinginkan maka akan muncul laporan barang pada bulan tersebut.



Gambar 49 Halaman Laporan Transaksi

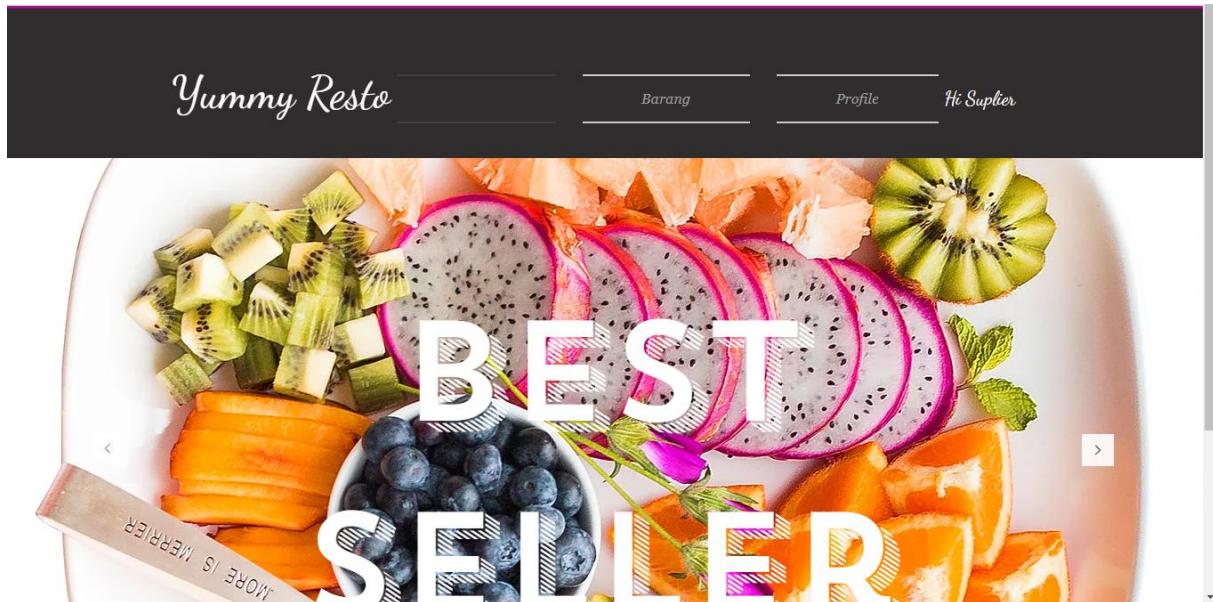
Pada halaman ini merupakan halam lihat laporan transaksi. Pemilik dapat memilih bulan yang diinginkan untuk melihat laporan transaksi yang telah diinputkan oleh suplier setiap bulannya. Setelah mengklik bulan yang diinginkan maka akan muncul laporan transaksi pada bulan tersebut.



Gambar 50 Halaman Pembukuan

Pada halaman ini merupakan halaman pembukuan. Halaman ini berisi laporan transaksi dan laporan barang yang setiap bulannya sudah di buat oleh supervisor. Sehingga pemilik juga dapat memantau perkembangan setiap bulannya sehingga lebih mudah untuk mengecek setiap laporan tersebut

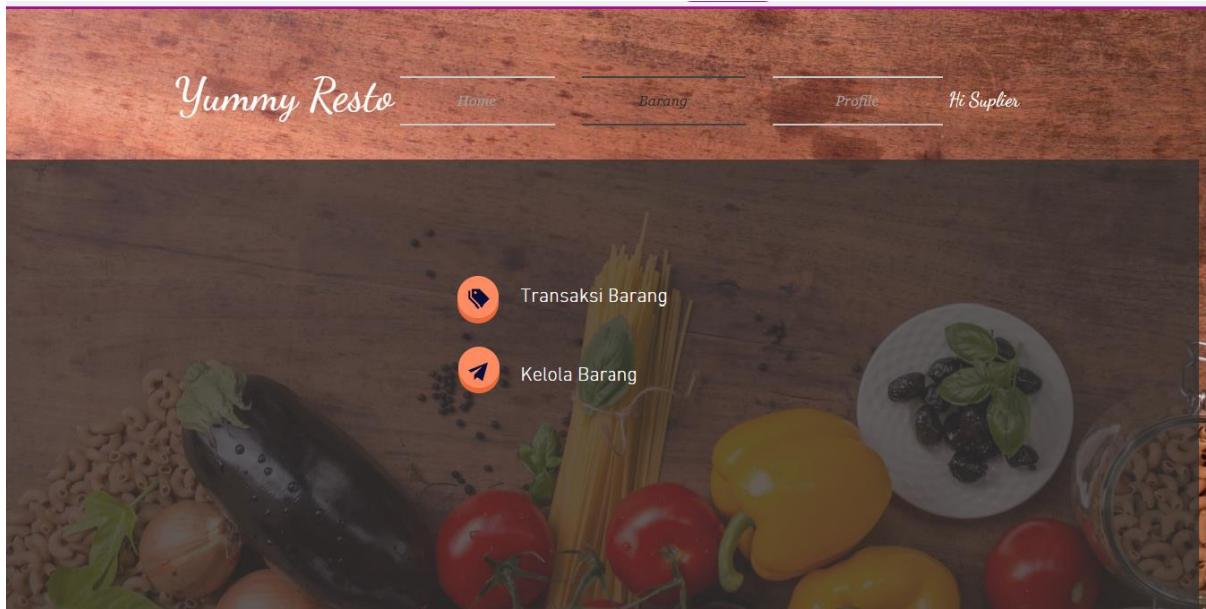
Halaman Home Suplier



Gambar 51 Halaman Home Suplier

Jika pada halaman login user terdaftar sebagai suplier, maka user akan menuju halaman home supler.

