

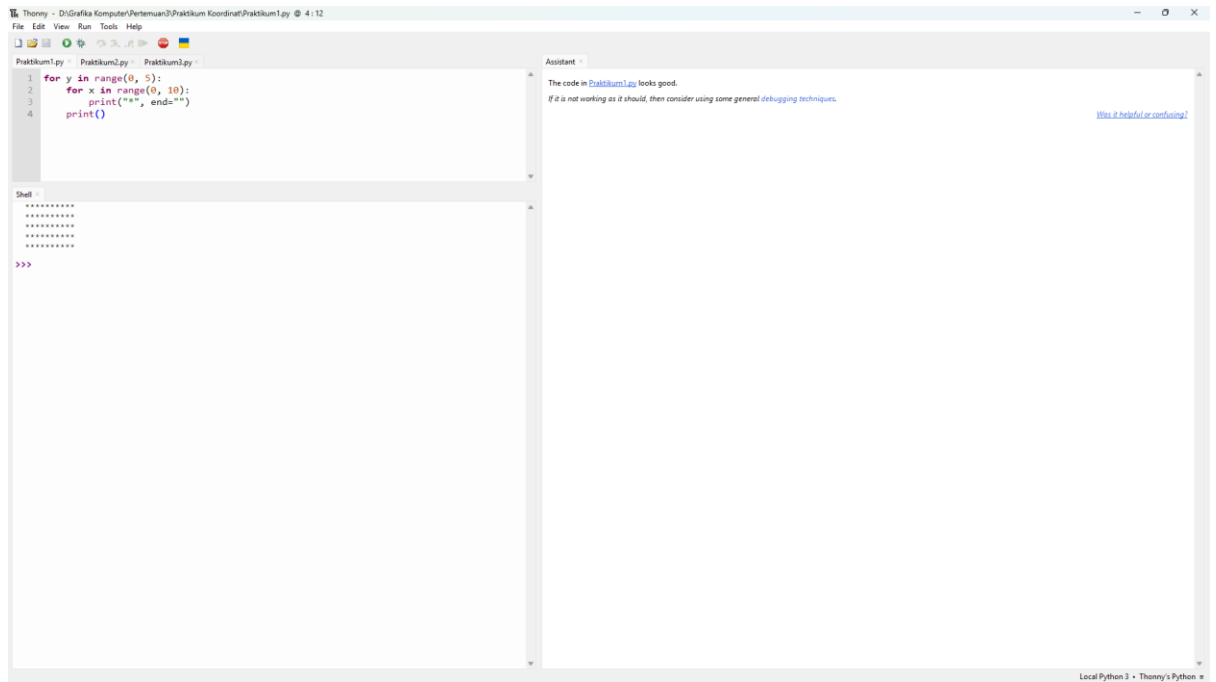
Nama : Hilmi Mustofa Gufron

NIM : 2355201011

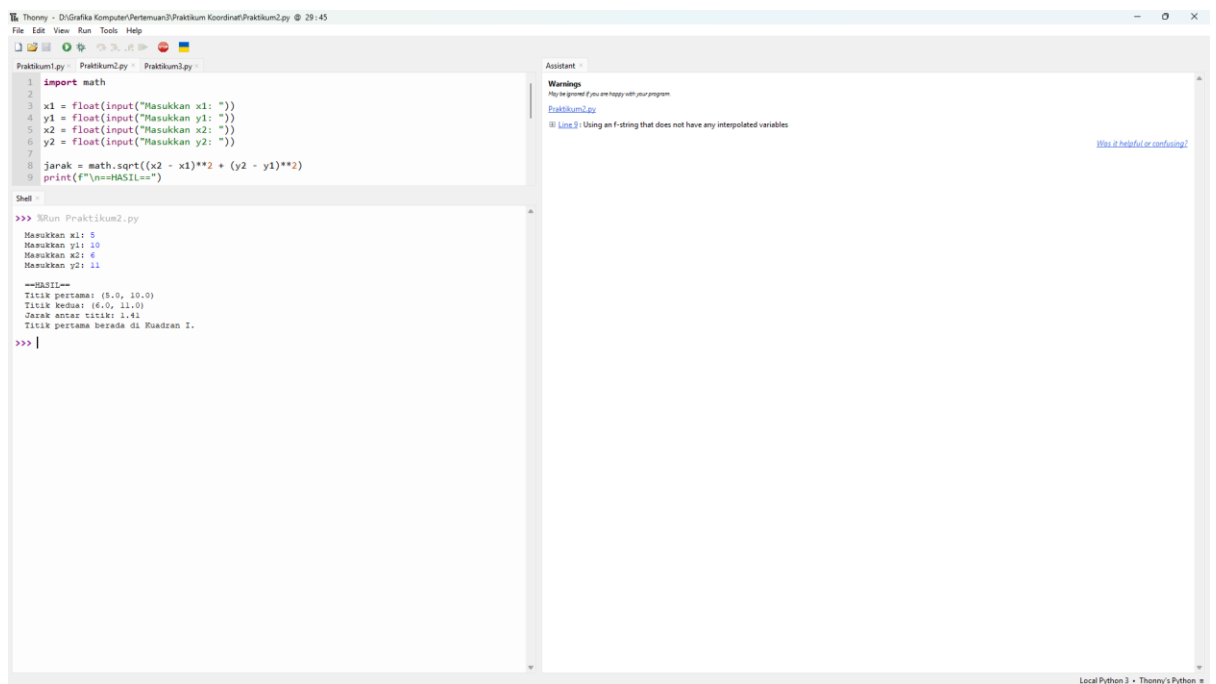
Prodi : Ilmu Komputer 5A

LAPORAN PRAKTIKUM

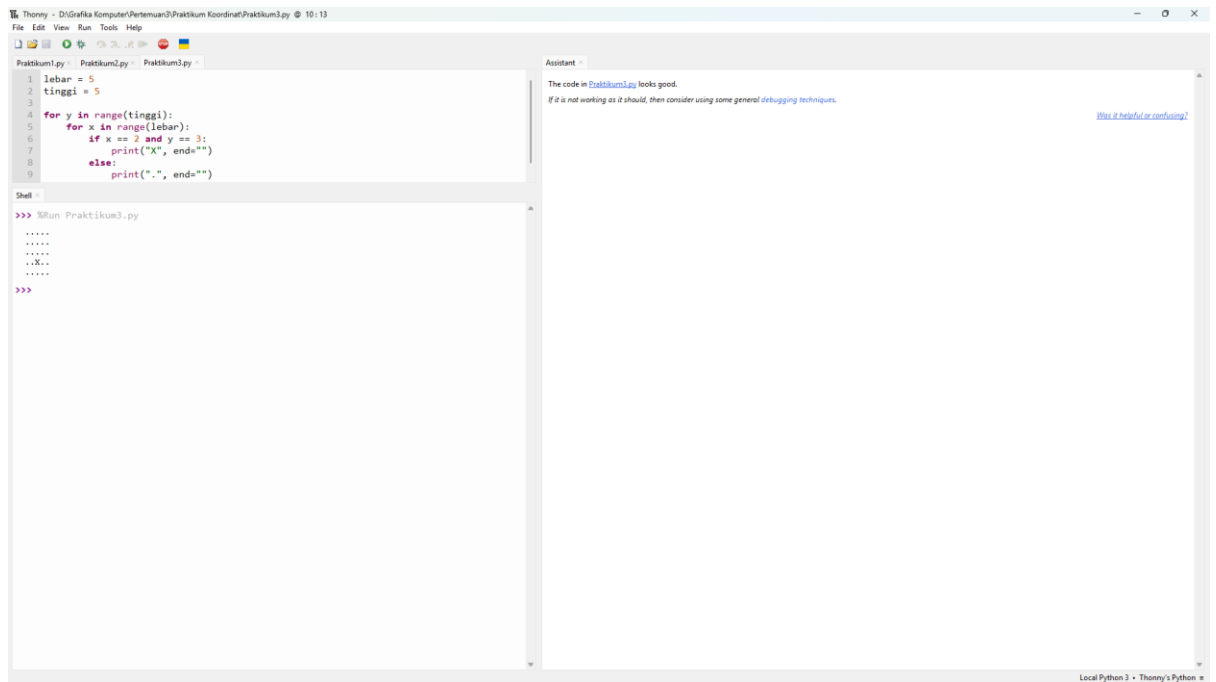
1. Praktikum Koordinat



Gambar 1 Hasil Running Praktikum Koordinat 1

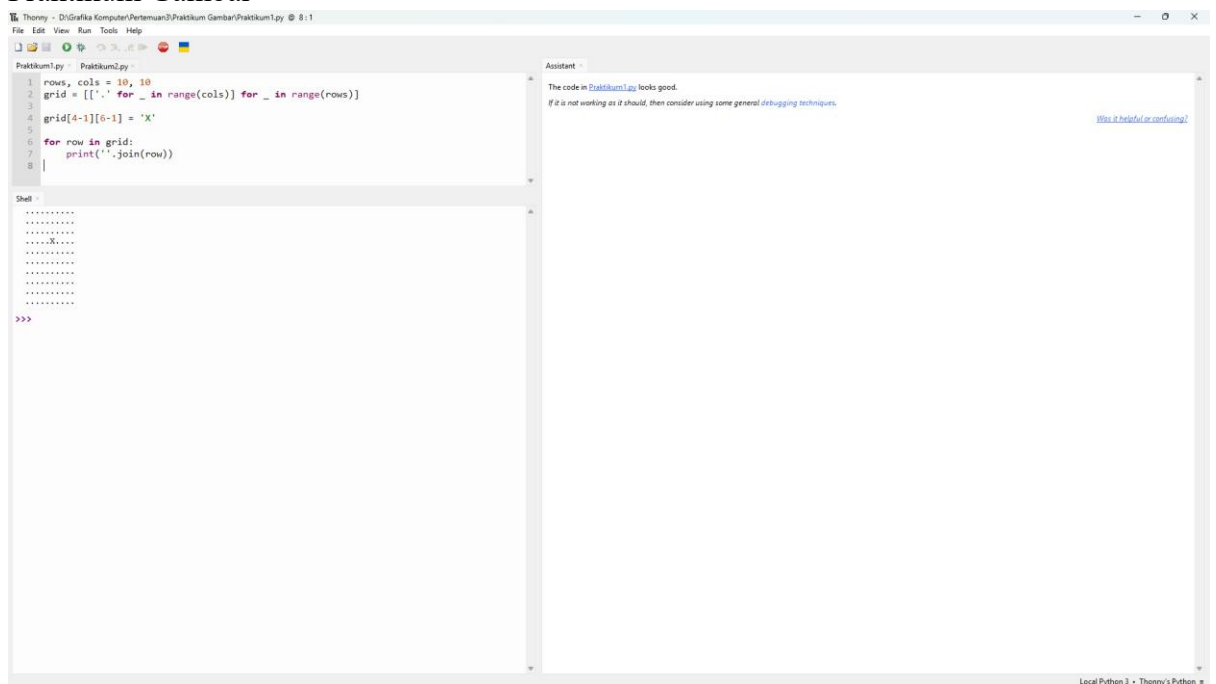


Gambar 2 Hasil Running Praktikum Koordinat 2

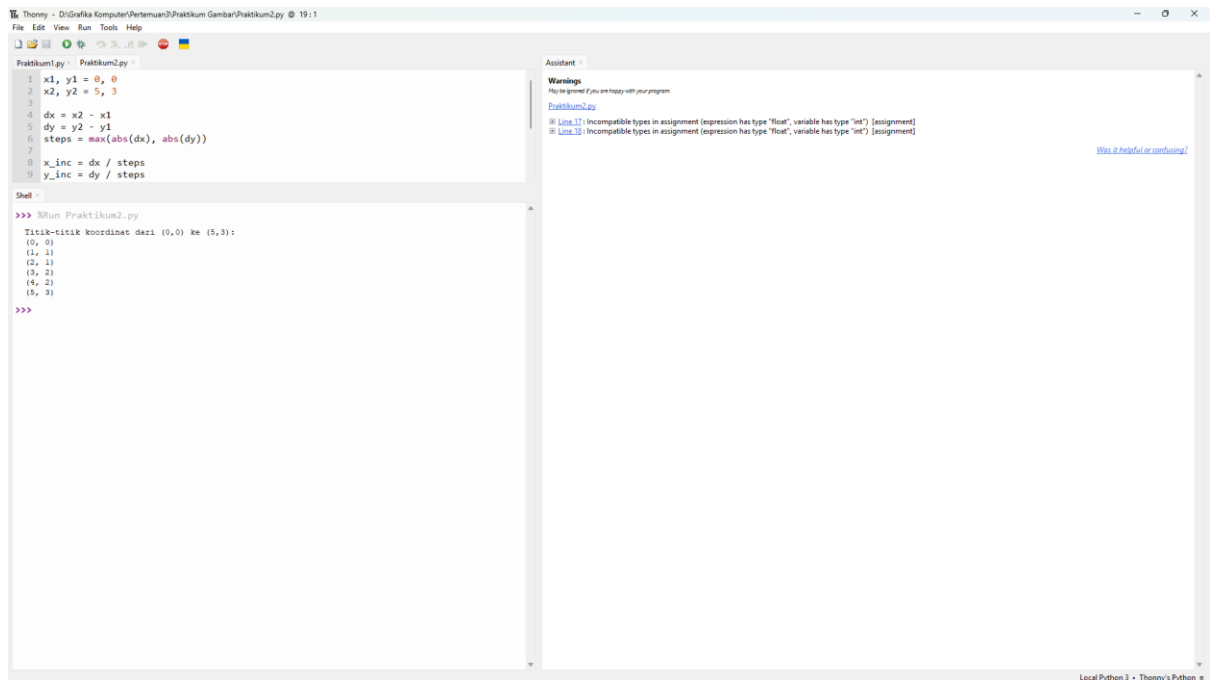


Gambar 3 Hasil Running Praktikum Koordinat 3

