

ゲーム概要

- このゲームは2人で遊びます。
- 両プレイヤーはオフェンスとディフェンスを交互に行います。
- マス目の上を移動してシュートを狙い、先に11点以上取ったプレイヤーの勝利となります。

※キーボードとゲームパッドを使用してください。

オフェンスの目的

オフェンス側は制限時間内にジャンプシュートを決めるか、
マスの4列目に移動することを目指します。



手前側から数えて4列目に移動するとダンクシュートを放ちます
ディフェンスがいるマスには移動できません。



右下のショットクロックが0になるまでにシュートを打たないとター
ンオーバーとなり攻守交代します。

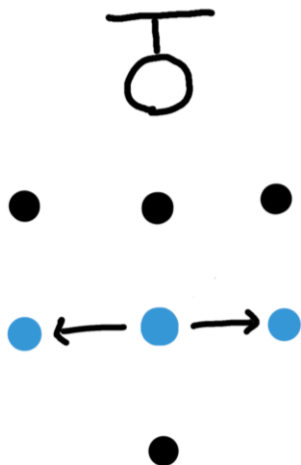
オフフェンス操作 その1

□ 左右移動

キーボードのAD、ゲームパッドの方向キー左右

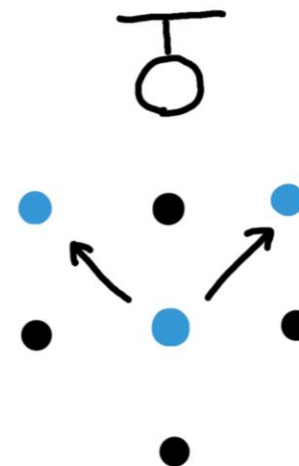
ボタンを長押しすると移動の前にヘジテーションを行い、長押しする時間でヘジテーションの長さも変わります。

ボールを保持している手と反対方向に移動する場合はクロスオーバーステップになり、ディフェンス側はボールをスティールできるようになります。



□ 斜め前移動

キーボードのW、ゲームパッドの方向キー

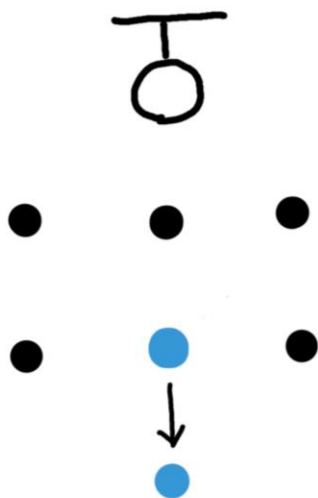


オフフェンス操作 その2

□ 後ろ移動

キーボードのS、ゲームパッドの方向キータ

ボタンを長押しすると移動の前にヘジテーションを行い、長押しする時間でヘジテーションの長さも変わります。



□ ボールの持ち替え/ヘジテーション

キーボードの方向キー左右、ゲームパッドのXBボタン

ボールを持っている方向を押すとヘジテーションフェイクを入れます。ボールを持っていない方向を押すとレグスルーでボールを持ち替えます。

オフENSE操作 その3

□ジャンプシュート

キーボードの方向キー上、ゲームパッドのYボタン

長押しでシュートジャンプをし、短押しでシュートフェイクをします。長押し後にボタンを離すことでシュートを撃てます。長押しした際に現れるシュートゲージが緑色になるまで長押ししてからボタンを離すとシュートが入ります。また、一度シュートボタンを押すとそれ以降オフENSE側は移動できなくなります。



ディフェンス操作 その1

□ 左右移動

キーボードのAD、ゲームパッドの方向キー左右

□ 前方移動

キーボードのS、ゲームパッドの方向キー下

□ 後方移動

キーボードのW、ゲームパッドの方向キー上

□ スティール

キーボードの方向キー左、ゲームパッドのXボタン

相手がボールを保持している手と反対方向に移動する時にスティールをするとボールを奪えます。

ディフェンス操作 その2

□ シュートブロック

キーボードの方向キー上、ゲームパッドのYボタン



ルール

□得点

1、2列目のマスからシュートを決めると3点入ります。3列目からシュートもしくは4列目に移動すると2点入ります。
先に11得点したプレイヤーの勝利となります。

□制限時間

オフenseは15秒以内にシュートを決めなければいけません。画面右下の”ショットクロック”で残り時間が確認できます。



□移動の優先順位

オフenseもディフェンスも相手のいるマスには移動できません。オフense側が移動中、移動先のマスにディフェンスが割り込んできた場合、ディフェンス側の移動が優先されオフense側は元いたマスに戻されます。

□ポーズメニュー

キーボードのOキーもしくはゲームパッドの右特殊ボタンを押すとゲームが中断されます。

コンセプト

現在のバスケットボールゲームはNBA選手が登場する2Kシリーズが最も人気です。

しかし2Kシリーズはバスケのリアルさを追求する反面、バスケの面白さである駆け引きの部分がないがしろになっていたり、操作が複雑になっていたり**と初心者はおろかシリーズ経験者であっても慣れるのに時間がかかるゲーム**になっています。

そこで**バスケの駆け引きを視覚的にわかりやすく、かつ少ないボタン数で実現する**というコンセプトのもとこのゲームを作ろうと思いました。