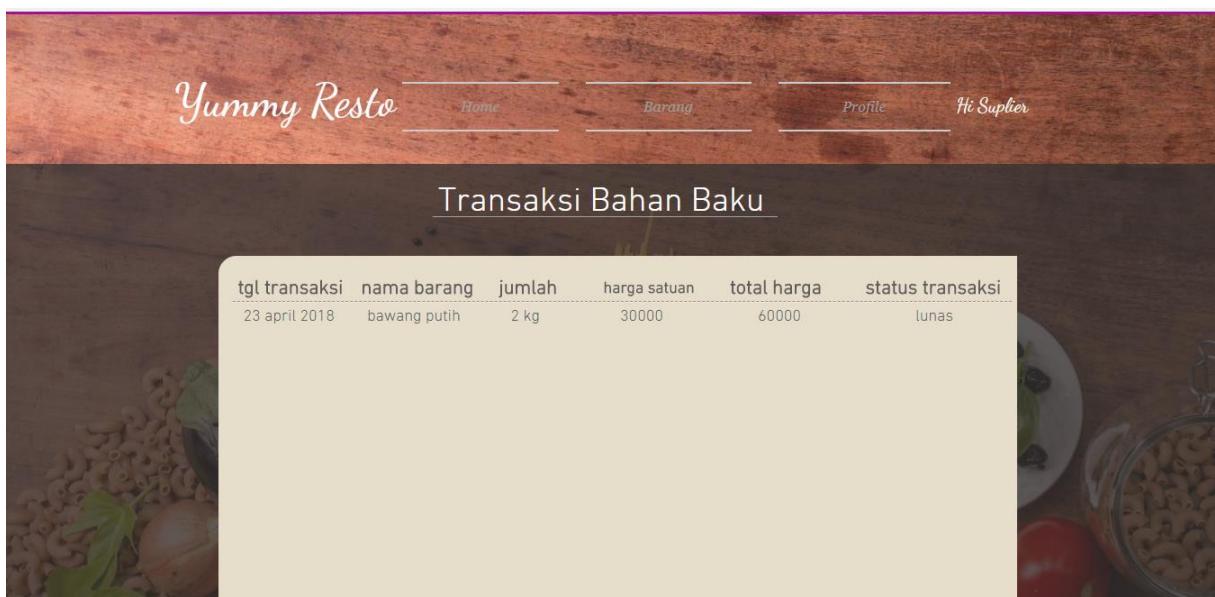
Halaman Pilihan Barang



Gambar 52 Halaman Pilihan Barang

Pada halaman ini terdapat berbagai button untuk menjalankan fungsionalitas pilihan barang . Button yang pertama yang dapat pemilik pilih yakni transaksi suplay barang, maka akan menuju halaman transaksi barang untuk restorannya.button yang kedua yang dapat pemilik pilih yakni kelola barang, maka akan menuju halaman kelola barang

Halaman Transaksi Barang

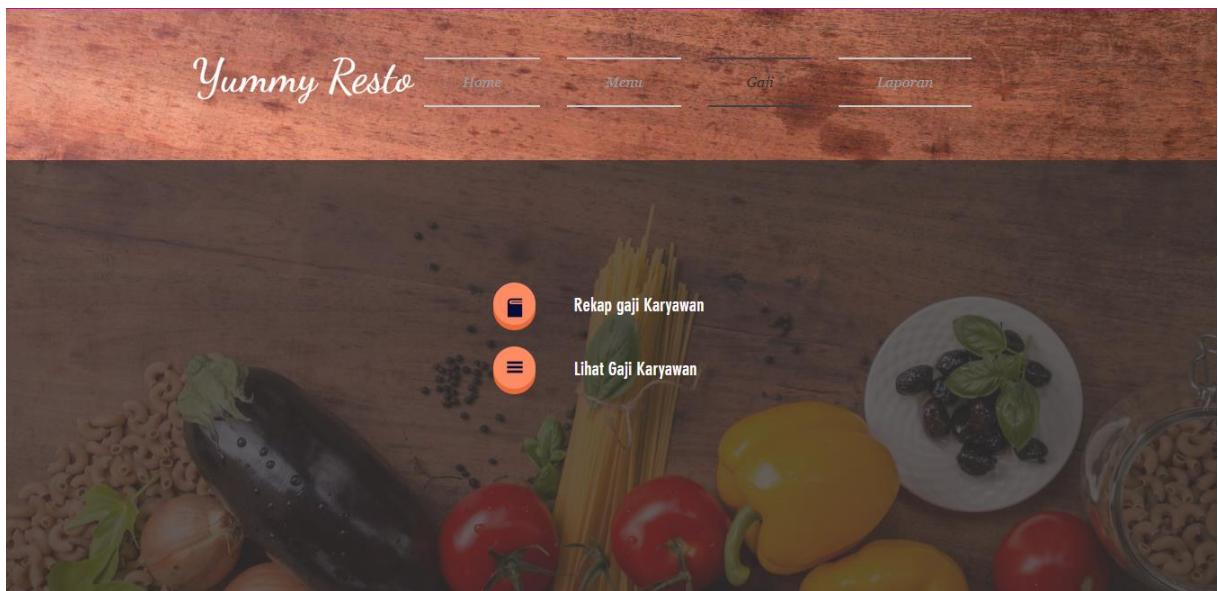


Gambar 53 Halaman Transaksi Barang

Pada halaman ini merupakan data transaksi suplay barang. Setiap suplier akan mensuplay barang ke restoran tersebut dan pemilik dapat mengecek suply barang apa saja yang telah di suply untuk restorannya. Dalam halaman ini terdapat juga status transaksi dari penyuplai barang tersebut apakan sudah lunas atau masih kredit

