



MANUAL DE USUARIO

Proyecto Final. PIA

"TIENDA DE VIDEOJUEGOS"

Programa en C++.

Docente: LUISA ALEJANDRA MONREAL MENDEZ

Alumna: Hindira Odisea Torres Vázquez

Matrícula: 2062347

Grupo: 01

Fecha: 28/05/2023

Ciudad Universitaria. San Nicolás, NL.

-INTRODUCCIÓN-

Este programa fue desarrollado para comprar en una tienda de videojuegos, dándose múltiples opciones al usuario de las cosas que puede realizar bajo el programa de la tienda. Los cuáles pueden ser dar de alta un artículo, dar de baja un artículo, modificar, mostrar los artículos que ha registrado y sus características, limpiar pantalla, puede salir del programa y por último puede encontrar la información guardada en un archivo de texto en el almacenamiento.

-MENÚ DE INICIO-

- Se mostrará al entrar al programa este menú de inicio:

```
      ~~~ TIENDA DE VIDEOJUEGOS ~~~  
  
1.-Alta  
2.-Lista  
3.-Modificar  
4.-Limpiar pantalla  
5.-Baja  
6.-Salir  
  
Seleccione una opcion:
```

- Se preguntará enseguida al usuario que seleccione una opción del menú de la Tienda.
- Sean las opciones disponibles como la opción 1. Alta, 4. Limpiar pantalla y la opción 6. Salir. Ya que no hemos ingresado ningún registro todavía no se mostraría nada en las demás opciones como vemos a continuación:

No hay registros para mostrar.

- Y mostrará nuevamente el menú.
- En el caso de modificación y baja, nos dejará ingresar un registro, pero al no contener ningún registro guardado, simplemente nos dirá el mensaje: **Registro invalido**
- E igual, volverá al menú ya que no hay registros.

1. ALTA

- Al seleccionar la opción 1, se pedirá que el usuario ingrese el número de registros que desea dar de alta, como a continuación:

```
          ~~~ TIENDA DE VIDEOJUEGOS ~~~  
1.-Alta  
2.-Lista  
3.-Modificar  
4.-Limpiar pantalla  
5.-Baja  
6.-Salir  
  
Seleccione una opcion:  
1|
```

- Si se ingresa una opción que no esté entre las opciones dadas, entre el rango del 1 a 6, ya sea diferente de estas o un número negativo se mostrará lo siguiente hasta que se ingrese una opción válida.

Opcion no valida

- A continuación, se pedirá el número de registros que desea registrar. Si se ingresa un número válido continuará. De lo contrario se mostrará el siguiente mensaje:

```
Opcion no valida.  
Vuelva a ingresar.  
Dígite el numero de registros que desea dar de alta:
```

- Y volverá a pedir nuevamente que ingrese el número de registros. Por el momento pondremos como cantidad de registros 2, para continuar...

```
          ~~~ TIENDA DE VIDEOJUEGOS ~~~  
1.-Alta  
2.-Lista  
3.-Modificar  
4.-Limpiar pantalla  
5.-Baja  
6.-Salir  
  
Seleccione una opcion:  
1  
Dígite el numero de registros que desea dar de alta:  
2
```

- Por consiguiente, se pedirá ingresar el número del artículo:

```
Seleccione una opcion:
1
Digite el numero de registros que desea dar de alta:
2
Ingrese el numero del articulo:
|
```

- Y se validará que este no sea menor o igual a cero, al igual que este no se repita sea el caso de registrar más de 1 artículo.
- De ser un número no válido mostrará este mensaje y volverá a preguntar:

```
Numero invalido.
```

- O de ser un número que ya se repitió mostrará y volverá a preguntar:

```
El numero de articulo ya existe. Ingrese otro numero.
Ingrese el numero del articulo:
```

- Después pedirá al usuario una serie de características del artículo que desea dar de alta, éstas incluyen espaciado.

```
Seleccione una opcion:
1
Digite el numero de registros que desea dar de alta:
2
Ingrese el numero del articulo:
1
Ingrese nombre del articulo:
.
Ingrese el genero del articulo:
.
Ingrese clasificacion del articulo:
.
Ingrese la consola:
.
Ingrese descripcion del articulo:
.
Ingrese su reseña del articulo:
.
Ingrese el año de lanzamiento:
|
```

