**Arbeitsauftrag 1**

1. Das Programm zeigt die folgenden Zeilen (ohne Ausrufezeichen):

“Hello World!”

“Press any key to continue . . .”

Und wartet dann auf eine Eingabe um zu beenden.

**Arbeitsauftrag 2**

1. **int zahl1, zahl2, summe;**

Die Variablen werden deklariert mit dem Typ int.

**summe = 0;**

Die Variable summe bekommt den Wert 0 zugewiesen und wird somit Initialisiert.

**Console.Write(“Bitte die erste Zahl eingeben: “);**

Gibt den Text zwischen Ausrufezeichen aus.

**zahl1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());**

Die Variable zahl1 bekommt als Wert den konvertierten Text der eingegeben wird. Zahlen können in C# nicht direkt eingegeben werden, sondern müssen konvertiert werden.

**summe = zahl1 + zahl2;**

Die Variable Summe bekommt als neuer Wert die Summe von zahl1 und zahl2.

**Console.WriteLine(“Die Summe der zwei Zahlen lautet: {0} “, summe);**

Gibt den Text zwischen Ausrufezeichen aus. {0} gibt da den Wert von summe aus.

**Console.ReadKey();**

Wartet auf einen Tastendruck.