3.2 Tampilan layar

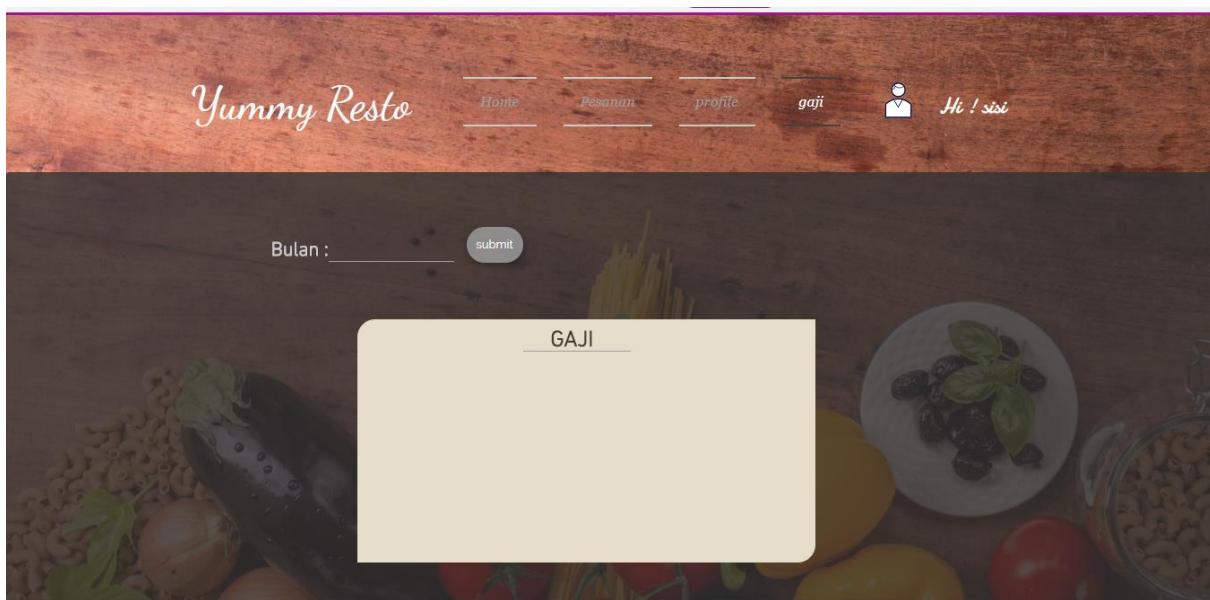
3.2.1 Gaji



Gambar 54 Gaji

Pada halaman ini terdapat button untuk menjalankan fungsionalitas penggajian. Button rekap gaji karyawan merupakan form penginputan gaji karyawan yang dilakukan oleh pemilik restoran. Button lihat gaji karyawan digunakan untuk semua karyawan melihat total gaji yang diterimanya. Halaman penggajian dapat dilihat pada Gambar diatas Gaji

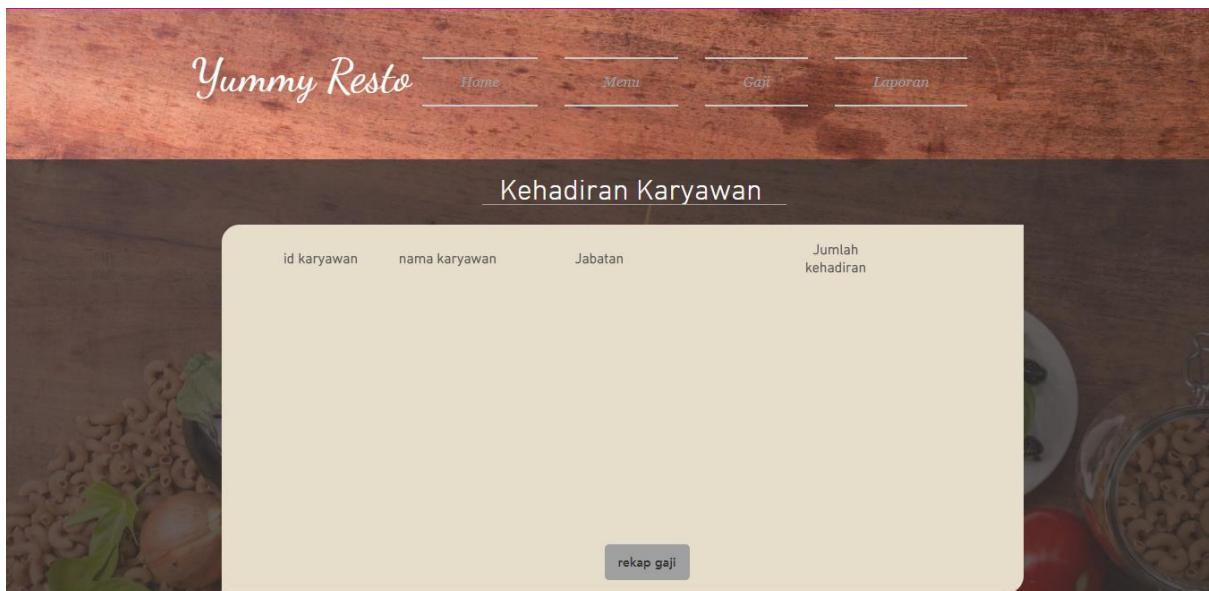
3.2.2 Lihat Gaji Pegawai



Gambar 55 Lihat Gaji Pegawai

Pada halaman ini merupakan tampilan form lihat gaji untuk karyawan. Karyawan dapat menginputkan nama bulan untuk mengetahui gaji yang diterimanya pada bulan tersebut. Halaman lihat gaji pegawai dapat dilihat pada Gambar diatas Lihat Gaji Pegawai

