

Sistema de Gestión de Torneos de Fútbol

Aplicación de escritorio desarrollada en Python con PySide6 para la gestión completa de torneos de fútbol eliminatorios.

Características Principales

Gestión Completa del Torneo

- **Equipos:** Registro de equipos con información personalizada (nombre, curso, color, escudo)
- **Participantes:** Gestión de jugadores y árbitros con estadísticas detalladas
- **Partidos:** Calendario completo de partidos con resultados y estadísticas
- **Cuadro de Eliminatorias:** Visualización gráfica de octavos, cuartos, semifinales y final
- **Traducciones:** Soporte multiidioma (Español/Inglés)
- **Temas:** Interfaz moderna con diferentes estilos visuales

NUEVA FUNCIONALIDAD: Generación de Informes

La aplicación incluye un potente sistema de generación de informes profesionales en PDF con **tres tipos de reportes**:

1. Informe de Equipos y Jugadores

- Lista completa de equipos con sus plantillas
- Estadísticas individuales de cada jugador (goles, tarjetas)
- Totales por equipo
- Filtrado opcional por equipo específico

2. Informe de Partidos y Resultados

- Calendario completo de partidos
- Resultados y marcadores
- Árbitros asignados
- Estado de los partidos (Pendiente/Jugado)
- Información de penaltis
- Filtrado opcional por fase (octavos, cuartos, etc.)

3. Informe de Clasificación y Eliminatorias

- Tabla de posiciones con estadísticas (PJ, PG, PE, PP, GF, GC, Dif, Pts)
- Ordenamiento automático por puntos y diferencia de goles
- Filtrado opcional por fase eliminatoria

Instalación y Ejecución

Requisitos

- Python 3.10 o superior
- PySide6
- fpdf2

Instalación

```
# Clonar el repositorio
git clone https://github.com/himlaia/gestion_torneos.git
cd gestion_torneos/torneo_futbol

# Instalar dependencias
pip install -r requirements.txt

# Ejecutar la aplicación
python main.py
```

Primera Ejecución

En el primer inicio, la aplicación creará automáticamente:

- Base de datos SQLite: `data/torneo.db`
- Directorio para escudos: `data/escudos/`
- Directorio para informes generados: `reports/generated/`

📄 Cómo Generar Informes PDF

Desde la Interfaz de Usuario

1. Abrir la sección de Informes

- Navegar a la página "Informes" desde el menú lateral

2. Seleccionar el tipo de informe

- Elegir entre: Equipos y Jugadores, Partidos y Resultados, o Clasificación y Eliminatorias

3. Aplicar filtros (opcional)

- **Equipos y Jugadores:** Seleccionar un equipo específico o "Todos los equipos"
- **Partidos/Clasificación:** Seleccionar una fase específica o "Todas las fases"

4. Generar el informe

- Click en "**Generar PDF**": Crea el informe y lo abre automáticamente
- Click en "**Guardar como...**": Permite elegir la ubicación de guardado

Ubicación de los Informes

Los PDFs generados automáticamente se guardan en:

```
torneo_futbol/reports/generated/
```

Con nombres que incluyen fecha y hora:

- `equipos_jugadores_20260220_153045.pdf`
- `partidos_resultados_20260220_153126.pdf`
- `clasificacion_eliminatorias_20260220_153201.pdf`

⌚ Plantillas JasperReports

La aplicación incluye plantillas profesionales de JasperReports en formato `.jrxml` que pueden ser utilizadas con **JasperSoft Studio** para diseño avanzado de informes.

Ubicación de las Plantillas

```
torneo_futbol/reports/templates/
├── clasificacion_eliminatorias.jrxml
├── partidos_resultados.jrxml
└── equipos_jugadores.jrxml
```

Cómo Usar las Plantillas JasperReports

Opción 1: Edición Visual con JasperSoft Studio

1. Descargar JasperSoft Studio

- Visitar: <https://community.jaspersoft.com/downloads>
- Descargar e instalar JasperSoft Studio (versión Community, gratuita)

2. Abrir las plantillas

- Abrir JasperSoft Studio
- File → Open File
- Navegar a `reports/templates/` y abrir el archivo `.jrxml` deseado

3. Configurar la conexión a la base de datos

- Crear un Data Adapter para SQLite
- Apuntar a `data/torneo.db`
- Driver JDBC: `org.sqlite.JDBC`
- URL: `jdbc:sqlite:../../../../data/torneo.db`

4. Editar el diseño

- Usar el editor visual para modificar campos, estilos, layout
- Preview para visualizar con datos reales

5. Exportar el informe

- Compilar a **.jasper** para usar con JasperReports API
- O exportar directamente a PDF desde JasperSoft Studio

Opción 2: Compilación y Uso con Python (Avanzado)

Para usar las plantillas JasperReports desde Python necesitas:

```
# Instalar JasperReports con Java  
pip install JayDeBeApi jpype1  
  
# Descargar JasperReports library (JAR files)  
# Disponible en: https://sourceforge.net/projects/jasperreports/
```

Nota: La aplicación actualmente genera PDFs directamente con **fpdf2** sin requerir Java ni JasperReports runtime. Las plantillas **.jrxml** están disponibles para edición personalizada avanzada.

