Main section

Lore story SIM

Area description SIM

Visuals reference (screen the sims, banchi, mappa mondo, porta con le statue, ballatoio, ghosts) MAR

Map FRA

path description FRA

Sounds references MAR

goal outline FRA

goal description FRA

Main elements (statue porta, passaggio segreto) MAR

NPCs details (position)(Louis) SIM

film script (dialoghi con Louis) SIM

Gameplay description FRA

histogram (in ordine esplorazione, puzzle, combat, platform, stealth) FRA

enemies(libri) (immagini) (schede statistiche) (path) MAR

location items(2 pagine di diario, 2 chocolate frog) FRA

path enemies FRA

puzzles description(statue porta reference) MAR