- Al ingresar el año, este deberá estar dentro de un rango, este será de 1960 a la actualidad 2023, cualquier año que no entre en este rango o de ser 0 un número inválido, se mostrará:

```
La fecha esta fuera del rango.Vuevla a ingresar:
|
```

- Después se pedirá que ingrese el precio del artículo sin IVA, para calcular la cantidad total a cobrar y mostrar la cantidad de impuesto, y ya sea que se ingrese un número inválido mostrará: **Cantidad no valida**

```
Ingrese el precio:
200
-El total es: $ 232.00
-El iva es de: $ 32.00

Ingrese el numero del articulo:
|
```

- Y volverá a preguntar los datos para el 2do registro.
- Cómo tenemos ya 1 artículo ingresado con el número #1, validará que el siguiente número de artículo no se repita.

```
Cantidad no valida
Ingrese el precio:
200
-El total es: $ 232.00
-El iva es de: $ 32.00

Ingrese el numero del articulo:
1
El numero de articulo ya existe.Ingrese otro numero.
Ingrese el numero del articulo:
|
```

- Y se llenan los datos, con el mismo proceso que el registro 1.

```
Ingrese el numero del articulo:
2
Ingrese nombre del articulo:
.
Ingrese el genero del articulo:
.
Ingrese clasificacion del articulo:
.
Ingrese la consola:
.
Ingrese descripcion del articulo:
.
Ingrese su reseña del articulo:
.
Ingrese el año de lanzamiento:
2005
Ingrese el precio del articulo:
100
-El total es: $ 116.00
-El iva es de: $ 16.00
```

- Al terminar, nos regresará al menú principal de la tienda en automático.

2. LISTA.

- Se puede tener acceso a la lista de registros tan solo tecleando el número 2, que pertenece a Lista de artículos Y vuelve automáticamente al menú principal.

```
      ~~~ TIENDA DE VIDEOJUEGOS ~~~  
1.-Alta  
2.-Lista  
3.-Modificar  
4.-Limpiar pantalla  
5.-Baja  
6.-Salir  
  
Seleccione una opcion:  
2  
  
Ingrese una opcion para filtrar:  
1.- Categoria/Clasificacion  
2.- Genero  
3.- Consola  
4.- Ver lista completa
```

- En automático se mostrará la opción a filtrar, ya sea una de las 3 características como categoría, género o consola, y una opción extra para mostrar la lista completa sin filtros.
- Se validará que se ingrese una de las 4 opciones, de no ser así mostrará: **Opcion invalida.** y volverá al menú.

- Si se selecciona 1. Categoría/clasificación, se pedirá ingresar el dato a filtrar y se imprimirá en pantalla los datos encontrados con el mismo dato exacto y al finalizar volverá al menú.
- Y será el mismo caso en las demás opciones.

```
Ingrese una opcion para filtrar:  
1.- Categoria/Clasificacion  
2.- Genero  
3.- Consola  
4.- Ver lista completa  
1  
Ingrese la categoria/clasificacion:  
.  
  
LISTA FILTRADA POR CATEGORIA/CLASIFICACION:  
.  
.
```

- Pero si se ingresa un dato que no es igual a ninguna ingresada anteriormente en esa categoría mostrará:

```
Ingresa la categoria/clasificacion:
```

```
-
```

```
LISTA FILTRADA POR CATEGORIA/CLASIFICACION:
```

```
No se ha encontrado nada con esa busqueda
```

- Y de seleccionar la opción 4. Ver lista completa, mostrará todos los datos ingresados de ambos registros, y volverá al menú.

```
Ingresa una opcion para filtrar:
```

```
1.- Categoria/Clasificacion
```

```
2.- Genero
```

```
3.- Consola
```

```
4.- Ver lista completa
```

```
4
```

```
LISTA COMPLETA:
```

```
Registro: #1
```

```
Articulo:#1
```

```
Nombre del articulo:.
```

```
Genero del articulo:.
```

```
Clasificacion del articulo:.
```

```
Tipo de consola:.
```

```
Descripcion del articulo:.
```

```
Reseña del articulo:.
```

```
Año de lanzamiento:2002
```

```
Costo a pagar del articulo:$ 232.00
```

```
Cantidad de impuesto:$ 32.00
```

```
Registro: #2
```

```
Articulo:#2
```

```
Nombre del articulo:.
```

```
Genero del articulo:.
```

```
Clasificacion del articulo:.
```

```
Tipo de consola:.
```

```
Descripcion del articulo:.
```

```
Reseña del articulo:.
```

```
Año de lanzamiento:2005
```

```
Costo a pagar del articulo:$ 116.00
```

```
Cantidad de impuesto:$ 16.00
```

