



Sistema de Gestión de Torneos de Fútbol

Aplicación de escritorio desarrollada en Python con PySide6 para la gestión completa de torneos de fútbol eliminatorios.



Características Principales

Gestión Completa del Torneo

- **Equipos:** Registro de equipos con información personalizada (nombre, curso, color, escudo)
- **Participantes:** Gestión de jugadores y árbitros con estadísticas detalladas
- **Partidos:** Calendario completo de partidos con resultados y estadísticas
- **Cuadro de Eliminatorias:** Visualización gráfica de octavos, cuartos, semifinales y final
- **Traducciones:** Soporte multiidioma (Español/Inglés)
- **Temas:** Interfaz moderna con diferentes estilos visuales



NUEVA FUNCIONALIDAD: Generación de Informes

La aplicación incluye un potente sistema de generación de informes profesionales en PDF con **tres tipos de reportes**:

1. Informe de Equipos y Jugadores

- Lista completa de equipos con sus plantillas
- Estadísticas individuales de cada jugador (goles, tarjetas)
- Totales por equipo
- Filtrado opcional por equipo específico

2. Informe de Partidos y Resultados

- Calendario completo de partidos
- Resultados y marcadores
- Árbitros asignados
- Estado de los partidos (Pendiente/Jugado)
- Información de penaltis
- Filtrado opcional por fase (octavos, cuartos, etc.)

3. Informe de Clasificación y Eliminatorias

- Tabla de posiciones con estadísticas (PJ, PG, PE, PP, GF, GC, Dif, Pts)
- Ordenamiento automático por puntos y diferencia de goles
- Filtrado opcional por fase eliminatoria



Instalación y Ejecución

Requisitos

- Python 3.10 o superior
- PySide6
- fpdf2

Instalación

```
# Clonar el repositorio
git clone https://github.com/himlaia/gestion_torneos.git
cd gestion_torneos/torneo_futbol

# Instalar dependencias
pip install -r requirements.txt

# Ejecutar la aplicación
python main.py
```

Primera Ejecución

En el primer inicio, la aplicación creará automáticamente:

- Base de datos SQLite: `data/torneo.db`
- Directorio para escudos: `data/escudos/`
- Directorio para informes generados: `reports/generated/`

Cómo Generar Informes PDF

Desde la Interfaz de Usuario

1. Abrir la sección de Informes

- Navegar a la página "Informes" desde el menú lateral

2. Seleccionar el tipo de informe

- Elegir entre: Equipos y Jugadores, Partidos y Resultados, o Clasificación y Eliminatorias

3. Aplicar filtros (opcional)

- **Equipos y Jugadores:** Seleccionar un equipo específico o "Todos los equipos"
- **Partidos/Clasificación:** Seleccionar una fase específica o "Todas las fases"

4. Generar el informe

- Click en **"Generar PDF"**: Crea el informe y lo abre automáticamente
- Click en **"Guardar como..."**: Permite elegir la ubicación de guardado

Ubicación de los Informes

Los PDFs generados automáticamente se guardan en:

```
torneo_futbol/reports/generated/
```

Con nombres que incluyen fecha y hora:

- `equipos_jugadores_20260220_153045.pdf`
- `partidos_resultados_20260220_153126.pdf`
- `clasificacion_eliminatorias_20260220_153201.pdf`

Plantillas JasperReports

La aplicación incluye plantillas profesionales de JasperReports en formato `.jrxml` que pueden ser utilizadas con **JasperSoft Studio** para diseño avanzado de informes.

Ubicación de las Plantillas

```
torneo_futbol/reports/templates/  
├── clasificacion_eliminatorias.jrxml  
├── partidos_resultados.jrxml  
└── equipos_jugadores.jrxml
```

Cómo Usar las Plantillas JasperReports

Opción 1: Edición Visual con JasperSoft Studio

1. Descargar JasperSoft Studio

- Visitar: <https://community.jaspersoft.com/downloads>
- Descargar e instalar JasperSoft Studio (versión Community, gratuita)

2. Abrir las plantillas

- Abrir JasperSoft Studio
- File → Open File
- Navegar a `reports/templates/` y abrir el archivo `.jrxml` deseado

3. Configurar la conexión a la base de datos

- Crear un Data Adapter para SQLite
- Apuntar a `data/torneo.db`
- Driver JDBC: `org.sqlite.JDBC`
- URL: `jdbc:sqlite:../../data/torneo.db`

4. Editar el diseño

- Usar el editor visual para modificar campos, estilos, layout
- Preview para visualizar con datos reales

5. Exportar el informe

- Compilar a `.jasper` para usar con JasperReports API
- O exportar directamente a PDF desde JasperSoft Studio

Opción 2: Compilación y Uso con Python (Avanzado)

Para usar las plantillas JasperReports desde Python necesitas:

```
# Instalar JasperReports con Java
pip install JayDeBeApi jpye1

# Descargar JasperReports library (JAR files)
# Disponible en: https://sourceforge.net/projects/jasperreports/
```

Nota: La aplicación actualmente genera PDFs directamente con `fpdf2` sin requerir Java ni JasperReports runtime. Las plantillas `.jrxml` están disponibles para edición personalizada avanzada.

