

**Data Structure and Algorithm (MCA 271)**

**Lab Practical –**

***BY***

**Himanshu Heda (24225013)**

**SUBMITTED TO**

**Prof. Vandna Kansal**

**SCHOOL OF SCIENCES**

**2024-2025**

**Program Description:**

**Code of the program**

**Output**: - Paste the o/p of the program.

1. Tree Traversal : --

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

// Define the structure for a node

struct Node {

    int data;

    struct Node\* left;

    struct Node\* right;

};

// Function to create a new node

struct Node\* createNode(int data) {

    struct Node\* newNode = (struct Node\*)malloc(sizeof(struct Node));

    newNode->data = data;

    newNode->left = NULL;

    newNode->right = NULL;

    return newNode;

}

// Function to insert a node into the BST

struct Node\* insert(struct Node\* root, int data) {

    if (root == NULL) {

        return createNode(data);

    }

    if (data < root->data) {

        root->left = insert(root->left, data);

    } else if (data > root->data) {

        root->right = insert(root->right, data);

    }

    return root;

}

// Function to search for a node in the BST

struct Node\* search(struct Node\* root, int key) {

    if (root == NULL || root->data == key) {

        return root;

    }

    if (key < root->data) {

        return search(root->left, key);

    }

    return search(root->right, key);

}

// Function to find the minimum value node in a subtree

struct Node\* findMin(struct Node\* root) {

    while (root->left != NULL) {

        root = root->left;

    }

    return root;

}

// Function to delete a node from the BST

struct Node\* deleteNode(struct Node\* root, int key) {

    if (root == NULL) {

        return root;

    }

    if (key < root->data) {

        root->left = deleteNode(root->left, key);

    } else if (key > root->data) {

        root->right = deleteNode(root->right, key);

    } else {

        // Node to be deleted is found

        if (root->left == NULL) {

            struct Node\* temp = root->right;

            free(root);

            return temp;

        } else if (root->right == NULL) {

            struct Node\* temp = root->left;

            free(root);

            return temp;

        }

        // Node with two children: Get the inorder successor

        struct Node\* temp = findMin(root->right);

        root->data = temp->data;

        root->right = deleteNode(root->right, temp->data);

    }

    return root;

}

// Function to perform inorder traversal

void inorder(struct Node\* root) {

    if (root != NULL) {

        inorder(root->left);

        printf("%d ", root->data);

        inorder(root->right);

    }

}

// Main function

int main() {

    struct Node\* root = NULL;

    int choice, value;

    do {

        printf("\nBinary Search Tree Operations:\n");

        printf("1. Insert\n");

        printf("2. Search\n");

        printf("3. Delete\n");

        printf("4. Display (Inorder Traversal)\n");

        printf("5. Exit\n");

        printf("Enter your choice: ");

        scanf("%d", &choice);

        switch (choice) {

            case 1:

                printf("Enter value to insert: ");

                scanf("%d", &value);

                root = insert(root, value);

                break;

            case 2:

                printf("Enter value to search: ");

                scanf("%d", &value);

                struct Node\* result = search(root, value);

                if (result != NULL) {

                    printf("Value %d found in the BST.\n", value);

                } else {

                    printf("Value %d not found in the BST.\n", value);

                }

                break;

            case 3:

                printf("Enter value to delete: ");

                scanf("%d", &value);

                root = deleteNode(root, value);

                break;

            case 4:

                printf("Inorder Traversal: ");

                inorder(root);

                printf("\n");

                break;

            case 5:

                printf("Exiting...\n");

                break;

            default:

                printf("Invalid choice. Please try again.\n");

        }

    } while (choice != 5);

    return 0;

}

OUTPUT : --







