

# Introdução

- Requisitos Funcionais;
- 2 Requisitos Não-Funcionais;
- Diagramas UML e Padrões;
- 4 Modelos de Dados;
- Regras de Negócios;
- 6 Metologias R\_Process;
- História de Usuário;
- Protótipo de Tela.

## Requisitos Funcionais

#### 1. Cadastro de usuário

#### • Registro de Usuário:

Permitir que novos usuários se registrem com nome, email, senha, e outras informações básicas.

#### Autenticação de Usuário:

Sistema de login seguro com email/usuário e senha.

#### 2. Gerenciamento de perfis

#### • Visualização de Perfil:

Visualizar perfil próprio.

#### 3. Cadastro de usuário

#### • Listagem de Filmes:

Apresentar uma lista de filmes com opções de filtro (gênero, ano, avaliação).

#### Detalhes do Filme:

Página de detalhes com informações do filme.

#### • Pesquisa de Filmes:

Barra de pesquisa para buscar filmes por título.

#### 4. Avaliação de filmes

#### Avaliar Filme:

Permitir que usuários avaliem filmes com uma nota.

#### • Escrever Crítica:

Permitir que usuários escrevam críticas textuais sobre os filmes.

#### • Visualização de Avaliações:

Mostrar a média das avaliações e listar críticas dos usuários para cada filme.

#### 5. Gerenciamento de filmes

#### • Adição de filmes:

Permitir que usuários adicionem o seus próprios filmes no catálogo e os editem.

## Requisitos Não Funcionais

#### 1. Desempenho

• Tempo de Resposta:

O site deve carregar páginas principais (home, detalhes do filme, perfil) em menos de 3 segundos.

### 2. Segurança

Política de Privacidade:

Assegurar que os dados do usuário sejam usados de acordo com as regulamentações de privacidade aplicáveis.

#### 3. Usabilidade

• Interface Intuitiva:

Design responsivo e acessível.

Acessibilidade:

Cumprir com padrões de acessibilidade.

#### 4. Manutenbilidade

Código Bem Documentado:

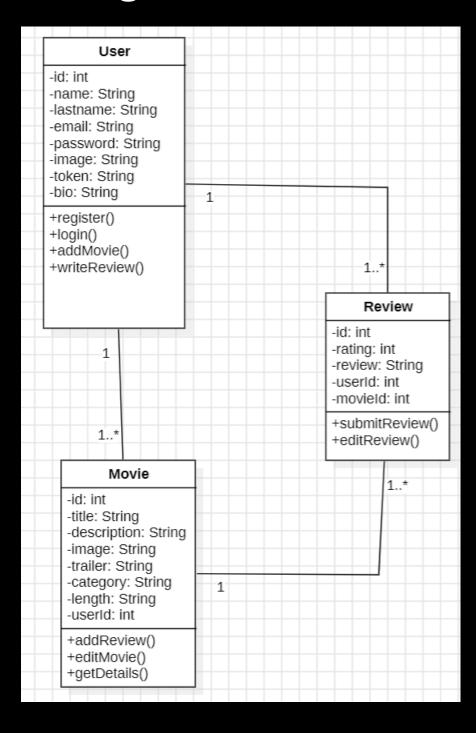
Manter o código-fonte bem documentado e organizado para facilitar a manutenção e atualizações.

Atualizações Frequentes:

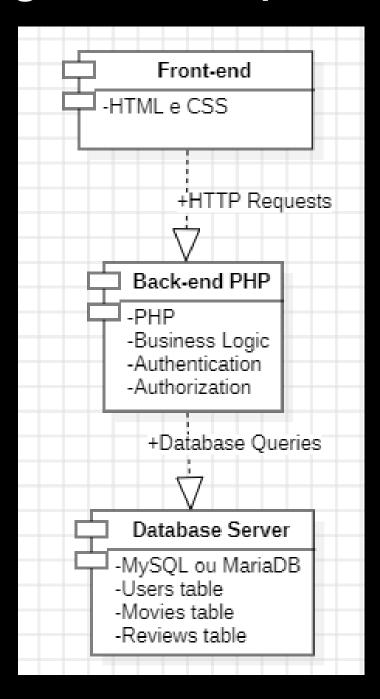
Estrutura para implementar atualizações e correções de bugs rapidamente.

