Nama : Fathiya Hilmi Irfani

NIM : A11.2023.15348

Matkul : Pemrograman Web Lanjut

Kel.Kelas : A11.4416

 Pertama lakukan sedikit perubahan pada tampilan header, buka file app/Views/components/header.php, cari code yang menampilkan menu Sign Out. Pada tag link nya, ganti isi atribut href yang awalnya tanda pagar (#) menjadi \*\*logout\*\*. Ini berfungsi untuk ketika menekan tombol sign out yang ada pada profil dapat melakukan logout.

Ubah tulisan K. Anderson menjadi

```
<?= session()->get('username'); ?> (<?= session()->get('role'); ?>)
```

Kode ini menampilkan username dan role pengguna yang diambil dari session, dalam format username (role).

2. Buat sebuah layout baru bernama layout\_clear.php di dalam folder Views. Isi file layout clear.php ini sama dengan file layout.php, tapi pada file layout clear.php

hanya melakukan render untuk content di dalam tag <main>, tidak melakukan render untuk header, sidebar, dan footer. Hapus juga atribut id dan class yang ada pada tag main.

Lalu ubah title halaman pada file app/Views/layout\_clear.php dan app/Views/layout.php.

```
| State | Selection | View | Go | Run | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ..
```

## Kegunaan:

Menampilkan judul halaman dengan format "- Toko - [nama halaman]" menggunakan isi dari variabel \$hlm.

3. Layout\_clear sudah siap digunakan, selanjutnya buat tampilan untuk form loginnya, pada folder Views buat file baru bernama v\_login.php.

Buka file public/NiceAdmin/pages-login.html copy bagian formnya saja (baris 46-113) lalu paste ke file v\_login.php yang barusan dibuat.

Halaman ini menggunakan tampilan dari layout\_clear.php, bukan layout.php. Sehingga tambahkan extend layout\_clear dan penanda awal content, pada baris pertama.

Kode tersebut digunakan untuk me-extend layout dasar (layout\_clear) dan mendefinisikan tempat untuk konten spesifik pada halaman menggunakan section('content'), memungkinkan penggunaan template yang sama dengan konten yang berbeda.

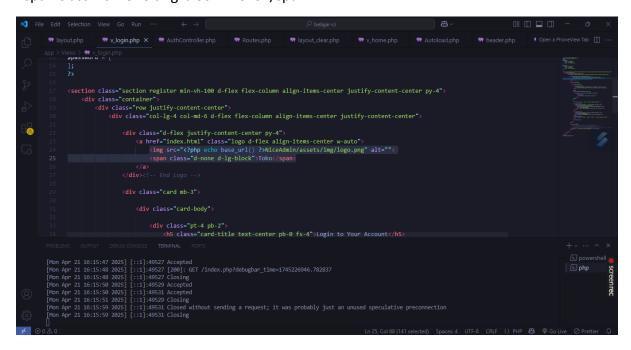
dan tambahkan penanda akhir content, pada baris terakhir

## <?= \$this->endSection() ?>

Kode <?= \$this->endSection() ?> digunakan untuk menutup bagian yang dibuka dengan section('content') dalam template engine. Ini menandakan akhir dari konten yang akan dimasukkan ke dalam layout.di file layout/template.

4. Pada file app\Views\v\_login.php, sesuaikan pemanggilan asset untuk logo pada baris 10 dan ubah nama toko pada baris 11

<img src="<?php echo base\_url() ?>NiceAdmin/assets/img/logo.png" alt="">
<span class="d-none d-lg-block">Toko</span>



Kode ini menampilkan **gambar logo** dan teks **"Toko"**. Gambar diambil dari folder assets/img/ dengan URL dinamis, sedangkan teks "Toko" hanya muncul pada layar besar (menggunakan kelas responsif Bootstrap d-none d-lg-block).

5. Lanjutkan dengan pembuatan form login. Pada file app\Views\v\_login.php, tambahkan variable untuk komponen form.

```
| File | Edit | Selection | Victor | Vi
```

Kode ini mendefinisikan array untuk atribut input form (username dan password) dengan nama, ID, dan kelas CSS (form-control) untuk mempermudah pembuatan elemen form di PHP.

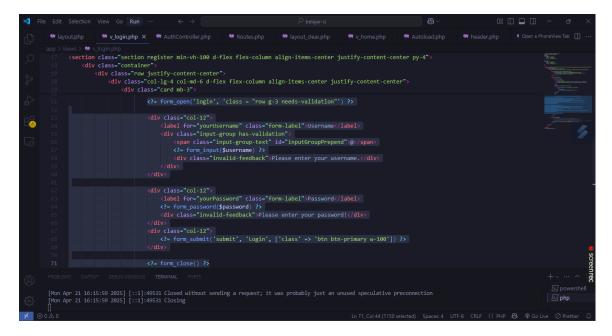
Fungsinya adalah untuk mempermudah pengelolaan atribut input form secara terstruktur dan dinamis, biasanya digunakan dalam form builder atau rendering otomatis di framework seperti **Codelgniter**.

