





START!











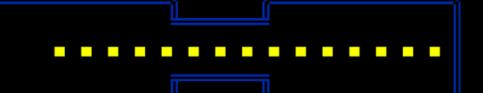


Nicolás Salazar

Juana Múnera

Sareth Ossa







#### SENTENCIAS

ESTRUCTURA, DE CONTROL EN PROGRAMACIÓN QUE PERMITE QUE UN PROGRAMA TOME DECISIONES BASADAS EN CONDICIONES ESPECÍFICAS

if-else

if-else if-else

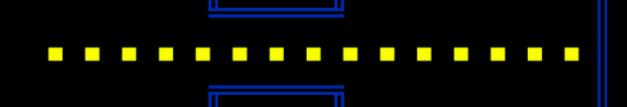
switch

switch-case

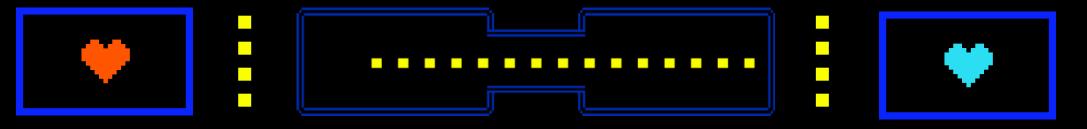
## SENTENCIA 'IF-ELSE'

ESTE QUIERE DECIR QUE SI LA CONDICIÓN NO SE CUMPLE ENTONÇES HAY UNA CONDICIÓN SECUNDARIA PARA QUE SE EJECUTE EL CODIGO.









```
x = 10
if x > 5:
    print("x es mayor que 5")
else:
    print("x no es mayor que 5")
```

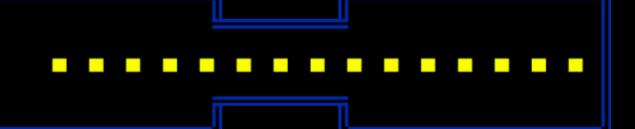




# SENTENCIA 'SWITCH-CASE'

EN ESTE SE IMPRIMIRÁ DIFERENTES MENSAJES DEPENDIENDO DEL VALOR DE LA VARIABLE.



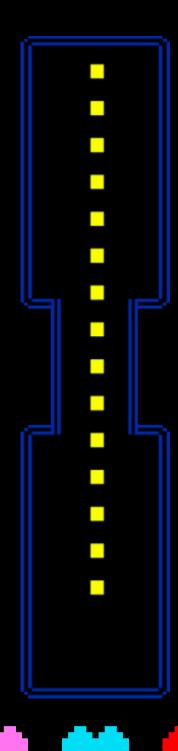








```
let dia = "Lunes";
switch (dia) {
   case "Lunes":
       console.log("Comienza la semana");
       break:
   case "Martes":
   case "Miércoles":
   case "Jueves":
       console.log("Estamos en la mitad de la semana");
       break;
   case "Viernes":
       console.log("Es el último día laborable");
       break;
   default:
       console.log("Es fin de semana");
```



# BUCLES

SON ESTRUCTURAS DE CONTROL
QUE PERMITEN EJECUTAR UN
BLOQUE DE CÓDIGO
REPETIDAMENTE MIENTRAS SE
CUMPLE UNA CONDICIÓN
ESPECÍFICA. LOS BUCLES SON
ÚTILES CUANDO NECESITAS
REALIZAR UNA TAREA VARIAS
VECES SIN TENER QUE REPETIR
MANUALMENTE EL MISMO CÓDIGO.







### TENEMOS:



while

LOS BUCLES QUE SON UTILES EN JAVA SON:



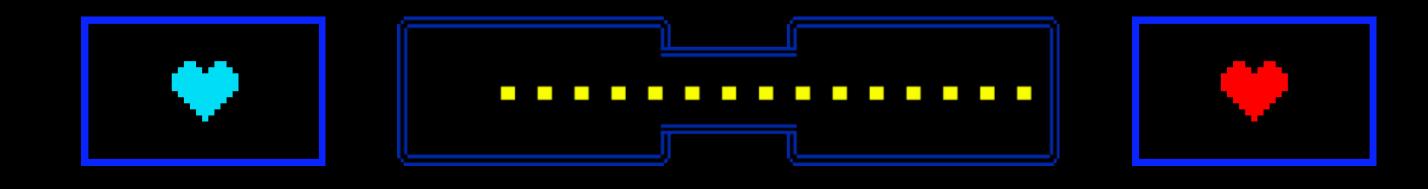
do-while



for

for...in





# THANK YOU SO MUCH