3.MODIFICAR

- Si se desea modificar algo ingresado viendo la lista de artículos, se debe teclear la opción 3, este pedirá que se ingrese el número de registro que desea modificar.
- Como solo tenemos por ahora 2 registros, al ingresarlo me pedirá que seleccione la opción de las características a modificar.

```
      ~~~ TIENDA DE VIDEOJUEGOS ~~~  
1.-Alta  
2.-Lista  
3.-Modificar  
4.-Limpiar pantalla  
5.-Baja  
6.-Salir  
  
Seleccione una opcion:  
3  
Ingrese el numero registro a modificar  
1
```

- De ser un registro inválido o no registrado se mostrará lo siguiente: `Registro invalido, ingrese una opcion valida`

Y de ser un registro eliminado el que se desea modificar mostrará:

```
REGISTRO ELIMINADO  
Ingrese un registro valido.
```

- Como solo tenemos por ahora 2 registros, seleccionaremos 1, al ingresarlo me pedirá que seleccione la opción de las características a modificar.

```
Ingrese el numero registro a modificar  
1  
Ingrese que desea modificar:  
1. - Numero  
2. - Nombre  
3. - Genero  
4. - Clasificacion  
5. - Consola  
6. - Descripcion  
7. - Resena  
8. - Fecha  
9. - Precio  
|
```


- De ser un número inválido, ya sea que sea un número negativo o esté fuera del rango disponible, entonces se mostrará el mensaje y volverá al menú:

Opcion invalida, vuelva a ingresar.

- Al seleccionar una opción válida nos dejará ingresar nuevamente sea la opción que deseemos cambiar.

Ingrese el numero registro a modificar

1

Ingrese que desea modificar:

1. - Numero
2. - Nombre
3. - Genero
4. - Clasificacion
5. - Consola
6. - Descripcion
7. - Resena
8. - Fecha
9. - Precio

9

Ingrese el costo:

150

-El total es: \$ 174.000000

-El iva es de: \$ 24.000000

Presione una tecla para continuar . . . |

- Modificamos y para volver al menú se debe teclear una tecla cualquiera.
- Las modificaciones se ven reflejadas en la lista actualizada de artículos.

4. LIMPIAR PANTALLA

- Para limpiar pantalla, basta con teclear el número 4 para que automáticamente limpie todo lo ingresado por el usuario, solo dejando el menú de opciones.

```
Costo a pagar del articulo:$ 174.00
Cantidad de impuesto:$ 24.00
```

```
Registro: #2
```

```
Articulo:#2
Nombre del articulo:.
Genero del articulo:.
Clasificacion del articulo:.
Tipo de consola:.
Descripción del articulo:.
Reseña del articulo:.
Año de lanzamiento:2005
Costo a pagar del articulo:$ 116.00
Cantidad de impuesto:$ 16.00
```

```
~~~ TIENDA DE VIDEOJUEGOS ~~~
```

```
1.-Alta
2.-Lista
3.-Modificar
4.-Limpiar pantalla
5.-Baja
6.-Salir
```

```
Seleccione una opcion:
|
```

```
~~~ TIENDA DE VIDEOJUEGOS ~~~
```

```
1.-Alta
2.-Lista
3.-Modificar
4.-Limpiar pantalla
5.-Baja
6.-Salir
```

```
Seleccione una opcion:
|
```

5. BAJA

- Se teclea la opción 5 si el usuario desea dar de baja un artículo, enseguida se solicita ingresar el número de registro que se desea eliminar.

```
~~~ TIENDA DE VIDEOJUEGOS ~~~
```

