Application de Gestion d'Inventaire

Objectifs du Projet d'Application d'Inventaire

Présentation Générale

Le projet vise à développer une **application de gestion d'inventaire** qui permet de gérer facilement les stocks de produits, suivre les quantités disponibles et organiser les inventaires pour les entreprises ou les utilisateurs individuels. Cette solution vise à simplifier les processus de gestion d'inventaire et à fournir aux utilisateurs un contrôle total sur leurs stocks tout en offrant une traçabilité complète.

Fonctionnalités Clés

1. Authentification Utilisateur:

• Permet à l'utilisateur de se connecter à l'application via un système de login sécurisé.

2. Création d'Inventaires:

• Les utilisateurs peuvent créer un nouvel inventaire avec un nom, une description, et d'autres paramètres spécifiques.

3. Ajout d'Articles:

 Ajout de nouveaux articles à l'inventaire avec des détails tels que le nom, la description, le prix, et la quantité disponible. L'ajout se fera par l'intermédiaire d'un formulaire sur lequel se trouvera toutes les informations liées à l'article (code, nom, quantité etc ...)

4. Suppression d'Articles:

• Suppression d'un article existant de l'inventaire en cas de besoin (par exemple, produit obsolète ou épuisé ou erreur utilisateur).

5. Modification des Quantités :

• Mise à jour de la quantité d'un article pour refléter les réceptions de marchandises ou les ventes effectuées.

6. Clôture de l'Inventaire:

- Possibilité de marquer un inventaire comme "clôturé" pour éviter toute modification ultérieure.
- Les inventaires clôturés sont conservés pour référence et audit, mais ne sont plus modifiables.

Objectifs Techniques

1. Architecture Full Stack:

- Backend avec **Spring Boot** pour la gestion des données et des API REST.
- Frontend avec **React Native** pour une expérience utilisateur mobile fluide.

• Base de données relationnelle **MariaDB** pour le stockage des informations.

2. Expérience Utilisateur:

- Interface utilisateur intuitive et ergonomique pour faciliter la gestion des inventaires.
- Notifications pour confirmer les actions importantes (par exemple, suppression d'un article ou clôture d'inventaire).

3. Sécurité:

- Gestion sécurisée de l'authentification et des permissions utilisateur.
- Protection contre les accès non autorisés et les manipulations de données.

4. Utilisation du gitworkflow:

• Contrôler les modifications des sources grâce au gitflow.

Guide de démarrage

Ce projet est une **application de gestion d'inventaire** full-stack conçue pour suivre les produits, gérer les niveaux de stock et prendre en charge les opérations CRUD. La pile technologique comprend :

Backend: Spring Boot
Frontend: React Native
Base de données: MariaDB

optionnel

- Lanceur de requête Postman
- IDE pour base de données DBeaver
- IDE pour les sources applicatives VSCode

Architecture du Projet

```
sequenceDiagram
   Front end (react-native)->>Back (spring-boot):
http/Get,Update,Post,Delete
   Back (spring-boot)<<->>BDD (mariadb): jdbc/MySql protocol
   Note over Back (spring-boot): Repository
   Back (spring-boot) --> Back (spring-boot):row map
   Note over Back (spring-boot): Service
   Back (spring-boot) --> Back (spring-boot):transform
   Note over Back (spring-boot): Controller
   Back (spring-boot) ->> Front end (react-native):json
```

Prise en Main

Assurez-vous que les outils suivants sont installés :

- Java 11 ou version supérieure
- Node.js et npm
- Serveur MariaDB
- Git

1. Configuration du Backend (Spring Boot)

Étape 1 : Initialisation du Projet

- 1. Visitez Spring Initializr.
- 2. Sélectionnez:
 - Projet: Maven Langage: Java
 - Dépendances : Spring Web, Spring Data JPA, MariaDB Driver
- 3. Générez et téléchargez le projet.
- 4. Extrayez le fichier ZIP et ouvrez le projet dans votre IDE.

Étape 2 : Configuration de la Connexion à la Base de Données

Modifiez le fichier application.properties:

```
spring.datasource.url=jdbc:mariadb://localhost:3306/inventory_db
spring.datasource.username=yourUsername
spring.datasource.password=yourPassword
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
```

Étape 3 : Définir les Entités de la Base de Données

Créez une classe d'entité pour les produits :

```
@Entity
public class Product {

    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private Long id;

    private String name;
    private String description;
    private Double price;
    private Integer quantity;

    // Getters et Setters
}
```

Étape 4 : Créer le Repository et le Contrôleur

ProductRepository:

```
public interface ProductRepository extends JpaRepository<Product, Long> {}
```

ProductController:

```
@RestController
@RequestMapping("/api/products")
public class ProductController {
    @Autowired
    private ProductRepository productRepository;
    @GetMapping
    public List<Product> getAllProducts() {
        return productRepository.findAll();
    }
    @PostMapping
    public Product createProduct(@RequestBody Product product) {
        return productRepository.save(product);
    }
    // Autres points de terminaison CRUD (PUT, DELETE) peuvent être ajoutés
ici
}
```

Étape 5 : Exécution du Backend

Exécutez l'application en lançant InventoryApplication. java depuis votre IDE, ou depuis un terminal en lançant la commande:

```
mvn spring-boot:run
```

2. Configuration de la Base de Données (MariaDB)

- 1. Démarrez le serveur MariaDB.
- 2. Créez une nouvelle base de données :

```
CREATE DATABASE inventory_db;
```

