

ENI-Encheres.org

Le document de vision

Ce document présente les objectifs du projet Encheres.org, son périmètre, ainsi que les fonctions de l'application à réaliser.

Les choix formalisés dans ce document font suite à une analyse fonctionnelle réalisée par la MOA (Maîtrise d'Ouvrage). Toutes les exigences décrites ont été validées par le client. Tout membre de l'équipe projet désirant apporter des améliorations à ce document devra les proposer à son responsable.

1 Présentation du projet

L'association « Les objets sont nos amis » désire monter une plateforme web pour permettre la cession d'objets de seconde main sans échanges financiers. La valeur des articles sera déterminée par un système d'enchères basée sur un nombre de points. Les points sont gagnés en vendant des objets, puis peuvent être utilisés pour acquérir d'autres objets.

2 Positionnement

<p>Nos Forces</p> <p>Les ressources matérielles et humaines à notre disposition. Nos idées neuves !</p>	<p>Les opportunités</p> <p>L'appétence grandissante pour la réutilisation et le recyclage.</p>
<p>Nos ambitions</p> <p>Donner une seconde vie aux objets en facilitant les échanges.</p> <p>Encourager la réutilisation.</p> <p>Promouvoir des échanges non commerciaux.</p>	<p>Les résultats attendus</p> <p>Permettre la cession entre participants du plus grand nombre d'objets possible.</p>

2.1 Description du problème

Beaucoup d'objets sont jetés bien qu'étant encore en bon état de fonctionnement par manque d'un réseau d'échange non commercial.

Une solution réussie permettrait l'acquisition de matériels de seconde main sans frais.

3 Parties prenantes

Les objets sont nos amis	Désire fournir une solution permettant l'échange d'objets de seconde main au plus grand nombre.
Personnes écoresponsables	Désirent réutiliser des objets plutôt que d'acheter neuf ou permettre à d'autres de réutiliser leurs objets devenus inutiles.
Prestataire informatique (Groupe de stagiaires)	Désirent réaliser une solution logicielle répondant aux besoins exprimés de manière agile

4 Dictionnaire des données

Acquisition : Désigne une vente remportée par un utilisateur, c'est-à-dire dont la meilleure offre au terme des enchères est celle de l'utilisateur.

Crédit : Quantité de points disponible pour un utilisateur. Le crédit indique la capacité d'achat d'un utilisateur. Le crédit ne peut pas être négatif.

Vente : Terme qui désigne la mise à disposition d'un bien, appelé article sur la plateforme.

Enchère : Offre d'achat d'un article, se caractérisant par un montant supérieur au tarif actuel.

Vendeur : Utilisateur de la plateforme qui propose un bien.

Retrait : Retrait physique de la marchandise dans un lieu de retrait déterminé par le vendeur. La date et les différentes modalités liées au retrait ne sont pas gérées par la plateforme.

Point : Unité associée à la valeur des objets sur la plateforme.

5 Fonctionnalités essentielles du produit



Ce diagramme de cas d'utilisation présente une vision globale des fonctions attendues.

La liste détaillée des fonctionnalités proposée par l'application est définie dans le fichier **DescriptionProduit.ods**