```
1.-Alta
2.-Lista
3.-Modificar
4.-Limpiar pantalla
5.-Baja
6.-Salir
```

```
Seleccione una opcion:
```

```
5
```

```
Ingresa el registro a eliminar:
```

```
|
```

- Sea cualquier número que no sea la cantidad de registros válidos en el programa se mostrará: **Registro invalido**

- Y se volverá al menú principal, hasta haber ingresado un registro válido.
- Al ingresar un registro válido este mostrará el siguiente mensaje:

Eliminando registro 1

- Si se desea verificar que se encuentre el registro eliminado, fácilmente seleccione la opción 4.- Ver lista completa en el filtro. listas para verificar su inexistencia.

LISTA COMPLETA:

REGISTRO ELIMINADO 1



Registro: #2

Articulo:#2

Nombre del articulo:.

Genero del articulo:.

Clasificacion del articulo:.

Tipo de consola:.

Descripcion del articulo:.

Reseña del articulo:.

Año de lanzamiento:2005

Costo a pagar del articulo:\$ 116.00

Cantidad de impuesto:\$ 16.00

6.SALIR/ARCHIVO

- Al teclear el número 6, entrará a la opción 6 de salir y/o guardar archivo, el cuál saldrá y finalizará el programa, sin embargo, antes de esto, el programa recopilará toda la información actualizada hasta ese momento, y las escribirá en un archivo de texto para que podamos verlo después.

```
          ~~~ TIENDA DE VIDEOJUEGOS ~~~
1.-Alta
2.-Lista
3.-Modificar
4.-Limpiar pantalla
5.-Baja
6.-Salir

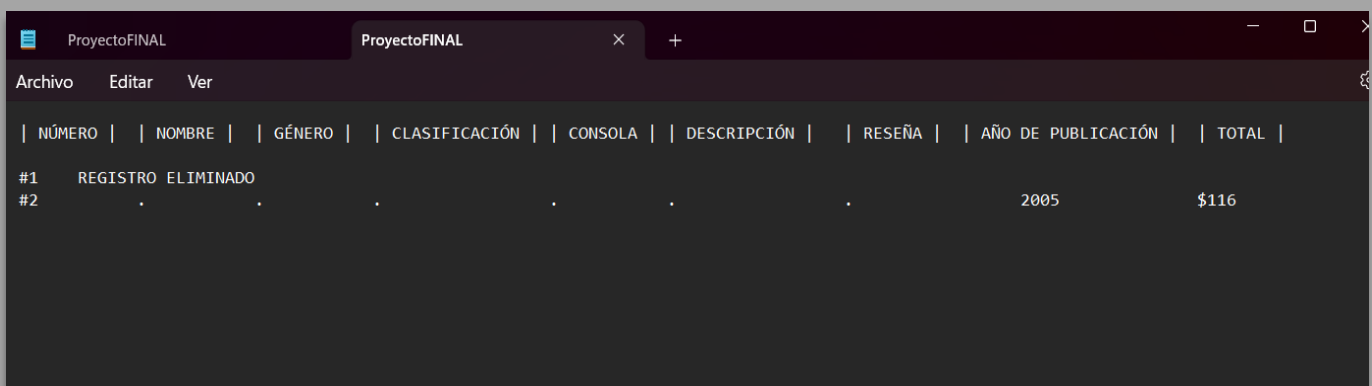
Seleccione una opcion:
6

El archivo se ha creado exitosamente.

C:\Users\hindi\source\repos\HOTV_PROYECTOFINALPROGRA_3.2\x64\Debug\HOTV
erró con el código 0.
Para cerrar automáticamente la consola cuando se detiene la depuración
Cerrar la consola automáticamente al detenerse la depuración.
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .|
```

- Se mostrará el mensaje dando a conocer al usuario que el archivo se ha creado exitosamente antes de salir.

-VISUALIZACIÓN EN EL ARCHIVO DE TEXTO-



	NÚMERO	NOMBRE	GÉNERO	CLASIFICACIÓN	CONSOLA	DESCRIPCIÓN	RESEÑA	AÑO DE PUBLICACIÓN	TOTAL
#1	REGISTRO ELIMINADO								
#2	2005	\$116