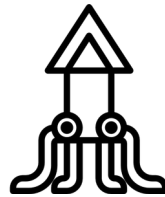




# Proyecto Squid Coders

(Wheel of Doom, inspirado en "El Juego del Calamar")

## Sprint N° 1

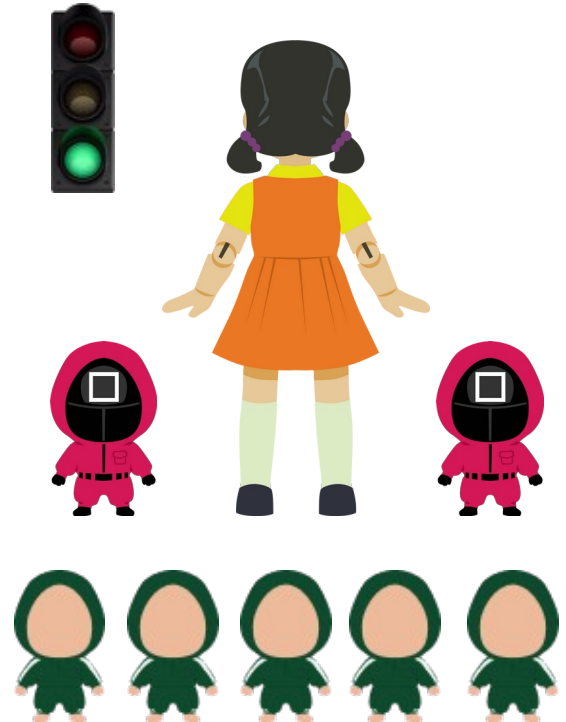


Málaga 18 de Noviembre de 2022

Versión V1

### Argumento primera parte:

- ✓ Se encuentra la muñeca de espaldas al espacio donde se encuentran las squiders (Jugadoras)
- ✓ Mientras que las squiders se mueven, va sonando la canción: *"Jugaremos, muévete luz verde"*
- ✓ Hay en escena un semáforo que se encuentra en color verde



## Proyecto Squid Coders (II)

---



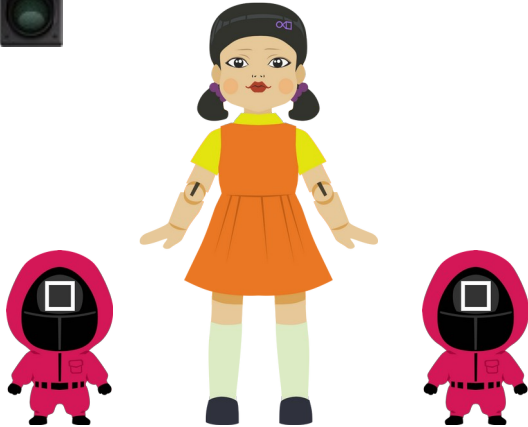
### Argumento segunda parte:

- ✓ De manera aleatoria el semáforo se pondrá en color rojo, la muñeca se girará para observar el espacio donde están las squiders y en cuanto su mirada detecte movimiento; lanzará un rayo destructor a una squider, eliminándola del juego.
- ✓ Aparecerá un mensaje (Alerta) indicándole a la squider que ha sido eliminada
- ✓ La squider eliminada será colocada en una lista de squiders eliminadas



## Proyecto Squid Coders (III)

---



### Argumento tercera y última parte:

- ✓ Al no haber squiders en el campo de juego, cuando el semáforo se ponga nuevamente en rojo, la muñeca (Antes de espaldas) se girará y dirigirá la vista hacia el espacio donde estaban las squiders
- ✓ Al no haber nadie en ese espacio (Pues todas han sido eliminadas), la muñeca detectará su propio movimiento, explotando en el acto
- ✓ El juego acaba



## Descripción del Proyecto

---

Consta de un campo de juego donde aparecerán:

- ✓ Una muñeca
- ✓ Un semáforo
- ✓ Un árbol
- ✓ Jugadoras (Squiders) con sus respectivos nombres
- ✓ Dos guardias
- ✓ Una pizarra con el nombre de las squiders eliminadas



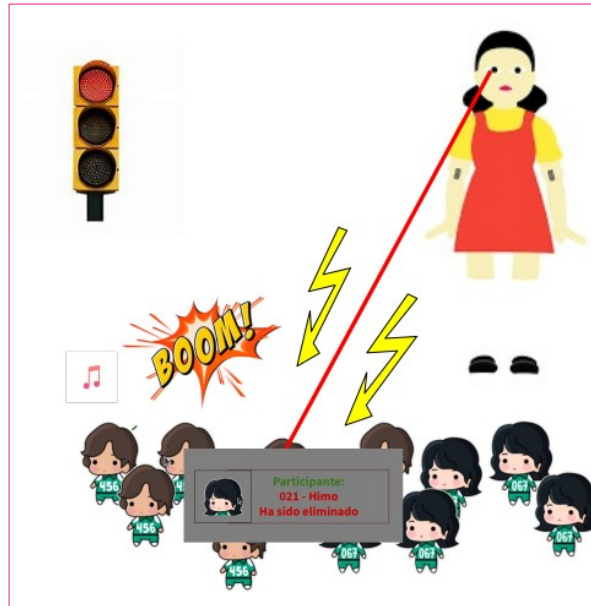
## Equipo de Developers

---

- ✓ Flor Tiscornia (Backend & Frontend Developer)
- ✓ Himorel Jaramillo (Backend & Frontend Developer - Scrum Master)
- ✓ Leidy Villamil (Backend & Frontend Developer)
- ✓ Paloma Babot León (Backend & Frontend Developer)
- ✓ Sandra León (Backend & Frontend Developer - Project Owner)