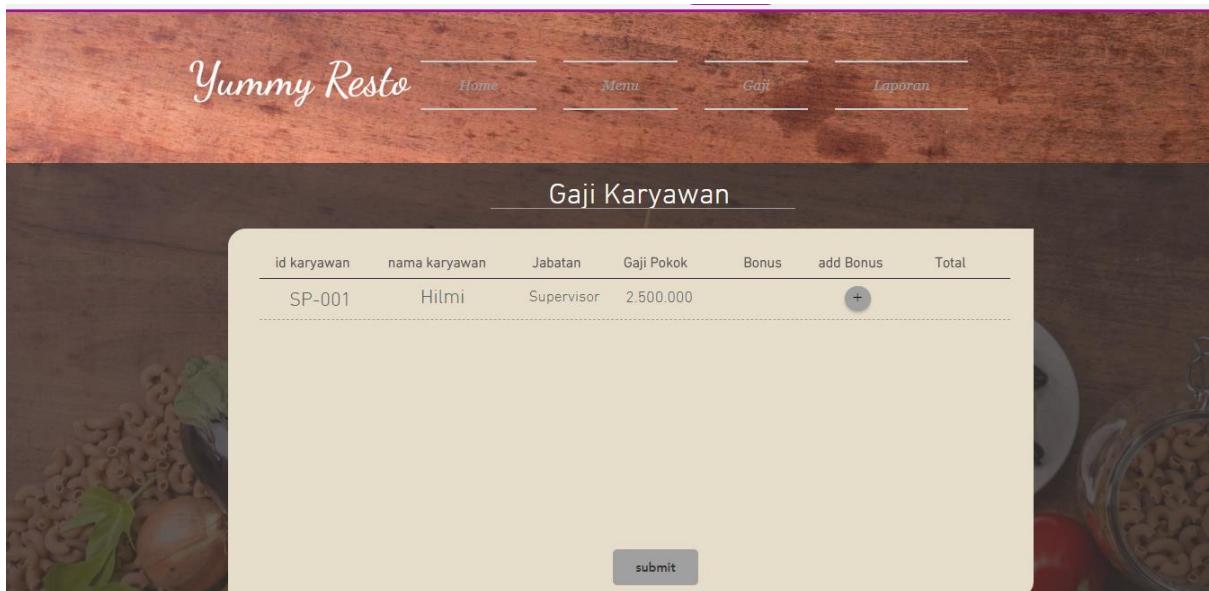
3.2.3 Tampil Kehadiran



Gambar 56 Tampil Kehadiran

Pada halaman ini merupakan daftar kehadiran karyawan dalam satu bulan tersebut. Yang nantinya akan dipakai oleh pemilik gina menginputkan gaji dari setiap karyawan. Halaman tampil kehadiran dapat dilihat pada Gambar diatas Tampil Kehadiran

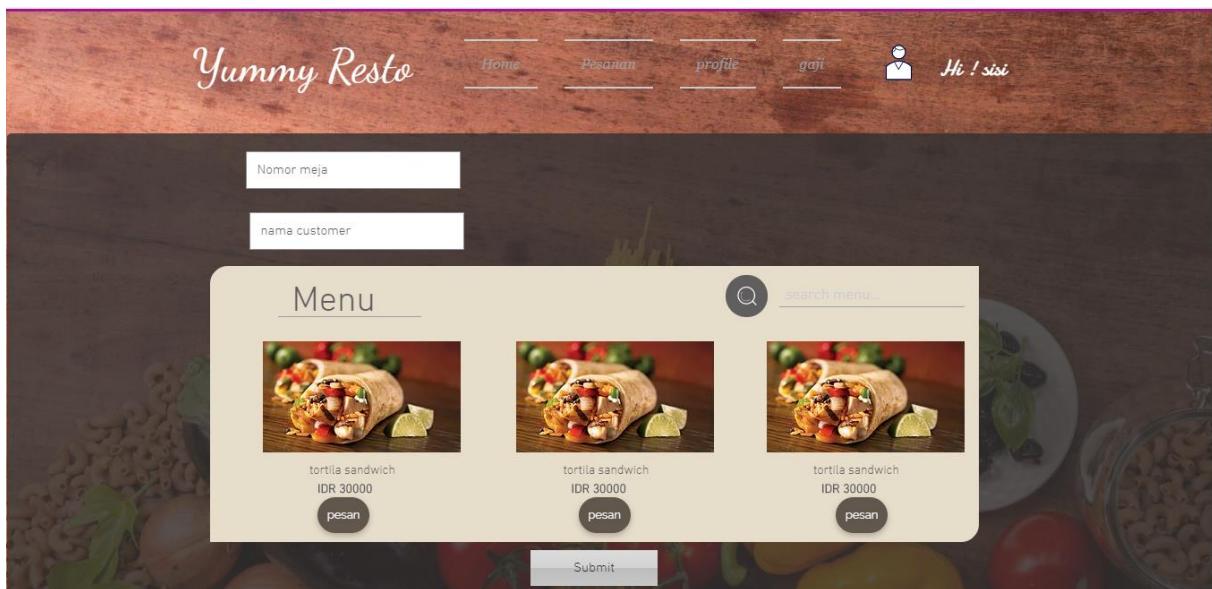
3.2.4 Input Gaji



Gambar 57 Input Gaji

Pada halaman ini merupakan form penginputan gaji dari setiap karyawan yang diinputkan oleh pemilik berdasarkan daftar kehadiran karyawan. Apabila karyawan tersebut bekerja melebihi jam kerjanya maka pemilik akan menginputkan bonus gaji untuk karyawan tersebut. Halaman input gaji dapat dilihat pada Gambar diatas Input Gaji