# Diagramas UML

### Diagrama de Classes

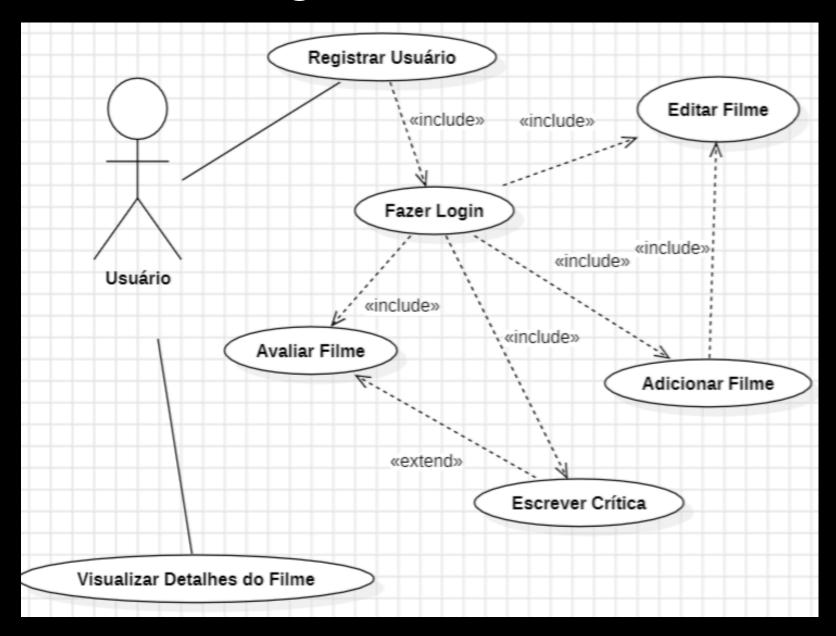


### **Diagrama de Componentes**

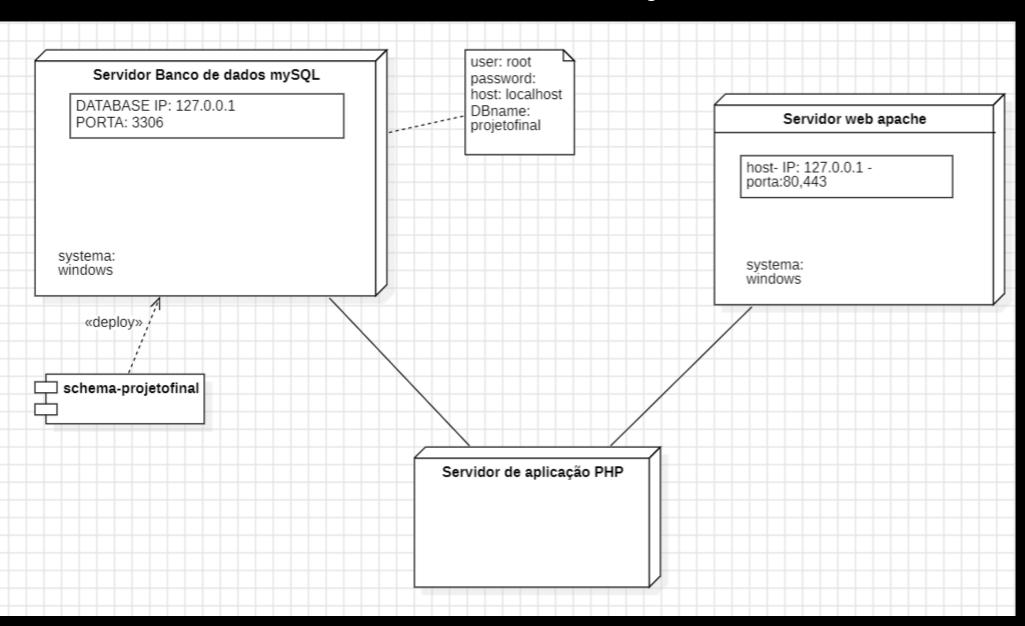


# Diagramas UML

## Diagrama de Use Case

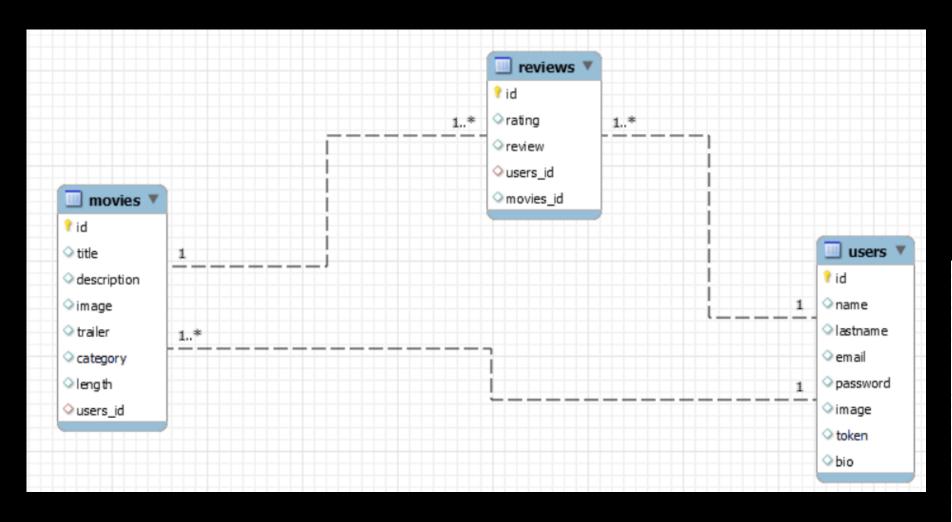


## Diagrama de Instalação

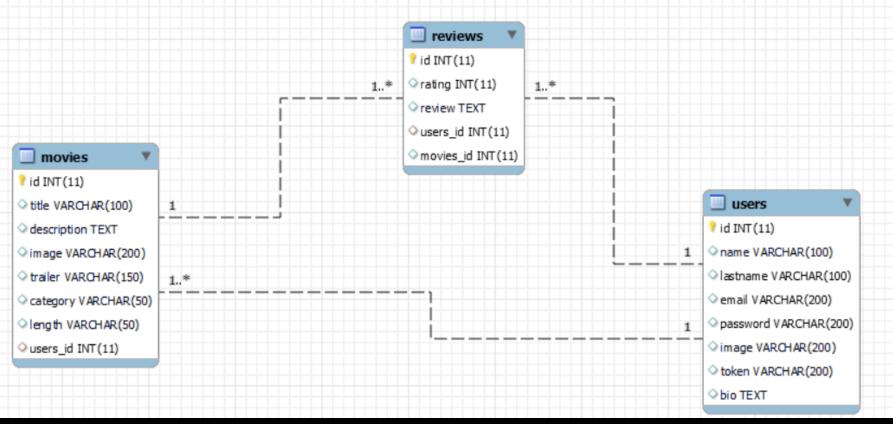


## Modelos de Dados

#### **Modelo Conceitual**



## Modelo Lógico



# Regras de Negócios

#### 1. Registro de usuário

Usuários devem fornecer um email válido e criar uma senha para se registrarem.

## 2. Avaliação de filmes

Cada usuário pode avaliar um filme uma única vez;

Avaliações devem ser numéricas (por exemplo, de 1 a 10 estrelas);

As avaliações devem ser enviadas junto com uma critica sobre o filme;

A avaliação de um filme consiste numa media aritmética das notas de todos os usuários que avaliaram o filme;

∖Avaliação= notaTotal/usuários.

#### 3. Críticas de filmes

Usuários podem escrever críticas para qualquer filme listado no catálogo contanto que ele não o tenha adicionado;

Usuários não podem avaliar o mesmo filme que foi adicionado por ele;

Críticas não podem ser enviadas vazias;

Críticas devem ser enviadas junto com a avaliação do filme.

#### 4. Conteúdo de filmes

Filmes adicionados ao catálogo devem conter o seu devido nome, descrição, duração, imagem da capa e também pode ser adicionado o link do seu trailer.

Dados de filmes devem ser extraídos de fontes confiáveis.

## Histórias de Usuário

## História do usuário 1: Registro de usuário

Como um visitante do site,

**Eu quero** me registrar com meu email e uma senha segura

Para que eu possa criar uma conta e acessar funcionalidades exclusivas do site.

## Critérios de aceitação:

- 1. O formulário de registro deve exigir um email válido;
- 2. Após registrar a conta, o usuário pode fazer login no site.

## História do usuário 2: Login e Autenticação

Como um usuário registrado, Eu quero fazer login com meu email e senha, Para que eu possa acessar minha conta e minhas avaliações.

## Critérios de aceitação:

- 1. O formulário de login deve permitir a entrada de email e senha;
- 2. Se o email ou senha estiverem incorretos, uma mensagem de erro deve ser exibida;
- 3. Se as credenciais estiverem corretas, o usuário deve ser redirecionado para sua página inicial.

# Prototipos de Tela

