Pontificia Universidad Javeriana Cali Facultad de Ingeniería. Ingeniería de Sistemas y Computación. Anteproyecto de Grado.

Título del Trabajo de Grado

Primer Autor Segundo Autor

Director: Dr. Nombre del Director

Fecha de Entrega



Santiago de Cali, Fecha de Entrega.
Señores Pontificia Universidad Javeriana Cali. Dr. Nombre del Director de Carrera Director Carrera de Ingeniería de Sistemas y Computación. Cali.
Cordial Saludo.
Por medio de la presente me permito informarle que los estudiantes de Ingeniería de Sistemas y Computación Primer Autor (cod: COD) y Primer Autor(cod: COD) trabajan bajo mi dirección en el proyecto de grado titulado "Título del Trabajo de Grado".
Atentamente,
Dr. Nombre del Director

Santiago de Cali, Fecha de Entrega.	
Señores Pontificia Universidad Javeriana Cali. Dr. Nombre del Director de Carrera Director Carrera de Ingeniería de Sistemas y Comp Cali.	outación.
Cordial Saludo.	
Nos permitimos presentar a su consideración el a bajo de Grado" con el fin de cumplir con los requ cabo el proyecto de grado y posteriormente optar al	isitos exigidos por la Universidad para llevar a
Al firmar aquí, damos fe que entendemos y co trabajos de grado de la Facultad de Ingeniería ap establecen los plazos y normas para el desarrollo de	
Atentamente,	
Primer Autor Código: COD	Segundo Autor Código: COD

Resumen

Resumen de la propuesta. (1/2 página). **Palabras Clave**: Lista de palabras clave.

Índice general

1.	\mathbf{Des}	scripción del Problema	11
	1.1.	Planteamiento del Problema	11
		1.1.1. Formulación	11
		1.1.2. Sistematización	11
	1.2.	Objetivos	11
		1.2.1. Objetivo General	11
		1.2.2. Objetivos Específicos	11
	1.3.	Justificación	11
	1.4.	Delimitaciones y Alcances	11
		1.4.1. Entregables	11
2	Dos	sarrollo del Proyecto	13
4.	2.1.		13
	2.1.		13
		2.1.1. Áreas Temáticas	
		2.1.2. Marco Teórico	13
		2.1.3. Trabajos Relacionados	13
	2.2.		13
		2.2.1. Tipo de Estudio	13
		2.2.2. Actividades	14
	2.3.	Resultados Esperados	14
	2.4.	Cronograma	14
	2.5.	Recursos	14
		2.5.1. Humanos	14
		2.5.2. Técnicos	14
		2.5.3. Presupuesto	14
Bi	bliog	grafía	15

Introducción

Introducción general al problema que se va a resolver. (1 página)

Descripción del Problema

1.1. Planteamiento del Problema

Explicar el contexto, síntomas y causas del problema a resolver. (1.5 páginas).

1.1.1. Formulación

Pregunta fundamental que se busca responder con el proyecto.

1.1.2. Sistematización

Subpreguntas que ayudan a definir claramente el problema de investigación (1 página con la formulación)

1.2. Objetivos

1.2.1. Objetivo General

1.2.2. Objetivos Específicos

1.3. Justificación

Justificación del proyecto (metodológica, teórica, práctica) (1 página)

1.4. Delimitaciones y Alcances

Enumere las delimitaciones (restricciones) en la solución que va a proponer. (1/2 página).

1.4.1. Entregables

Productos y resultados que se entregarán cuando finalice el proyecto (1/2 página).

Desarrollo del Proyecto

2.1. Marco de Referencia

2.1.1. Áreas Temáticas

Listar las áreas temáticas del proyecto. Para las áreas propias de la disciplina, utilice las categorías de la ACM. Por ejemplo: D.1.3: Software - Programming Techniques - Concurrent Programming. Ver clasificación en (http://www.acm.org/about/class/ccs98-html).

2.1.2. Marco Teórico

Debe incluir las referencias de manera adecuada, por ejemplo, [Sar93]. (2-3 páginas). Así mismo, los cuadros y figuras deben ser numeradas y referenciadas en el texto, por ejemplo, ver Figura 2.1 y Cuadro 2.1

2.1.3. Trabajos Relacionados

Referencias a los trabajos que resuelven una problemática similar (1 página). Debe incluir las referencias bibliográficas respectivas.

2.2. Metodología

2.2.1. Tipo de Estudio

Definir y explicar el tipo de estudio (exploratorio, descriptivo, correlacional, explicativo).



Figura 2.1: Figura de Ejemplo

Col 1	Col 2	Col3
Fila 1	Fila 2	Fila 3

Cuadro 2.1: Tabla de Ejemplo

2.2.2. Actividades

Enumerar las actividades que se deben desarrollar para cumplir con los objetivos. (1-2 páginas).

2.3. Resultados Esperados

Hipótesis que se deben evaluar al final del proyecto (1 página)

2.4. Cronograma

Cronograma por semana incluyendo las actividades descritas en la Sección 2.2.2.

2.5. Recursos

2.5.1. Humanos

Director del proyecto y posibles asesores (si se requieren). Adicione un resumen de la hoja de vida del director.

2.5.2. Técnicos

Equipos y materiales necesarios

2.5.3. Presupuesto

Presupuesto que incluya los costos de los recursos humanos y técnicos para llevar a cabo el proyecto.

Bibliografía

[Sar93] Vijay A. Saraswat. Concurrent Constraint Programming. MIT Press, 1993.

16 Bibliografía