Complicaciones Comunes y Soluciones

✗ Problema: El PDF generado está vacío o sin datos

Causa: La base de datos no tiene información **Solución:**

- Verificar que existen equipos y partidos registrados
- Revisar que los partidos tienen resultados (estado "Jugado")
- Comprobar los filtros aplicados (pueden estar excluyendo todos los datos)

✗ Problema: Error al generar el informe

Causa: Permisos de escritura o carpeta inexistente **Solución:**

```
# Crear manualmente las carpetas necesarias  
mkdir -p reports/generated  
mkdir -p reports/compiled  
chmod 755 reports/generated
```

✗ Problema: No se puede abrir el PDF automáticamente

Causa: Sistema operativo sin visor PDF predeterminado **Solución:**

- El PDF se guarda correctamente en **reports/generated/**
- Abrir manualmente con cualquier visor PDF
- En Windows: Instalar Adobe Reader o usar Microsoft Edge
- En Linux: Instalar **xpdf** o **evince**

✗ Problema: Caracteres con tildes se ven mal en JasperSoft

Causa: Encoding incorrecto **Solución:**

- Verificar que el archivo `.jrxml` está guardado como UTF-8
- En JasperSoft Studio: File → Properties → Text File Encoding: UTF-8
- Las plantillas incluidas ya están corregidas con tildes en formato Unicode

✖ Problema: Fuentes no se cargan correctamente

Causa: Archivo de fuente faltante **Solución:**

- Las fuentes personalizadas están en `app/resources/fonts/`
- Si faltan archivos `.ttf`, la aplicación usa fuentes del sistema automáticamente
- Para usar Poppins: Descargar de Google Fonts y colocar en `resources/fonts/`

📁 Estructura del Proyecto

```
torneo_futbol/
├── main.py                      # Punto de entrada
├── requirements.txt               # Dependencias
└── app/
    ├── models/                   # Modelos de datos (DB)
    ├── views/                    # Interfaz gráfica (PySide6)
    ├── controllers/              # Lógica de negocio
    ├── services/                 # Servicios (informes, estilos, eventos)
    ├── resources/                # Imágenes, fuentes, estilos CSS
    └── config.py                 # Configuración global
    data/                         # Base de datos y escudos
    reports/
        ├── templates/            # Plantillas JasperReports (.jrxml)
        ├── generated/           # PDFs generados
        └── compiled/             # Archivos .jasper compilados
    translations/                 # Archivos de traducción (.ts, .qm)
    docs/                         # Documentación adicional
```

🛠️ Tecnologías Utilizadas

- **PySide6**: Framework Qt para interfaces gráficas
- **SQLite**: Base de datos ligera y sin servidor
- **fpdf2**: Generación de PDFs profesionales
- **JasperReports**: Diseño avanzado de plantillas de informes (opcional)

📝 Arquitectura

El proyecto sigue el patrón **MVC (Model-View-Controller)**:

- **Models** (`app/models/`): Acceso a datos y operaciones de base de datos
- **Views** (`app/views/`): Componentes visuales de la interfaz
- **Controllers** (`app/controllers/`): Lógica de negocio y coordinación entre modelos y vistas
- **Services** (`app/services/`): Servicios transversales (informes, estilos, eventos)

🔧 Construcción del Ejecutable

Para generar un archivo `.exe` standalone:

```
# Instalar PyInstaller  
pip install pyinstaller  
  
# Ejecutar script de construcción  
cd scripts  
.build.ps1
```

El ejecutable se generará en `build/torneo_futbol/TorneoFutbol.exe`

Documentación Adicional

- **Guía de Usuario:** `docs/GUIA_USUARIO.md`
- **Scripts de Utilidad:** `scripts/README.md`
- **Detalles de Entrega:** `README_ENTREGA.md`

Contribución

Este proyecto fue desarrollado como parte de un trabajo académico.

Licencia

Proyecto académico - Uso educativo

Desarrollado con ❤️ usando Python y PySide6