LUCAS RODRIGUES DA ROCHA

Desenvolvedor Android Jr

Limoeiro-Pernambuco

Habilidades

- Kotlin | Python | SQL | NoSQL | HTML | CSS | Git | JSON e Gson
- Firebase | Jetpack Compose | LiveData | ViewModel | Retrofit | AdMob | Material Design | MVVM | API Rest | Room
- Android Studio | Visual Studio | Insomnia | Publicação na Play Store
- SOLID | KISS | YAGNI

Experiência no desenvolvimento de aplicativos

Solo Boss NW Play Store 06/2023

- Aplicativo Android de informações referente ao jogo New World, desenvolvi e publiquei na Play Store
- Crie a interface utilizando Compose, para consistência e consulta do banco de dados foi utilizado SQLite, Room.
- Para manter a lógica de negócios separada da interface do usuário utilizei ViewModel, aplicando o padrão MVVM
- Implantei banners e anúncios Intersticiais via AdMob, mantendo boas práticas.

Futebol Placar Play Store 10/2023

- Aplicativo Android que fornece ao usuário informações dos principais campeonatos de futebol, desenvolvi e publiquei na Play Store.
- APIs de informações relacionadas a esportes tem um alto custo financeiro, para contornar esse custo criei um script utilizando Python que realiza Web Scraping em diversos sites do nicho e alimenta o banco de dados Firestore.
- Implementei a sincronização dos dados com firestore visando evitar sobrecarregar o consumo de dados do usuário e evitar um alto custo nos servidores Firebase.
- Criei a interface utilizando Compose, utilizei Navigation do kit Jetpack Compose para controlar a navegação e entregar uma boa experiência para o usuário.
- Apliquei os fundamentos MVVM utilizando ViewModel, facilitando a manutenção do código.
- Introduzi banners e anúncios intersticiais usando AdMob, focando sempre em usar boas práticas.

Localiza CEP Play Store 11/2023

- Aplicativo Android que possibilita a consulta de informações a partir do CEP informado, desenvolvi e publiquei na Play Store.
- As informações que são passadas para o usuário são obtidas a partir de uma API pública, utilizei Retrofit para lidar com o consumo da API.
- Utilizei Compose para criação de interface e Navigation do kit Jetpack Compose para controlar a navegação e entregar uma boa experiência para o usuário.
- Visando manter o padrão MVVM, utilizei o ViewModel para separar a lógica de negócios da interface do usuário.
- Optei por usar banner fixo utilizando AdMob

.Experiência fora da area de desenvolvimento porém transferíveis_

Terra & Água Industria de Calçados LTDA 3 anos

Função: Auxiliar de Planejamento e Controle de Produção (PCP),

• Utilizarei minha experiência de 6 anos trabalhando no chão de fábrica, 3 desses como Auxiliar de PCP (Planejamento e Controle de Produção), as habilidades que adquiri na gestão de processos e no planejamento estratégico visando reduzir riscos agora se entrelaçam com meus códigos nessa transição de carreira. A experiência direta com a indústria mostrou-me que existe uma demanda grande por tecnologia no setor, me preparando melhor para implementação de métodos e processos no desenvolvimento em geral.

Programação é minha paixão; transformo ideias em inovação.