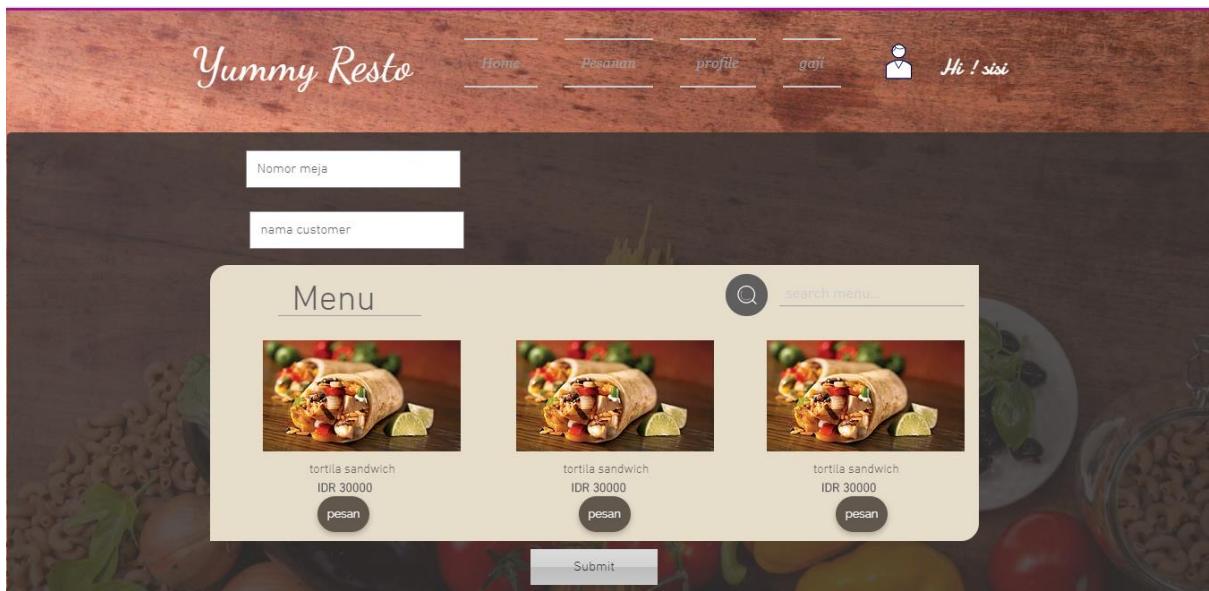
3.2.5 Cari Menu



Gambar 58 Cari Menu

Pada halaman ini kita dapat mengetikkan menu yang ingin kita cari dan sistem akan menampilkan menu tersebut beserta dengan harga menunya. Halaman cari menu dapat dilihat pada Gambar diatas Cari Menu.

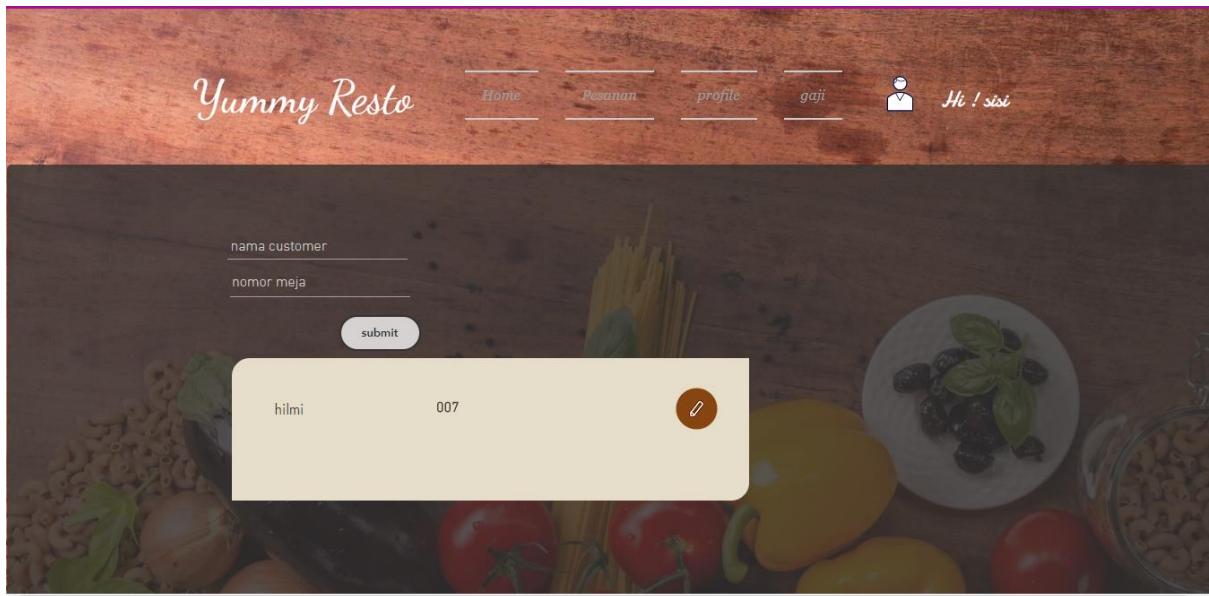
3.2.6 Insert Pesanan



Gambar 59 Insert Pesanan

Pada halaman ini menginputkan pesanan menu yang telah dipilih oleh customer ke dalam database. Halaman insert pesanan dapat dilihat pada Gambar diatas Insert Pesanan