2. Praktikum Gambar



Gambar 4 Hasil Running Praktikum Gambar 1



Gambar 5 Hasil Running Praktikum Gambar 2

Tabel Perbandingan Raster dan Vektor

<i>Aspek</i>	<i>Raster</i>	<i>Vektor</i>
Dasar Representasi	Gambar disusun dari kumpulan titik atau piksel pada grid dua dimensi.	Gambar dibentuk dari perhitungan matematis (garis, kurva, poligon).
Contoh Praktikum	Program Python yang menampilkan grid 10×10 menggunakan "." dan mengganti titik (4,6) menjadi "X".	Program Python yang menggambar garis dari (0,0) ke (5,3) dengan menghitung titik-titik koordinat (menggunakan pendekatan vektor).
Cara Kerja	Setiap posisi piksel diatur secara langsung dalam array dua dimensi.	Titik-titik koordinat dihitung menggunakan rumus geometri (misalnya interpolasi linier).
Kelebihan	Mudah diimplementasikan, cocok untuk representasi tampilan layar atau foto digital.	Skala fleksibel (tidak pecah saat diperbesar), akurat secara matematis.
Kelemahan	Gambar akan pecah bila diperbesar karena berbasis resolusi.	Tidak cocok untuk gambar bertekstur atau foto kompleks.
Contoh Hasil	Titik tunggal muncul pada posisi (4,6) dalam grid piksel.	Garis halus dari (0,0) ke (5,3) terbentuk dari deretan koordinat hasil perhitungan.
Jenis Data yang Digunakan	Matriks atau array dua dimensi berisi karakter atau nilai warna piksel.	Rumus, persamaan, atau daftar koordinat hasil perhitungan matematis.
Contoh Format Umum	.bmp, .jpg, .png	.svg, .eps, .pdf