6. Pada file app/Views/v\_login.php, sebelum form tambahkan code pada sebelum tag <form> untuk menampilkan pesan jika ada kesalahan saat login, pesan ini disimpan dalam session.

```
| File | Edit | Selection | Wiew | Go | Run | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ..
```

Kode ini memeriksa apakah ada data **flash message** dengan kunci 'failed' dalam session. Jika ada, kode ini akan menampilkan pesan kesalahan dalam sebuah **div** dengan kelas alert alert-danger, yang menandakan pesan error (dengan gaya CSS dari **Bootstrap**)..

7. Pada file app/Views/v\_login.php Code dari tag pembuka form **<form>** sampai tag penutup form **</form>** diganti dengan



**form\_open:** Membuka form dengan action login (route harus dibuat dengan method POST) untuk mengirimkan data ke controller.

**form\_input:** Membuat input teks untuk username, menggunakan variabel yang telah didefinisikan sebelumnya.

**form\_password:** Membuat input password, menggunakan variabel yang telah didefinisikan sebelumnya.

form\_submit: Membuat tombol submit untuk mengirim data.

form\_close: Menutup form.

8. ntuk membuat AuthController di Codelgniter 4, buka terminal dan jalankan perintah berikut:

## php spark make:controller AuthController

Perintah ini akan menghasilkan file controller baru dengan nama AuthController.php di folder app/Controllers. Setelah itu, kamu bisa menambahkan method untuk menampilkan form login dan memproses data yang dikirimkan dari form tersebut. Hapus saja fungsi index, karena tidak terpakai. Ganti dengan :

function construct() { helper('form'); }

```
| File Edit | Selection | View | Go Run | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... |
```

Kode function \_\_construct() { helper('form'); } digunakan untuk **memuat helper** bernama form di dalam constructor suatu class.

Helper form menyediakan fungsi bawaan untuk mempermudah pembuatan elemen formulir HTML, seperti input, tombol, dan lainnya, dalam framework Codelgniter 4.

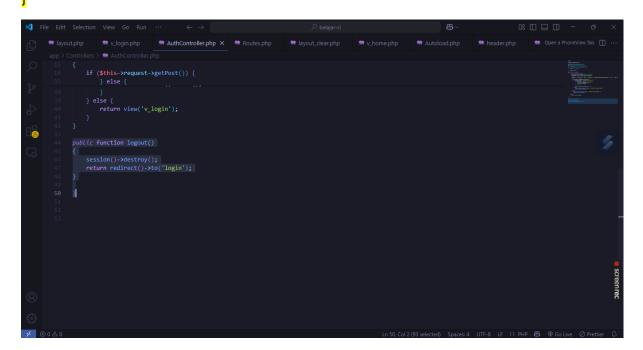
9. Tambahkan fungsi baru bernama login, untuk memproses data username dan password yang dikirim melalui form login. Sementara masih pakai data sample statis pada variable \$dataUser (belum ambil dari database).

Fungsi login() memproses login: cek username dan password, validasi dengan data dummy, buat session jika valid, atau tampilkan error jika gagal. Jika tidak ada data POST, tampilkan form login.

Tambahkan fungsi baru bernama logout, code ini digunakan untuk mengakhiri sesi lalu tampilan website kembali diarahkan ke form login.

PHP

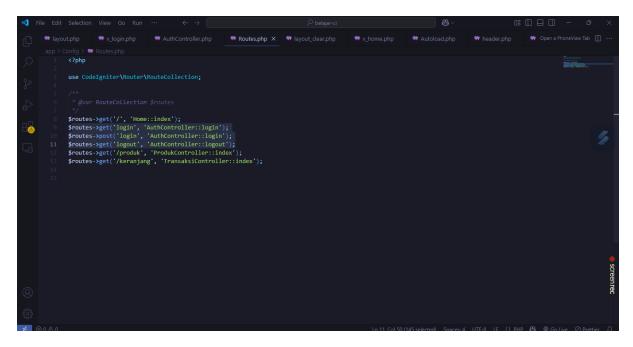
```
public function logout(){
    session()->destroy();
    return redirect()->to('login');
```



Fungsi logout() menghapus semua data session dengan session()->destroy() dan mengarahkan pengguna kembali ke halaman login menggunakan redirect()->to('login').

10. Controller sudah dibuat, tinggal menambahkan rute pada file app/config/Routes.php. Ada tiga rute baru yang dibuat.

```
$routes->get('login', 'AuthController::login');
$routes->post('login', 'AuthController::login');
$routes->get('logout', 'AuthController::logout');
```



- 1. untuk menampilkan halaman login (form)
- 2. untuk mengirim data user login
- 3. untuk mengakhiri sesi