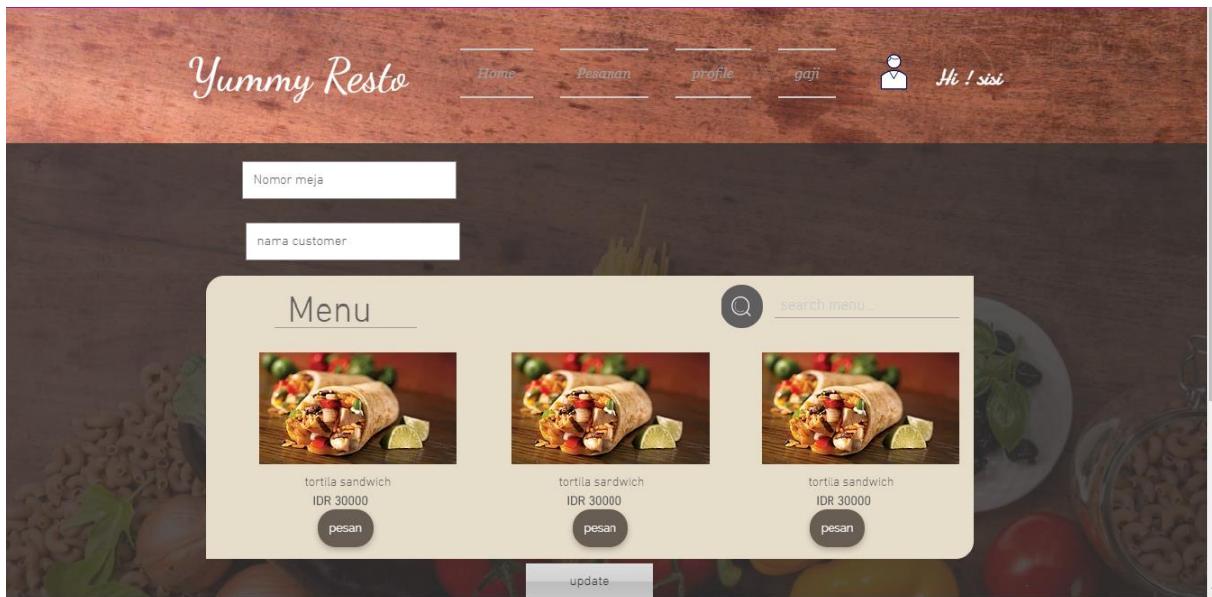
3.2.7 Cari Pesanan



Gambar 60 Cari Pesanan

Pada halaman ini adalah form untuk menampilkan data pesanan. Dengan menginputkan nama customer dan nomer meja. Halaman cari pesanan dapat dilihat pada Gambar diatas Cari Pesanan.

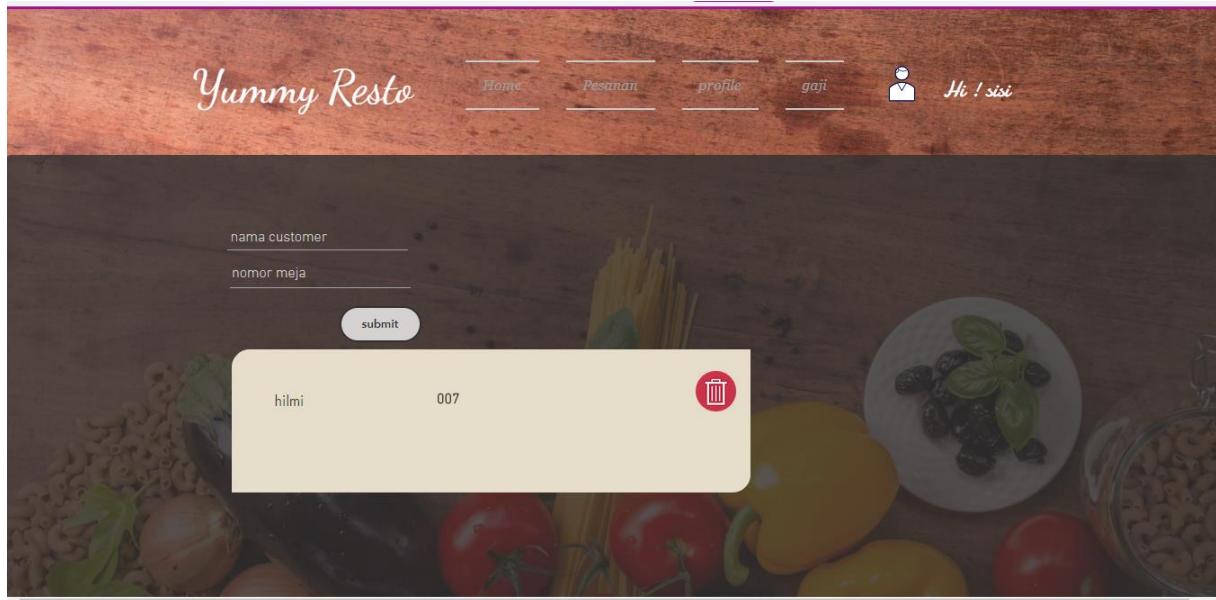
3.2.8 Update Pesanan



Gambar 61 Update Pesanan

Pada halaman ini merupakan form untuk update pesanan. Dengan menginputkan nomer meja dan nama customer kemudian memilih menu yang akan di update. Setelah itu klik tombol update untuk menyimpannya ke dalam database. Halaman update pesanan dapat dilihat pada Gambar diatas Update Pesanan

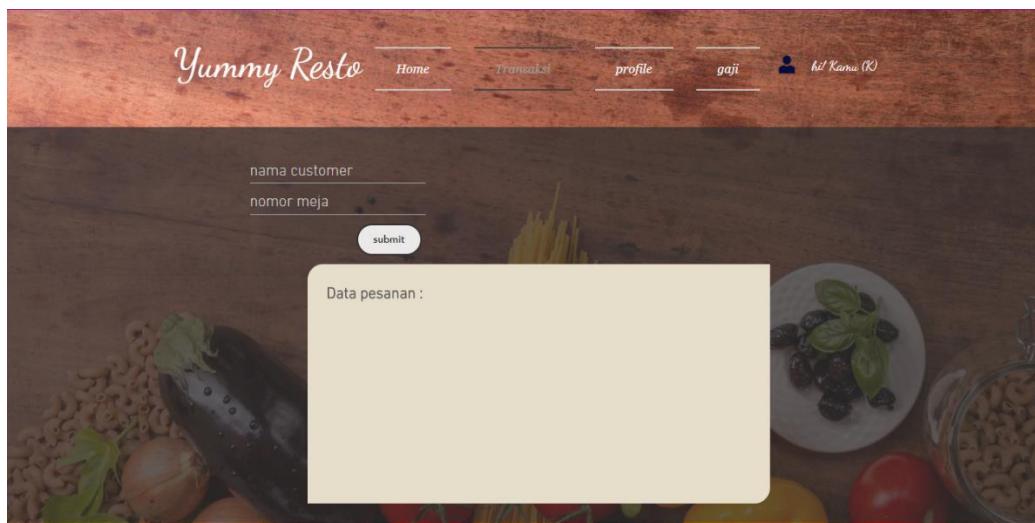
3.2.9 Delete Pesanan



Gambar 62 Delete Pesanan

Pada halaman ini merupakan form data untuk mendelete pesanan. Dengan menginputkan nama customer dan nomer meja yang akan di delete. Setelah di temukan datanya lalu klik tombol delete untuk menghapus data tersebut dari database. Halaman delete pesanan dapat dilihat pada Gambar diatas Delete Pesanan