3. Vérifiez la connexion en exécutant des requêtes de test à l'aide d'un outil comme **DBeaver** ou **MySQL Workbench**.

3. Configuration du Frontend (React Native)

Étape 1 : Initialisation du Projet

```
npx react-native init InventoryApp

cd InventoryApp
```

Étape 2 : Installation des Dépendances

```
npm install axios react-navigation react-native-elements
```

Étape 3 : Créer le Service API

Dans src/api/productService.js:

```
import axios from 'axios';

const API_URL = 'http://localhost:8080/api/products';

export const getProducts = async () => {
   try {
     const response = await axios.get(API_URL);
     return response.data;
   } catch (error) {
     console.error('Erreur lors de la récupération des produits :', error);
   }
};
```

Étape 4 : Concevoir les Composants UI

Créez un composant pour afficher la liste des produits :

```
import React, { useEffect, useState } from 'react';
import { View, Text, FlatList, StyleSheet } from 'react-native';
import { getProducts } from './api/productService';

const ProductList = () => {
  const [products, setProducts] = useState([]);

useEffect(() => {
   const fetchProducts = async () => {
    const productList = await getProducts();
    setProducts(productList);
  };
```

```
fetchProducts();
  }, []);
  return (
    <View style={styles.container}>
      <FlatList
        data={products}
        keyExtractor={(item) => item.id.toString()}
        renderItem={({ item }) => (
          <Text style={styles.item}>{item.name} - {item.quantity}</Text>
        )}
    </View>
  );
};
const styles = StyleSheet.create({
  container: {
    flex: 1,
    padding: 24,
    backgroundColor: '#f8f8f8'
  },
  item: {
    padding: 10,
    fontSize: 18,
  },
});
export default ProductList;
```

Étape 5 : Tester le Frontend

Exécutez l'application:

```
npx react-native run-android # Pour Android
npx react-native run-ios # Pour iOS
```

4. Tests

Tests du Backend

Utilisez Postman pour tester les points de terminaison de l'API.

Tests du Frontend

Utilisez Jest et React Native Testing Library pour les tests unitaires des composants UI.

5. Déploiement

Déploiement du Backend

L'application sera déployée en local en lançcant le serveur sur localhost avec la commande: mvn spring-boot : run

Déploiement du Frontend

Utilisez Expo ou construisez des applications natives pour Android.

6. Gitworkflow

Le Git workflow décrit la manière dont une équipe ou un développeur organise les branches et gère les modifications du code dans un projet en utilisant Git. Voici une explication succincte des étapes typiques d'un workflow Git :

- Initialisation : On commence avec une branche principale master, qui contient la version stable du code.
- Création de branches : Pour chaque nouvelle fonctionnalité ou correction de bug, on crée une branche de fonctionnalité à partir de develop. Cela permet de travailler isolément sans affecter la branche principale.
- Développement : On travaille sur la branche de fonctionnalité, effectuant des commits réguliers pour sauvegarder les progrès.
- Fusion (merge) : Une fois la fonctionnalité terminée, on fusionne la branche de fonctionnalité dans la branche principale develop. Si nécessaire, on résout les conflits de fusion.
- Tests : On teste le code après chaque fusion pour s'assurer qu'il n'y a pas de régressions.
- Mise en production : Lorsque tout est prêt, la branche develop est fusionnée dans madter, et une nouvelle version du projet est déployée.
- Tags: On peut ajouter des tags pour marquer des versions spécifiques du projet (par exemple v1.0).
- Une branche hotfix pourra être créée pour résoudre les bugs de production urgents à régler. Les développements faits sur cette branche ne passent donc pas par toutes les branches feature et développement pour être intégrés rapidement. Il faudra alors rapatrier la correction dans les différentes branches de travail grâce à une fusion.

Le diagramme ci-dessous montre un exemple de workflow possible:

```
%%{init: { 'logLevel': 'debug', 'theme': 'base', 'gitGraph':
    {'showBranches': false, 'mainBranchName': 'master'}} }%
    gitGraph
    commit
    branch hotfix
    checkout hotfix
```

```
commit
branch develop
checkout develop
commit id: "ash" tag: "abc"
branch featureB
checkout featureB
commit type:HIGHLIGHT
checkout master
checkout hotfix
commit type:NORMAL
checkout develop
commit type:REVERSE
checkout featureB
commit
checkout master
merge hotfix
checkout featureB
commit
checkout develop
branch featureA
commit
checkout develop
merge hotfix
checkout featureA
commit
checkout featureB
commit
checkout develop
merge featureA
branch release
checkout release
commit
checkout master
commit
checkout release
merge master
checkout develop
merge release
```

Diagramme du Schéma de la Base de Données

```
classDiagram
  class Proprietary {
     +int id
     +String name
     +String contactInfo
     +String hashed_password
}
```

```
+int id
    +String name
    +DateTime createdAt
    +DateTime updatedAt
    +DateTime closedAt
   +int proprietaryId
}
class Item {
   +int id
    +String code
   +String name
    +String description
   +String unit
   +decimal quantity
   +int inventoryId
   +int locationId
}
class Location {
   +int id
   +String name
   +String address
}
Proprietary "1" --> "0..n" Inventory : "owns"
Inventory "1..n" --> "0..n" Item : "contains"
Item "1..n" --> "1" Location : "stored at"
```