## Sketch del Proyecto





Atomic Design



Inicio

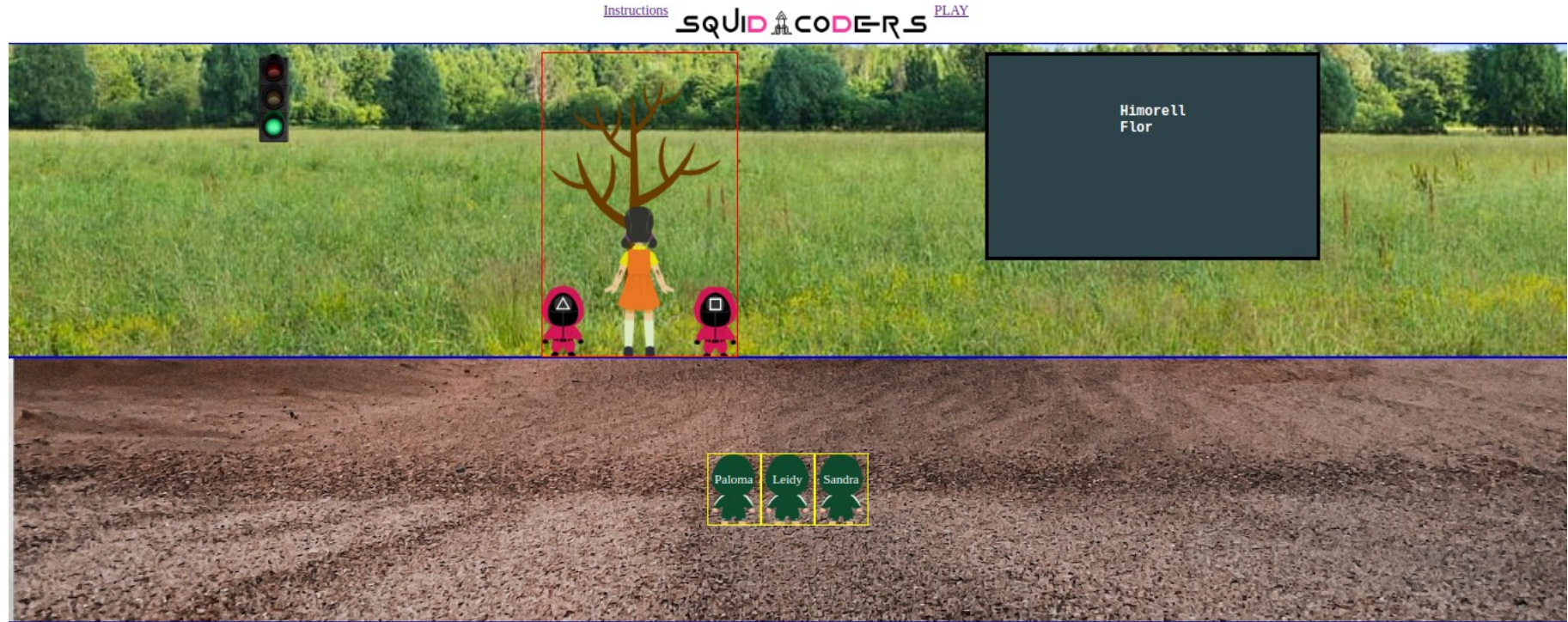


Iphone 14-3



Iphone 14-4





© Copyright 2022 Squid Coders

## Trello del Proyecto

---



Enlace de acceso:

<https://trello.com/invite/b/iimTG3qr/ATTIaae10983cb74a0a3410e519409cc247dE82E280A/squid-coders>

## Stacks del Proyecto

---



- 1.HTML5
- 2.CSS3
- 3.javaScript



## Readme del Proyecto

---



Enlace de acceso:

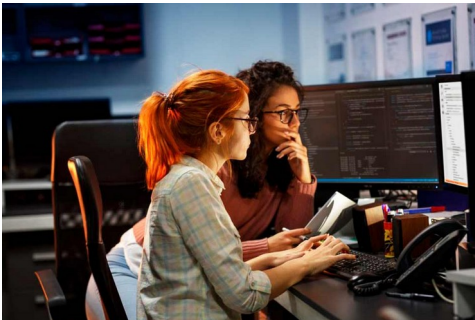
<https://github.com/Uxoa/squidCoders>

## Metodología Utilizada

---



- ✓ Agile
- ✓ Scrum
- ✓ Mob programming



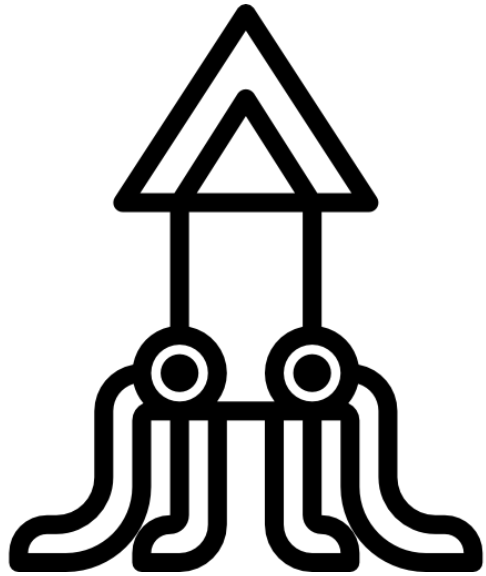


## Github del Equipo de Developers

---

- ✓ Flor Tiscornia <https://github.com/FlorTiscornia>
- ✓ Himorell Jaramillo <https://github.com/Himorell>
- ✓ Leidy Villamil <https://github.com/leidyvi>
- ✓ Paloma Babot León <https://github.com/Uxoal>
- ✓ Sandra León <https://github.com/sandraidr27>





El equipo de  
Squid Coders  
agradece vuestra  
atención