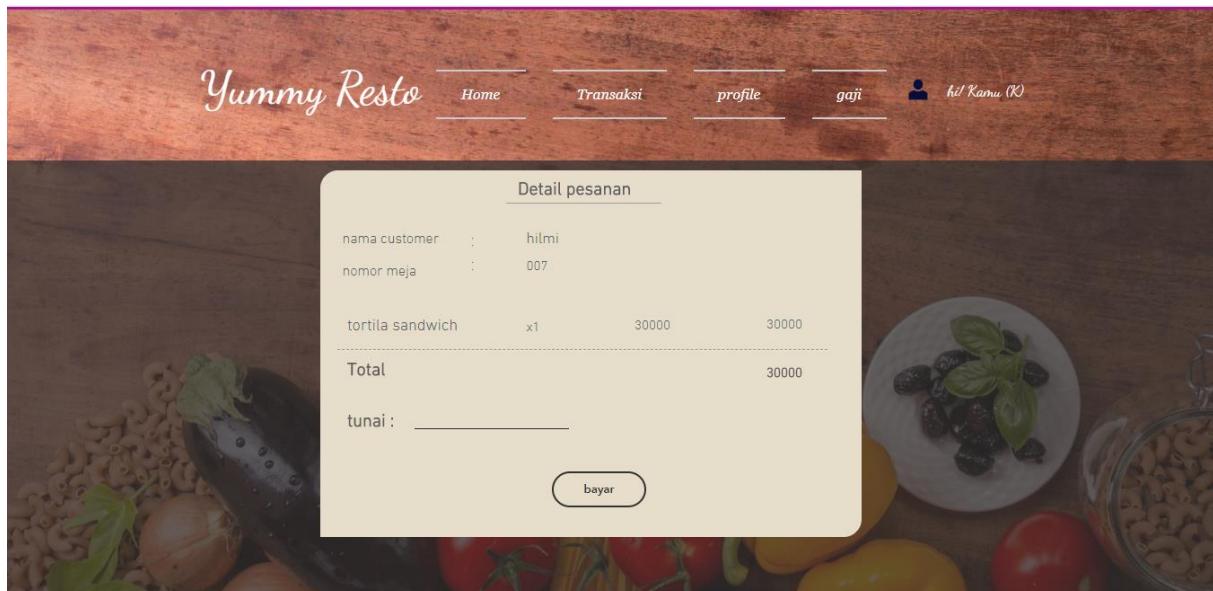
3.2.10 Cari Pesanan Transaksi



Gambar 63 Cari Pesanan Transaksi

Pada halaman ini merupakan form data pencarian pesanan transaksi. Apabila kita ingin mencari data transaksi kita hanya menginputkan nama customer dan nomer meja yang ingin dicari. Dan kemudian mengklik submit barulah muncul data pesanan transaksi yang akan dicari tadi. Halaman cari pesanan transaksi dapat dilihat pada gambar diatas Cari Pesanan Transaksi

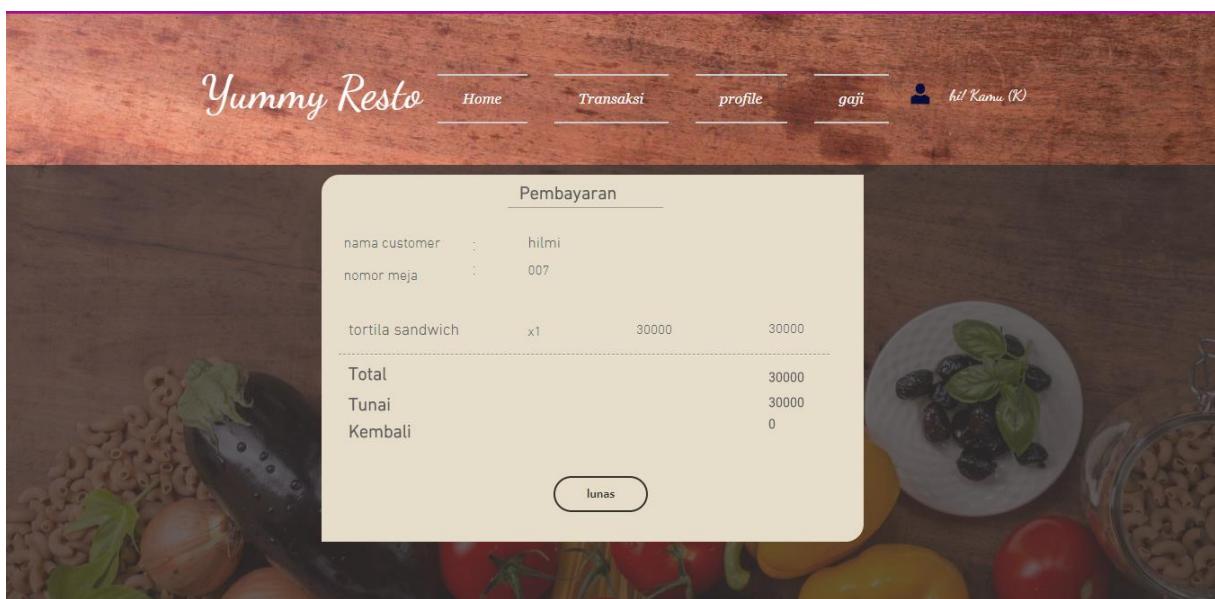
3.2.11 Proses Pembayaran



Gambar 64 Proses Pembayaran

Pada halaman ini merupakan ditampilkan detail pesanan serta nominal yang harus dibayar oleh *customer*. Untuk melanjutkan proses selanjutkan user harus mengisikan nominal uang yang dibayarkan oleh *customer*. Lalu mengklik tombol bayar. Halaman proses pembayaran dapat dilihat pada Gambar diatas Proses Pembayaran