Complicaciones Comunes y Soluciones

✗ Problema: El PDF generado está vacío o sin datos

Causa: La base de datos no tiene información **Solución:**

- Verificar que existen equipos y partidos registrados
- Revisar que los partidos tienen resultados (estado "Jugado")
- Comprobar los filtros aplicados (pueden estar excluyendo todos los datos)

✗ Problema: Error al generar el informe

Causa: Permisos de escritura o carpeta inexistente **Solución:**

```
# Crear manualmente las carpetas necesarias
mkdir -p reports/generated
mkdir -p reports/compiled
chmod 755 reports/generated
```

✗ Problema: No se puede abrir el PDF automáticamente

Causa: Sistema operativo sin visor PDF predeterminado **Solución:**

- El PDF se guarda correctamente en `reports/generated/`
- Abrir manualmente con cualquier visor PDF
- En Windows: Instalar Adobe Reader o usar Microsoft Edge
- En Linux: Instalar `xpdf` o `evince`

✗ Problema: Caracteres con tildes se ven mal en JasperSoft

Causa: Encoding incorrecto **Solución:**

- Verificar que el archivo `.jrxml` está guardado como UTF-8
- En JasperSoft Studio: File → Properties → Text File Encoding: UTF-8
- Las plantillas incluidas ya están corregidas con tildes en formato Unicode

✗ Problema: Fuentes no se cargan correctamente

Causa: Archivo de fuente faltante **Solución:**

- Las fuentes personalizadas están en `app/resources/fonts/`
- Si faltan archivos `.ttf`, la aplicación usa fuentes del sistema automáticamente
- Para usar Poppins: Descargar de Google Fonts y colocar en `resources/fonts/`

📁 Estructura del Proyecto

```
torneo_futbol/
├── main.py                # Punto de entrada
├── requirements.txt       # Dependencias
├── app/
│   ├── models/           # Modelos de datos (DB)
│   ├── views/            # Interfaz gráfica (PySide6)
│   ├── controllers/      # Lógica de negocio
│   ├── services/         # Servicios (informes, estilos, eventos)
│   ├── resources/        # Imágenes, fuentes, estilos CSS
│   └── config.py         # Configuración global
├── data/                 # Base de datos y escudos
├── reports/
│   ├── templates/        # Plantillas JasperReports (.jrxml)
│   ├── generated/        # PDFs generados
│   └── compiled/         # Archivos .jasper compilados
├── translations/        # Archivos de traducción (.ts, .qm)
└── docs/                 # Documentación adicional
```

🔧 Tecnologías Utilizadas

- **PySide6:** Framework Qt para interfaces gráficas
- **SQLite:** Base de datos ligera y sin servidor
- **fpdf2:** Generación de PDFs profesionales
- **JasperReports:** Diseño avanzado de plantillas de informes (opcional)

📄 Arquitectura

El proyecto sigue el patrón **MVC (Model-View-Controller)**:

- **Models** (`app/models/`): Acceso a datos y operaciones de base de datos
- **Views** (`app/views/`): Componentes visuales de la interfaz
- **Controllers** (`app/controllers/`): Lógica de negocio y coordinación entre modelos y vistas
- **Services** (`app/services/`): Servicios transversales (informes, estilos, eventos)

🔧 Construcción del Ejecutable

Para generar un archivo `.exe` standalone:

```
# Instalar PyInstaller
pip install pyinstaller

# Ejecutar script de construcción
cd scripts
./build.ps1
```

El ejecutable se generará en `build/torneo_futbol/TorneoFutbol.exe`

Documentación Adicional

- **Guía de Usuario:** [docs/GUIA_USUARIO.md](#)
- **Scripts de Utilidad:** [scripts/README.md](#)
- **Detalles de Entrega:** [README_ENTREGA.md](#)

Contribución

Este proyecto fue desarrollado como parte de un trabajo académico.

Licencia

Proyecto académico - Uso educativo

Desarrollado con  usando Python y PySide6