3.2.12 Pencetakan Struk



Gambar 65 Pencetakan Struk

Pada halaman ini Setelah proses pembayaran, maka akan ditampilkan tampilan struk pembayaran. Lalu user mengklik lunas maka data transaksi akan masuk ke dalam database transaksi. Halaman pencetakan struk dapat dilihat pada Gambar diatas Pencetakan Struk

3.2.13 Transaksi Suplay Barang

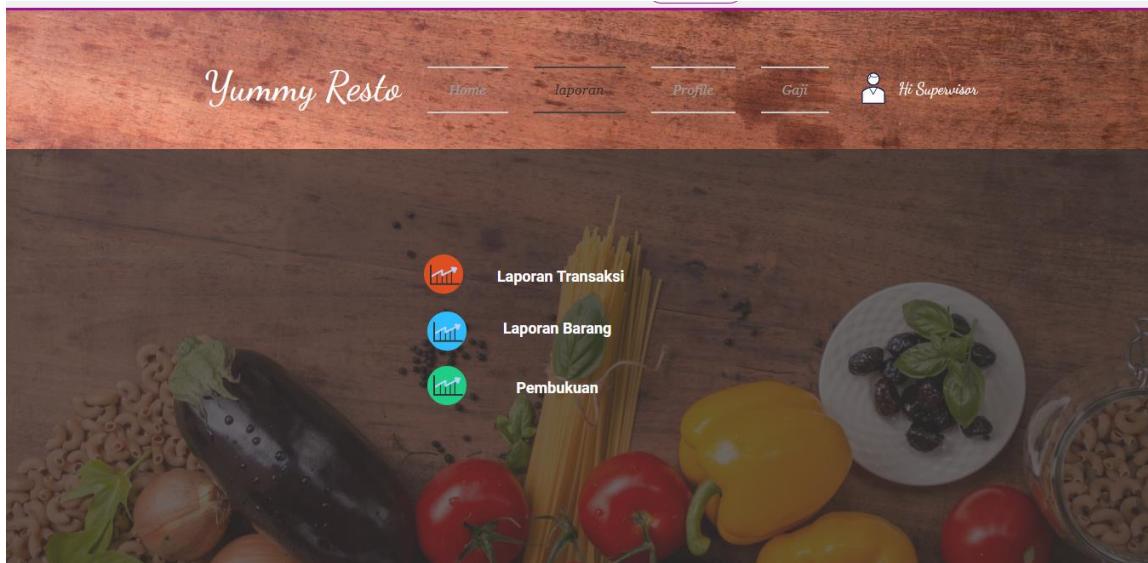
The screenshot shows a transaction history titled "Transaksi Bahan Baku". The table contains the following data:

tgl transaksi	nama barang	jumlah	harga satuan	total harga	status transaksi
23 april 2018	bawang putih	2 kg	30000	60000	lunas

Gambar 66 Transaksi Suuplay Barang

Pada halaman ini merupakan laporan yang dibuat oleh suplier kepada sebuah restoran. Guna mencatat semua barang yang telah di suplay di restoran itu. Pada halaman ini juga terdapat detail harga dari setiap barang yang disuply dan juga status transaksi atas barang itu apakah sudah lunas atau masih kredit. Sehingga para suplier juga lebih mudah mendata barang yang telah disuply. Halaman pencetakan struk dapat dilihat pada Gambar diatas Transaksi Suplay Barang.

3.2.14 Laporan



Gambar 67 Laporan

Pada halaman ini terdapat berbagai *button* untuk menjalankan fungsionalitas laporan. *Button* yang pertama yang dapat kita pilih yakni laporan transaksi, maka akan menuju halaman laporan transaksi. *Button* yang kedua yang dapat kita pilih yakni laporan barang, maka akan menuju halaman laporan barang. *Button* ketiga yang dapat kita pilih yakni pembukuan, maka akan menuju halaman pembukuan. Halaman laporan dapat dilihat pada Gambar di atas Laporan.

3.2.15 Laporan Barang

Laporan Barang

dari
tanggal _____ Bulan _____ Tahun _____

sampai
tanggal _____ Bulan _____ Tahun _____

submit

Gambar 68 Laporan Barang

Pada halaman ini merupakan form laporan barang. Pada halaman ini terdapat laporan barang dari dan sampai tanggal, bulan, dan tahun dari sebuah barang. Apabila mengklik button submit tersebut menandakan menyimpan laporan barang yang telah di inputkan ke dalam database. Dan laporan ini dibuat setiap bulan. Halaman laporan barang dapat dilihat pada Gambar diatas Laporan Barang.

3.2.16 Laporan Transaksi

Laporan transaksi

dari

tanggal _____ Bulan _____ Tahun _____

sampai

tanggal _____ Bulan _____ Tahun _____

submit

Gambar 69 Laporan Transaksi

Pada halaman ini merupakan form laporan transaksi. Pada halaman ini terdapat laporan transaksi dari dan sampai tanggal, bulan, dan tahun dari sebuah transaksi. Apabila mengklik button submit tersebut menandakan menyimpan laporan transaksi yang telah di inputkan ke dalam database. Dan laporan ini dibuat setiap bulan. Halaman laporan transaksi dapat dilihat pada Gambar diatas Laporan Transaksi.

3.2.17 Pembukuan



Gambar 70 Pembukuan

Pada halaman ini merupakan halam pembukuan. Dalam halaman ini berisi semua laporan yang telah di rekap setiap bulannya tadi. Sehingga laporan pembukuan ini detail laporan transaksi dan laporan barang yang telah di baut setiap bulannya. Sehingga pemilik juga dapat memantau dari pembukuan ini. Halaman pencetakan struk dapat dilihat pada Gambar *diatas* Pembukuan